Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis	
ICE-Überblick	8
Systemanforderungen:	22
Nutzungsbedingungen (EULA)	23
Datenschutz-Erklärung	28
Schnell-Einstieg	30
Die wichtigsten Funktionen für die Benutzung des Hilfe-Archivs	30
Geöffnetes Archiv durchsuchen	30
ICE-Chronik	31
Wichtig! Erste Schritte	33
Anlegen eines Archivs	35
Beispiele für die Nutzung von ICE – Ideal Clipboard Expander	37
Das Programm ICE	39
Generelle Informationen	
Default Crypt-Key	39
Gespeicherte Einstellungen	40
Die Zwischenablage-Formate	41
Objekt-Typen	43
Standard Objekt-Typen	47
Tasten-Kombinationen im ICE	48
Text-Encoding	51
Benutzeroberfläche	53
Titelleiste	54
Menu-Leiste	54
Symbol-Leiste	56
Arbeitsbereich	63
Ordnerliste	63
Objektliste	63
Viewer-Fläche	65
Statusleiste	66
Child (Kind)-Fenster	67
'ICE-Einstellungen'-Fenster	
Tabulator ,ICE'	
Tabulator ,Pfade'	
Tabulator ,Oberfläche'	
Tabulator ,Statusleiste'	
Tabulator ,Import'	
Tabulator ,Default-Ordner'	
Tabulator ,Listen'	
Tabulator ,Anzeigen / Bearbeiten / Öffnen'	
Tabulator ,Viewer / Editoren'	117



Tabulator ,Text-Editor'	
	118
Tabulator ,Text-Editor Links'	123
Tabulator ,Pic-Editor'	125
Tabulator ,Webbrowser'	131
Tabulator ,E-Mail'	134
Tabulator ,Backup/Restore'	139
Tabulator ,Erinnerungen'	142
Tabulator ,Chronik'	146
Tabulator ,Sicherheitsfragen'	148
Tabulator "Externe Apps"	
Tabulator ,Shortcuts/Hotkeys'	160
Tabulator ,Datei-Typen'	
Tabulator ,Statistiken'	166
'Fragen- und Eingabe'-Fenster	171
Benachrichtigungs-Fenster	
Frage-Fenster	
Eingabe-Fenster	
Normales Auswahl-Fenster	
Warn-Auswahl-Fenster	
Fehler-Fenster	
Schwerwiegende Fehler-Fenster	
'Information'-Fenster	
1. Der Anzeige von Objekt-Informationen	
2. Als Aufgaben-Überprüfungs-Fenster für Backups	
3. Als Hinweis-Fenster, wenn die 30 tägige Testzeit von ICE abgelaufen ist	1//
'Mehrere Ordner löschen'-Fenster	180
'Ordner und Objekte suchen'-Fenster	192
	10Z
Tabulator 'Cuch Daramotor'	
Tabulator 'Such-Parameter'	184
Tabulator 'Suchergebnisse'	
Tabulator 'Suchergebnisse'	
Tabulator 'Suchergebnisse' 'Objekt-Inhalt durchsuchen'-Fenster	
Tabulator 'Suchergebnisse' 'Objekt-Inhalt durchsuchen'-Fenster 'Ordner- und Objekt-Einstellungen'-Fenster	
Tabulator 'Suchergebnisse' 'Objekt-Inhalt durchsuchen'-Fenster 'Ordner- und Objekt-Einstellungen'-Fenster Tabulator 'Objekt-Tags'	
Tabulator 'Suchergebnisse' 'Objekt-Inhalt durchsuchen'-Fenster 'Ordner- und Objekt-Einstellungen'-Fenster. Tabulator 'Objekt-Tags' Tabulator 'Caret-Positionen'	
Tabulator 'Suchergebnisse' 'Objekt-Inhalt durchsuchen'-Fenster 'Ordner- und Objekt-Einstellungen'-Fenster. Tabulator 'Objekt-Tags' Tabulator 'Caret-Positionen' Tabulator 'Senden-Parameter'	
Tabulator 'Suchergebnisse' 'Objekt-Inhalt durchsuchen'-Fenster 'Ordner- und Objekt-Einstellungen'-Fenster Tabulator 'Objekt-Tags' Tabulator 'Caret-Positionen' Tabulator 'Senden-Parameter' Tabulator 'Liste Einstellungen'	
Tabulator 'Suchergebnisse' 'Objekt-Inhalt durchsuchen'-Fenster 'Ordner- und Objekt-Einstellungen'-Fenster. Tabulator 'Objekt-Tags' Tabulator 'Caret-Positionen' Tabulator 'Senden-Parameter' Tabulator 'Liste Einstellungen' Tabulator 'Erinnerung'	
Tabulator 'Suchergebnisse' 'Objekt-Inhalt durchsuchen'-Fenster 'Ordner- und Objekt-Einstellungen'-Fenster. Tabulator 'Objekt-Tags' Tabulator 'Caret-Positionen' Tabulator 'Senden-Parameter' Tabulator 'Liste Einstellungen' Tabulator 'Erinnerung' Tabulator 'Sendkeys'	
Tabulator 'Suchergebnisse' 'Objekt-Inhalt durchsuchen'-Fenster 'Ordner- und Objekt-Einstellungen'-Fenster. Tabulator 'Objekt-Tags' Tabulator 'Caret-Positionen' Tabulator 'Senden-Parameter' Tabulator 'Liste Einstellungen' Tabulator 'Erinnerung' Tabulator 'Sendkeys'	
Tabulator 'Suchergebnisse' 'Objekt-Inhalt durchsuchen'-Fenster 'Ordner- und Objekt-Einstellungen'-Fenster. Tabulator 'Objekt-Tags' Tabulator 'Caret-Positionen' Tabulator 'Senden-Parameter' Tabulator 'Liste Einstellungen' Tabulator 'Erinnerung' Tabulator 'Sendkeys' 'Ordner-Auswahl'-Fenster	
Tabulator 'Suchergebnisse' 'Objekt-Inhalt durchsuchen'-Fenster 'Ordner- und Objekt-Einstellungen'-Fenster. Tabulator 'Objekt-Tags'. Tabulator 'Caret-Positionen'. Tabulator 'Senden-Parameter'. Tabulator 'Liste Einstellungen'. Tabulator 'Erinnerung'. Tabulator 'Sendkeys'. 'Ordner-Auswahl'-Fenster. 'Absatz-Einstellungen'-Fenster.	
Tabulator 'Suchergebnisse' 'Objekt-Inhalt durchsuchen'-Fenster 'Ordner- und Objekt-Einstellungen'-Fenster. Tabulator 'Objekt-Tags' Tabulator 'Caret-Positionen' Tabulator 'Senden-Parameter' Tabulator 'Liste Einstellungen' Tabulator 'Erinnerung' Tabulator 'Sendkeys' 'Ordner-Auswahl'-Fenster 'Absatz-Einstellungen'-Fenster	
Tabulator 'Suchergebnisse' 'Objekt-Inhalt durchsuchen'-Fenster 'Ordner- und Objekt-Einstellungen'-Fenster. Tabulator 'Objekt-Tags'. Tabulator 'Caret-Positionen' Tabulator 'Senden-Parameter'. Tabulator 'Liste Einstellungen' Tabulator 'Erinnerung'. Tabulator 'Sendkeys'. 'Ordner-Auswahl'-Fenster. 'Absatz-Einstellungen'-Fenster. 'Fensterliste'-Fenster.	
Tabulator 'Suchergebnisse' 'Objekt-Inhalt durchsuchen'-Fenster 'Ordner- und Objekt-Einstellungen'-Fenster. Tabulator 'Objekt-Tags'. Tabulator 'Caret-Positionen'. Tabulator 'Senden-Parameter'. Tabulator 'Liste Einstellungen'. Tabulator 'Erinnerung'. Tabulator 'Sendkeys'. 'Ordner-Auswahl'-Fenster. 'Absatz-Einstellungen'-Fenster. 'Fensterliste'-Fenster. 'Objekt-Crypt-Key ändern'-Fenster.	
Tabulator 'Suchergebnisse' 'Objekt-Inhalt durchsuchen'-Fenster 'Ordner- und Objekt-Einstellungen'-Fenster. Tabulator 'Objekt-Tags' Tabulator 'Caret-Positionen' Tabulator 'Senden-Parameter' Tabulator 'Liste Einstellungen' Tabulator 'Erinnerung' Tabulator 'Sendkeys' 'Ordner-Auswahl'-Fenster 'Absatz-Einstellungen'-Fenster 'Pensterliste'-Fenster 'Objekt-Crypt-Key ändern'-Fenster	
Tabulator 'Suchergebnisse' 'Objekt-Inhalt durchsuchen'-Fenster 'Ordner- und Objekt-Einstellungen'-Fenster Tabulator 'Objekt-Tags' Tabulator 'Caret-Positionen' Tabulator 'Senden-Parameter' Tabulator 'Liste Einstellungen' Tabulator 'Erinnerung' Tabulator 'Sendkeys' 'Ordner-Auswahl'-Fenster 'Absatz-Einstellungen'-Fenster 'Fensterliste'-Fenster 'Objekt-Crypt-Key ändern'-Fenster 'Warten'-Fenster 'Warten'-Fenster 1. Beim Senden von Objekt-Inhalten	
Tabulator 'Suchergebnisse' 'Objekt-Inhalt durchsuchen'-Fenster 'Ordner- und Objekt-Einstellungen'-Fenster Tabulator 'Objekt-Tags' Tabulator 'Caret-Positionen' Tabulator 'Senden-Parameter' Tabulator 'Liste Einstellungen' Tabulator 'Erinnerung' Tabulator 'Sendkeys' 'Ordner-Auswahl'-Fenster 'Absatz-Einstellungen'-Fenster 'Pensterliste'-Fenster 'Warten'-Fenster 1. Beim Senden von Objekt-Inhalten 2. Beim Erstellen von E-Mail-Nachrichten	
Tabulator 'Suchergebnisse' 'Objekt-Inhalt durchsuchen'-Fenster 'Ordner- und Objekt-Einstellungen'-Fenster Tabulator 'Objekt-Tags' Tabulator 'Caret-Positionen' Tabulator 'Senden-Parameter' Tabulator 'Liste Einstellungen' Tabulator 'Erinnerung' Tabulator 'Sendkeys' 'Ordner-Auswahl'-Fenster 'Absatz-Einstellungen'-Fenster 'Pensterliste'-Fenster 'Warten'-Fenster 1. Beim Senden von Objekt-Inhalten 2. Beim Erstellen von E-Mail-Nachrichten 3. Beim Aufrufen der Fensterliste	
Tabulator 'Suchergebnisse' 'Objekt-Inhalt durchsuchen'-Fenster 'Ordner- und Objekt-Einstellungen'-Fenster Tabulator 'Objekt-Tags' Tabulator 'Caret-Positionen' Tabulator 'Senden-Parameter' Tabulator 'Liste Einstellungen' Tabulator 'Erinnerung' Tabulator 'Sendkeys' 'Ordner-Auswahl'-Fenster 'Absatz-Einstellungen'-Fenster 'Fensterliste'-Fenster 'Warten'-Fenster 1. Beim Senden von Objekt-Inhalten 2. Beim Erstellen von E-Mail-Nachrichten	



Fenster bei vorhandener Lizenz	
Fenster bei nicht vorhandener Lizenz	229
,ICE Media-Player'-Fenster	230
,Default-Ordner wählen'-Fenster	236
,Taschenrechner'-Objekt	238
Programm-Funktionen	244
'ICE'-Funktionen	244
Lokales Archiv	
Netzwerk-Archiv	
ICE-Einstellungen	
Beenden	
'Bearbeiten'-Funktion	250
Ausschneiden	251
Kopieren	252
Einfügen	
'Ordner'-Funktionen	254
Alle Knoten aufklappen	255
Alle Knoten Zuklappen	256
Ordner Importieren	257
Neuer Ordner	258
Ordner umbenennen	259
Ordner Löschen	260
Ordner- und Objekt-Einstellungen löschen	
Ordner APPN und APPF bereinigen	263
Ordner Default-Ordner bereinigen	265
Ordner Einstellungen	267
Ordnerliste aktualisieren	268
'Objekt'-Funktion	269
Objekte Intern Bearbeiten Ein/Aus	271
Vorheriges Objekt	273
Nächstes Objekt	274
Objekt Importieren	275
Objekt aus Zwischenablage importieren	276
Objekt in Zwischenablage einfügen	277
Objekt in Zwischenablage einfügen und senden	278
SendKeys - Überblick	280
SendKeys - Tasten-Codes	281
SendKeys - Tasten-Kombinationen	284
SendKeys - Nicht darstellbare Tasten (Steuerungs-Tasten)	286
SendKeys - Beispiele	287
Objekt mit E-Mail senden	288
Objekt Extern Öffnen/Ausführen	289
Alle auswählen	290
Objekt umbenennen	291
Objekt(e) Löschen	292
Objekt Informationen	293
Objekt Einstellungen	294
Objektliste aktualisieren	295
'Viewer/Editoren'-Funktionen	296



Viewer Slider-Position	298
Text-Editor	299
RTF-Editor	300
Pic-Editor	301
Webbrowser	302
'Suchen'-Funktionen	303
Ordner und Objekte suchen	304
'Backup'-Funktionen	305
Lokales Archiv	306
Netzwerk- Archiv	307
Hilfe- Archiv	308
Backup ausführen	309
Restore ausführen	
'Extras'-Funktion	311
Fensterliste öffnen	312
Liste der installierten Apps	313
Zeige Desktop - Aktueller Benutzer	
Zeige Desktop - Alle Benutzer	315
Zeige Startmenu - Aktueller Benutzer	
Zeige Startmenu - Alle Benutzer	
'Hilfe'-Funktion	318
Hilfe-Archiv	319
PDF-Handbuch öffnen	
Auf Updates prüfen	
Vorhandene Lizenz einbinden (Nur mit Administrator-Konto verfügbar)	
Fehler mitteilen	
Über ICE	327
Text- und RTF-Editor	328
Gemeinsame Funktionen	328
Caret-Positionen speichern	
Links im Text-Editor des ICE	
Links zu internen Objekten in einem der Archive	
E-Mail-Adressen (E-Mail-Links)	
Links zu ausführbaren lokalen Dateien (App-Links) außerhalb der Archive	
Links zu lokalen Verzeichnissen (Pfad-Links) außerhalb der Archive	
Links zu lokalen TXT-, RTF-, Bild-, HTML-, PDF-Dateien außerhalb der Archive	
Webseiten-Links (Web-Links) und Intranet-Links	
Erforderliche Formatierung	
Links zu Objekten in den eingerichteten Archiven	
E-Mail-Links	
App-Links	
Pfad-Links	
Links zu lokalen TXT-, RTF-, Bild-, HTML-, PDF-Dateien	
Web-Links und Intranet-Links	
Platzhalter in den Links	
Platzhalter für Links zu Objekten in den eingerichteten Archiven	
Platzhalter für Systemordner	
Platzhalter für Systemordner	
Benutzeroberfläche	339



Menu-Leiste	
Symbol-Leiste	
Arbeitsbereich	34
Statusleiste	34
ext-Editor Funktionen	34!
'Datei'-Funktionen	34
Neues TXT-Dokument	34
Neues RTF-Dokument	34
Text-Objekt importieren	34
Text-Dokument speichern	35
Text-Dokument speichern unter	35
'Bearbeiten'-Funktionen	35
Rückgängig	35
Wiederherstellen	35
Ausschneiden	35
Kopieren	35
Einfügen	
Einfügen Datum/Uhrzeit	
Einfügen Bild	
Alles markieren	
Zeichentabelle öffnen	
'Suchen'-Funktionen	
Objekt durchsuchen	
Nächstes suchen	
Websuche 1	
Websuche 2	
Websuche 3	
'Zoom'-Funktionen	
Zoom Vergrößern	
_	
Zoom verkleinern	
'Format'-Funktionen	
Fett	
Kursiv	
Unterstrichen	37
Durchgestrichen	
Einzug vergrößern	
Einzug verkleinern	
Linksbündig	
Zentriert	
Rechtsbündig	38
Absatz	38
Schriftfarbe	38
Schrift	38
Schriftgröße vergrößern	38
Schriftgröße verkleinern	38
Großschrift	38
Kleinschrift	38
'Verschlüsselung'-Funktionen	38
Objekt verschlüsseln / Objekt entschlüsseln	39
Objekt-Crypt-Key ändern	39
Editor	39
enutzeroberfläche	39



Menu-Leiste	
Symbol-Leiste	397
Arbeitsbereich	400
Statusleiste	400
Pic-Editor Funktionen	401
'Datei'-Funktionen	402
Bild importieren	403
Bild speichern	404
Bild speichern unter	405
'Bearbeiten'-Funktionen	406
Links drehen	407
Rechts drehen	408
Drehen um Winkel°	409
Horizontal spiegeln	410
Vertikal spiegeln	411
Beschneiden	412
'Bild'-Funktionen	413
Originalgröße	414
Originalgröße (zentrieren)	
Anzeigegröße (Verhältnis beibehalten)	
Anzeigegröße (Verhältnis ignorieren)	417
'Verschlüsselung'-Funktionen	
Objekt verschlüsseln / Objekt entschlüsseln	
Objekt-Crypt-Key ändern	422
Nebbrowser	424
Dawataanah antii ah a	435
Benutzeroberfläche	
	40-
Menu-Leiste	
Symbol-Leiste	426
Symbol-Leiste	426
Symbol-Leiste	
Symbol-Leiste Vorherige Seite Nächste Seite Seite aktualisieren	
Symbol-Leiste Vorherige Seite Nächste Seite Seite aktualisieren Home-Seite aufrufen	
Symbol-Leiste	
Symbol-Leiste Vorherige Seite Nächste Seite Seite aktualisieren Home-Seite aufrufen Suchmaschinen-Seite aufrufen Zoom vergrößern	
Symbol-Leiste	
Symbol-Leiste	
Symbol-Leiste	
Symbol-Leiste Vorherige Seite Nächste Seite Seite aktualisieren Home-Seite aufrufen Suchmaschinen-Seite aufrufen Zoom vergrößern Zoom verkleinern Adresse aufrufen Lesezeichen hinzufügen Arbeitsbereich	
Symbol-Leiste	
Symbol-Leiste Vorherige Seite Nächste Seite Seite aktualisieren Home-Seite aufrufen Suchmaschinen-Seite aufrufen Zoom vergrößern Zoom verkleinern Adresse aufrufen Lesezeichen hinzufügen Arbeitsbereich	
Symbol-Leiste Vorherige Seite Nächste Seite Seite aktualisieren Home-Seite aufrufen Suchmaschinen-Seite aufrufen Zoom vergrößern Zoom verkleinern Adresse aufrufen Lesezeichen hinzufügen Arbeitsbereich Statusleiste	
Symbol-Leiste Vorherige Seite Nächste Seite Seite aktualisieren Home-Seite aufrufen Suchmaschinen-Seite aufrufen Zoom vergrößern Zoom verkleinern Adresse aufrufen Lesezeichen hinzufügen Arbeitsbereich Statusleiste Webbrowser-Funktionen	
Symbol-Leiste Vorherige Seite Nächste Seite Seite aktualisieren Home-Seite aufrufen Suchmaschinen-Seite aufrufen Zoom vergrößern Zoom verkleinern Adresse aufrufen Lesezeichen hinzufügen Arbeitsbereich Statusleiste Webbrowser-Funktionen	
Symbol-Leiste Vorherige Seite Nächste Seite Seite aktualisieren Home-Seite aufrufen Suchmaschinen-Seite aufrufen Zoom vergrößern Zoom verkleinern Adresse aufrufen Lesezeichen hinzufügen Arbeitsbereich Statusleiste Webbrowser-Funktionen 'Datei'-Funktionen HTML-Objekt importieren	
Symbol-Leiste Vorherige Seite Nächste Seite Seite aktualisieren Home-Seite aufrufen Suchmaschinen-Seite aufrufen Zoom vergrößern Zoom verkleinern Adresse aufrufen Lesezeichen hinzufügen Arbeitsbereich Statusleiste Webbrowser-Funktionen HTML-Objekt importieren HTML-Dokument speichern unter 'Zoom'-Funktionen Zoom vergrößern	
Symbol-Leiste Vorherige Seite Nächste Seite Seite aktualisieren Home-Seite aufrufen Suchmaschinen-Seite aufrufen Zoom vergrößern Zoom verkleinern Adresse aufrufen Lesezeichen hinzufügen Arbeitsbereich Statusleiste Webbrowser-Funktionen 'Datei'-Funktionen HTML-Objekt importieren HTML-Dokument speichern unter 'Zoom'-Funktionen Zoom vergrößern Zoom verkleinern	
Symbol-Leiste Vorherige Seite Nächste Seite Seite aktualisieren Home-Seite aufrufen. Suchmaschinen-Seite aufrufen Zoom vergrößern Zoom verkleinern Adresse aufrufen. Lesezeichen hinzufügen Arbeitsbereich Statusleiste Webbrowser-Funktionen 'Datei'-Funktionen HTML-Objekt importieren HTML-Dokument speichern unter 'Zoom'-Funktionen Zoom vergrößern Zoom vergrößern Zoom verkleinern 'Lesezeichen'-Funktionen	
Symbol-Leiste Vorherige Seite Nächste Seite Seite aktualisieren. Home-Seite aufrufen. Suchmaschinen-Seite aufrufen Zoom vergrößern Zoom verkleinern Adresse aufrufen. Lesezeichen hinzufügen Arbeitsbereich Statusleiste. Webbrowser-Funktionen 'Datei'-Funktionen HTML-Objekt importieren HTML-Dokument speichern unter 'Zoom'-Funktionen Zoom vergrößern Zoom verkleinern 'Lesezeichen'-Funktionen Lesezeichen hinzufügen	
Symbol-Leiste Vorherige Seite Nächste Seite Seite aktualisieren Home-Seite aufrufen. Suchmaschinen-Seite aufrufen Zoom vergrößern Zoom verkleinern Adresse aufrufen. Lesezeichen hinzufügen Arbeitsbereich Statusleiste Webbrowser-Funktionen 'Datei'-Funktionen HTML-Objekt importieren HTML-Dokument speichern unter 'Zoom'-Funktionen Zoom vergrößern Zoom verkleinern 'Lesezeichen'-Funktionen Lesezeichen hinzufügen 'Extras'-Funktionen.	
Symbol-Leiste Vorherige Seite Nächste Seite Seite aktualisieren Home-Seite aufrufen Suchmaschinen-Seite aufrufen Zoom vergrößern Zoom verkleinern Adresse aufrufen Lesezeichen hinzufügen Arbeitsbereich Statusleiste Webbrowser-Funktionen 'Datei'-Funktionen HTML-Objekt importieren HTML-Dokument speichern unter 'Zoom'-Funktionen Zoom vergrößern Zoom vergrößern Zoom verkleinern 'Lesezeichen'-Funktionen Lesezeichen hinzufügen 'Extras'-Funktionen Seiten-Quelltext	
Symbol-Leiste Vorherige Seite Nächste Seite Seite aktualisieren Home-Seite aufrufen. Suchmaschinen-Seite aufrufen Zoom vergrößern Zoom verkleinern Adresse aufrufen. Lesezeichen hinzufügen Arbeitsbereich Statusleiste Webbrowser-Funktionen 'Datei'-Funktionen HTML-Objekt importieren HTML-Dokument speichern unter 'Zoom'-Funktionen Zoom vergrößern Zoom verkleinern 'Lesezeichen'-Funktionen Lesezeichen hinzufügen 'Extras'-Funktionen.	



Objekt verschlüsseln / Objekt entschlüsseln	451
Objekt-Crypt-Key ändern	454
Die Verschlüsselung im ICE	456
Default-Crypt-Key	456
Objekt-Crypt-Key	457
Grundlegende Information zur Verschlüsselung von Objekten	458
Verschlüsselter Objekt-Austausch mit anderen ICE-Benutzern	460
Objekt mit einem anderen Objekt-Crypt-Key, als dem eigenen Default-Crypt-Key verschlüsseln	
Verschlüsseltes Objekt als E-Mail-Anlage senden Empfangen eines Objekts per E-Mail und Importieren dieses Objekts in ICE	
Verschlüsseltes Objekt im ICE aufrufen.	
Verschlüsselte Kommunikation in beide Richtungen	
Der FileSystem-Watcher (FSW)	462
Aufruf	462
Statusanzeige des FileSystem-Watcher	463
Der Common-Reminders-Watcher (CRW)	466
Der Clipboard-Watcher	468
Die Datei ,Codepages.ini'	469
CodePages.ini	470
Anzeige 'Zuletzt aktives Fenster'	473
DragDrop zwischen ICE und Dritt-Anwendungen	474
Der Icon Cache	475

ICE-Überblick

Willkommen im

ICE - Ideal Clipboard Expander

der ultimativen Erweiterung für die Windows-Zwischenablage

Was ist ICE?

Kurz gesagt, ICE ist die wollmilchlegende Eiersau unter den Zwischenablagen-Erweiterungen für Windows!

Denn ICE macht aus der spartanischen Zwischenablage von Windows (ab Win10) ein gut durchdachtes und einfach zu bedienendes Archiv für Ihre im Windows-System kopierten und beliebige aus Ihrem Dateisystem in ICE importierten Text-, RTF-, HTML- und Bild-Objekte. Aber ICE kann auch PDF-Objekte, Office-Dokumente und Anwendungs-Verknüpfungen (Shortcuts) anzeigen, dazu ausführbare Objekte aufnehmen und verwalten.

Genial einfach - einfach genial!

Drei integrierte Editoren

ICE beinhaltet einen integrierten TXT-Editor für unformatierte Plain-Texte, einen eingebauten RTF-Editor für formatierte Texte und einen einfachen Bild-Editor. Mit diesen drei Editoren können Sie Änderungen an beliebigen TXT-, RTF- und Bild-Objekten direkt im ICE vornehmen. Aber natürlich können Sie diese Objekte auch mit einem Mausklick in, von Ihnen bestimmbaren externen Anwendungen anzeigen und bearbeiten.

Vier integrierte Viewer

Weiter beinhaltet ICE einen integrierten HTML-Viewer, einen PDF-Viewer sowie einen Windows-Viewer für alle Office-Dokumente, Video-, Audio-Objekte und andere Formate mit welchem Sie diese Objekte direkt im ICE anzeigen lassen können. Audio-Objekte können sogar im ICE abgespielt werden. Auch können Sie diese Obiekte mit einem Mausklick in der von Ihnen zugewiesenen Anwendung bearbeiten oder anzeigen lassen.

Importierte Shortcuts (Verknüpfungen) können Sie nicht nur direkt im ICE ausführen, sondern mit dem, im ICE integrierten Shortcut-Viewer sogar alle hinterlegte Parameter dieser Shortcuts anzeigen lassen.

Einen Webbrowser

Auch können Sie mit dem, in ICE eingebauten Webbrowser mit Lesezeichen-Funktion direkt im ICE beliebige Webseiten aufrufen und anzeigen lassen.

Diese acht inkludierte Komponenten helfen Ihnen, Ihre in ICE eingebundene Objekte einfach zu verwalten und anzuzeigen.

Verwendung der Text- / RTF- / Bild- und HTML-Objekte

Sie brauchen also lediglich die entsprechenden Textblöcke, Bilder oder HTML-Objekte aus der Zwischenablage oder Ihrem Dateisystem in die gewünschten Ordner eines ICE-Archivs zu importieren oder kopieren bzw. Objekte direkt im ICE zu erstellen. Dann können Sie diese Objekte im ICE jederzeit betrachten, bearbeiten und bei Bedarf mit nur einem Mausklick aus ICE heraus in eine passendes anderes geöffnetes Fenster einfügen lassen.

Sich ständig wiederholende Schreibarbeiten wie z.B. das Einfügen von Adressen, formatierter Brief-Anreden und Brieffüßen, Text-Bausteinen bis hin zum Verfassen kompletter Mails oder Briefen usw. sind mit ICE damit nicht nur wesentlich schneller, sondern auch wesentlich komfortabler und ganz einfach zu erledigen.

Dies ist der eigentliche Sinn und Zweck des ICE, Ihnen mühselige Arbeit abzunehmen und wertvolle Zeit einzusparen.

Neben dieser Hauptaufgabe bietet ICE aber noch zahlreiche weitere Funktionen und Extras, welche Ihnen das tägliche Arbeiten am PC mit Sicherheit erleichtern werden.

Sie können z.B. auch direkt im ICE Objekt-Inhalte als E-Mail-Body oder bei Verwendung von MS-Outlook Objekte sogar als Anlage einer E-Mail versenden lassen.

ICE kann drei getrennte ICE-Archive gleichzeitig verwalten.

Aber natürlich können Sie auch weitere Archive anlegen und diese abwechselnd nutzen, indem Sie die Pfade der gewünschten ICE-Archive in den ICE-Einstellungen - oder (bei entsprechender Einstellung in dem Tabulator "Statusleiste" in den ICE-Einstellungen) durch einfaches Anklicken des Labels "Archiv" in der Statusleiste von ICE - entsprechend auswählen.

Die ICE-Archive

Alle Archive können ständig überwacht werden. D.h. es wird dann laufend geprüft, ob andere Mitbenutzer am selben PC bzw. im Netzwerk Änderungen am Inhalt des aktuell geöffneten Archivs vorgenommen haben.

Änderungen der Ordnerstrukturen des aktuell geöffneten Archivs werden in Ihrem ICE sofort aktualisiert angezeigt.

Im Falle einer zeitlichen Bearbeitungs-Überschneidung von Objekten, zeigt Ihnen ICE die Zugriffs-Kollision an. Dann können Sie entscheiden, ob Sie die fremde Änderung mit Ihrer Version überschreiben, Ihre eigene Bearbeitung als getrennte Objekt-Kopie neben dem fremdbearbeiteten Objekt speichern oder Ihre Objekt-Bearbeitung verwerfen wollen.

"Lokales Archiv"

Dieses Archiv können Sie auf Ihrem PC einrichten und darin Ordner und Objekte verwalten, zu welchen kein anderer PC-Nutzer im Netzwerk Zugriff hat, sofern Sie dieses nicht in einem freigegebenen Ordner anlegen.

Dieses Archiv ist für Single-User bzw. für die Aufnahme der Objekte gedacht, welche Sie nicht im Netzwerk mit anderen Nutzern teilen wollen.

"Netzwerk-Archiv"

Das Netzwerk-Archiv dient ebenso wie das lokale Archiv zur Speicherung von Objekten in verschiedenen Ordnern. Dieses Archiv wird i.d.R. auf einem Server oder in einem freigegebenen Share-Ordner angelegt, damit verschiedenen Nutzer im Netzwerk ebenfalls auf die Inhalte dieses Archivs zugreifen können. Dieses Netzwerk-Archiv können Sie auch als Zweit-Archiv an Einzel-Arbeitsplätzen verwenden, wenn Sie diese Arbeitsplätze zu zweit unter



demselben Benutzerkonto nutzen. So können Sie jedem Benutzer sein eigenes ICE-Archiv ermöglichen.

Von der gemeinsamen Nutzung eines Benutzerkotos wird zwar zurecht stets abgeraten, diese wird aber dennoch immer wieder praktiziert.

"Hilfe-Archiv"

Dieses wird bereits im Installationspaket von ICE komplett befüllt mitgeliefert und wird bei der Installation von ICE standardmäßig in diesem Ordner gespeichert: "C:\Users\Public\Documents\ICE - Ideal Clipboard Expander\ICE-Archiv Hilfe\tau."

Das Hilfe-Archiv zeigt Ihnen u.a. dieses Dokument an, welches Sie gerade lesen und beinhaltet auf über 230 Seiten eine ausführliche Anleitung, um ICE problemlos und mit allen seinen Funktionen nutzen zu können (diese Anleitung können Sie auch auf (https://www.ice-clipboard.de/download handbuch.html) als PDF herunterladen und bei Bedarf ausdrucken).

Natürlich kann das Hilfe-Archiv wie auch die beiden anderen Archive einfach nach Stichworten, Ordnern und/oder Objekten durchsucht werden. Mit Hilfe des Hilfe-Archivs können Sie sozusagen am "lebenden Objekt" die Möglichkeiten erlernen, welche ICE bietet.

Wenn Sie keine Informationen aus dem Hilfe-Archiv mehr benötigen, können Sie anstelle des Hilfe-Archivs auch den Pfad eines weiteren, von Ihnen genutzten ICE-Archiv in den Einstellungen festlegen und dieses über den Button "Hilfe-Archiv" öffnen.

Administratoren können dieses Hilfe-Archiv bearbeiten und z.B. Ergänzungen an den darin gespeicherten Objekten vornehmen. Damit diese administrativen Änderungen jedem Nutzer angezeigt werden, können Administratoren das von ihnen bearbeitete Hilfe-Archiv auf den Server kopieren und in den einzelnen ICE-Anwendungen jeweils den Pfad zum Hilfe-Archiv entsprechend setzen. Damit greift jeder Nutzer fortan immer auf dieselben Hilfe-Archiv-Inhalte zu. Alternativ können Administratoren das Hilfe-Archiv mittels der Backup/Restore-Funktion im ICE auf einzelne andere, im Netzwerk aktive PCs verteilen.

Ordner und Objekte

Ordner

"Ordner" sind die vom Windows System bekannten Verzeichnisse. Wie im Windows-Dateisystem können Sie in jedem Archiv beliebig viele, auch verschachtelte Ordner erstellen, in welchen Sie beliebig viele Objekte speichern können.

Sie können im ICE allen Archiv-Ordnern und Objekten prägnante Namen vergeben, um diese leicht im Archiv wiederfinden zu können.



ICE – Ideal Clipboard Expander

Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Objekte

"Objekt" ist im ICE der Sammelbegriff für Dateien unterschiedlicher Datei-Arten (also Dateiformaten bzw. Objekt-Typen), welche ICE verwalten kann. Diese können windows-üblich in beliebigen Ordnern gespeichert werden. Diese Objekte lassen sich in der Objekt-Liste des ICE nach unterschiedlichen Kriterien sortiert anzeigen.

Objekt-Arten

Versierte Benutzer können diese Zuordnung der Dateitypen durch Editieren der entsprechenden Einträge in dem <u>Tab "Datei-Typen"</u> der Einstellungen des ICE an eigene Anforderungen anpassen und erweitern.

Sie können übrigens alle Datei-Endungen, die im Windows-Explorer mit einer Dateivorschau angezeigt werden, zu der ICE-Datei-Art "Windows-Viewer" hinzufügen und Objekte mit dieser Datei-Endung anschließend in ICE importieren. Dann werden diese Objekte ebenfalls im Windows-Viewer des ICE angezeigt bzw. abgespielt.

Also z.B. die gewünschten Dateiendungen des LibreOffice-Programmpakets (https://www.filetypes.de/program/libreoffice) zur ICE Datei-Art "Office-Objekte" hinzufügen, um diese Dateien ebenfalls im ICE anzeigen zu können.

TXT (Plain-Text bzw. Nur-Text) Objekte

Dies sind unformatierte Texte, welche ausschließlich aus darstellbaren Zeichen - aber ohne Schriftart, Styles (Fett, Kursiv, Durchgestrichen oder Unterstrichen), ohne Farbzuweisungen oder anderen Formatierungsmerkmalen bestehen. Texte, die also nur aus den reinen Schriftzeichen und nicht druckbaren Steuerzeichen wie z.B. Zeilenumschaltungs-Codes etc. bestehen. Alle solche automatisch aus der Zwischenablage oder manuell aus Ihrem Dateisystem importierte Nur-Text-Objekte können Sie direkt im ICE organisieren betrachten und bearbeiten. Hierzu können Sie entweder mit dem von Ihnen bevorzugten externen Editor oder dem im ICE integrierten ASCII-Editor arbeiten. Dazu können Sie im ICE natürlich auch jederzeit neue Nur-Text-Objekte anlegen.

Haben Sie ein solches Text-Objekt, in welchem deutsche Umlaute nicht korrekt angezeigt werden? Kein Problem - im ICE können Sie mit wenigen Klicks das Encoding dieses Objekts so ändern, dass die Umlaute korrekt angezeigt werden.

TXTC (Plain-Text bzw. Nur-Text) Objekte

Dies sind von ICE verschlüsselt gespeicherte Text-Objekte mit o.g. Eigenschaften.

RTF (RichTextFormat = formatierter Text) Objekte

Ebenso importiert und archiviert ICE auch RTF-Objekte aus der Zwischenablage oder Ihrem Dateisystem. Dies sind formatierte Texte (z.B. aus MS-Word o.ä.). Auch diese Objekte lässt ICE Sie in seinem integrierten RTF-Editor oder dem von Ihnen gewünschten externen RTF-Editor bearbeiten und betrachten. RTF-Objekte können auch als unformatierte Text-Objekte aus der Zwischenablage importiert werden.

Neue RTF-Objekte können Sie ebenfalls jederzeit direkt im ICE erstellen.



RTFC (RichTextFormat = formatierter Text) Objekte

Dieses sind von ICE verschlüsselt gespeicherte RTF-Objekte mit den beschriebenen Eigenschaften der RTF-Objekte.

Bild Objekte:

Bilder (z.B. aus anderen Anwendungen kopierte Bilder) importiert und archiviert ICE auf Wunsch vollautomatisch aus der Zwischenablage oder manuell aus Ihrem Dateisystem in verschiedenen wählbaren Bild-Formaten.

Diese Objekte können jederzeit direkt im ICE in seinem integrierten Pic-Editor oder mit dem von Ihnen gewünschten externen Bildbearbeitungs-Programm angezeigt und bearbeitet werden.

Bild Objekte mit dem Buchstaben "c" hinter der entsprechenden Bildformat-Endung

Das sind von ICE verschlüsselt gespeicherte Bild-Objekte mit obigen Eigenschaften.

HTM und HTML Objekte

HTML-Texte (z.B. aus Webseiten kopierte Bereiche) importiert und archiviert ICE ebenfalls auf Wunsch vollautomatisch aus der Zwischenablage oder aus Ihrem Dateisystem. Bei aus Webseiten importierten HTML-Objekten wird die URL der Quell-Webseite als Link in den Kopf des Objekt-Dokuments eingefügt, damit Sie die Herkunfts-Webseite ihres kopierten Web-Ausschnitts jederzeit im ICE aufrufen können.

Diese HTML-Objekte können im integrierten Webbrowser von ICE oder in dem von Ihnen eingestellten HTML-Viewer bzw. Web-Browser betrachtet werden. Die Formatierungen der HTML-Objekte werden beim Import von Webseiten bestmöglich übernommen. Da inzwischen aber viele Webseiten mit CSS und Java-Skripten erstellt sind, gelingt die exakte Übernahme leider nicht immer. Daher können Sie HTML-Objekte auch als formatierte RTF-Objekte oder unformatierte Text-Objekte in ICE importieren lassen, was meist ein besser lesbares - und vor allem ein nachträglich editierbares - Ergebnis erzeugt.

HTMC und HTMLC Objekte

Sind durch ICE verschlüsselt gespeicherte HTML-Objekte mit den vorgenannten Eigenschaften.

Viewer Objekte

Alle Viewer-Objekte wie z.B. Office-Dokumente können Sie aus Ihrem Dateisystem in ICE importieren und diese dann direkt im ICE Viewer betrachten oder diese aus ICE heraus in Ihrem installierten Office-Paket öffnen lassen.

Vorbei ist damit die ständige Suche nach dem Speicherort von oft benötigten Office-Dokumenten.

PDF Objekte

Aus Ihrem Dateisystem importierte PDF-Dokumente können entweder in dem, im ICE integrierten PDF-Viewer oder in dem von Ihnen gewünschten PDF-Programm angezeigt werden.

PDFC Objekte

Dies sind durch ICE verschlüsselt gespeicherte PDF-Dokumente mit den oben beschriebenen PDF-Eigenschaften.

Shortcut (Verknüpfungen) Objekte

Sogar Shortcuts kann ICE aus Ihrem Dateisystem in sein Archiv importieren - die darin verknüpften Anwendungen können dann direkt aus ICE heraus gestartet werden.

Wenn Sie einfach im ICE Ihr Verzeichnis "C:\Users\Public\Desktop\" und / oder "C:\Users\%Benutzername%\Desktop\" in ein ICE-Archiv importieren, wird ICE zusätzlich zu einem ordentlichen Programmstarter bzw. einer Mini-Shell, was Ihnen den mühseligen Umweg über das Startmenu und die zeitraubende Suche in diesem ersparen kann.

Das Windows-Startmenu, mit den Verknüpfungen, welche nur dem aktuellen Benutzer zugänglich sind, ist hier gespeichert:

C:\Users\%Benutzername%\AppData\Roaming\Microsoft\Windows\Start Menu\

Das Windows-Startmenu mit den Verknüpfungen, welche für alle Benutzer angezeigt werden, finden Sie unter:

C:\ProgramData\Microsoft\Windows\Start Menu\

Diese zwei Ordner können Sie jederzeit direkt über das Main-Menu "Extras" - "Zeige Startmenu - Aktueller Benutzer" und "Zeige Startmenu - Alle Benutzer" in dem eingestellten Datei-Browser öffnen lassen, in welchem Sie dann direkt die gewünschten Verknüpfungen aus dem gewählten Startmenu in einen beliebigen Ordner Ihres ICE-Archivs ziehen, kopieren oder importieren können. Hierzu können Sie sich auch der, im ICE aufrufbaren "Liste der installierten Apps" bedienen.

Ausführbare Dateien Objekte

Auch diese Objekte können Sie aus Ihrem Dateisystem in ICE importieren und in diesem ausführen. Hierbei sollten Sie aber beachten, dass in die ICE-Archive importierte ausführbare Dateien oft nur fehlerfrei funktionieren, wenn diese aus deren Arbeitsverzeichnis heraus aufgerufen werden. Denn diese Programme greifen oft auf weitere Dateien und Bibliotheken in deren Arbeitsverzeichnis zu.

Verwenden Sie daher für die Implementierung komplexer Anwendungen in ICE (vor allem Anwendungen, welche installiert werden mussten) daher immer die o.g. Shortcut-Objekte.

Ausführbare eigenständige Dateien, die sicher keine weiteren Dateien oder Librarys in deren Arbeitsordner benötigen, wie z.B. das Hilfsprogramm "Scandisk.exe" o.ä., können Sie aber problemlos als "EXE" direkt in die Ordner Ihres ICE-Archivs importieren.

Links in TXT (Plain-Text bzw. Nur-Text) und RTF (RichTextFormat formatierter Text) Objekten

Alle Nur-Text- und RTF-Objekte können fünf weiterführende Link-Arten in deren Text beinhalten, welche im Objekt-Dokument dann einfach durch einen Mausklick geöffnet bzw. ausgeführt werden können.

Die folgenden Link-Arten müssen immer von Grösser-/Kleiner-Zeichen eingeschlossen werden.

Links zu internen Objekten

Wie z.B. <file:\hilfe\lambda life:\hilfe\lambda life:\hilfe hilfe\lambda life:\hilfe hilfe hilfe

Als Platzhalter für den Archiv-Pfad verwenden Sie hierfür "%Lokal%", um ein Objekt im lokalen Archiv zu öffnen, bzw. "%Netzwerk%" oder "%Hilfe%", um ein Objekt in einem der anderen beiden Archiven anzusteuern.

Links zu Verzeichnissen

Wie z.B. <file:%SystemDir%\> können Sie auch als Text in den Text- und RTF- Objekten eingeben und diesen Ordner-Link mit einem Klick direkt in dem von Ihnen gewünschten Datei-Browser öffnen lassen.

Als Platzhalter für den aktuellen Benutzernamen im Link verwenden Sie die Variable "%Benutzername%".

Wollen Sie also einen Verzeichnis-Link zu dem Desktop des aktuellen Benutzers erstellen, schreiben Sie den Link so: <file:C:\Users\\Benutzername\\Desktop\> oder auch einfacher <file:\%MyDesktop\\>.

Beim Anklicken des Links wird der Desktop-Inhalt des aktuellen Benutzers im zugeordneten Datei-Browser angezeigt.

Links zu ausführbaren Dateien

(z.B. <file:C:\Windows\explorer.exe> oder auch

<file:%WinDir%\Explorer.exe>) können ebenso als Text in den Text- und RTF-Objekten gespeichert und durch einfaches Anklicken des File-Links in Ihrem Windows-System ausgeführt werden.

Auch für diese Datei-Links können Sie den Platzhalter "%Benutzername%" verwenden.

E-Mail-Adressen

(z.B. <mailto:name@domain.de>) können Sie ebenfalls als Text in Text- und RTF-Objekten ablegen und so mit einem Klick aus ICE heraus neue Mails an die entsprechenden Adressaten erstellen.

Ein Mailto-Link kann auch mit einem vorgegebenen Betreff versehen werden:

"<mailto:name@domain.de?subject=Vorausgefüllter Betreff>".

Mailto-Links funktionieren auch ohne eine Empfänger-Angabe und/oder sogar mit befülltem Text der Mail:

"<mailto:?subject=Schau mal&body=Hier ist der Link zu unserer Webseite>"

Weitere E-Mail Link-Beispiele für E-Mails finden Sie im Hilfe-Archiv unter: <Links im Text-Editor>

Weblinks

Wie z.B. http://www.ice-clipboard.de lassen sich als normaler Text in den Textund RTF-Objekten von ICE eingeben und durch einfaches Anklicken des Web-Links aus ICE heraus in dem eingestellten Browser öffnen.

Mehr Informationen zur Verwendung von Links im ICE finden Sie in dem ICE-Hilfe-Archiv unter:

<Links im Text-Editor>

Die in ICE verfügbaren Platzhalter für System-Ordner finden Sie in dem ICE-Hilfe-Archiv beschrieben:

<Platzhalter in den Links>

Archivieren von neuen Objekten, die in die Zwischenablage kopiert wurden

Sie können neue Objekte automatisiert nur in das Lokale Archiv und in das Netzwerk-Archiv, aber nicht in das Hilfe-Archiv importieren.

Um Objekte in das Hilfe-Archiv zu importieren, müssen Sie die manuelle Funktion "Objekt importieren" benutzen.

Wie ICE mit neu in die Zwischenablage kopierten Objekten umgehen soll, können Sie aus vier Einstellungs-Möglichkeiten auswählen:

1. Keine Archivierung

ICE ignoriert alle neu in die Zwischenablage kopierten Objekte und archiviert keines dieser Objekte.

2. Alle Objekte archivieren

Bei Wahl dieser Einstellung werden alle neu in die Zwischenablage kopierten Objekte automatisch archiviert.

Hierbei wird den neuen Objekten im ICE immer der Standard-Name bestehend aus dem aktuellem Datum und der Uhrzeit im Format: "yyyy-mm-dd hh-mm-ss" vergeben.

3. Fragen, ob archivieren

Ist diese Einstellung aktiviert, so fragt ICE bei jedem neu in die Zwischenablage kopierten Objekt, ob dieses im ICE archiviert werden soll.

Bestätigen Sie dann diese Frage, wird das neue Objekt im ICE unter dem Standard-Namen "("yyyy-mm-dd hh-mm-ss")" archiviert.

4. Objektname manuell eingeben

Bei dieser Einstellung müssen Sie vor jeder Archivierung neuer, in die Zwischenablage kopierter Objekte den jeweils gewünschten Objektnamen für das neu importierte Objekt von Hand eingeben.

Somit brauchen Sie die Namen dieser Objekte nicht nachträglich in einen einprägsamen Objekt-Namen umbenennen.

Diese Option steht Ihnen bei über die Zwischenablage zu importierenden Dateien und Ordnern nicht zur Verfügung. Deren Namen werden immer vom Original übernommen, um eine fehlerfreie Funktion dieser Objekte zu gewährleisten.

Auswahl der Ablage-Ordner für neue aus der Zwischenablage importierte Text- / RTF- / HTML- / Bild- und Datei-Objekte

Wenn die o.g. Archivierung neuer Objekte eingeschaltet ist, stehen Ihnen ebenfalls vier Einstellungs-Optionen zur Wahl des Archivierungs-Ordners für die neuen Objekte



zur Auswahl.

Mit diesen Optionen legen Sie fest, in welche ICE-Ordner die aus der Zwischenablage neu übernommenen Objekte archiviert werden sollen.

1. In aktuellen Ordner

ICE archiviert alle Objekte, welche neu in die Zwischenablage kopiert werden, in den im ICE aktuell geöffneten Ordner.

2. In Default-Ordner

ICE archiviert alle, aus der Zwischenablage importierte Objekte automatisch in den verschiedenen Objekt-Typen zugeordneten Default-Ordnern.

Bei aktiviertem "Default-Ordner nach Inhalt auswählen" kann ICE auf Wunsch bei Nur-Text-Zwischenablage-Objekten deren Inhalte untersuchen, den Text-Inhalt dabei automatisch zwischen folgenden vier Objekt-Unterarten unterscheiden und die Objekte in die entsprechenden Ordner archivieren. Zusätzlich formatiert ICE diese archivierten Inhalte direkt beim Importieren so um, dass die im ICE angelegten Nur-TXT-Objekt-Inhalte als die folgenden vier Link-Arten im ICE direkt nutzbar sind:

Die Default-Ordner für "Nach Inhalt auswählen":

- "- PATH" engl. "Pfad" für Lokale Verzeichnisse.
- "- APPS" engl. "Applications" für Lokale Anwendungen.
- "- E-MAIL" für E-Mail-Adressen).
- **"- URL"** engl. "Uniform Ressource Locator" für "Web-Adresse" für URLs (Internetadressen).

Weitere Default-Ordner bestehen für:

- "- TXT" für Text-Objekte falls "Default-Ordner nach Inhalt auswählen" aktiviert ist für alle übrigen Text-Objekte, die nicht als eine der vier v.g. Text-Objekt-Unterarten klassifiziert werden können.
- Bzw. bei deaktivierter "Default-Ordner nach Inhalt auswählen" für alle Nur-Text-Objekte.
- "- RTF" engl. "Rich Text Format" also "Formatierter Text" für RTF-Objekte.
- "- PICS" engl. "Bilder" für Bild-Objekte.
- **"- HTML"** engl. "Hypertext Markup Language" also "Webseiten codiertes Dokument-Format" für HTML-Objekte.
- **"- FILES"** engl. für "Dateien", also für aus Ihrem Dateisystem importierte Dateien (es werden hierbei aber nur Dateien importiert, welche ein von ICE unterstütztes Dateiformat haben).
- "- IMPORT" für alle, aus Ihrem Dateisystem durch den "Copy"-Befehl in ICE importierte Objekte.



ICE – Ideal Clipboard Expander

Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

So bestehen also insgesamt zehn verschiedene Default-Ordner, in welche ICE die neu in die Zwischenablage kopierten und dabei von ICE übernommene Objekte automatisiert archivieren kann.

Diese Default-Ordner können Sie natürlich auch umbenennen oder in den ICE-Einstellungen beliebige andere bestehende Ordner im ICE zuordnen.

Vergessen Sie nach dem Umbenennen eines solchen Default-Ordners aber nicht, in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Default-Ordner" den entsprechenden Default-Pfad entsprechend anzupassen.

3. In Anwendungs-Ordner

ICE kann sogar selbstständig erkennen, aus welchen Applikationen die Objekte über die Zwischenablage in den ICE importiert wurden.

Auf Wunsch importiert ICE neue Objekte automatisch in, nach dem jeweiligen Anwendungsnamen bzw. deren Child-Fenstern benannte Ordner.

Diese Ordner werden bei Bedarf automatisch erstellt.

Die Gesamtanzahl der Zeichen des kompletten Archivierungs-Pfads incl. des Namens dieser Ordner ist auf max. 150 Zeichen beschränkt. Längere Ordnernamen werden abgeschnitten.

Für die automatische Benennung des jeweiligen Ordners können Sie hierfür zwischen zwei Optionen wählen.

- 1. "Anwendung" Der Ordnername wird nur aus dem EXE-Namen der Anwendung generiert.
- 2. "Anwendung und Fenstertitel" Der Ordnername wird aus dem Anwendungsname und zusätzlich dem Titel des Child-Fensters bzw. Tabulators der Anwendung gebildet.

Beispiel mit der Anwendung "Firefox":

3.1 Auswahl: "Anwendung"

Ordnernamen-Format: Ordner "- APPN - %ANWENDUNGSNAME%". Wobei "APPN" für "App-Name" steht.

Bei dieser Einstellung werden sämtliche aus Firefox kopierten Objekte in denselben Ordner "- APPN - FIREFOX" im ICE-Archiv gespeichert. So werden nicht zu viele Ordner angelegt, welche die Übersicht im ICE beeinträchtigen könnten.

3.2 Auswahl: "Anwendung und Fenstertitel"

Ordnernamen-Format: Ordner "- APPF - %ANWENDUNGSNAME%" mit Unterordner: "%Fenster-Titel%" Die Abkürzung "APPF" steht für "App-Fenster".

Mit dieser Einstellung werden die kopierten Objekte in einen Ordner gespeichert, welcher zu der Kennung "APPF" den Namen der Anwendung zusätzlich den Namen des aktuell geöffneten Child-Fensters (hier des Firefox-Tabulators) erhält.

Also wird der Ordner z.B. "- APPF - FIREFOX" mit einem Unterordner "Welt-News" benannt, wenn Objekte aus dem Firefox-Tabulator "Welt-News" kopiert werden.

Hiermit werden also je nach geöffnetem Tabulator im Firefox



ICE – Ideal Clipboard Expander

Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

verschieden benannte Ordner im ICE-Archiv erstellt, welche alle mit "APPF - FIREFOX" beginnen und die Objekte in Unterordnern dieses Ordners gespeichert, welche die Namen der Firefox-Tabulators erhalten. Somit erhalten Sie eine präzisere Auto-Sortierung der importierten Objekte.

Wenn Sie diese Einstellung nutzen, sollten Sie diese, von ICE erstellten "Anwendungs-Ordner" aber nicht umbenennen.

Ansonsten würde ICE beim nächsten Speichern eines Objekts aus diesen Anwendungen erneut einen neuen Ordner mit dem Namen des Fensters bzw. der Anwendung erstellen.

4. Ordner manuell auswählen

Hier zeigt ICE bei neuen Objekten, welche in die Zwischenablage kopiert werden, einen Ordner-Auswahl-Dialog mit den bestehenden Ordnern im aktuell geöffneten Archiv.

In diesem Dialog können Sie den gewünschten Ordner auswählen, in welchen die neuen Objekte archiviert werden sollen. Ist hierbei der im vorherigen Kapitel beschriebene Punkt 4 "Objektname manuell eingeben" aktiviert, kann in diesem Auswahl-Dialog zusätzlich der Objektname (nicht beim Import von Dateien) gewählt werden.

Nutzung der Anwendungs- und Default-Ordner

Die unter Punkt 2 und 3 beschriebene Anwendungs- bzw. Default-Ordner sind als temporär zu nutzende Vorsortier-Ordner vorgesehen.

Das automatische Einsortieren in diese genannte Ordner bei der Archivierung neuer Objekte dient dazu, dass Sie sich während Ihrer Arbeit nicht fortwährend um die Archivierung und Sortierung der von Ihnen in ICE importierten Objekte kümmern müssen.

Wenn Sie z.B. im Webbrowser recherchieren und hier aus verschiedenen Webseiten Texte, Bilder oder URLs von Webseiten archivieren, so können alle importierten Objekte automatisch in die o.g. Ordner vorsortiert archiviert werden und Sie können sich währenddessen ablenkungsfrei ganz auf Ihre Recherche-Arbeit konzentrieren.

Haben Sie dann Ihre Recherche abgeschlossen, können Sie die, neu in ICE importierten und in die genannten Ordnern vorsortierte Objekte sichten und die zu behaltenden Objekte aus diesen Ordnern in beliebige andere Ordner verschieben, in welchen Sie die einzelne und für Sie relevante Objekte archivieren wollen.

Danach können Sie im ICE die AppN, AppF und die Default-Ordner, in welchen sich ggf. noch unbrauchbarer "Restmüll" der Recherche befindet, mit jeweils einem Mausklick bereinigen. Dadurch werden diese Vorsortier-Ordner mitsamt deren Inhalten gelöscht.

Bei Ihrer nächsten Recherche werden diese Ordner dann von ICE automatisch neu erstellt und stehen Ihnen erneut zur Verfügung.

Mögliche Windows-Import-Formate aus der Zwischenablage für die Objekt-Typen

Text-Objekte können natürlich auch nur als solche unformatierte Objekte importiert werden und werden im Archiv als ASCII-Textdateien mit der Endung ".txt" gespeichert.

RTF-Objekte werden wählbar im RTF-Format oder dem Nur-Text-Format importiert. RTF-Objekte werden im Archiv mit der Endung ".rtf" gespeichert.

Meta-Objekte enthalten sowohl Bilder, als auch formatierten Text und werden im RTF-Format importiert. Meta-Objekte werden daher im Archiv ebenfalls mit der Endung ".rtf" gespeichert.

Bild-Objekte können auswählbar in den Formaten "BMP", "EMF", "GIF", "ICO", "JPE", "JPEG", "JPG", "PNG", "TIFF" und "WMF" importiert und im Archiv mit diesen Endungen gespeichert werden.

HTML-Objekte können wahlweise als nicht editierbare HTML-Objekte oder als nachträglich editierbare RTF-Objekte bzw. Nur-Text-Objekte importiert werden. Das HTML-Format wird im Archiv mit der Endung ".html" gespeichert.

Datei-Objekte können nur als unveränderte Datei-Objekte importiert werden und behalten im Archiv deren Original-Namen sowie -Datei-Endungen.

Archivierung von manuell importierten Objekten

Sie können alle oben genannten, von ICE unterstützten Objekt-Typen auch manuell im ICE importieren, mit einem File-Browser aus Ihrem Datei-System kopieren und in einen ICE-Archiv-Ordner einfügen oder per Drag&Drop direkt in den gewünschten Ordner des ICE ziehen.

Generelle Speicherung der Objekte

ICE speichert importierte und in ICE erstellte Objekte zur möglichen Verwendung in anderen Anwendungen in den Standardformaten TXT, RTF, HTML sowie in verschiedenen auswählbaren Standard-Bildformaten in seinen Archiven. Die angezeigte Ordner- und Objektstruktur des ICE entspricht hierbei 1:1 der Ordner- und Objektstruktur in Ihrem Dateisystem.

So sind Sie bei der weiteren Verwendung der archivierten Objekte nicht zwingend auf die Nutzung von ICE angewiesen. Sie können also auch ohne ICE mit jedem Editor/Viewer, welcher den jeweiligen Datentyp unterstützt, unter Nutzung der entsprechenden Archiv-Ordner sowie der Beibehaltung der im ICE definierten Ordnerstruktur diese Objekte öffnen und bearbeiten.

Eine Ausnahme bilden im ICE nur die, von Ihnen verschlüsselt gespeicherten Objekte. Diese Objekte können tatsächlich ausschließlich im ICE geöffnet und im ICE entschlüsselt angezeigt werden.

Sicher kennen Sie Situationen, welche der Autor dieses Programms schon mehrfach erlebt hat.

Sie benutzen ein Programm zur Verwaltung von Objekten oder Daten, dieses hat aber sein eigenes und nur zu sich selbst kompatibles Datenformat.

Ohne dieses Programm sind also alle Ihre mühsam erstellten und organisierten Objekte nutzlos und verloren.

Eines schönen Tages wird dann dieses Programm vom Markt genommen, ist nicht mehr mit Ihrem Betriebssystem kompatibel oder die Updates werden Ihnen zu teuer. Dies bedeutet zwangsläufig zugleich den Verlust aller Ihrer Objekte, welche Sie in dem Programm erstellt und verwaltet haben.

Daher hat der Programmautor von ICE diese Anwendung so gestaltet, dass Sie Ihre Objekte und deren Ablageordnung garantiert immer nutzen können. Auch ohne installierten ICE.

Damit bietet ICE (mit Ausnahme der, von Ihnen im ICE verschlüsselt gespeicherten Objekte) eine hundertprozentige und dauerhafte Kompatibilität zu Dritt-Programmen!

Aus diesem Grund können Sie bei Bedarf die ICE-Archive auch jederzeit unabhängig vom ICE mittels eines Datei-Browsers (i.d.R. des Windows-Explorers) umgestalten - wie z.B. Ordner/Objekte anlegen, kopieren, umbenennen, verschieben und löschen. Also frei nach Ihren Wünschen organisieren. Auch können Sie mit jedem Dateibrowser



die ICE-Archive per CP (Copy & Paste) mit entsprechenden Dateien aus Ihrem Datei-System befüllen.

Falls die Archiv-Überwachung im ICE aktiviert ist, werden die hierdurch erfolgten Änderungen in den Ordner- und Objekt-Strukturen in Echtzeit im ICE aktualisiert und sind damit sofort nutzbar.

Sonstige Funktionen

Abhängig von seinen Einstellungen arbeitet ICE mit einem anwendungsüblichen Taskleistensymbol, alternativ mit seinem Symbol in der Info-Leiste (also im sog. "Tray") oder auch ganz ohne Symbol, komplett unsichtbar im Hintergrund und sammelt - wenn gewünscht - automatisch und ohne Rückfragen alle kopierten Objekte.

Disclaimer: Der Autor wurde darauf aufmerksam gemacht, dass mit letzterer Möglichkeit ICE-Benutzer die Tätigkeiten anderer Anwender ohne deren Wissen überwachen können, da bei entsprechenden ICE-Einstellungen jedes kopierte Objekt "heimlich" in das Archiv dupliziert wird. Was dann bei der Auswertung der gespeicherten Objekte aber gewisse Rückschlüsse auf die PC-Tätigkeiten der anderen Anwender zulässt!

Eine solche Möglichkeit ist dem Programm-Autoren gar nicht in den Sinn gekommen - und solches Verhalten der Benutzer wird vom Autoren auch strikt abgelehnt!

Diese "Missbrauchsmöglichkeit" der ICE-Anwendung lässt sich aber leider nicht verhindern, ohne gleichzeitig ICE seines wesentlichen Vorteils zu berauben - des automatischen Sammelns und Sortierens der Zwischenablage-Inhalte ohne erforderliche Benutzer-Interaktionen.

Wenn Sie die frei definierbare **Hotkey-Tastenkombination** für den ICE (Standard ist Strg+ "Windows-Taste") drücken, erscheint das ICE-Fenster im Vordergrund auf dem Desktop.

Auf anderem Weg ist eine symbollose Anwendung nicht zu aktivieren.

Haben Sie diesen Hotkey vergessen, brauchen Sie ICE nur erneut zu starten. ICE erkennt beim Start, ob er bereits gestartet ist und zeigt dann - anstatt eine zweite Programm-Instanz zu initiieren - das bereits gestartete Fenster ohne erforderlichen Hotkey-Aufruf an.

Durch die praktische **"SendKeys"-Funktion** kann ICE sogar beliebige Tastatur-Makros an jedes gewünschte offene Fenster, die Eingabeaufforderung (DOS-Fenster/CMD-Shell) oder den Windows-Desktop (bzw. das Windows-Startmenu) senden. Damit wird ICE also zu einer "Fernbedienung mit Tastatur-Makro-Funktion" für Ihren PC.

In Kombination mit der optional für jedes Objekt aktivierbaren **Objekt-Verschlüsselung für Text-, Bild-, HTML- und PDF-Objekte** können Sie damit z.B. sogar eine, vor fremden Augen geschützte, mit einem Mausklick ausführbare und sichere Anmeldung bei Web-Seiten realisieren (selbst, wenn diese Anmeldung sich über mehrere Webseiten erstreckt), ohne einen Passwort-Manager oder ein anderes Programm dafür zu benötigen. Oder damit einfach z.B. Ihre Weihnachts-Einkaufsliste vor Ihren Verwandten verbergen.

Damit lässt sich also auch eine einfache Passwortverwaltung mit ICE realisieren.

In Verbindung mit der Sendkeys-Funktion haben Tastatur-Keylogger-Viren keine Chance, Ihre Passwörter abzugreifen, da die Tastatur hierfür erst gar nicht verwendet werden muss, wenn Sie sich in einer Anwendung oder im Browser anmelden wollen.

Mit dieser SendKeys-Funktion können Sie generell viele bei Ihren Arbeiten ständig wiederkehrende Prozesse automatisieren und durch ICE mit einem Mausklick ausführen lassen.

Systemanforderungen:

ICE braucht auch auf älteren Rechnern nur minimal Systemressourcen. So liegt die Leerlauflast bei nur 0 - 0,1%.

Der RAM-Speicherbedarf dieser Software liegt bei etwa 70MB (incl. der benötigten Bibliotheken ca. 150MB).

- Computer min. DualCore mit 2 x 2,3Ghz, min. 4MB-RAM
- Graphikkarte für Büroanwendungen ist i.d.R. ausreichend.
- Bildschirm min. 1 Monitor mit 1440x900Px, besser ab 1600x1200Px, ideal ab 1920x1600Px

ICE unterstützt auch Multi-Monitor-Systeme.

- Betriebssystem: ab Windows 10 in 64-Bit. Auf 32-Bit-Systemen ist ICE nicht lauffähig.
- Installiertes aktuelles 64Bit Microsoft .NET-Framework (ab V4.7).

Download unter

https://dotnet.microsoft.com/en-us/download/dotnet-framework

Oder direkt

https://dotnet.microsoft.com/en-us/download/dotnet-framework/thank-you/net481-web-installer

Installiertes aktuelles X64 Microsoft Visual C++ Redistributable-Paket.

Download unter

https://learn.microsoft.com/de-de/cpp/windows/latest-supported-vc-redist?view=msvc-170 Oder direkt

https://aka.ms/vs/17/release/vc redist.x64.exe>

Das Setup-Programm von ICE – Ideal Clipboard Expander enthält das für die Anwendung benötigte .NET-Framework 4.8.1 sowie die VisualC-Runtime 2015-2022. Beide Pakete werden automatisch durch das Setup installiert bzw. aktualisiert, falls diese auf Ihrem System nicht oder nur in einer älteren Version vorhanden sind.

- mögl. ein installiertes MS-Office-Paket (ab Office 2010)

Dieses wird benötigt, um alle E-Mail-Funktionen des ICE nutzen zu können, wie MS-Office-Objekte im ICE verwalten, Objekte direkt aus ICE heraus wahlweise als Mail-Anlage oder E-Mail-Body versenden.

Seite 22







Nutzungsbedingungen (EULA)

Durch die Installation und erstmalige Benutzung dieses Programms (im Folgenden "Software") erklärt der Benutzer dieser Software, die folgenden Vereinbarungen zur Kenntnis genommen zu haben, mit diesen einverstanden zu sein und diesen Bestimmungen explizit zuzustimmen. Ist dies nicht der Fall, darf der Benutzer die Software nicht benutzen und muss die Software umgehend zu deinstallieren.

1. Nutzung

Der Benutzer darf diese Software für einen begrenzten Zeitraum von 30 Tagen ab dem jeweils ersten Start der Software auf seinem/seinen Computer(n) mit vollem Funktionsumfang kostenlos verwenden.

Für eine gewünschte Nutzung über den 30-tägigen Test-Zeitraum hinaus muss der Benutzer von uns eine Nutzungslizenz erwerben.

1.1 Nutzungslizenz

Die Nutzungslizenz besteht aus einer Datei, welche einen personalisierten Registrierungs-Schlüssel des Käufers enthält.

Diese Datei muss von dem Käufer nach deren Erhalt in das Benutzer-Verzeichnis dieser Software kopiert/gespeichert werden.

Hierfür bietet die Software verschiedene integrierte Möglichkeiten, die erworbene Lizenzdatei in das genannte Archiv zu kopieren, um die Software freizuschalten und diese über den Testzeitraum hinaus weiter nutzen können.

Durch die Benutzung einer legal von uns erworbenen Nutzungslizenz wird dem Käufer für unbegrenzte Zeit das nicht ausschließliche, nicht übertragbare Recht der Installation und Verwendung der Software auf bis zu maximal drei Computern, welche zum Haushalt oder Unternehmen des Käufers gehören, eingeräumt.

Für den Einsatz der Software auf mehr als drei Computern eines Haushaltes oder Unternehmens ist der Kauf einer entsprechenden Anzahl weiterer Nutzungslizenzen erforderlich.

Minor-Lizenz

Diese berechtigt den Käufer zum kostenlosen Bezug aller Minor-Updates - erkennbar an den aufsteigenden Versionsangaben hinter der ersten Zahl der Versionsnummer - für die von uns zum Kaufzeitpunkt angebotenen Major-Version Software von ICE.



Kaufen Sie also z.B. eine solche Lizenz für die Major Version 2.x.x.x, erhalten Sie alle von uns folgend veröffentlichten Minor-Updates kostenfrei.

D.h. Sie können mit dieser Lizenz alle von uns publizieren Updates installieren und verwenden, bis wir eine Version 3.x.x.x veröffentlichen.

Die von uns veröffentlichten Minor-Updates beinhalten Fehlerbereinigungen und kleinere Verbesserungen.

Der Versionssprung auf eine höhere Major-Versionsnummer beinhaltet hingegen umfangreiche Änderungen, neue Funktionen oder vergleichbare Features.

Für Nutzungslizenz-Inhaber von Minor-Lizenzen erlischt dieser kostenlose Minor-Update-Service der Software erst mit der Veröffentlichung eines Updates mit einer höheren Major-Versionsnummer - also der ersten Zahl der Versionsnummer.

Will der Käufer diese neue Major-Version einsetzen, muss er hierfür eine neue Minor- oder eine Major-Nutzungslizenz erwerben.

Natürlich kann der Benutzer einer Minor-Nutzungslizenz im Falle eines veröffentlichten Major-Updates aber auch eine bestehende Minor-Nutzungslizenz mit einer, zu dieser älteren Nutzungslizenz passenden Programm-Version dauerhaft weiterverwenden.

Die jeweils höchste Minor-Version jeder Major-Version bieten wir dafür dauerhaft auf unserer Webseite zum Download an.

Allerdings werden für ältere Programm-Version ab der Veröffentlichung eines Major-Updates keine weiteren Minor-Updates mehr entwickelt und ausgeliefert.

Upgrade einer Minor-Nutzungslizenz auf eine Major-Nutzungslizenz

Wenn der Benutzer im legalen Besitz einer von uns erworbenen Minor-Nutzungslizenz ist und das Upgrade auf eine Major-Nutzungslizenz bei uns bestellt, bekommt er die Hälfte des Kaufpreises seiner Minor-Nutzungslizenz bei der Bestellung einer Major-Version angerechnet - er erhält damit also einen Nachlass in Höhe von 2/3 des Kaufpreises seiner Minor-Nutzungslizenz auf den Kauf der neuen Major-Nutzungslizenz.

Bei einer solchen Upgrade-Bestellung der Nutzungslizenz muss der Käufer exakt denselben Namen und die gleiche E-Mail-Adresse angeben, wie bei seiner früheren Bestellung der Minor-Nutzungslizenz (diese Angaben können im "Über ICE"-Fenster angezeigt werden). Andernfalls können wir die Upgrade-Bestellung aus technischen Gründen leider nicht automatisch erfassen.

Durch eine manuelle Nach-Bearbeitung der Bestellung verzögert sich dann aber u.U. die Versendung der neuen Nutzungs-Lizenz.

Durch dieses Upgrade erlischt die Nutzungserlaubnis für die ältere Minor-Nutzungslizenz. Damit ist die Verpflichtung verbunden, nach Erhalt der Major-Nutzungslizenz die bisherige Minor-Nutzungslizenz nicht mehr zu verwenden, sowie diese nicht an Dritte weiter zu geben oder diesen zugänglich zu machen.



Major Lizenz

Der Kauf einer Major-Lizenz berechtigt den Käufer zum lebenslangen kostenfreien Download, Installation und Nutzung aller folgenden, von uns veröffentlichten ICE-Versionen einschließlich sämtlicher weiteren Major-Updates.

1.2 Widerrufsverzicht beim Kauf einer Nutzungslizenz

Mit der Reform des Widerrufsrechts im Juni 2014 hat der Gesetzgeber dem Verbraucher grundsätzlich auch bei digitaler Ware ein Widerrufsrecht eingeräumt. Allerdings kann das Widerrufsrecht unter den Voraussetzungen des § 356 Abs. 5 BGB erlöschen, wenn der Unternehmer mit der Ausführung des Vertrags begonnen hat, nachdem der Verbraucher ausdrücklich zugestimmt hat, dass der Unternehmer mit der Erfüllung des Vertrags vor Ablauf der Widerrufsfrist beginnt, sowie der Verbraucher seine Kenntnis davon bestätigt hat, dass er durch seine Zustimmung mit Beginn der Ausführung des Vertrages sein Widerrufsrecht verliert.

Die Erstellung einer personalisierten Nutzungslizenz stellt einen, einzeln nach Kundenspezifikationen angefertigten digitalen Inhalt dar, welcher nach den jeweiligen Käuferdaten angefertigt wird. Dies berechtigt uns zur Anwendung obiger Klausel.

Den Verzicht auf das Widerrufsrecht sowie seinen Auftrag, dass wir die Nutzungslizenz vor Ablauf der Widerrufsfrist an ihn ausliefern sollen, bestätigt der Käufer durch seine explizite Kenntnisnahme dieser Klausel bei seiner Bestellung der Nutzungslizenz im Bestellformular auf unserer Webseite mittels einer, in diesem Formular verpflichtend anzukreuzenden Schaltfläche neben dem entsprechenden Info-Text.

Ohne Zustimmung des Käufers zum Verzicht auf sein Widerrufsrecht sowie seinem Auftrag zur sofortigen Anfertigung und Lieferung der Nutzungslizenz nach Zahlungseingang des Kaufpreises auf unserem Konto ist das Absenden des Bestellformulars nicht möglich.

2. Haftung

Das unten genannte Unternehmen haftet nicht für Schäden an Soft- oder Hardware oder Vermögensschäden, die durch das Benutzen der Software entstehen, es sei denn diese beruhen auf einem grob fahrlässigen oder vorsätzlichen Handeln des Autors. Der Benutzer ist für ein ordentlich geführtes Backup für den Fall eines Datenverlustes selbst verantwortlich.

3. Eigentum

Die Software und die Dokumentation sind Eigentum des unten genannten Entwicklers. Veränderungen an der gelieferten Software und der Dokumentation (mit Ausnahme der Modifikation von Dateien im Hilfe-Archiv zum Eigengebrauch) sind ausdrücklich verboten und verletzen das Urheberrecht des Entwicklers.

Der Benutzer ist nicht berechtigt, die Software zu vermieten, zu verleasen oder zu verleihen.



4. Weitergabe

4.1 Software

Die Software darf bis auf Widerruf in uneingeschränktem Original-Umfang weitergegeben, vervielfältigt und veröffentlicht werden (Shareware-CDs, Internet-Software-Archive, etc.), solange die Software unverändert bleibt, alle Urheberrechtshinweise beibehalten werden, auf die auf 30 Tage beschränkte Nutzung ohne Lizenzerwerb hingewiesen wird, sowie für die Software selbst keine Vergütung verlangt wird.

Die Weitergabe dieser Software ist ausschließlich in Form der originalen, unveränderten "ICE - Ideal Clipboard Expander_Setup.exe" und nur mit dem darin enthaltenen Hilfe-Archiv gestattet.

4.2 Nutzungslizenz

Der Weiterverkauf sowie die unentgeltliche Weitergabe an Dritte, sonst. Vervielfältigung und/oder Inverkehrbringen unserer Nutzungslizenz-Dateien ist untersagt.

Die Nutzungslizenzen sind nicht übertragbar.

Da in den Nutzungslizenz-Dateien u.a. der Name sowie die E-Mail-Adresse des jeweiligen Käufers vermerkt sind, lässt sich die Herkunft der Nutzungslizenz-Dateien jederzeit rückverfolgen.

Bei illegal in Umlauf gebrachten Nutzungslizenzen werden wir den ursprünglichen Käufer für die unrechtmäßige Weitergabe rechtlich in Anspruch nehmen. D.h., wir werden von diesem die Erstattung des uns, durch die unzulässige Weitergabe entstandenen wirtschaftlichen Schadens einklagen.

5. Schlussbestimmungen

Gerichtsstand für alle Ansprüche im Zusammenhang mit der Geschäftsbeziehung ist, soweit zulässig, 88069 Tettnang/Baden-Württemberg - Deutschland. Es gilt ausschließlich deutsches Recht.

Die Europäische Kommission stellt eine Plattform zur Online-Streitbeilegung (OS) bereit, welche Sie unter https://ec.europa.eu/consumers/odr finden. Zur Teilnahme an einem Streitbeilegungsverfahren vor einer Verbraucherschlichtungsstelle sind wir nicht verpflichtet und nicht bereit.

6. Salvatorische Klausel

Sollte eine der vorgenannten Bedingungen unwirksam oder nichtig sein, so berührt dies nicht die Wirksamkeit der übrigen Bedingungen. An die Stelle der unwirksamen oder nichtigen Bestimmung soll diejenige wirksame und durchführbare Regelung treten, deren Wirkungen der wirtschaftlichen Zielsetzung am nächsten kommt, welche das folgend genannte Unternehmen mit der unwirksamen bzw. nichtigen Bestimmung verfolgt hat.



ICE – Ideal Clipboard Expander

Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

7. Kontakt





Pi.M-Software Entwicklungen

Hubert Allgäuer

Gartenweg 7 88074 Meckenbeuren

Tel: 07542 9126-51 Fax: 07542 9126-20 Mobil: 0170 9526-51-5

E-Mail: mailto:Info@ICE-Clipboard.de WWW: https://www.ICE-Clipboard.de

Kontakt (angegebene Zeiten in MEZ)

Tel: +49 7542 9126 - 51 Mo. - Fr. 15:00 - 18:00 Uhr Fax: +49 7542 9126 - 20 Durchgehend möglich Mobil: +49 170 9526 - 51 - 5 Mo. - Fr. 15:00 - 18:00 Uhr

E-Mail: e-mail@pi-m-software.de WWW: http://www.pi-m-software.de

WICHTIG!

Wir bitten AUSDRÜCKLICH darum, die hier angegebene telefonische Kontaktmöglichkeit nur in wirklichen Notfällen zu nutzen, welche keinen Zeitaufschub dulden. Denn kein Software-Entwickler liebt es, aus seiner Coder-Tiefkonzentration herausgerissen zu werden, wenn es dabei nicht um Leben oder Tod geht.

Nutzen Sie also bitte für Fragen zum Programm oder andere Anliegen stets die angegebene E-Mail-Kontaktmöglichkeit! E-Mails werden von uns i.d.R. binnen 24h beantwortet.

Datenschutz-Erklärung

Diese Software greift nur in zwei Fällen auf das WWW zu:

1. Bei der Benutzung des, in der Software integrierten Browsers

Hierbei sind die Art und der Umfang der Datenübertragungen von den jeweiligen Aktivitäten des Benutzers abhängig. Die übertragenen Daten entsprechen denselben Daten, die auch bei der Benutzung eines beliebigen anderen Browsers übermittelt werden.

Die durch die Nutzung des integrierten Browsers erzeugten Cache-Daten sowie die dabei nach Ihrer jeweiligen Einwilligung gespeicherten Cookies werden lokal auf dem PC des Benutzers gespeichert und können vom Benutzer in dem ICE-Einstellungen-Fenster der Software manuell und wahlweise bei jedem Beenden der Software gelöscht werden.

Auf diese Art der Datenübermittlung und lokaler Speicherung haben wir keinen Einfluss und erhalten natürlich auch keinen Zugriff auf diese Daten, noch werden diese in irgendeiner Weise an uns übermittelt.

2. Bei Update-Prüfung

Wenn die optionale automatische Update-Prüfung beim Start der Software aktiviert wird, der Benutzer eine manuelle Update-Prüfung in der Software durchführt oder in der Software das Fenster "Über ICE" aufruft. Hierbei übermittelt die Software an unseren Webserver lediglich die hierfür erforderliche URL (Webadresse) zum Download einer 15 Bytes großen Versions-Datei.

Diese Versions-Datei beinhaltet ausschließlich die Angabe der neuesten, von uns publizierten Versionsnummer der Software. Die Software vergleicht diese Angaben anschließend offline (auf dem PC des Benutzers) mit der Versionsnummer der vom Benutzer aktuell eingesetzten Software und informiert den Benutzer in der Software über das Ergebnis des Versions-Vergleichs. Außer der erforderlichen URL zum Zweck des Abrufs dieser Versions-Datei, werden von der Software zu keinem Zeitpunkt Daten an uns übermittelt. Selbst die aktuell vom Benutzer verwendete Versionsnummer wird bei der Update-Prüfung nicht an unseren Webserver übertragen.

Bei diesen Zugriffen auf die Versions-Datei auf unserer Webseite protokolliert unser Web-Provider allerdings - wie gesetzlich vorgeschrieben - u.a. den Zeitstempel des Seitenzugriffs sowie die hierzu verwendete IP-Adresse des Benutzers.

Darauf haben wir keinen Einfluss.

3. Datenspeicherung

Die vom Käufer beim Kauf einer Nutzungs-Lizenz erforderlichen und hierbei an uns übermittelte Daten:

Vor und Zuname E-Mail-Adresse Rechnungsanschrift ggf. IBAN bei Bezahlung per Überweisung

werden von uns nur zur Abwicklung des Kaufs und zur Rechnungslegung in unserer Buchhaltung für die gesetzlich vorgeschriebene Aufbewahrungsfrist gespeichert.



Die vom Käufer an uns übermittelten Daten werden ausschließlich zur Abwicklung des Kaufs der Nutzungs-Lizenz verwendet und weder im Ganzen noch auszugsweise an dritte Unternehmen oder Außenstehende Personen weitergegeben.

Weiter speichern wir dauerhaft in einem verschlüsselten Ordner auf unserem lokalen Server (kein Web-Server) eine Kopie der an den Käufer ausgelieferten Nutzungs-Lizenzen für den Fall, dass diese dem Käufer verloren gehen sollte und er bei uns erneut eine Nutzungs-Lizenz anfordern muss.

Löschung der bei uns gespeicherten Daten

Dieser Datenspeicherung kann der Käufer jederzeit durch eine E-Mail an (<mailto:info@ice-clipboard.de?subject=Auftrag zur Löschung meiner Daten>) widersprechen.

Durch Ihren Auftrag zur Datenlöschung löschen wir - sobald die gesetzliche Aufbewahrungsfrist Ihrer Auftragsdaten abgelaufen ist, sämtliche bei uns gespeicherte Daten zu Ihrer Person aus unserer Buchhaltung.

Darüber hinaus löschen wir bei Eingang Ihres Auftrags zur Datenlöschung umgehend das bei uns vorgehaltene Backup Ihrer erworbenen Lizenz sowie alle evtl. vorhandene Daten zu Ihrer Person wie z.B. evtl. vorhandene Gesprächsnotizen zu Ihrer Kontaktaufnahme mit unserem Unternehmen usw.

Bitte beachten Sie hierbei: Sollten Sie Ihre Lizenz verlieren, ist keine Übersendung einer Ersatz-Lizenz an Sie möglich und Sie müssen im Verlustfall eine neue Lizenz bei uns erwerben.

Auch ist in diesem Fall kein Upgrade einer Minor-Lizenz auf eine Major-Lizenz mehr möglich.

Schnell-Einstieg

Die wichtigsten Funktionen für die Benutzung des Hilfe-Archivs

Bitte lesen Sie vor dem Gebrauch dieser Anwendung die, in diesem Hilfe-Archiv enthaltenen Informationen sorgfältig durch, um Fehlbedienung des Programms zu vermeiden und sich mit allen Funktionen von ICE vertraut zu machen.

Hilfe-Archiv anzeigen

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Hilfe", Menupunkt "Hilfe-Archiv"

oder

ICE-Symbol-Leiste

Beschreibung

Damit wird das aktuell im ICE angezeigte Archiv geschlossen und stattdessen das Hilfe-Archiv angezeigt.

Den Pfad zum Hilfe-Archiv können Sie in den ICE-Einstellungen zuweisen. (<'ICE-Einstellungen'-Fenster'>)

Wenn das Hilfe-Archiv ausgewählt ist, wird das oben gezeigte Symbol in der Symbol-Leiste von ICE von einem blauen Rahmen umgeben.

Geöffnetes Archiv durchsuchen

ICE-Funktion ,Ordner und Objekte suchen'

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Suchen", Menupunkt "Ordner/Objekte suchen ..."

oder

ICE-Symbol-Leiste

Beschreibung

Um bestimmte Informationen in dem aktuell geöffneten Archiv zu finden, benutzen Sie die ICE-Funktion "Ordner und Objekte suchen".

Mit dieser Funktion können Sie u.a. Objekt-Formate suchen, sowie Ordner-/Objektnamen und Objektinhalte nach beliebigen Suchbegriffen durchsuchen. Dabei werden alle Ordner und Objekte aufgelistet, welche den eingestellten und gesuchten Suchkriterien entsprechen.

In dieser Suchergebnis-Liste können Sie die gefundenen Objekte auswählen und diese im ICE anzeigen lassen.

Die Informationen zur Benutzung der ICE-Funktion "Ordner und Objekte suchen" finden Sie in diesem Hilfe-Archiv unter

<'Ordner und Objekte suchen'-Fenster> beschrieben.

Text-Editor-Funktion ,Objekt-Inhalt durchsuchen'

Symbol



Aufruf

Text-Editor Menu "Suchen", Menupunkt "Objekt durchsuchen"

oder

Text-Editor-Symbol-Leiste

Beschreibung

ICE-Chronik

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Objekt", Menupunkte "Vorheriges Objekt" bzw. "Nächstes Objekt"

oder



ICE-Kontextmenu "Objektliste", Menupunkte "Vorheriges Objekt" bzw. "Nächstes Objekt"

oder:

ICE-Symbol-Leiste

oder:

Betätigen von Alt + "Cursor Links" und Alt + "Cursor Rechts" auf der Tastatur

oder:

Betätigen der entsprechenden "Vorwärts"- und "Zurück"-Maustasten

Beschreibung

ICE speichert alle während einer ICE-Sitzung geöffneten Objekte in seiner Chronik.

Damit können Sie in dieser Chronik durch die bisher aufgerufenen Objekte blättern.

Wichtig! Erste Schritte

Folgende zwei Schritte sollten Sie nach der Installation (auch nach Update-Installationen) von ICE vornehmen

Das Tool "PWL.exe"

Nach der Installation von ICE sollten Sie unbedingt zuerst die Datei "PWL.exe" (steht für "PasswordLost"), welche sich im Installations-Ordner der Anwendung befindet, an einen sicheren anderen Ort verschieben.

Dieser Installationsordner befindet sich:

Bei "Alle Benutzer"-Installation in: C:\Program Files\ICE - Ideal Clipboard Expander

Falls Sie das Programm-Passwort einmal vergessen sollten, können Sie mit diesem kleinen fensterlosen Tool "PWL.exe" das Programm-Passwort löschen und somit die Software ohne Passwort-Abfrage starten.

Schließen Sie hierzu ICE und starten das Tool "PWL.exe". Anschließend können Sie ICE ohne Passwort-Aufforderung starten und ein neues Programm-Passwort in den ICE-Einstellungen vergeben.

Wenn Sie dieses Tool "PWL.exe" nicht verschieben, kann jeder, der Zugriff auf Ihren PC hat und den Zweck dieses Tools entdeckt, ICE ohne Passwort starten und darin Ihre verschlüsselten Objekte einsehen.

Verschieben Sie daher die Datei "PWL.exe" unbedingt an einen Speicherort auf welchen nur Sie Zugriff haben und sorgen dafür, dass Sie diese Datei in Ihr Daten-Backup einbinden.

Der Default-Crypt-Key

Als nächstes sollten Sie den "Default-Crypt-Key" ändern, mit welchem ICE ausgeliefert wird (<Die Verschlüsselung im ICE>).

Mit diesem "Default-Crypt-Key" können Sie einzelne Objekte auf Wunsch verschlüsselt speichern, damit kein Dritter Ihre im ICE angelegten und nur für Ihre Augen bestimmte Objekt-Inhalte unter Nutzung eines Filebrowsers und geeigneter Editoren einsehen kann.

Wenn Sie bereits verschlüsselte Objekte angelegt haben, müssen Sie jedes dieser Objekte mit dem Crypt-Key entschlüsseln, mit welchem dieses Objekt verschlüsselt wurde - ansonsten können Sie die bereits verschlüsselten Objekte nicht mehr öffnen.

Verschlüsselt gespeicherte Objekte können Sie bequem in dem "Ordner und Objekte suchen"-Fenster lokalisieren, einzeln aufrufen und entschlüsseln (< 'Ordner und Objekte suchen'-Fenster>).



Default-Crypt-Key neu erstellen (lassen)

Den, bei der Installation mitgelieferten Default-Crypt-Key finden Sie hier: < <u>Default Crypt-Key</u>>.

Zum Ändern des "Default-Crypt-Key" öffnen Sie in den ICE-Einstellungen das Menu "ICE" - "ICE-Einstellungen" und öffnen im "ICE-Einstellungen"-Fenster den Tabulator "ICE".

In diesem Tabulator klicken Sie auf den Button "Neuer Key ...", um ICE automatisch einen neuen Key generieren zu lassen oder löschen Sie manuell den kompletten Default-Key aus dem Feld "Default-Crypt-Key" und geben in dem Eingabefeld manuell einen möglichst langen (bis zu 1024 Zeichen) Schlüssel ein. Dieser Key muss aus beliebigen druckbaren Zeichen und aus möglichst zufällig eingegebenen Zeichen bestehen (Tabulator, ICE'>)

Vergessen Sie nicht, den von Ihnen neu erstellten Key in einen sicheren Speicherort zu speichern und diese gespeicherte Text-Datei mit dem Default-Crypt-Key in Ihr Daten-Backup einzubinden.
Zum Speichern des Keys nutzen Sie den Button "Speichern ..." unter dem "Default-Crypt-Key"-Eingabefeld.

Anschließend können Sie den Default-Crypt-Key nach Belieben ändern und dann Ihre Objekte mit dem neuen Key erneut verschlüsselt speichern.

Klicken Sie hierzu auf den Button "Neuer Key ..." oder geben Sie manuell einen möglichst langen (bis zu 1024 Zeichen) Schlüssel ein, der aus beliebigen druckbaren und möglichst zufällig eingegebenen Zeichen bestehen muss.

Default-Crypt-Key Speichern

Zum Speichern eines "Default-Crypt-Key" öffnen Sie im ICE das Menu "ICE" - "ICE-Einstellungen" und öffnen im "ICE-Einstellungen"-Fenster den Tabulator "ICE".

In diesem Tabulator klicken Sie auf den Button "Key speichern ...", und speichern den Crypt-Key auf einem sicheren Speichermedium.

Anschließend können Sie den Default-Crypt-Key nach Belieben ändern und dann Ihre Objekte mit dem neuen Key erneut verschlüsselt speichern.

Default-Crypt-Key wiederherstellen

Wenn Sie später Ihr Betriebssystem neu aufsetzen müssen oder aus anderen Gründen die ICE-Settings-Datei (< Gespeicherte Einstellungen >) verloren geht, brauchen Sie nur den Inhalt dieser exportierten Text-Datei in den ICE-Einstellungen des ggf. neu installierten ICE in das Default-Crypt-Key-Feld zu laden.

Klicken Sie hierzu auf den Button "Key laden...", wählen die gespeicherte Crypt-Key-Datei und lassen den Key automatisiert in das Crypt-Key-Eingabefeld einfügen.

Bestätigen Sie nun den Key-Tausch mit dem "OK"-Button im ICE-Einstellungen-Fenster.

So können Sie wieder auf Ihre, in den Archiven verschlüsselt gespeicherte Objekte zugreifen.

Nach diesen zwei Schritten können Sie das erste Archiv anlegen...

Anlegen eines Archivs

Haben Sie die in Punkt "WICHTIG! Erste Schritte" (<Wichtig! Erste Schritte>) dieses Kapitels genannten zwei Aufgaben erledigt, können Sie Ihr erstes Archiv im ICE anlegen.

Öffnen Sie hierfür das ICE-Einstellungen-Fenster durch Auswahl des Menu "ICE" - "ICE-

Einstellungen" oder mittels Anklicken des entsprechenden ICE-Einstellungen-Symbols " in der Symbolleiste von ICE.

Im sich nun öffnenden "ICE-Einstellungen"-Fenster von ICE navigieren Sie in den Tabulator "Pfade".

(<Tabulator "Pfade">)

In diesem Tabulator können Sie u.a. die Archive anlegen, welche Sie nutzen wollen.

ICE-Archive sind normale Ordnerstrukturen mit beliebigen Unterordnern und darin enthaltenen Dateien.

Ein ICE-Archiv-Pfad ist der Stammordner eines solchen Archivs.

Wir empfehlen, beim Anlegen eines neuen ICE-Archivs stets einen leeren Ordner zu erstellen und auszuwählen.

Einsatz der Archive "Lokales Archiv" und "Netzwerk-Archiv"

Für den jeweils vorgesehenen Einsatzzweck des Lokalen Archivs und des Netzwerk-Archivs lesen Sie bitte im Kapitel < ICE-Überblick > nach.

Im Systemlaufwerk (i.d.R. auf dem C:\-Laufwerk) können Archivordner nur folgenden Verzeichnissen bzw. Unterverzeichnissen dieser Ordner zugeordnet werden:

Öffentliche Ordner (SysDrive:\Benutzer\Öffentlich):

"Öffentliche Dokumente", "Öffentliche Musik", "Öffentliche Bilder",

"Öffentliche Videos" und "Öffentliche Downloads"

Benutzer-Ordner (SysDrive:\Benutzer\%Benutzername%\): "Dokumente", "Musik", "Bilder", "Videos" und "Downloads"

Einrichten "Lokales Archiv"

Wollen Sie nun ein Lokales Archiv anlegen, klicken Sie auf die rechts neben der Archiv-Bezeichnung "Lokales Archiv" auf den **Button "Suchen"**.

Nun öffnet sich ein "Ordner auswählen"-Dialog-Fenster, in welchem Sie das gewünschte Verzeichnis für Ihr Archiv auswählen können (z.B.

"C:\Users\%Benutzername%\Documents\").

Haben Sie das Verzeichnis ausgewählt, in welchem Sie das neue Archiv anlegen wollen, klicken Sie auf den **Button "Neuer Ordner"**.

Jetzt wird in dem gewählten Verzeichnis ein Ordner angelegt, welchem Sie einen



Namen vergeben können (z.B. "ICE-Archiv Lokal"). Mit dem Bestätigen der Ordner-Wahl durch Anklicken des **Buttons "OK"** übernimmt ICE den gewählten/neu angelegten Ordner als Stammpfad für das Lokale Archiv.

Einrichten "Netzwerk-Archiv"

Zum Anlegen des Netzwerk-Archivs, klicken Sie auf die rechts neben der Archiv-Bezeichnung "Netzwerk-Archiv" auf den **Button "Suchen"**.

Wie oben öffnet sich nun ein "Ordner auswählen"-Dialog-Fenster, in welchem Sie das gewünschte Verzeichnis für Ihr Archiv auswählen können (z.B. "X:\File-Server\Netzwerk-Share\").

Wenn Sie hier das Verzeichnis ausgewählt haben, in welchem Sie das neue Archiv anlegen wollen, klicken Sie auf den **Button "Neuer Ordner"**.

Nun wird in dem gewählten Verzeichnis ein Ordner angelegt, welchem Sie einen Namen vergeben können (z.B. "ICE-Archiv Netzwerk").

Durch Bestätigen der Ordner-Wahl durch Anklicken des **Buttons "OK"** übernimmt ICE den gewählten/neu angelegten Ordner als Stammpfad für das Netzwerk-Archiv.

Wenn Sie die Objekte in einem neu erstellten oder ausgewählten Archiv editierbar machen wollen, vergessen Sie nicht, in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Oberfläche" (< Tabulator "Oberfläche" >) zu prüfen, ob für das betreffende Archiv die Editierberechtigung aktiviert ist und aktivieren ggf. die entsprechende Schaltfläche. Ansonsten bleiben die Objekte, welche Sie diesem Archiv hinzufügen Read-Only - also im nicht editierbaren Nur-Lese-Modus.

Mit dieser grundlegenden Einrichtung ist ICE schon betriebsbereit.

Für die weiteren Einstellmöglichkeiten im ICE lesen Sie bitte die Informationen zum "ICE-Einstellungen'-Fenster" (<'ICE-Einstellungen'-Fenster>).

Beispiele für die Nutzung von ICE – Ideal Clipboard Expander

Darüber hinaus können Sie auch:

Web-Adressen

E-Mail-Adressen

Verzeichnis-Namen

Anwendungen

als ICE-Objekte in entsprechenden Ordnern organisieren, diese im ICE mit der integrierten umfangreichen Objekt- und Textsuche jederzeit einfach auffinden und in der, dem jeweiligen Datei-Typ zugeordneten Anwendung öffnen/ausführen, ohne sich hierzu ständig im Windows-Explorer durch endlose Verzeichnis-Baum-Strukturen durchklicken zu müssen.

Weitere Verwendungsmöglichkeiten von ICE

Sie können ICE aber auch für ganz andere Aufgaben, als dem Archivieren von Zwischenablage-Inhalten einsetzen.

Da Sie problemlos die Archive, Ordner und Objekte von ICE "zweckentfremden" können, sind Ihren Verwendungs-Ideen fast keine Grenzen gesetzt. In den ICE-Ordnern können Sie z.B. ToDo-Listen, Notizen, Adresslisten, Web-Favoriten-Listen, E-Mail (mit Mailto-Links) - Listen erstellen.

Ebenso ist die Erstellung einer Verzeichnis-Favoriten-Liste möglich, deren Objekte (Pfad-Links) Sie mit einem Klick in dem von Ihnen gewünschten Datei-Browser öffnen können.

Ob Sie mit ICE ein Kochbuch mit Rezepten und Bildern anlegen, Ihre Sammlung von beliebigen Artikeln (Walt-Disney Taschenbücher, Modellautos, Mineralien etc.) verwalten oder ICE für andere Zwecke einsetzen wollen, bleibt Ihnen überlassen.

Wollen Sie Ihre Foto-Sammlung oder andere Objekte organisieren? Kein Problem. Importieren Sie Ihre Bilder-Ordner einfach in ICE.

Denn ICE bietet Ihnen für jedes Objekt in dessen Objekt-Eigenschaften eine Verschlagwortung an. Damit können Sie zu jedem Objekt beliebige Tags (Stichworte) eingeben/zuordnen und mit der "Ordner- und Objekt-Suche" gezielt nach diesen Tags suchen. Alle Objekte mit den gesuchten Tags werden Ihnen dann übersichtlich in einer Fundliste angezeigt.

Mit ICE können Sie sogar das Startmenu von Windows umgehen, indem Sie die einzelnen, von Ihnen benötigten Startmenu-Verknüpfungen (Shortcuts) oder gleich das gesamte Desktop-Verzeichnis als Ordner in ein ICE-Archiv importieren.

All dies können Sie auf Wunsch sogar gleichzeitig realisieren!

In einem Netzwerk können Sie beliebige Objekte auf allen Computern abrufen und teilen, auf welchen ICE - Ideal Clipboard Expander installiert und das betreffende Archiv geöffnet ist.

Hierfür ist nicht mal eine Server-Anwendung erforderlich - die, auf den einzelnen Clients installierte ICE-Anwendung reicht völlig aus.

Einsatz von ICE

Mit ICE wird Ihnen das Erstellen bzw. die Bearbeitung von beliebigen Dokumenten also leichtgemacht. Egal ob in MS-Word, VB.net, PaintShop oder in welcher Anwendung



auch immer Sie Text, HTML oder Bilder verwenden.

Denn Sie können diese, im ICE archivierten Objekte mit einem Mausklick an beliebige Fenster senden lassen, in welchen die Objekte dann automatisch eingefügt werden.

Hierzu importiert und archiviert ICE alle Text-, HTML- und Bildobjekte, welche in die Zwischenablage kopiert werden, auf Wunsch automatisch in verschiedene, von Ihnen definierbare Ordner, ohne, dass Sie dafür jedes Mal den gewünschten Zielordner auswählen müssen.

So behalten Sie stets den Überblick über Ihre archivierten Objekte.

Das Programm ICE

Generelle Informationen

Default Crypt-Key

```
43d:X.5 n*Fhba2seKMf1 RQAsl'€-FqtS{JBy?}xviKkR6(.*;~-
+c?mN: Z={?:8=Jysq(jj!GgH]}\%5GU>0[*?&#/$^2w9*7p?cxaSc/0c~W1eh]
\%0;)1{z%NT.{33n/Rg+.Ezhe/~L6u§-dlz>C§!S&?\Pd7g+~Mo+\§-
df4i€99μje0ijD<lEjN&}NjD#qRTuFJ{u+W.qu/1V³z%}ZG €*ki{³\P²1.x
sqrdU[/,)e€3v5,(7yaqjvZ*;?Ax§G#?!jI[yV9>lp=8()&OfJ1paUN<R#8t
[j!*7F?Mw&bl=bE€69€/=$R+ya77VL6!5QUC70B*G*-
t!P1|QTj1{{4€RIUhqM~lYs]'GBfs8T(OQ#~j+7rB?FG$4a$z@-
d_0aUik$\mu0=\mu1<sup>3</sup>q}\mu0%8!:?9\mu7M(R(\mu2\/e\\nu2|= cN$Mx/OxjiIEuX@,B
2o'M<Hl<,JL/>6%*Mm{]H=H<c)qp\p81Yu73Q2fFrO/[C91{Weh%R%@Gg*$P</pre>
,2GUt*7w|a23G guBc2.p:T5I}Tm10Xq+QovI.dcC?{2?[]uxBFD]R*2{tM#
zV^2rDM$\b%i>.90\mu X%d>'=zvT.1qs*7y6{(@e\u00e48@=T-
R EM1SDy8!+)go³$uct!KV$1\§67fVkJyUi(Oy|XoU> =€syhHO,ok1²&-
W'5pTnr8cMFP <sup>2</sup>cVm\WNw<sup>2</sup>jIZXH*;N.n€uca, B4YY,gsRkShS<.''PaixP<sup>2</sup>
f'2Pt.VU-
C3n=.=YdD8H/?luPA:VeB\muN\$GZ0dv/(3Qzf83)G$\sim3f=HIgftAs<|\,Jq3!m
h€!P!L#iG&4W81nF6Y{>§U$un§³Z=VSA²;v<OPF³1HY7oWi7w5wR)$3NKg{|
Ogu\%;3b^2\p\gS(5)^2VFQui\c+ATLKi/)nG)^26n@\%^2m'G:F>BX!R=a4y(-RM-
kQ%02JDM>,01cUVH9#6-CR/bR|z!1Aboaat]1Qx5B%C5-
85GirQ³3s,Sc2j32V4>j+aB?qytTB,QPb71mtsJ$f%!9aw|(@C(aEW€h3eμμ
}1)tDB
```

Gespeicherte Einstellungen

Die von Ihnen festgelegten ICE-Einstellungen werden in der Datei "user.config" in einem Unterordner "ICE_-_Ideal_Clipboard_Exp_Url_%Buchstaben-Zahlen-Gewirr%\X.x.x.x\" ("X.x.x.x\" steht als Platzhalter für die von Ihnen verwendete Versions-Nummer von ICE) in dem Ordner:

"C:\Users\%Benutzername%\AppData\Roaming\Pi.M-Software\"

gespeichert.

Bei anhaltenden Problemen können Sie:

1. Diese Datei "user.config" bei geschlossenem ICE löschen, dadurch werden beim nächsten Start der Anwendung die Standard-Benutzereinstellungen verwendet.

Oder

 ICE beenden und dann die Datei "ICE - Ideal Clipboard Expander - Set Default User Settings.exe" im ICE-Programmverzeichnis ausführen. Hiermit können Sie ebenfalls die Benutzer-Einstellungen auf die Standard-Einstellungen zurücksetzen.

Beim dem nächsten Clean-Start verhält sich ICE dann wieder wie bei dem ersten Start nach der Installation - ohne Ihre benutzerdefinierten ICE-Einstellungen.

Für diesen Fall ist es sehr empfehlenswert, eine wenn Sie in den ICE-Einstellungen im <u>Tab</u> <u>"Backup/Restore"</u> ein Backup Ihrer Benutzer-Einstellungen erstellt haben. Dieses Backup können Sie im selben Tab nach dem Rücksetzen der Benutzer-Einstellungen und dem Neustart von ICE wiederherstellen.

Vergewissern Sie sich, dass Sie vor diesem Schritt ihren persönlichen Default-Crypt-Key (<<u>Die Verschlüsselung im ICE</u>>) gesichert und zugriffsbereit haben. Wenn Sie diesen Schlüssel nach dem Reset der Konfiguration nicht wieder in den ICE-Einstellungen im Tabulator "ICE" (<<u>Tabulator "ICE"</u>>) einfügen, können Sie Ihre verschlüsselten Objekte nicht mehr nutzen!

Allerdings bleibt das ggf. vergebene Programm-Passwort durch das Löschen der o.g. ICE-Einstellungen-Datei "user.config" aus Sicherheitsgründen auch bei einem solchen "Clean-Start" von ICE erhalten und muss weiterhin zum Starten des ICE eingegeben werden.

Haben Sie das Programm-Passwort vergessen, können Sie dieses aber auf anderem Weg löschen - siehe < Wichtig! Erste Schritte>.

Die Zwischenablage-Formate

Windows kann sieben verschiedene Zwischenablage-Formate verarbeiten. Alle diese Formate kann ICE als entsprechende Objekt-Typen (<<u>Objekt-Typen</u>>) importieren.

ASCII (Plain-Text bzw. Nur-Text) -Objekte

Standard-ASCII (Amerikanischer Standard Code für den Informationsaustausch) verwendet einen 7-Bit-Bereich, um 128 verschiedene Zeichen zu codieren. Der 7-Bit-Bereich von ASCII bedeutet, dass jedes Zeichen in einem einzelnen 8-Bit-Byte gespeichert ist.

Das Ersatzbit wird in Standard-ASCII nicht verwendet. Dies macht Größenberechnungen einfach: Die Länge des Texts in Zeichen entspricht der Größe der Datei in Bytes.

Aus Gründen der Abwärtskompatibilität repräsentieren die ersten 128 Unicode-Codepunkte die entsprechenden ASCII-Zeichen. Da UTF-8 jedes dieser Zeichen mit einem einzelnen Byte codiert, entspricht jeder ASCII-Text auch einem UTF-8-Unicode-Text. Unicode ist also eine Obermenge von ASCII.

Für die meisten Zwecke wird ASCII weitgehend als Legacy-Standard angesehen. Selbst in Situationen, in denen nur das lateinische Skript unterstützt wird, in denen also die vollständige Unterstützung der Komplexität von Unicode nicht benötigt wird, ist es normalerweise einfacher, UTF-8 zu verwenden und die ASCII-Kompatibilität zu nutzen.

Unicode Text-Objekte

Unicode repräsentiert aufgrund seines Umfangs weit mehr Zeichen als ASCII. Denn Unicode bietet Platz für 1.111.998 adressierbare Codepunkte. Ein Codepunkt entspricht in etwa einem Platz, der für ein Zeichen reserviert ist.

ASCII hat seinen Zweck viele Jahrzehnte lang erfüllt, aber Unicode hat inzwischen ASCII für fast alle praktischen Zwecke ersetzt.

Unicode ist vielseitiger nutzbar, verfügt über viel mehr darstellbare Symbole und ist daher für heutige Anforderungen besser geeignet. Es stellt eine weltweite Zusammenarbeit dar und bietet eine weitaus größere Flexibilität.

UTF-8 ist eine Codierung mit variabler Breite, d.h. es werden unterschiedliche Speichermengen für unterschiedliche Codepunkte verwendet. Jeder Codepunkt belegt zwischen einem und vier Bytes, mit der Absicht, dass häufigere Zeichen weniger Speicherplatz benötigen und eine Art integrierte Komprimierung bieten. Der Nachteil besteht darin, dass das Bestimmen der Längen- oder Größenanforderungen eines bestimmten Textabschnitts viel komplizierter ist.

Im Gegensatz zu ASCII (letzte Aktualisierung 1986) wird Unicode jährlich aktualisiert. Regelmäßig werden neue Skripte, Zeichen und insbesondere neue Emoji hinzugefügt.

RTF-Objekte

Bei dem **R**ich **T**ext **F**ormat – kurz RTF – handelt es sich um ein Dateiformat, welches bereits 1987 von Microsoft eingeführt wurde, um Dokumente in einem universellen Austausch-Format zu speichern. Das Ziel war, dass dieses Format von verschiedenen Textverarbeitungsprogrammen geöffnet werden kann. RTF erlaubt den Austausch von Texten zwischen Programmen verschiedener Hersteller und Betriebssystemen. Darüber hinaus wird RTF auch in der Darstellung von formatiertem Text in Datenbankfeldern eingesetzt.

Ein besonderer Vorteil dieses Formats ist, dass eine RTF-Datei auch Formatierungen wie Schriftgrößen, -farben und -stile sowie Grafiken und Bilder enthalten kann, ohne an ein spezielles Programm gebunden zu sein.

Dies unterscheidet RTF von Plain Text Formaten, die nur reine Textzeichen transportieren, jedoch keine Formatierung. Je nach Textverarbeitungssystem kann es bei RTF-Dateien jedoch zu veränderten Seitenumbrüchen oder sonstigen Veränderungen im Layout kommen.

Ein weiteres Merkmal des Rich Text Formats ist außerdem seine Aufwärtskompatibilität. So kann eine alte Version eines Textverarbeitungsprogramms RTF-Dokumente anzeigen und bearbeiten, auch wenn diese von einer neueren Version erstellt wurden. Neue Funktionen, für die es kein Pendant in der alten Version gab, können zwar nicht verarbeitet werden. Alle anderen, älteren Funktionen werden davon jedoch nicht beeinflusst.

HTML-Objekte

HTML ist die Abkürzung für "Hyper Text Markup Language" und ist eine Standardprogrammiersprache für Webseiten. HTML bietet eine Vielzahl an Möglichkeiten, um Webseiten zu gestalten.

Per Definition versteht man unter HTML eine einheitliche, textbasierte Auszeichnungssprache. Sie besteht aus einfachen Auszeichnungselementen, den sogenannten "Tags" als auch inhaltsleeren Elementen wie etwa
browsern eine Interpretation und Anzeige sowie das Verknüpfen von Webseiten möglich

HTML ist auch eine plattformunabhängige Sprache. Das bedeutet, dass HTML-Dateien auf jedem Computer mit einem Webbrowser angezeigt werden können. Egal welches Betriebssystem oder welcher Browser verwendet wird.

Bild-Objekte

Wenn Sie in einer Anwendung ein oder mehrere Bilder kopieren, legt Windows diese in einem Array, also einer Liste in die Zwischenablage.

Meta-Objekte

Diese bestehen aus formatiertem RTF-Text mit zusätzlichen Bild-Inhalten (also, wenn Sie in einem Dokument Text und Bilder zusammen markieren und kopieren). Diese Objekte sind ein Spezialfall der RTF-Objekte und werden daher im ICE als solche behandelt.

Ordner-/Datei-Objekte

Wenn Sie in einem Datei-Browser eine oder mehrere Ordner oder Dateien kopieren, legt Windows für diese Auswahl ein Array, also eine Liste an, welche die einzelnen Dateinamen incl. derer Pfade beinhaltet.



Objekt-Typen

TXT (Plain-Text bzw. Nur-Text) bzw. Unicode-Text-Objekte:

Dies sind unformatierte Texte, welche ausschließlich aus darstellbaren Zeichen - aber ohne Schriftart, Styles (Fett, Kursiv, Durchgestrichen oder Unterstrichen), ohne Farbzuweisungen oder anderen Formatierungsmerkmalen bestehen.

Texte, die also nur aus den reinen Schriftzeichen, den im entsprechenden Zeichensatz enthaltenen Symbolen und nicht druckbaren Steuerzeichen wie z.B. Zeilenumschaltungs-Codes etc. bestehen.

Alle solche automatisch aus der Zwischenablage oder manuell aus Ihrem Dateisystem importierte Text-Objekte können Sie direkt im ICE organisieren betrachten und bearbeiten. Hierzu können Sie entweder mit dem von Ihnen bevorzugten externen Editor oder dem im ICE integrierten Text-Editor arbeiten.

Dazu können Sie im ICE natürlich auch jederzeit neue Text-Objekte anlegen.

Haben Sie ein solches Text-Objekt, in welchem deutsche Umlaute nicht korrekt angezeigt werden? Kein Problem - im ICE können Sie mit wenigen Klicks das Encoding dieses Objekts so ändern, dass die Umlaute korrekt angezeigt werden.

<Text-Encoding>

Objekt-Typ: Text = Text-Objekte mit ".txt", ".asc", ".ini", ".lst", ".log", ".bat"-Endung

TXTC (Plain-Text bzw. Nur-Text) bzw. Unicode-Text-Objekte:

Dies sind von ICE verschlüsselt gespeicherte Text-Objekte mit o.g. Eigenschaften.

Objekt-Typ: TextC = im ICE verschlüsselte Text-Objekte mit ".txtc", ".ascc", ".inic", ".lstc", ".loqc", ".batc"-Endung

RTF (RichTextFormat = formatierter Text) Objekte:

Hierzu zählen auch Meta-Objekte - also RTF mit zusätzlichen Bildern (<<u>Die Zwischenablage-Formate</u>>)

Ebenso importiert und archiviert ICE auch RTF-Objekte aus der Zwischenablage oder Ihrem Dateisystem. Dies sind formatierte Texte (z.B. aus MS-Word o.ä.). Auch diese Objekte lässt ICE Sie in seinem integrierten RTF-Editor oder dem von Ihnen gewünschten externen RTF-Editor bearbeiten und betrachten.

RTF-Objekte können auch als unformatierte Text-Objekte aus der Zwischenablage importiert werden.

Neue RTF-Objekte können Sie ebenfalls jederzeit direkt im ICE erstellen.

Objekt-Typ: RTF = Richtext-Objekte mit ".rtf"-Endung

RTFC (RichTextFormat = formatierter Text) Objekte:

Hierzu zählen auch die Meta-Objekte (RTF mit zusätzlichen Bildern)

Dieses sind von ICE verschlüsselt gespeicherte RTF-Objekte mit den v.g. Eigenschaften.

Objekt-Typ: RTF = verschlüsselte Richtext-Objekte mit ".rtfc"-Endung



ICE – Ideal Clipboard Expander

Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Bild Objekte:

Bilder (z.B. aus anderen Anwendungen kopierte Bilder) importiert und archiviert ICE auf Wunsch vollautomatisch aus der Zwischenablage oder manuell aus Ihrem Dateisystem in verschiedenen wählbaren Bild-Formaten.

Diese Objekte können jederzeit direkt im ICE in seinem integrierten Pic-Editor oder mit dem von Ihnen gewünschten externen Bildbearbeitungs-Programm angezeigt und bearbeitet werden.

Objekt-Typ: Bild = Bild-Objekte im Format ".bmp", ".dib", ".emf", ".gif", ".ico", ".jpe", ".jpg", ".jpeg", ".pcd", ".png", ".tif", ".tiff", ".wmf"-Endung

Bild Objekte mit dem Buchstaben "c" hinter der entsprechenden Bildformat-Endung:

Das sind von ICE verschlüsselt gespeicherte Bild-Objekte mit obigen Eigenschaften.

Objekt-Typ: BildC = im ICE verschlüsselte Bild-Objekte im Format ".bmpc", ".dibc", ".emfc", ".gifc", ".icoc", ".jpec", ".jpegc", ".pcdc", ".pngc", ".tifc", ".tiffc", ".wmfc"-Endung

HTM und HTML Objekte:

HTML-Texte (z.B. aus Webseiten kopierte Bereiche) importiert und archiviert ICE ebenfalls auf Wunsch vollautomatisch aus der Zwischenablage oder aus Ihrem Dateisystem. Bei aus Webseiten importierten HTML-Objekten wird die URL der Quell-Webseite als Link in den Kopf des Objekt-Dokuments eingefügt, damit Sie die Herkunfts-Webseite ihres kopierten Web-Ausschnitts jederzeit im ICE aufrufen können. Diese HTML-Objekte können im integrierten Webbrowser von ICE oder in dem von Ihnen eingestellten HTML-Viewer bzw. Web-Browser betrachtet werden. Die Formatierungen der HTML-Objekte werden beim Import von Webseiten Best möglichst übernommen. Da inzwischen aber viele Webseiten mit CSS und Java-Skripten erstellt sind, gelingt die exakte Übernahme leider nicht immer. Daher können Sie HTML-Objekte auch als formatierte RTF-Objekte oder unformatierte

Text-Objekte in ICE importieren lassen, was meist ein besser lesbares - und vor allem ein nachträglich editierbares - Ergebnis erzeugt.

Objekt-Typ: HTML = HTML-Objekte mit ".htm" oder ".html"-Endung

HTMC und HTMLC Objekte:

Sind durch ICE verschlüsselt gespeicherte HTML-Objekte mit den vorgenannten Eigenschaften.

Objekt-Typ: HTMLC = im ICE verschlüsselte HTML-Objekte mit ".htmc" oder ".htmlc"-Endung

Viewer Objekte:

Alle Objekte, welche im Windows-Explorer mit einer Vorschau angezeigt werden, können Sie aus Ihrem Dateisystem in ICE importieren und diese dann im ICE Viewer betrachten oder direkt aus ICE heraus in der, dem Datei-Typ zugeordneten Anwendung öffnen lassen.

Vorbei ist damit z.B. die ständige Suche nach dem Speicherort von oft benötigten MS-Office-Dokumenten.

Objekt-Typ: Viewer = Viewer-Objekte mit ".doc", ".xls", ".ppt", ".docx", ".xlsx", ".pptx", ".mdb", ".accdb", ".accdt"-Endung

PDF Objekte:

Aus Ihrem Dateisystem importierte PDF-Dokumente können entweder in dem, im ICE integrierten PDF-Viewer oder in dem von Ihnen gewünschten PDF-Programm angezeigt werden.

Objekt-Typ: PDF = PDF-Objekte mit ".pdf"-Endung

PDFC Objekte:

Dies sind durch ICE verschlüsselt gespeicherte PDF-Objekte mit den o.g. Eigenschaften.

Objekt-Typ: PDFC = im ICE verschlüsselte PDF-Objekte mit ".pdfc"-Endung

Shortcut (Verknüpfungen) Objekte:

Sogar Shortcuts kann ICE aus Ihrem Dateisystem in sein Archiv importieren - die darin verknüpften Anwendungen können dann direkt aus ICE heraus gestartet werden.

Damit wird ICE zusätzlich zu einem ordentlichen Programmstarter bzw. einer Mini-Shell, was Ihnen den mühseligen Umweg über das Startmenu und die zeitraubende Suche in diesem ersparen kann.

Das Windows-Startmenu, mit den Verknüpfungen, welche nur dem aktuellen Benutzer zugänglich sind, ist hier gespeichert:

..C:\Users\%Benutzername%\AppData\Roaming\Microsoft\Windows\Start Menu\"

Das Windows-Startmenu mit den Verknüpfungen, welche für alle Benutzer angezeigt werden, finden Sie unter:

"C:\ProgramData\Microsoft\Windows\Start Menu\"

Informationen zu den hier gezeigten Platzhaltern in Links: (<Links im Text-Editor des ICE>)

Diese zwei Ordner können Sie im ICE jederzeit direkt über das Main-Menu

"Extras" - "Zeige Startmenu - Aktueller Benutzer"

(<Zeige Startmenu - Alle Benutzer>)

und

"Extras" - "Zeige Startmenu - Alle Benutzer"

(<Zeige Startmenu - Alle Benutzer>)

in dem eingestellten Datei-Browser öffnen lassen, in welchem Sie dann direkt die gewünschten Verknüpfungen aus dem gewählten Startmenu in einen beliebigen Ordner Ihres ICE-Archivs ziehen, kopieren oder importieren können.

Zum Import von Shortcuts können Sie sich auch der, im Main-Menu des ICE aufrufbaren Funktion:

Seite 45

"Extras" - "Liste der installierten Apps"

(<Liste der installierten Apps>)

bedienen.

Objekt-Typ: Shortcut = Verknüpfungs-Objekte mit ".lnk"-Endung

Ausführbare Dateien Objekte:

Auch diese Objekte können Sie aus Ihrem Dateisystem in ICE importieren und in diesem ausführen. Hierbei sollten Sie aber beachten, dass in die ICE-Archive importierte ausführbare Dateien oft nur fehlerfrei funktionieren, wenn diese aus deren Arbeitsverzeichnis heraus aufgerufen werden. Denn diese Programme greifen oft auf weitere Dateien und Bibliotheken in deren Arbeitsverzeichnis zu.

Verwenden Sie daher für die Implementierung komplexer Anwendungen in ICE (vor allem Anwendungen, welche installiert werden mussten) daher immer die o.g. Shortcut-Objekte.

Ausführbare eigenständige Dateien, die sicher keine weiteren Dateien oder Librarys in deren Arbeitsordner benötigen, wie z.B. das Hilfsprogramm "Scandisk.exe" o.ä., können Sie aber problemlos als "EXE" direkt in die Ordner Ihres ICE-Archivs importieren.

Objekt-Typ: EXE = EXE-Objekte mit ".exe", ".com", ".hlp"-Endung

Versierte Benutzer können diese Zuordnung der Dateitypen durch Editieren entsprechenden Einträge in dem <u>Tab "Datei-Typen"</u> der Einstellungen des ICE an eigene Anforderungen anpassen und erweitern.

Sie können übrigens alle Datei-Endungen, die im Windows-Explorer mit einer Dateivorschau angezeigt werden, zu der ICE-Datei-Art "Windows-Viewer" hinzufügen und Objekte mit dieser Datei-Endung anschließend in ICE importieren. Dann werden diese Objekte ebenfalls im Windows-Viewer des ICE angezeigt bzw. abgespielt.

Standard Objekt-Typen

Unverschlüsselte Objekt-Typen:

Text = Text-Objekte mit ".txt", ".asc", ".ini", ".lst", ".log", ".bat"-Endung

RTF = Richtext-Objekte mit ".rtf"-Endung

Bild = Bild-Objekte im Format ".bmp", ".dib", ".emf", ".gif", ".ico", ".jpe", ".jpg",

".jpeg", ".pcd", ".png", ".tif", ".tiff", ".wmf"-Endung

HTML = HTML-Objekte mit ".htm" oder ".html"-Endung

Viewer = Viewer-Objekte mit ".doc", ".xls", ".ppt", ".docx", ".xlsx", ".pptx", ".mdb",

".accdb", ".accdt"-Endung

Shortcut = Verknüpfungs-Objekte mit ".lnk"-Endung

PDF = PDF-Objekte mit ".pdf"-Endung

EXE = EXE-Objekte mit ".exe", ".com", ".hlp"-Endung

Verschlüsselte Objekt-Typen:

TextC = im ICE verschlüsselte Text-Objekte mit ".txtc", ".ascc", ".inic", ".lstc",

".logc", ".batc"-Endung

RTFC = im ICE verschlüsselte Richtext-Objekte mit ".rtfc"-Endung

BildC = im ICE verschlüsselte Bild-Objekte im Format ".bmpc", ".dibc", ".emfc",

".gifc", ".icoc", ".jpec", ".jpgc", ".jpegc", ".pcdc", ".pngc", ".tifc", ".tiffc",

".wmfc"-Endung

HTMLC = im ICE verschlüsselte HTML-Objekte mit ".htmc" oder ".htmlc"-Endung

PDFC = im ICE verschlüsselte PDF-Objekte mit ".pdfc"-Endung

Versierte Benutzer können diese Zuordnung der Dateitypen durch Editieren der entsprechenden Einträge in dem <u>Tab "Datei-Typen"</u> der Einstellungen des ICE an eigene Anforderungen anpassen und erweitern.

Sie können übrigens alle Datei-Endungen, die im Windows-Explorer mit einer Dateivorschau angezeigt werden, zu der ICE-Datei-Art "Windows-Viewer" hinzufügen und Objekte mit dieser Datei-Endung anschließend in ICE importieren. Dann werden diese Objekte ebenfalls im Windows-Viewer des ICE angezeigt bzw. abgespielt.

Dieser Installationsordner befindet sich:

Bei "Alle Benutzer"-Installation in:

"C:\Program Files\ICE - Ideal Clipboard Expander\"

Bei Installation "Aktueller Benutzer" in:

"C:\Users\%Benutzername%\AppData\Local\\Programme\ICE – Ideal Clipboard Expander\"

Shortcut/Hotkey

F1

F9

Alt+F4

Strg+P

Strg+O

Strg+N

Alt+Rechts

F10

F11

Alt+V

Alt+A

Alt+O

Alt+C

Strg+F1

Strg+Alt+T

Strg+Alt+S

Tasten-Kombinationen im ICE

Funktion

Default Shortcuts / Hotkeys im ICE - Ideal Clipboard Expander

Global - Hotkey - Anwendung - ICE Aufrufen Global - Hotkey - Screenshot - Akt. Fenster Global - Hotkey - Screenshot - Ausschnitt Global - Hotkey - Screenshot - Screen Nr. 1 Global - Hotkey - Screenshot - Screen Nr. 2 Global - Hotkey - Screenshot - Screen Nr. 3 ICE - Backup/Restore - Backup ausführen ICE - Backup/Restore - Hilfe-Archiv ICE - Backup/Restore - Lokales Archiv ICE - Backup/Restore - Netzwerk Archiv ICE - Backup/Restore - Restore ausführen ICE - Bearbeiten - Ausschneiden ICE - Bearbeiten - Einfügen ICE - Bearbeiten - Kopieren ICE - Extras - EXCEL ICE - Extras - Fensterliste öffnen ICE - Extras - I_view64 ICE - Extras - Notepad++ ICE - Extras - ONENOTE ICE - Extras - ONENOTE ICE - Extras - Powerpnt ICE - Extras - Powerpnt ICE - Extras - Powerpnt ICE - Extras - SnippingTool ICE - Extras - Winword ICE - Extras - Wordpad ICE - Extras - Zeige Desktop - Alle Benutzer ICE - Extras - Zeige Liste der installierten Apps	Strg+Linke Windows Strg+Alt+NumPad0 Strg+Alt+NumPad1 Strg+Alt+NumPad1 Strg+Alt+NumPad2 Strg+Alt+NumPad3 Alt+Q Strg+Alt+F3 Strg+Alt+F1 Strg+Alt+F2 Alt+U Strg+X Strg+V Strg+C Alt+8 Alt+N Alt+3 Alt+H Alt+1 Alt+0 Alt+6 Alt+5 Alt+9 Alt+5 Alt+9 Alt+4 Alt+J Alt+7 Alt+2 Strg+Alt+L Strg+Alt+L Strg+Alt+L
•	•
- · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
ICE - Extras - Zeige Startmenu - Aktueller Benutzer	Strg+Alt+B
ICE - Extras - Zeige Startmenu - Alle Benutzer	Strg+Alt+A
ICE - Hilfe - Auf Updates prüfen	Strg+Alt+R
ICE - Hilfe - Fehler an uns mitteilen	Strg+Alt+I
	•

<Zum Inhaltsverzeichnis>

ICE - Hilfe - Hilfe-Archiv

ICE - Hilfe - Über ICE ...

ICE - ICE - ICE Beenden

ICE - ICE - Lokales Archiv

ICE - ICE - Netzwerk Archiv

ICE - ICE - ICE-Einstellungen ...

ICE - Objekt - Nächstes Objekt

ICE - Objekt - Objekt importieren ...

ICE - Hilfe - PDF-Handbuch öffnen ...

ICE - ICE - FileSystemWatcher Ein/Aus

ICE - Hilfe - Vorhandene Lizenz einbinden ...

ICE - ICE - Objekt intern Bearbeiten Ein/Aus

ICE - Objekt - Objekt extern Öffnen/Ausführen

ICE - Objekt - Objekt in Zwischenablage einfügen

ICE - ICE - Objekte automatisch importieren Ein/Aus

ICE - Objekt - Objekt aus Zwischenablage importieren



ICE - Objekt - Objekt in Zwischenablage einfügen und senden ICE - Objekt - Objekt mit E-Mail senden ICE - Objekt - Objekt umbenennen	Alt+S Strg+M F2
ICE - Objekt - Objekt(e) löschen ICE - Objekt - Objekt-Einstellungen	Strg+Entf Alt+E
ICE - Objekt - Objekt-Information	Alt+L
ICE - Objekt - Objektliste aktualisieren ICE - Objekt - Vorheriges Objekt	F5 Alt+Links
ICE - Ordner - Alle Ordner aufklappen	Alt+Runter
ICE - Ordner - Alle Ordner zuklappen	Alt+Hoch
ICE - Ordner - Neuer Ordner ICE - Ordner - Ordner APPF und APPN bereinigen	Strg+Alt+N Alt+Y
ICE - Ordner - Ordner Default-Ordner bereinigen	Alt+Z
ICE - Ordner - Ordner im Datei-Browser öffnen	Strg+F3
ICE - Ordner - Ordner ländber	Strg+Alt+O
ICE - Ordner - Ordner löschen ICE - Ordner - Ordner umbenennen	Alt+Entf Strg+F2
ICE - Ordner - Ordner-Einstellungen	Strg+H
ICE - Ordner - Ordner-Information	Alt+D
ICE - Ordner - Ordnerliste aktualisieren ICE - Suchen - Ordner/Objekte suchen	F6 Alt+F
ICE - Verschlüsselung - Objekt Crypt-Key wechseln	Strg+Alt+V
ICE - Verschlüsselung - Objekt ver-/entschlüsseln	Strg+Alt+C
ICE - Viewer - Pic-Editor ICE - Viewer - RTF-Editor	Alt+P Alt+R
ICE - Viewer - Text-Editor	Alt+T
ICE - Viewer - Viewer Fläche Browser	Alt+I
ICE - Viewer - Viewer Fläche Manuell ICE - Viewer - Viewer Fläche Maximiert	Strg+Alt+U Strg+Alt+W
ICE - Viewer - Viewer Fläche Minimiert	Strg+Alt+P
ICE - Viewer - Webbrowser	Alt+W
Pic-Editor - Bearbeiten - Beschneiden Pic-Editor - Bearbeiten - Horizontal spiegeln	Strg+F9 Strg+F8
Pic-Editor - Bearbeiten - Links drehen	Strg+F5
Pic-Editor - Bearbeiten - Rechts drehen	Strg+F6
Pic-Editor - Bearbeiten - Vertikal spiegeln	Strg+F7
Pic-Editor - Bild - Anzeigegrösse (Verhältnis beibehalten) Pic-Editor - Bild - Anzeigegrösse (Verhältnis ignorieren)	Alt+F7 Alt+F8
Pic-Editor - Bild - Originalgrösse	Alt+F5
Pic-Editor - Bild - Originalgrösse (Zentrieren)	Alt+F6
Pic-Editor - Datei - Objekt importieren Pic-Editor - Datei - Speichern	Alt+O Strg+S
Pic-Editor - Datei - Speichern unter	F12
Text-Editor - Bearbeiten - Alles markieren	Strg+A
Text-Editor - Bearbeiten - Ausschneiden Text-Editor - Bearbeiten - Einfügen	Strg+X Strg+V
Text-Editor - Bearbeiten - Einfügen Bild	Strg+Q
Text-Editor - Bearbeiten - Einfügen Datum/Zeit	Strg+G
Text-Editor - Bearbeiten - Einfügen Hotlink Text-Editor - Bearbeiten - Kopieren	Strg+Alt+F Strg+C
Text-Editor - Bearbeiten - Rückgängig	Strg+Z
Text-Editor - Bearbeiten - Wiederherstellen	Strg+Y
Text-Editor - Bearbeiten - Zeichentabelle öffnen	Strg+Alt+Z
Text-Editor - Datei - Neues RTF-Objekt Text-Editor - Datei - Neues TXT-Objekt	Strg+J Strg+T
Text-Editor - Datei - Objekt speichern	Strg+S



ICE – Ideal Clipboard Expander

Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Text-Editor - Datei - Objekt speichern unter ... F12 Text-Editor - Datei - Text-Objekt importieren ... Alt+O Text-Editor - Format - Absatz ... Alt+X Text-Editor - Format - Durchgestrichen Strg+D Text-Editor - Format - Einzug vergrössern Strg+Alt+X Text-Editor - Format - Einzug verkleinern Stra+Alt+Y Text-Editor - Format - Fett Strg+B Text-Editor - Format - Großschrift Strg+Alt+G Text-Editor - Format - Kleinschrift Strg+Alt+K Text-Editor - Format - Kursiv Strg+I Text-Editor - Format - Linksbündig Strg+L Text-Editor - Format - Rechtsbündig Strq+R Text-Editor - Format - Schrift ... Strg+W Text-Editor - Format - Schrift vergrössern Alt+G Text-Editor - Format - Schrift verkleinern Alt+K Text-Editor - Format - Schriftfarbe ... Strg+K Text-Editor - Format - Unterstrichen Stra+U Text-Editor - Format - Zentriert Strq+E Text-Editor - Suchen - Mit DuckDuckGo Suchen ... Strg+1 Text-Editor - Suchen - Mit Google übersetzen De-En ... Strg+3 Text-Editor - Suchen - Mit Google übersetzen En-De ... Strg+2 Text-Editor - Suchen - Text suchen ... Strg+F Text-Editor - Suchen - Weiter suchen F3 Text-Editor - Zoom - Zoom Minus Strg+Runter Text-Editor - Zoom - Zoom Plus Stra+Hoch Webbrowser - Datei - Objekt importieren ... Alt+O

Text-Editor - Zoom - Zoom Minus Strg+Runter
Text-Editor - Zoom - Zoom Plus Strg+Hoch
Webbrowser - Datei - Objekt importieren ... Alt+O
Webbrowser - Datei - Speichern unter ... F12
Webbrowser - Extras - Developer-Tools ... Strg+Alt+D
Webbrowser - Extras - Seiten-Quelltext ... Strg+Alt+J
Webbrowser - Lesezeichen - Zu Lesezeichen hinzufügen Strg+Alt+H
Webbrowser - Zoom - Zoom Minus Strg+Runter

Text-Encoding

Text-Encoding

Encoding von ASCII-Text-Objekten

Text-Objekte bzw. Text-Dateien können durch Nutzung unterschiedlicher Code-Pages an landesspezifische Sonderzeichen angepasst werden.

Unter Windows-Betriebssystemen ist die Codepage "Windows-1252" für den deutschsprachigen Raum üblich, da diese Code-Page neben den deutschen Umlauten und im Gegensatz zu z.B. der ganz ähnlich aufgebauten Code-Page "ISO-8859-1" auch das Euro-Zeichen anzeigen kann.

Erhalten Sie aber eine Text-Datei aus einem anderen Land dieser Erde, werden oft die Sonderzeichen wie z.B. "ä", "ö", "ü" und andere nicht korrekt angezeigt. Solche Text-Objekte können Sie im ICE leicht in die gewünschte, für unser Land zutreffende Code-Page umformatieren.

Anleitung:

- 01. Importieren Sie das betreffende Objekt in ICE.
- 02. Öffnen Sie das importierte Objekt im Text-Editor von ICE.
- 03. Öffnen Sie oben rechts im Text-Editor-Menu die DropDown-Box "Encoding" (Menuleiste).
- 04. Wählen Sie nacheinander die wahrscheinlichsten Codepages aus der Liste.
- 05. Sobald die korrekten Sonderzeichen im Text-Objekt angezeigt werden, markieren Sie den gesamten Text-Objekt-Inhalt mit "Strg+A".
- 06. Kopieren Sie diesen Text-Inhalt mit "Strg+C" in die Zwischenablage.
- 07. Wechseln Sie in der DropDown-Box "Encoding" für deutschsprachigen Text den Eintrag "Windows-1252".
- 08. Markieren Sie erneut den gesamten Inhalt des Text-Objektes mit "Strg+A".
- 09. Fügen Sie mit "Strg+V" den zuvor kopierten Text aus der Zwischenablage in das Text-Objekt ein und überschreiben damit die originale Code-Page-Einstellung des Text-Objektes.
- 10. Speichern Sie das Text-Objekt.

Nun sollte das Text-Objekt bei jedem Öffnen korrekt mit allen angezeigten Sonderzeichen angezeigt werden.

Auf den folgenden fünf Seiten finden Sie einige Beispiele für verschiedene Encodings mit unterschiedlichen Code-Pages.

Am Beispiel der unten beigefügten Datei "Umlaute_UTF8.txt" können Sie erkennen, dass bei der Code-Page "Windows-1252" die Umlaute in diesem Text-Objekt nicht korrekt dargestellt werden.



ICE – Ideal Clipboard Expander

Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Wechseln Sie aber in diesem Text-Objekt auf die Code-Page auf "UTF-8", so wird dessen Text-Inhalt korrekt angezeigt.

Die zur Auswahl stehenden Codepages können Sie durch Editieren der Datei "CodePages.ini" im Installations-Verzeichnis von ICE bearbeiten (< <u>Die Datei</u>, <u>CodePages.ini</u>'>)

Encoding von RTF-Objekten

Beachten Sie, dass die meisten Word-Prozessoren (RTF-Editoren wie Word, WordPad, ABIWord usw.) RTF-Dokumente nur mit einem 7-Bit ASCII-Encoding wie z.B. "Windows-1252" verarbeiten und anzeigen können.

RTF-Objekte mit anderen Encodings wie z.B. "utf-8"werden zwar im ICE korrekt angezeigt, aber in Word-Prozessoren dann nur als RTF-Quellcode angezeigt. (https://en.wikipedia.org/wiki/Rich_Text_Format).

Ändern Sie daher das RTF-Encoding möglichst nicht, sondern belassen dieses bei "Windows-1252"

<Zum Inhaltsverzeichnis>

Seite 52

Benutzeroberfläche

Die Benutzeroberfläche (Programm-Oberfläche) von ICE setzt sich wie bei den meisten Windows-Anwendungen aus verschiedenen Komponenten zusammen, welche im Aufbau und deren Anordnung oft vergleichbar sind.

1. Titelleiste

Diese stellt die oberste Zeile der meisten Windows-Anwendungen dar.

<Titelleiste>

2. Menu-Leiste

In der Menu-Leiste von ICE sind wie in vielen Windows-Anwendungen alle verfügbare Funktionen der Anwendung in Gruppen aufgeteilt und durch Auswahl der verschiedenen Menu-Titel und in deren Menu-Listen enthaltenen Menupunkten ausführbar.

< Menu-Leiste>

3. Symbol-Leiste

Die ICE-Symbol-Leiste bietet wie in anderen Windows-Anwendungen einen One-Click-Schnellzugang zu den häufig benötigten Funktionen der Anwendung.

<Symbol-Leiste>

4. Arbeitsbereich

Dieser gliedert sich in drei, vertikal unterteilte Bereiche, welche sich durch Ziehen der beiden senkrechten Trennleisten in deren Breite verändern lassen.

< Arbeitsbereich >

Viewer-Fläche

Die Viewer/Editor-Fläche im rechten Hauptbereich der Benutzeroberfläche zeigt Ihnen den Objekt-Inhalt des, in der Ordnerliste aktuell ausgewählten Objekts an. < Viewer-Fläche >

5. Statusleiste

Die Statusleiste gliedert sich in vier Ausgabe-Labels (Informationen), welche durch " - " voneinander abgetrennt angezeigt werden.

Die Funktionen, welche ICE beim Anklicken der einzelnen Labels mit der linken bzw. rechten Maustaste ausführt, können Sie in den ICE-Einstellungen festlegen. Statusleiste>

Titelleiste

Diese stellt die oberste Zeile der meisten Windows-Anwendungen dar. In der Titelleiste von ICE wird neben dem ICE-Anwendungsnamen die aktuell verwendete ICE-Version angezeigt.

Rechts in der Titelleiste befinden sich die üblichen drei Buttons zum Minimieren, Maximieren und Schließen der Anwendung.

Wobei Sie im ICE die Funktion des "**Schließen**"-Buttons aber in den ICE-Einstellungen auch so konfigurieren können, dass ICE beim Anklicken dieses Buttons nur minimiert, aber nicht beendet wird.

<Tabulator "ICE">

Damit kann ein versehentliches Schließen der der ICE-Anwendung verhindert werden.

Menu-Leiste

In der Menu-Leiste von ICE sind wie in vielen Windows-Anwendungen alle verfügbare Funktionen der Anwendung in Gruppen aufgeteilt und durch Auswahl der verschiedenen Menu-Titel und in deren Menu-Listen enthaltenen Menupunkten ausführbar.

Die Funktionen der einzelnen Menu-Gruppen finden Sie in diesem Hilfe-Archiv in den folgenden Themen beschrieben:

'ICE'-Funktionen (<'ICE'-Funktionen>)

'Bearbeiten'-Funktionen (<'Bearbeiten'-Funktionen>)

'Ordner'-Funktionen (<'Ordner'-Funktionen>)

'Objekt'-Funktionen (< Objekt'-Funktionen >)

'Viewer'-Funktionen (<'Viewer/Editoren'-Funktionen>)

'Suchen'-Funktionen (<'Suchen'-Funktionen>)

'Backup'-Funktionen < 'Backup'-Funktionen >)

'Extras'-Funktionen (<<u>Extras'-Funktionen</u>>)

'Hilfe'-Funktionen (< 'Hilfe'-Funktionen >)

Text-Box mit 'Anzeige Anwendung und Titel des zuletzt aktiven Fensters'

Zeigt den Namen der zuletzt aktiven Anwendung und deren Fenster-Titel an.



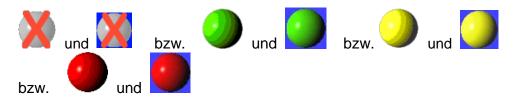
An dieses Fenster können Objekt-Inhalte von Text-, RTF-, Bild- und HTML-Objekten gesendet werden, wenn in den <u>Objekt-Einstellungen</u> des Objekts "Senden an" - "Zuletzt aktives Fenster" eingestellt ist.



Symbol-Leiste

Die ICE-Symbol-Leiste bietet wie in anderen Windows-Anwendungen einen One-Click-Schnellzugang zu den häufig benötigten Funktionen der Anwendung.

'FileSystem-Watcher'-Funktion



<Der FileSystem-Watcher (FSW)>

'Öffentliche Erinnerungen Watcher'-Funktion



Schaltet den CRW (Common Reminders Watcher), also die Überwachung der öffentlichen Erinnerungen Ein/Aus.

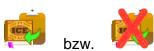
- Wird das ausgegraute Symbol angezeigt, wurde noch kein Gemeinsamer-Ordner-Pfad festgelegt und der CRW kann nicht aktiviert werden.
- Wenn das Öffentliche-Erinnerungen-Symbol angezeigt ist, ist der CRW aktiviert, die im gemeinsamen Ordner gespeicherte öffentliche Erinnerungen werden überwacht und bei Alarm-Auslösung angezeigt.
- Ist das Symbol mit einem roten "X" markiert, so ist der CRW deaktiviert es werden keine öffentlichen Erinnerungen angezeigt.

'Objekt intern Bearbeiten Ein/Aus'-Funktion



< Objekte Intern Bearbeiten Ein/Aus >

,Objekte automatisch importieren Ein/Aus'-Funktion



Schaltet das automatische Importieren von Objekten Ein/Aus. Diese Funktion arbeitet parallel zu der gleichnamigen Funktion in den ICE-Einstellungen im TAB "Import" <ICE-Einstellungen – Tab "Import">



'Lokales Archiv'-Funktion



<Lokales Archiv>

'Netzwerk-Archiv'-Funktion



<Netzwerk-Archiv>

'ICE-Einstellungen'-Funktion



< ICE-Einstellungen>

'Ausschneiden'-Funktonen



<Ausschneiden>

'Kopieren'-Funktionen



<Kopieren>

'Einfügen'-Funktionen



< Einfügen >

'Alle Knoten aufklappen'-Funktionen



< Alle Knoten aufklappen>

'Alle Knoten zuklappen'-Funktionen



<Alle Knoten Zuklappen>

'Ordner importieren'-Funktionen



<Ordner Importieren>

'Neuer Ordner'-Funktionen



< Neuer Ordner >

'Ordner umbenennen'-Funktionen



<Ordner umbenennen>

'Ordner löschen'-Funktionen



< Ordner Löschen >

'Mehrere Ordner löschen'-Funktionen



< Mehrere Ordner löschen >

'Ordner APPN und APPF bereinigen'-Funktionen



<Ordner APPN und APPF bereinigen>

'Ordner Default-Ordner bereinigen'-Funktionen



< Ordner Default-Ordner bereinigen >



'Ordner-Einstellungen'-Funktionen



<Ordner Einstellungen>

'Ordnerliste aktualisieren'-Funktionen



<Ordnerliste aktualisieren>

'Objekt aus Zwischenablage importieren'-Funktionen



<Objekt aus Zwischenablage importieren>

'Objekt in Zwischenablage einfügen'-Funktionen



<Objekt in Zwischenablage einfügen>

'Objekt in Zwischenablage einfügen und senden'-Funktionen



<Objekt in Zwischenablage einfügen und senden>

'Objekt mit E-Mail senden'-Funktionen



< Objekt mit E-Mail senden>

'Objekt Extern Öffnen/Ausführen'-Funktionen



<Objekt Extern Öffnen/Ausführen>



'Objekt Extern Öffnen mit ...'-Funktion



Öffnet das Windows-Dialog-Fenster "Öffnen mit", mit welchem Sie ein Programm auswähle können, in dem das aktuell angezeigte Objekt geöffnet werden soll.

'Vorheriges Objekt'-Funktionen



< Vorheriges Objekt>

'Nächstes Objekt'-Funktionen



< Nächstes Objekt>

'Objekt importieren'-Funktionen



< Objekt Importieren>

'Alle auswählen'-Funktionen



< Alle auswählen >

'Objekt umbenennen'-Funktionen



<Objekt umbenennen>

'Objekt löschen'-Funktionen



< Objekt(e) Löschen>



ICE – Ideal Clipboard Expander

Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

'Objekt Informationen'-Funktionen



<Objekt Informationen>

'Objekt Einstellungen'-Funktionen



<Objekt Einstellungen>

'Objektliste aktualisieren'-Funktionen



<Objektliste aktualisieren>

'Neues TXT-Dokument'-Funktionen



<Neues TXT-Dokument>

'Neues RTF-Objekt'-Funktionen



<Neues RTF-Dokument>

Pic-Editor-Funktionen



< Pic-Editor >

'Webbrowser'-Funktionen



< Webbrowser>

'Ordner und Objekte suchen'-Funktionen



<'Ordner und Objekte suchen'-Fenster>

'Fensterliste'-Funktionen



< !Fensterliste'-Fenster>

'ICE-Chronik'-Funktion



<"ICE-Chronik'-Funktion>
'ICE Media-Player'-Fenster



< ICE Media-Player'-Fenster >

'SnippingTool'-Funktion



<'SnippingTool'-Funktion>

'Externe Apps'-Funktionen

An dieser Stelle werden bis zu zehn Anwendungssymbole angezeigt, welche Sie in den ICE-Einstellungen im <u>Tab "Externe Apps"</u> einbinden können.

'Hilfe-Archiv'-Funktionen



<Hilfe-Archiv>



Arbeitsbereich

Dieser gliedert sich in drei, vertikal unterteilte Felder, welche sich durch Ziehen der beiden senkrechten Trennleisten in deren Breite einstellen lassen.

Ordnerliste

Die Ordnerliste, welche im linken der drei Hauptbereiche auf der Benutzeroberfläche von ICE angezeigt wird, zeigt die, im aktuell geöffneten Archiv enthaltene Ordner-Struktur. Diese Ordner können auch beliebig verschachtelte Unterordner besitzen.

Um einen Ordner zu öffnen und dessen Ordner-Inhalte anzeigen zu lassen, klicken Sie auf das "+"-Symbol vor dem jeweiligen Ordner-Namen.

Wollen Sie einen geöffneten Ordner schließen und damit die in diesem Ordner enthaltenen Unterordner ausblenden, klicken Sie auf das dann angezeigte "-"-Symbol vor diesem Ordner-Namen.

Um alle Ordner zu öffnen, klicken Sie auf das Symbol " + " in der Symbol-Leiste von ICE, den entsprechenden Eintrag im Menu "Ordner" von ICE oder dem identischen Menupunkt im Kontextmenu der Ordnerliste.

Wollen Sie alle geöffneten Ordner schließen, klicken Sie auf das " "-Symbol in der ICE-Symbol-Leiste, oder dem entsprechenden Eintrag im Menu "Ordner" von ICE, bzw. dem identischen Menupunkt im Kontextmenu der Ordnerliste.

Damit werden alle Ordner mit Ausnahme des Ordners, in welchem sich das aktuell angezeigte Objekt befindet, geschlossen.

Objektliste

Die Objektliste im mittleren Hauptbereich der Benutzeroberfläche zeigt Ihnen die Objekte im aktuell ausgewählten Ordner, welche den, von ICE nutzbaren Datei-Typen entsprechen.

Die gelisteten Objekte können durch Anklicken des gewünschten Spaltenkopfs entsprechend des jeweiligen Spalteneintrags auf- und abwärts sortiert angezeigt werden.

Da im Regelfall die Objektliste zu schmal eingestellt ist, um alle Spalten und die darin enthaltenen Informationen sehen zu können, enthält ICE die Funktion "Objekt-Information". Mit diesem Fenster können Sie sich die Spalteninhalte des aktuell angezeigten Objekts unabhängig von der Breite der Objektliste anzeigen lassen (<'Information'-Fenster').

Auch die Objektliste verfügt über ein Kontextmenu, welches mit rechtem Mausklick auf en Objekt geöffnet werden kann und Ihnen Funktionen zum Beeinflussen des betreffenden Objektes anbietet.

Die Objektliste umfasst folgende sechs Spalten:

Objekt

Zeigt den Objektnamen (Dateinamen) des Objektes incl. der Datei-Endung.

Typ

Zeigt den Typ des Objektes als Beschreibung ggf. incl. der mit diesem Datei-Typ verknüpften Anwendung.



Größe

Gibt die Datei-Größe des Objektes an.

Änderungsdatum

Das Datum und die Uhrzeit, an welcher das Objekt zuletzt geändert wurde.

Zugriffsdatum

Datum und Zeit, wann das Objekt das letzte Mal geöffnet oder auf das Objekt zugegriffen wurde.

Erstellungsdatum

Zeigt Datum und Uhrzeit der Erstellung des Objekts an.

Viewer-Fläche

Die Viewer/Editor-Fläche im rechten Hauptbereich der Benutzeroberfläche zeigt Ihnen den Objekt-Inhalt des, in der Ordnerliste aktuell ausgewählten Objekts an.

Je nach Objekt-Typ kommt hier der "Text-Editor", der "Pic-Editor" oder der "Webbrowser" zum Einsatz.

Text-Editor:

Der Text-Editor dient zum Anzeigen und Bearbeiten von Objekten des Typs "Text" (.txt), "RTF" (.rtf) und zur Ausgabe von Informationen. (<Text- und RTF-Editor>)

Pic-Editor:

Der Pic-Editor wird geöffnet, wenn Sie ein Bild-Objekt anklicken und zeigt darin das Bild-Objekt an.

(<<u>Pic-Editor</u>>)

Webbrowser:

Mit dem Webbrowser werden sowohl Web-Dokumente angezeigt, als auch Web-URLs aufgerufen und PDF-Dateien angezeigt. (<Webbrowser-Funktionen>)

Diese im ICE integrierten Editoren erheben von deren Funktionsumfang nicht den Anspruch, mit anderen professionellen Text- und Bild-Editoren oder Webbrowsern mithalten zu können - das ist auch gar nicht das Ziel.

Vielmehr sollen diese Editoren lediglich die grundlegenden und häufig benötigten Funktionen beinhalten, um die Text-, Bild-, HTML- und PDF-Objekte anzuzeigen, sowie kleinere Änderungen an den bestehenden Text- und Bild-Objekten direkt im ICE vornehmen zu können, ohne dafür einen externen Editor starten zu müssen.

Wenn Ihnen spezielle Funktionen in einem der integrierten Editoren fehlen, können Sie hierfür mit einem Mausklick das Objekt in dem, von Ihnen zugeordneten externen Editor öffnen und in diesem bearbeiten.



Statusleiste

Die Statusleiste gliedert sich in vier Ausgabe-Labels (Informationen), welche durch "
- "voneinander abgetrennt angezeigt werden.

Die Funktionen, welche ICE beim Anklicken der einzelnen Labels mit der **linken bzw. rechten Maustaste** ausführt, können Sie in den ICE-Einstellungen festlegen (<Tabulator "Statusleiste">)

Archiv:

Dieses Label gibt den Namen des aktuell geöffneten Archivs, also "Lokal", "Netzwerk" oder Hilfe aus.

Ordner:

Hier wird in Klammer die Gesamtanzahl der im aktuell geöffneten Archiv enthaltenen Ordner angezeigt.

Rechts davon zeigt ICE die Ordnerstruktur innerhalb des aktuellen Archivs an.

Objekt:

In diesem Label zeigt ICE in Klammern die Anzahl der selektierten Objekte und die Gesamtanzahl aller Objekte in der Objektliste an.

Daneben gibt ICE den Namen und die Endung des aktuell angezeigten Objektes aus.

Senden:

Dieses Label zeigt die für das aktuell angezeigte Objekt geltenden "Senden"-Einstellungen "Senden als" und Senden an".

'Objekt-Einstellungen'-Funktion: <'Ordner- und Objekt-Einstellungen'-Fenster>

'Objekt in Zwischenablage einfügen und senden'-Funktion: < Objekt in Zwischenablage einfügen und senden>

Child (Kind)-Fenster

ICE beinhaltet zwölf verschiedene **Unter-Fenster (sog. "Child"- oder "Kind"-Fenster)**. Das sind Fenster, die innerhalb der Anwendung angezeigt werden, um vom Benutzer Eingaben anzufordern, diesen relevante Informationen mitzuteilen oder zu sonstigen Benutzer-Interaktionen dienen.

Gebundene (modale) Fenster

Dies sind Fenster, die nach deren Öffnen immer vor dem Hauptfenster von ICE angezeigt werden. Solange diese Fenster geöffnet sind, ist das Hauptfenster von ICE gesperrt.

Dazu gehören alle folgenden Child-Fenster mit Ausnahme des Fensters "Ordner und Objekte suchen" sowie des Fensters "Objekt-Inhalt durchsuchen".

Ungebundene (nicht modale) Fenster

Das sind im ICE nur die beiden Fenster "Ordner und Objekte suchen" und das Fenster "Objekt-Inhalt durchsuchen".

Diese Fenster können durch Aktivierung des ICE-Hauptfensters in den Hintergrund fallen und durch einfaches Anklicken derer Symbole wieder in den Vordergrund geholt werden.

Auch können diese Fenster durch Anklicken des ICE-Symbols in der Taskleiste Ihres Windows wieder aktiviert und in den Vordergrund geholt werden.

Dies hat den Vorteil, dass Sie im ICE weiterarbeiten können, ohne Ihre Eingaben und Suchergebnisse zu verlieren.

Generelle Bedienung der Child-Fenster

"X"-Button in der jeweiligen Titelleiste

Schließt das Fenster

"?"-Button in der Titelleiste

In allen Child-Fenstern (außer dem Warte-Fenster) können Sie durch Anklicken des "?"-Buttons rechts in deren Titelleisten das entsprechende Hilfedokument aufrufen, welches die Funktionen des betreffenden Fensters beschreibt.

01. "ICE-Einstellungen"-Fenster



In diesem Fenster nehmen Sie alle ICE-Einstellungen vor, die das Programm und seine Funktionen betreffen.

Rufen Sie dieses Fenster auf, wenn Sie programmspezifische Einstellungen im ICE ändern oder kontrollieren wollen.

<'ICE-Einstellungen'-Fenster>

02. "Fragen- und Eingabe"-Fenster

Diese Fenster können Fragen, Eingabe- und Auswahl-Aufforderungen zu verschiedenen anstehenden Aktionen anzeigen oder auch auf Fehler hinweisen. < Fragen- und Eingabe'-Fenster>



ICE - Ideal Clipboard Expander

Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

03. "Information"-Fenster



Dieses Fenster zeigt Ihnen bei bestimmten Aufgaben umfassende Informationen zu dem geplanten Prozess an, um Sie über die detaillierte Ausführung der Aktionen zu informieren.

<'Information'-Fenster>



04. "Ordner und Objekte suchen"-Fenste

Dieses Fenster mit umfangreichen Wahl-Möglichkeiten dient dazu, dass Sie Ordner und Objekte nach bestimmten, von Ihnen auszuwählenden Kriterien, im aktuell geöffneten Archiv suchen können.

<'Ordner und Objekte suchen'-Fenster>

05. "Objekt-Inhalt Durchsuchen"-Fenster



In diesem kleinen Fenster können Sie einen Suchtext eingeben und diesen im aktuell angezeigten Text-Objekt suchen lassen.

Benutzen Sie dieses Fenster, um Texte in dem angezeigten Text-Objekt suchen wollen.

<'Objekt-Inhalt durchsuchen'-Fenster>

06. "Ordner- und Objekt-Einstellungen"-Fenster und





Dieses Fenster dient dazu, dass Sie Einstellungen definieren können, mit welchen alle Objekte in dem betreffenden Ordner - bzw. einzelnen Objekte mit eigenen Einstellungen - an andere Anwendungen gesendet werden sollen.

<'Ordner- und Objekt-Einstellungen'-Fenster>

07. "Ordner-Auswahl"-Fenster

Wenn Sie aus der Zwischenablage neue Objekte in ICE kopieren lassen und hierfür für den, jeweils zu importierenden Objekt-Typ in dem "ICE-Einstellungen"-Fenster den DropDown-Punkt "Ordner manuell auswählen" selektiert haben, erscheint dieses Fenster beim Import eines Objekts des betreffenden Objekt-Typs aus der Zwischenablage. In diesem Fenster müssen Sie den Ziel-Ordner für das zu importierende Objekt auswählen, in dem das Objekt gespeichert werden soll.

<'Ordner-Auswahl'-Fenster>



08. "Absatz-Einstellungen"-Fenster

Um im Text-Editor Absätze zu formatieren, benutzen Sie das "Absätz-Einstellungen'-Fenster.

<'Absatz-Einstellungen'-Fenster>

09. "Fensterliste"-Fenster



Wenn Sie im ICE in der Symbol-Leiste das "Fenster"-Symbol anklicken, zeigt dieses Fenster Informationen zu den aktuell laufenden Anwendungen.

Soll einen Objekt-Inhalt an ein - in seinen Objekt-Einstellungen definiertes, aber nicht existierendes - Fenster gesendet werden, öffnet ICE dieses "Fensterliste"-Fenster und Sie können den Objekt-Inhalt bei Bedarf an ein anderes aufgelistetes Fenster senden.

<'Fensterliste'-Fenster>

10. "Objekt-Crypt-Key ändern"-Fenster



Dieses Fenster dient zum Wechsel des Objekt-Crypt-Keys für einzelne Objekte. Also dazu, wenn Sie ein Objekt mit einem anderen Crypt-Key, als Ihrem privaten, in den Einstellungen hinterlegten Objekt-Crypt-Key ver- oder entschlüsseln wollen. Z.B. um das verschlüsselte Objekt mit anderen ICE-Benutzern per E-Mail zu auszutauschen und dafür einen eigenen Crypt-Key zu verwenden. (<Die Verschlüsselung im ICE>) und <'Objekt-Crypt-Key ändern'-Fenster>

11. "Warten"-Fenster

Dieses Fenster ist das einzige Fenster im ICE, welches sich selbst schließen kann, da dieses Fenster nur zu temporären Informationen dient.

Das "Warten"-Fenster schließt sich nach Erledigung der jeweiligen Aufgabe immer von selbst.

<'Warten'-Fenster>

12. "ICE-Über"-Fenster



In diesem Fenster zeigt ICE Ihnen Informationen über den Herausgeber und Programmierer von ICE, sowie den Kontaktmöglichkeiten zu diesem an. Weiter zeigt dieses Fenster an, ob und auf welchen Benutzer diese Anwendung registriert ist.

Auch zeigt ICE in diesem Fenster die verbleibenden Testtage für die Nutzung von ICE an, wenn Sie noch keine Lizenz für die dauerhafte Nutzung von ICE erworben haben.

<'Über ICE ...'-Fenster>

<Zum Inhaltsverzeichnis>

Seite 69

'ICE-Einstellungen'-Fenster

Symbol:



Aufruf:

ICE-Menu "ICE", Menupunkt "ICE-Einstellungen"

oder

ICE-Symbol-Leiste

Beschreibung

In diesem Fenster können Sie die vielen Einstellungen festlegen, mit welchen Sie ICE an Ihre persönlichen Bedürfnisse anpassen können.

Je nach Aufgabe, welche Sie zu erledigen haben, können Sie jeweils vor Ihrer anstehenden Arbeit in diesem Fenster ICE so einstellen, dass das Programm Best möglichst für diese Tätigkeit eingerichtet ist.

Dieses "ICE-Einstellungen"-Fenster beinhaltet 13 verschiedenen Tabulator-Seiten für die jeweiligen Einstell-Gruppen, nach welchen die einzelnen Tabulator-Seiten benannt sind:

Gruppen

01. Tabulator "ICE"

In dem Tabulator 'ICE' legen Sie die programmspezifischen Einstellungen fest. < Tabulator "ICE">

02. Tabulator "Pfade"

Hier legen Sie alle Verzeichnis- und Anwendungs-Zuordnungen fest, mit welchen ICE arbeitet.

< Tabulator "Pfade">

03. Tabulator "Oberfläche"

Dieser Tabulator dient dazu, die gesamte Gestaltung der Benutzeroberfläche von ICE zu definieren.

<Tabulator "Oberfläche">

04. Tabulator "Statusleiste"

In diesem Tabulator können Sie definieren, wie die vier Labels der Statusleiste jeweils auf einen linken bzw. rechten Mausklick reagieren sollen.

< Tabulator "Statusleiste">

05. Tabulator "Import"

In diesem Tabulator legen Sie fest, ob und in welchen Ordner neue Objekte aus der Zwischenablage importiert werden. Auch welchen Objektnamen die neuen Objekte hierbei erhalten sollen und in welchem Dateiformat die neuen Objekte in das Archiv gespeichert werden, definieren Sie in diesem Tabulator.

<Tabulator ..Import">

06. Tabulator "Default-Ordner"

Hier können Sie die Ordner für die automatische Unterscheidung der Speicher-Ordner bei importierten Objekten einstellen.

<Tabulator "Default-Ordner">

07. Tabulator "Listen"

In diesem Tabulator können Sie das Handling der drei Listen im ICE einstellen. <Tabulator "Listen">

08. Tab "Anzeigen / Bearbeiten / Öffnen"

In diesem Tab können Sie das Handling der drei Listen im ICE einstellen. <Tabulator "Anzeigen / Bearbeiten / Öffnen">

09. Tab "Viewer / Editoren"

In diesem Tab können Sie das Handling der drei Listen im ICE einstellen. <Tabulator "Viewer / Editoren">

10. Tabulator "Text-Editor"

Dieser Tabulator zeigt die Auswahl der Einstellmöglichkeiten, welche für den Text-Editor benötigt werden.

< Tabulator "Text-Editor">

11. Tabulator "Text-Editor Links"

Dieser Tabulator zeigt die Auswahl der Einstellmöglichkeiten, welche für die Links im Text-Editor benötigt werden.

<Tabulator "Text-Editor Links">

12. Tabulator "Pic-Editor"

Der Tabulator 'Pic-Editor' zeigt alle Einstellmöglichkeiten, mit welchen Sie die Funktionen des Pic-Editors ändern können.

<Tabulator "Pic-Editor">

13. Tabulator "Webbrowser"

Hier werden die ICE-Einstellungen festgelegt, welche den im ICE integrierten Webbrowser betreffen.

<Tabulator "Webbrowser">

14. Tabulator "E-Mail"

Den Tabulator 'E-Mail' nutzen Sie zur Einstellung der Parameter, welche ICE verwenden soll, wenn Sie ein Objekt per E-Mail versenden.

<Tabulator "E-Mail">

15. Tabulator "Backup/Restore"

In diesem Tabulator können Sie festlegen, wohin Sie das Backup Ihrer Archive speichern wollen und wie die Ordnerstruktur in dem Backup-Pfad gestaltet sein soll. < Tabulator "Backup/Restore">

16. Tab "Erinnerungen"

In diesem Tab können Sie die Objekte anzeigen lassen, welche mit einem Objekt-Alarm (Erinnerung) versehen sind (<<u>Objekt-Einstellungen</u>>).

Hier können Sie auch solche Objekte aus der Objekt-Alarm-Liste löschen.

< Tabulator , Erinnerungen">

17. Tab "Chronik"

Im Tab "Chronik" des ICE-Einstellungen-Fenster wird der Verlauf der von Ihnen intern im ICE geöffneten Objekte angezeigt.

In dieser Liste können Sie die gelisteten Objekte aufrufen und einzelne Einträge bzw. alle Einträge löschen.

<Tabulator "Chronik" >

18. Tabulator "Sicherheitsfragen"

Der letzte Tabulator im ICE-Einstellungen-Fenster lässt Sie für alle nicht unbedingt erforderliche Nachfrage-Fenster des ICE entscheiden, ob Sie diese Benachrichtigungen erhalten wollen, oder nicht. Davon ausgenommen sind die Nachfragen, welche bei Ausbleiben zu einem ungewollten Datenverlust führen könnten.

< Tabulator "Sicherheitsfragen">

19. Tab "Externe Apps"

Im Tab "Externe Apps" des ICE-Einstellungen-Fenster können Sie bis zu 10 Anwendungen eintragen, welche Sie dann einfach durch Anklicken des automatisch hinzugefügten Symbols in der Symbolleiste des ICE bzw. durch Anklicken des entsprechenden Menupunkts im Menu "Extras" der ICE-Menuleiste ausführen können. <Tabulator "Externe Apps">

Seite 72

<<u>Zum Inhaltsverzeichnis</u>>

20. Tab "Shortcuts"

Dieser Tab "Shortcuts" des ICE-Einstellungen-Fenster ermöglicht Ihnen, die Tasten-Kürzel (Shortcuts) zum Aufruf der ICE-Menu-Funktionen nach Ihren Wünschen anzupassen.

<Tabulator "Shortcuts">

21. Tab "Datei-Typen"

Dieser Tab im ICE-Einstellungen-Fenster dient der Zuordnung von Dateitypen zu den im ICE integrierten Editoren/Viewern und dem Dateibrowser.

Hier können Sie beliebige Dateitypen den jeweiligen Anzeige- und Editiermöglichkeiten im ICE zuordnen.

<Tabulator "Datei-Typen">

22. Tab "Statistiken"

Der letzte Tab im ICE-Einstellungen-Fenster dient zu Ihrer Information über Ihre Nutzung von ICE - Ideal Clipboard Expander.

In diesem Tab können Sie Ihre verschiedenen Aktivitäten im Programm anzeigen lassen. Sie werden durch diese Angaben schon nach kurzer Zeit feststellen, dass ICE Ihnen tatsächlich viel Arbeit abnimmt.

<Tabulator "Statistiken">

Bedienung

Button "OK"

Wenn Sie in dem "ICE-Einstellungen"-Fenster den Button "OK" anklicken, werden alle Ihre in diesem Fenster vorgenommenen Einstellungs-Änderungen als neue ICE-Einstellungen übernommen und das "ICE-Einstellungen"-Fenster geschlossen. Sie können nun mit den geänderten ICE-Einstellungen arbeiten.

Button "Abbrechen"

Klicken Sie auf den Button "Abbrechen", so werden Ihre getätigten Änderungen an den ICE-Einstellungen verworfen, das "ICE-Einstellungen"-Fenster geschlossen und ICE arbeitet weiter mit den bestehenden ICE-Einstellungen.

Button "?" in der Titelleiste

Ein Klick auf den Button "?" öffnet - je nach aktuell angezeigter Tabulator-Seite - eines der 13 oben aufgeführten Hilfe-Dokumente mit den Erläuterungen zur Bedienung der auf der jeweiligen Tabulator-Seite möglichen ICE-Einstellungen und schließt das "ICE-Einstellungen"-Fenster.

<Zum Inhaltsverzeichnis> Seite 73



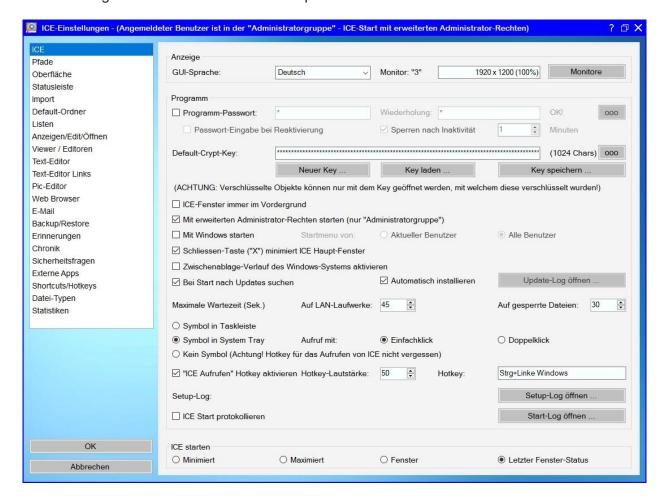
Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Tabulator ,ICE⁶

In dem Tabulator 'ICE' legen Sie die programmspezifischen Einstellungen fest.

Also alle Einstellungen, welche die Benutzeroberfläche und das Startverhalten von ICE an Ihre Bedürfnisse anpasst.

Hier können Sie auch den Default-Crypt-Key zur Ver-/Entschlüsselung Ihrer Objekte ändern und für Sicherungszwecke in eine Text-Datei exportieren.



Gruppe "Anzeige"

In der **Auswahl-Box "GUI-Sprache"** (Graphische Benutzer-Oberfläche) können Sie die gewünschte Sprache auswählen, in welcher sämtlichen Ein- und Ausgaben der Benutzeroberfläche erfolgen sollen.

Derzeit stehen Ihnen "Deutsch" und "Englisch" als Auswahl zur Verfügung.

Anzeige Monitor Nummer und Auflösung

Hier werden die Nummer des Monitors und dessen Auflösung ausgegeben, auf welchem sich das ICE-Einstellungen-Fenster befindet.

Button "Monitore"

Wenn Sie diesen Button anklicken, werden in einem Informationsfenster alle angeschlossenen Monitore von links nach rechts mit deren Screen-Nummer, Name, Skalierung, der logischen sowie der physikalischen Auflösung aufgelistet.

<Zum Inhaltsverzeichnis>
Seite 74

Gruppe "Programm"

In der Gruppe "Programm" legen Sie - falls erwünscht - den Passwortzugang zum ICE, den "Default-Crypt-Key" für das Ver- und Entschlüsseln der Objekte im Archiv sowie das grundlegende Verhalten der Benutzeroberfläche von ICE fest.

Programm-Passwort

Schaltfläche "Programm-Passwort"

Mit dieser Schaltfläche schalten Sie die Passwortabfrage beim Starten von ICE ein bzw. aus.

Wenn die Passwortabfrage aktiviert wird, müssen Sie das gewünschte Programm-Passwort doppelt eingeben, welches dann bei jedem Start von ICE abgefragt wird. Das Passwort darf hierbei nicht leer bleiben.

Dieses Passwort muss mindestens ein Zeichen beinhalten, darf bis zu 50 Zeichen lang sein und kann aus allen druckbaren Zeichen bestehen. Ob Sie zweimal das gleiche Passwort eingegeben haben, wird Ihnen zur

Kontrolle rechts neben den Passwort-Eingabe-Boxen angezeigt.

Wird ICE minimiert gestartet, wird das Passwort-Eingabefenster erst angezeigt, wenn ICE durch den Benutzer in den Fenster- oder Maximiert-Modus versetzt wird.

Befindet ICE sich hingegen im Fenster- oder Maximiert-Modus, wird ICE beim Start minimiert, das Passwort-Eingabefenster angezeigt und ICE erst nach korrekter Passwort-Eingabe in den Fenster- oder Maximiert-Zustand versetzt.

Button "ooo"

Mit dem Button "ooo" ganz rechts können Sie die eingegebenen Passwörter im Klartext anzeigen lassen.

Schaltfläche "Passwort-Eingabe bei Reaktivierung"

Bei aktivierter Programm-Passwort-Abfrage können Sie diese Schaltfläche aktivieren, um ICE nach dem Aufwecken aus dem Ruhemodus erneut die Eingabe des korrekten Programm-Passworts anfordern zu lassen.

Schaltfläche "Sperren nach Inaktivität"

Ist die Programm-Passwort-Abfrage aktiviert, können Sie mit dieser Schaltfläche in Verbindung mit der danebenliegenden Auswahl der Inaktivitätsdauer in Minuten festlegen, ob ICE nach der eingestellten PC-Inaktivitäts-Dauer erneut die Eingabe des Programm-Passworts verlangen soll.

Wenn Sie diese Funktion aktivieren, wird Ihnen die verbleibende Zeit bis zum Sperren der ICE-Oberfläche fortlaufend unten rechts in der Statusleiste von ICE im Format "hh:mm" angezeigt.

Numerische UpDown-Box "Minuten"

Mit dieser numerischen UpDown-Box können Sie die Inaktivitätsdauer in Minuten festlegen, nach welcher ICE erneut die Eingabe des Programm-Passworts verlangen soll.

Ist ICE minimiert, wird nach dem Ablauf der eingestellten Inaktivitätsdauer das Passwort-Eingabefenster erst angezeigt, wenn ICE durch den Benutzer in den Fenster- oder Maximiert-Modus versetzt wird.

<Zum Inhaltsverzeichnis> Seite 75



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Befindet ICE sich hingegen im Fenster- oder Maximiert-Modus, wird ICE nach dem Ablauf der eingestellten Inaktivitätsdauer minimiert, das Passwort-Eingabefenster angezeigt und ICE erst nach korrekter Passwort-Eingabe in den Fenster- oder Maximiert-Zustand versetzt.

Default-Crypt-Key

ICE verfügt über eine sichere AES-Verschlüsselung mit welcher Sie Ihre, in den Archiven enthaltene Objekte ver- und entschlüsseln können. Den hierfür benutzten Default-Crypt-Key können Sie in diesem Tabulator ändern (<Die Verschlüsselung im ICE>).

Button "ooo" (Nur mit Administrator-Konto verfügbar)

Zur Kontrolle können Sie diesen Key mit dem Button "ooo" anzeigen lassen.

Button "Key laden ..." (Nur mit Administrator-Konto verfügbar)

Mit dem Button "Key Laden ..." können Sie einen gespeicherten Default-Crypt-Key in das "Default-Crypt-Key"-Eingabefeld laden, um mit diesem Key verschlüsselte Objekte öffnen und anzeigen zu lassen.

Button "Key speichern ..." (Nur mit Administrator-Konto verfügbar)

Mit diesem Button können Sie den aktuell angezeigten Default-Crypt-Key in eine Text-Datei exportieren, um diese an einem sicheren Ort als Backup zur Wiederherstellung Ihrer verschlüsselten Objekte zu speichern.

Button "Neuer Key ..." (Nur mit Administrator-Konto verfügbar)

Mit diesem Button können Sie ICE einen neuen, aus zufälligen Zeichen erzeugten sicheren Default-Crypt-Key mit 1024 Zeichen Länge erzeugen lassen und in dem "Objekte Crypt-Key"-Eingabefeld eintragen lassen.

Standardmäßig enthält jedes von uns gelieferte ICE-Setup denselben Default-Crypt-Key.

(<<u>Default Crypt-Key</u>>)

Daher sollten Sie diesen Default-Crypt-Key VOR der ersten Benutzung der Objekt-Verschlüsselung unbedingt ändern! (<Wichtig! Erste Schritte>)

Verhalten der Benutzeroberfläche

Schaltfläche "ICE-Fenster immer im Vordergrund"

Mit dieser Schaltfläche können Sie festlegen, dass alle ICE-Fenster immer über den Fenstern von Dritt-Anwendungen angezeigt werden.

Schaltfläche "Mit erweiterten Rechten starten (Administrator-Rechte)"

Wenn Sie diese Schaltfläche aktivieren, können Sie festlegen, dass ICE ab dem nächsten Start mit erhöhten Rechten gestartet wird.

Mit erweiterten Programm-Rechten können Sie auch Verzeichnisse einlesen, die erhöhte Rechte erfordern (wie z.B. den Benutzerordner "Bilder").

Auch können Sie, wenn ICE mit erweiterten Rechten gestartet wird, Screenshots (Tab 'Pic-Editor') als Bild-Objekte in ICE einfügen, sowie die Anzeigedauer der Balloon-Nachrichten einstellen (Tab ,Sicherheitsfragen').

Wenn Sie diese Einstellung ändern und Ihre Änderungen im ICE-Einstellungen-Fenster mit "OK" bestätigen, wird ein Informationsfenster angezeigt, welches Sie zum Neustart von ICE auffordert, um die Änderungen zu übernehmen.



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Schaltfläche "Mit Windows starten"

Mit dieser Schaltfläche können Sie einen Autostart-Eintrag in dem "Startmenu"-Ordner Ihres PCs erstellen lassen bzw. diesen entfernen.

Auswahl-Schaltfläche "Aktueller Benutzer"

Als einfacher Benutzer können Sie diesen Eintrag nur im Startmenu des aktuellen Benutzers anlegen/entfernen.

Auswahl-Schaltfläche "Alle Benutzer" (Nur mit Administrator-Konto verfügbar)

Sind Sie hingegen als Administrator angemeldet, so können Sie diesen Eintrag auch in den Autostart-Ordner für "Alle Benutzer" erstellen/entfernen.

Schaltfläche "Schließen-Taste ('X') minimiert Fenster"

Diese Schaltfläche sorgt aktiviert dafür, dass ICE bei versehentlichem "Aus-X-en" des Fensters lediglich minimiert und nicht beendet wird. Zum tatsächlichen Schließen von ICE müssen Sie dann entweder im Menu "ICE" den Menupunkt "Beenden" oder im Kontextmenu (Rechte-Maustaste-Popup-Menu) des Infoleisten-Symbols den Menupunkt "Beenden" anklicken.

Schaltfläche "Zwischenablage-Verlauf des Windows-Systems aktivieren"

Diese Schaltfläche schaltet den Verlauf der Windows-Zwischenablage ein bzw. aus.

Im Zusammenspiel mit manchen Anwendungen wird bei aktiviertem Windows Zwischenablagen-Verlauf das Importieren von Objekten in ICE gestört. Daher können Sie den Windows-Zwischenablagen-Verlauf hier deaktivieren.

Schaltfläche "Beim Start auf Updates prüfen"

Wollen Sie bei jedem Start von ICE automatisch prüfen lassen, ob ggf. eine neuere Version, als die von Ihnen aktuell benutzte Version verfügbar ist, aktivieren Sie diese Schaltfläche. Damit überprüft ICE bei jedem Start, ob auf unserer Webseite von ICE eine neuere Version zum Download angeboten wird, als die, welche Sie gerade verwenden und informiert Sie in diesem Fall, dass ein Update zur Verfügung steht.

<Datenschutz bei der Update-Prüfung>

ICE informiert Sie dann im Falle eines verfügbaren Updates und Sie können auf unseren Webseiten dieses Update herunterladen.

Schaltfläche "Automatisch installieren"

Mit dieser Schaltfläche können Sie auswählen, ob ein verfügbares Update automatisch beim Start von ICE von unserer Webseite heruntergeladen und installiert werden soll. Wenn Sie diese Schaltfläche aktiviert haben und es steht ein Update zur Verfügung, wird ICE beendet, das Update von unserer Webseite heruntergeladen und ICE aktualisiert. Anschließend wird ICE automatisch neu gestartet und steht Ihnen dann in der neuesten Version zur Verfügung.

Maximale Wartezeit (Sekunden)

Numerische UPDown-Box "Auf Laufwerke"

Mit dieser Box können Sie die maximale Wartezeit einstellen, welche ICE auf die Einbindung eines entfernbaren oder LAN-Laufwerks warten soll, bevor er die entsprechende Ein-/Ausgabe-Operation abbricht, wenn sich das Laufwerk in dieser eingestellten Zeit nicht als verfügbar meldet.



ICE – Ideal Clipboard Expander Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Wenn Sie z.B. ICE im Autostart Ihres Systems starten lassen und das Netzlaufwerk aber erst zeitversetzt nach ICE in Ihr System eingebunden wird, können Sie hiermit die Wartezeit einstellen, welche ICE auf das LAN-Laufwerk warten soll. Einstellbar sind Werte zwischen 10 und 120 Sekunden.

Numerische UPDown-Box "Auf gesperrte Dateien"

Mit dieser Box können Sie die maximale Wartezeit einstellen, welche ICE auf die Verfügbarkeit eines extern zu öffnenden Objekts (einer Datei) warten soll, falls diese durch eine andere Anwendung gesperrt sein sollte, bevor er die entsprechende Ein-/Ausgabe-Operation abbricht, wenn die betreffende Datei in dieser eingestellten Zeit nicht als verfügbar gemeldet wird.

Button "Update-Log öffnen..."

Durch Anklicken dieses Buttons können Sie das Protokoll des letzten Updates in dem, vom System zugeordneten Text-Editor öffnen und anzeigen lassen.

Programm-Symbol

Wählen Sie zur Festlegung der Gestaltung des Programm-Symbols mit den folgenden Auswahl-Schaltflächen die von Ihnen gewünschte Darstellung des Programm-Symbols.

Auswahl-Schaltfläche "Symbol in Taskleiste"

Das Symbol von ICE wird in der Taskleiste angezeigt, oder im sog. Infobereich rechts in der Taskleiste.

Auswahl-Schaltfläche "Symbol in System Tray"

Bei Auswahl dieser Schaltfläche wird das Programm-Symbol im Info-Bereich (System Tray) der Taskleiste angezeigt.

Auswahl-Schaltflächen "Einfach-Klick" bzw. "Doppelklick"

Bei Aktivierung dieser Auswahl-Schaltfläche "Symbol in Infoleiste" können Sie mit den Auswahl-Schaltflächen "Einfach-Klick" bzw. "Doppelklick" entscheiden, ob das Fenster von ICE beim Anklicken des Infoleisten-Symbols mit nur einem Klick oder einem erforderlichen Doppelklick wieder angezeigt werden soll.

Auswahl-Schaltfläche "Kein Symbol".

Wollen Sie ICE unsichtbar minimiert benutzen - also ohne einem, in der Taskleiste erkennbaren Symbol - so wählen Sie diese Auswahl-Schaltfläche.

Schaltfläche "ICE aufrufen'-Hotkey aktivieren"

Mit dieser Schaltfläche können Sie die Hotkey-Funktion für das Aufrufen des ICE-Hauptfensters ein- und ausschalten.

Beachten Sie, dass bei der o.g. Einstellung "Kein Symbol" und deaktivierter Schaltfläche "ICE aufrufen'-Hotkey aktivieren" ICE nur durch erneuten Start wieder angezeigt werden kann.

Schaltfläche "'Screenshot'-Hotkey aktivieren"

Mit dieser Schaltfläche können Sie die Hotkey-Funktion für das Erstellen von Screenshots ein- und ausschalten.

Bedingt durch die Limitierungen der Windows-UAC können Screenshots nur über "Drucken", "Strg+Drucken", "Alt+Drucken" und über folgend



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

beschriebene Screenshot-Funktionen in ICE importiert werden, wenn ICE mit erweiterten Administrator-Rechten gestartet ist.

"Hotkey"-Tastenkombination

Wenn Sie ICE ohne angezeigtes Symbol benutzen, müssen Sie sich die "Hotkey"-Tastenkombination merken, mit welcher ICE wieder angezeigt werden kann, wenn diese unsichtbar minimiert ist.

Die Tasten-Kombination zum Aufruf des ICE-Fensters können Sie individuell im <u>Tab "Shortcuts/Hotkeys"</u> der ICE-Einstellungen festlegen.

Wenn Sie diesen Hotkey vergessen, können Sie ICE einfach erneut über dessen reguläres Desktop-Symbol starten. Hiermit wird das (u.U. unsichtbare) Fenster von ICE aktiviert und wieder angezeigt - ohne, dass hierdurch eine zweite Instanz von ICE gestartet wird.

Numerische UPDown-Box "Hotkey-Lautstärke"

Mit dieser Box können Sie die Lautstärke festlegen, mit welcher der Hotkey-Sound beim Aufrufen von ICE mit der Hotkey-Tastenkombination abgespielt wird.

Button "Setup-Log öffnen..."

Durch Anklicken dieses Buttons können Sie das Protokoll des letzten Setup-Vorgangs (des Installierens von ICE) in dem, vom System zugeordneten Text-Editor öffnen und anzeigen lassen.

Button "Start-Log öffnen..."

Durch Anklicken dieses Buttons können Sie das Protokoll des Start-Vorgangs (des Ausführens der aktuellen Instanz von ICE) in dem, vom System zugeordneten Text-Editor öffnen und anzeigen lassen.

Gruppe "ICE starten"

In der Gruppe "ICE starten" legen Sie den Fenster-Status (Minimiert, Maximiert oder verschiebbares Fenster) fest, wie ICE nach dem Starten angezeigt werden soll.

Auswahl-Schaltfläche "Minimiert starten"

Wenn Sie diese Auswahl-Schaltfläche aktiviere, wird ICE immer in die Taskleiste bzw. den Infobereich minimiert gestartet.

Auswahl-Schaltfläche "Maximiert starten"

Aktivieren Sie diese Auswahl-Schaltfläche, wird ICE immer in voller Screen-Auflösung maximiert gestartet.

Auswahl-Schaltfläche "Fenster"

Wenn Sie diese Auswahl-Schaltfläche aktivieren, wird ICE immer als verschiebbares Fenster mit den, beim letzten Beenden eingestellten Fenster-Abmessungen und der letzten Position gestartet. ICE wird also immer als Fenster geöffnet - unabhängig davon, ob der Fenster-Status von ICE beim Beenden Minimiert oder Maximiert war.



ICE – Ideal Clipboard Expander Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Auswahl-Schaltfläche "Letzter Fenster-Status"

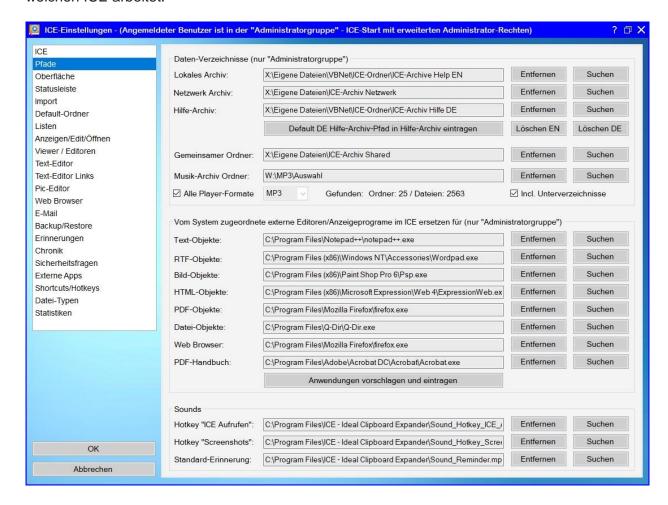
Diese Auswahl-Schaltfläche speichert beim Beenden von ICE den gerade bestehenden Fenster-Status und stellt diesen nach dem Start von ICE wieder her. Entweder Minimiert, Maximiert oder als Fenster.



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Tabulator .Pfade⁴

Im **Tabulator 'Pfade'** legen Sie alle Verzeichnis- und Anwendungs-Zuordnungen fest, mit welchen ICE arbeitet.



Gruppe: "Daten-Verzeichnisse"

Diese Daten-Verzeichnisse definieren den Speicherort der drei von ICE verwendeten Archive: "Lokales Archiv", "Netzwerk-Archiv" und "Hilfe-Archiv".

Wobei diese Pfade die jeweiligen Stammordner der einzelnen Archive definieren, in welchen sich die einzelnen Archiv-Inhalte - also weitere Unterordner und Objekte befinden können.

Informationen zur Nutzung der einzelnen Archive finden Sie hier: (<ICE-Überblick>)

Im Systemlaufwerk (i.d.R. auf dem C:\-Laufwerk) können Archivordner nur folgenden Verzeichnissen bzw. Unterverzeichnissen dieser Ordner zugeordnet werden:

Seite 81

Öffentliche Ordner (SysDrive:\Benutzer\Öffentlich):

- "Öffentliche Dokumente"-, "Öffentliche Musik"-, "Öffentliche Bilder"-,
- "Öffentliche Videos"- und "Öffentliche Downloads"

<<u>Zum Inhaltsverzeichnis</u>>



Benutzer-Ordner (SysDrive:\Benutzer\%Benutzername%\): "Dokumente"

Buttons "Löschen" (Nur mit Administrator-Konto verfügbar)

Mit den jeweiligen Buttons "Löschen" rechts neben den Feldern mit den Verzeichnis-Angaben können Sie den betreffenden Eintrag (nur den Eintrag, nicht das angezeigte Archiv) löschen.

Buttons "Suchen" (Nur mit Administrator-Konto verfügbar)

Durch Anklicken der Buttons "Suchen" hinter den einzelnen Archiv-Pfad-Feldern öffnet sich ein "Ordner-Suchen"-Dialog, mit welchem Sie die aktuelle Zuordnung der Stammordner durch einen anderen von Ihnen gewählten Ordner ersetzen können.

Befinden sich Objekte im bisherigen Stammordner des Archivs, werden diese auf Wunsch in das neu gewählte Archiv verschoben.

Wenn im ursprünglichen Stammordner des Archive Objekte enthalten sind, erscheint nach Auswahl eines neuen Archiv-Pfades ein Frage-Auswahl-Fenster (< Normales Auswahl-Fenster >), in welchem Sie entscheiden müssen, ob Sie diese Inhalte aus dem bisherigen Archiv-Pfad in den neu ausgewählte Archiv-Pfad verschieben wollen.

Klicken Sie hier auf "Ja":

Die Objekte werden in das neu ausgewählte Archiv verschoben und der bisherige genutzte Archiv-Ordner anschliessend gelöscht.

ACHTUNG: Im neu gewählten Archiv eventuell bereits bestehende Ordner und Dateien werden durch dieses Verschieben gelöscht!

Während dieses Vorgangs zeigt ein <u>ICE-Wartefenster</u> Ihnen an, dass Sie solange keine anderen Aktionen im ICE ausführen können.

Bei "Nein":

Es wird nur das neu ausgewählte Verzeichnis als Stammverzeichnis für das betreffende Archiv gesetzt, ohne die Objekte in den neu gewählten Archiv-Pfad zu verschieben.

Die Ordner und Dateien aus dem neu gewählten Archiv werden übernommen.

Mit "Abbrechen":

Die Auswahl des neuen Archivs wird verworfen.

Button "Default XX Hilfe-Archiv-Pfad in Hilfe-Archiv eintragen" (Nur für Mitglieder der Administratoren-Gruppe verfügbar)

Durch Anklicken dieser Buttons wird der jeweilige Default-Pfad des entsprechenden Hilfe-Archivs in die Textbox des Hilfe-Archivs eingetragen.

Button "Löschen DE" und "Löschen EN" (Nur für Mitglieder der Administratoren-Gruppe verfügbar)

Durch Anklicken dieser Buttons wird das jeweilige Archiv (Deutsch "ICE-Archiv Hilfe DE" bzw. englisch "ICE-Archiv Help EN") aus dem Ordner "<file:C:\Users\Public\Documents\ICE - Ideal Clipboard Expander\>" gelöscht.



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Mit dieser Funktion können Sie z.B. einfach das englischsprachige Hilfe-Archiv löschen, falls Sie dieses nicht benutzen.

Wenn Sie die Objekte in einem erstellten oder ausgewählten Archiv bearbeiten (editieren) wollen, vergessen Sie nicht, in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Oberfläche" (< Tabulator "Oberfläche" >) zu prüfen, ob für das betreffende Archiv die Editierberechtigung aktiviert ist und aktivieren ggf. die entsprechende Schaltfläche.

Ansonsten bleiben die Objekte, welche Sie diesem Archiv hinzufügen Read-Only - also im nicht editierbaren Nur-Lese-Modus.

Falls Sie das Hilfe-Archiv bearbeiten wollen, müssen Sie das Hilfe-Archiv UNBEDINGT vor Ihren Änderungen an einen anderen Speicherort verschieben. Denn bei jedem Update von ICE werden die Objekte im Standard-Pfad des Hilfe-Archivs ("C:\Users\Public\Documents\ICE - Ideal Clipboard Expander\ICE-Archiv Hilfe\") durch die Default-Hilfe-Objekte überschrieben, welche im Installations-Paket enthalten sind.

"Gemeinsamer Ordner"

Zusätzlich können Sie hier einen sog. "Gemeinsamen Ordner" erstellen, auf welchen jeder Netzwerk-Teilnehmer Zugriff hat.

In diesem Ordner werden gemeinsam genutzte Dateien gespeichert wie z.B. die Datei mit den geteilten "Öffentliche Erinnerungen", die auf jedem PC angezeigt werden.

Anzeigen der Öffentlichen Erinnerungen Einstellen der Öffentlichen Erinnerungen

"Musik-Archiv Ordner"

Hier können Sie einen Ordner wählen, in welchem sich Ihre Lieblings-Musik befindet.

Aus den Inhalten dieses Ordners erstellt ICE seine ICE-Trackliste.

Wenn Sie hier einen Ordner mit enthaltenen passenden Tracks auswählen, so steht Ihnen in den <u>Ordner-/Objekt-Einstellungen</u> im <u>Tab "Erinnerung"</u> die Auswahl-Schaltfläche "Zufälliger Track" zur Verfügung.

Beim Auslösen eines so eingestellten Objekt-Alarms wird dann ein zufällig aus diesem Ordner gewählter Track abgespielt.

Auch können Sie, wenn Sie hier einen Ordner mit Musikstücken auswählen und somit die ICE-Trackliste befüllt ist, das in ICE integrierte <u>"ICE-Media-Player"-Fenster</u> benutzen.

Auswahl-Box "Musik Datei-Format "

In dieser Box können Sie das gewünschte Datei-Format der in die ICE-Trackliste aufzunehmenden Tracks definieren. Zur Verfügung steht Ihnen hier alle unterstützten Formate, welche Sie in der Auswahlbox auswählen können.

Schaltfläche "Incl. Unterverzeichnisse"

Mit dieser Schaltfläche können Sie entscheiden, ob die ICE-Trackliste nur aus den Tracks des gewählten Stammordners oder auch aus dessen Unterverzeichnissen aufgebaut werden soll.



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Schaltfläche "Incl. Unterverzeichnisse"

Mit dieser Schaltfläche können Sie entscheiden, ob die ICE-Trackliste nur aus den Tracks des gewählten Stammordners oder auch aus dessen Unterverzeichnissen aufgebaut werden soll.

Label "Gefunden"

Die Ausgabe neben diesem Label zeigt Ihnen die Anzahl der im gewählten Musik-Archiv Ordner gefundenen Unterordner sowie die Anzahl der aufgenommenen Tracks, welche dem v.g. gewählten Datei-Format entsprechen und in die ICE-Trackliste aufgenommen wurden.

Gruppe: "Vom System zugeordnete externe Editoren/Anzeigeprogramme im ICE ersetzen für:"

Jedes Windows-System ordnet durch die Installation von Anwendungen die von dieser Anwendung unterstützte Dateitypen dieser Anwendung zu.

Auch hat Windows bereits während seiner Installation bereits bestimmte Dateitypen festgelegten Anwendungen zugeordnet.

ICE wurde so ausgelegt, dass dieses Programm die vorgenannten Zuordnungen nicht durch seine Installation tangiert und verändert. Dennoch gibt ICE Ihnen die Möglichkeit, die von ICE unterstützten Dateiformate in den Apps zu öffnen, welche Sie im ICE dafür nutzen wollen.

Dazu können Sie hier die - nur für ICE geltenden - Zuordnungen von Anwendungen zu Dateitypen festlegen. So können Sie für jedes der fünf von ICE unterstützten editierbzw. anzeigefähigen Dateiformate (TXT, RTF, Bilder, HTML und PFD) den jeweiligen Editor/Viewer festlegen, mit welchen Sie die betreffenden Dateien aus ICE heraus extern editieren bzw. anzeigen wollen.

Darüber hinaus können Sie für das externe Öffnen der, in Text-Objekten enthaltenen Verzeichnis- und Datei-Links, einen beliebigen File-Browser zuordnen, in welchem die verlinkten Verzeichnisse und Dateien angezeigt werden sollen, wenn solche Links in den angezeigten Text-Objekten im ICE angeklickt werden.

Für extern zu öffnende Weblinks in den Text-Objekten können Sie hier auch den von Ihnen hierfür bevorzugten externen Webbrowser zuordnen, welcher verwendet werden soll, um die Weblinks anzuzeigen, wenn Sie diese Links in den Text-Objekten im ICE anklicken und extern öffnen lassen.

Button "Löschen" (Nur mit Administrator-Konto verfügbar)

Wenn Sie den Button "Löschen" neben einem der Anzeigefelder anklicken, wird der jeweilige Eintrag (nur der Eintrag, nicht die zugeordnete Anwendung) gelöscht.

Buttons "Suchen" (Nur mit Administrator-Konto verfügbar)

Auch hier können Sie jederzeit durch Anklicken des Buttons "Suchen" neben diesen Anzeigefeldern, die von Ihnen für das Öffnen des jeweiligen Dateityps gewünschten Anwendungen in einem "Datei-Öffnen"-Dialog manuell suchen und eintragen lassen.

Button "Anwendungen vorschlagen und eintragen" (Nur mit Administrator-Konto verfügbar)

Durch das Anklicken des Buttons "Anwendungen vorschlagen und eintragen", sucht ICE in Ihrem System nach passenden Standard-Anwendungen für die sieben Editoren/Anzeigeprogramme und trägt diese in die einzelnen Felder ein.

Gruppe "Sounds"

Hier wird die zugewiesene Audio-Datei angezeigt, welche beim Aufrufen der ICE-Oberfläche durch die Benutzung des hierfür im <u>Tab "ICE"</u> zugeordneten Hotkeys oder dem Ausführen eines Screenshots mit dem hierfür im <u>Tab "Pic-Editor"</u> zugewiesenen Hotkey abgespielt werden kann.

Die "Standard-Erinnerung" wird dann abgespielt, wenn Sie in einer Erinnerung zwar die Auswahl-Schaltfläche "Sound-Datei" ausgewähl, aber dieser Erinnerung keine spezielle Sound-Datei zugewiesen haben.

"Hotkey ,ICE aufrufen'" (Default:

"%ProgrammDir%\Sound Hotkey ICE Aufrufen.mp3")

"Hotkey ,Screenshot'" (Default: "%ProgrammDir%\Sound_Hotkey_Screenshot.mp3")

"Standard-Erinnerung" (Default: "%ProgrammDir%\Sound_Reminder.mp3")

Im Programm-Verzeichnis von ICE (i.d.R. "C:\Programme\ICE - Ideal Clipboard Expander" finden Sie diese drei Demo-Audio-Dateien, welche Sie hierfür verwenden können. Aber Sie können natürlich jede andere WAV-Audio-Datei (PCM-Format erforderlich) oder jede MP3-Audio-Datei auf Ihrem System hierfür auswählen.

Button "Löschen"

Mit diesem Button können Sie die eingetragene Audio-Datei entfernen. Hierdurch wird beim Ausführen eines Screenshots kein Klang abgespielt.

Button "Suchen"

Mit diesem Button können Sie eine andere, als die vorgeschlagene Audio-Datei auswählen, welche beim Ausführen eines Screenshots abgespielt werden soll. Als Datei-Typen stehen hier ".WAV" und "MP3" zur Verfügung.

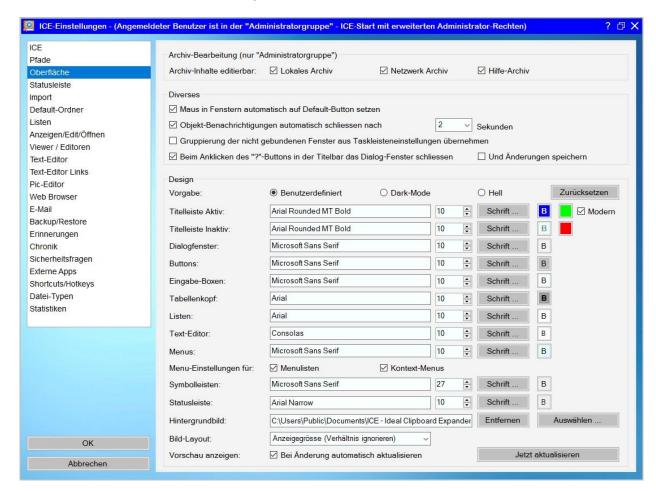
<Zum Inhaltsverzeichnis>



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Tabulator ,Oberfläche⁴

Der **Tabulator 'Oberfläche'** dient dazu, die gesamte Gestaltung und Darstellung der Benutzeroberfläche sowie der Dialogfenster von ICE zu definieren.



Gruppe "Bearbeitungs-Modus"

Ist eine dieser Schaltflächen aktiviert, können die Benutzer in der ICE-Symbol-Leiste mit der Funktion "Objekte Intern Bearbeiten Ein/Aus" (< Objekte Intern Bearbeiten Ein/Aus) selbst auswählen, ob sie für die hiermit freigegebenen Archive die Bearbeitungsmöglichkeit ein- oder ausschalten wollen.

Wenn eine dieser Schaltflächen deaktiviert ist, können Benutzer die Objekte in dem entsprechenden Archiv generell nicht verändern.

Schaltfläche "Lokales Archiv editierbar" (Nur mit Administrator-Konto verfügbar)

Wenn Sie diese Schaltfläche deaktivieren, können Sie verhindern, dass die Benutzer bestehende Objekte in dem Lokalen Archiv bearbeiten können. Dadurch können die bestehenden Ordner und Objekte nicht durch Benutzer verändert werden

Schaltfläche "Netzwerk-Archiv editierbar" (Nur mit Administrator-Konto verfügbar)

Deaktivieren Sie diese Schaltfläche, können Sie verhindern, dass die Benutzer bestehende Objekte in dem Netzwerk-Archiv bearbeiten können. Dadurch können die bestehenden Ordner und Objekte nicht durch Benutzer verändert werden.

<Zum Inhaltsverzeichnis> Seite 86



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Schaltfläche "Hilfe-Archiv editierbar" (Nur mit Administrator-Konto verfügbar)

Durch Deaktivieren dieser Schaltfläche, können Sie verhindern, dass die Benutzer bestehende Objekte in dem Hilfe-Archiv bearbeiten können. Dadurch können die bestehenden Ordner und Objekte nicht durch Benutzer verändert werden.

Ändern Sie aber im Hilfe-Archiv keinesfalls die Namen der bestehenden Ordner/Objekte und löschen auch keine der Ordner/Objekte, da ansonsten die Hilfe-Anzeige nicht mehr ordnungsgemäß funktionieren kann!

Gruppe "Diverses"

Schaltfläche "Maus in Fenstern automatisch auf Default-Button setzen"

Mit dieser Schaltfläche können Sie beim Öffnen von Child-Fenstern (dem Hauptfenster untergeordnete Fenster) von ICE den Mauszeiger automatisch auf den sog. Default-Button des jeweiligen Child-Fensters springen lassen. Somit ersparen Sie sich u.U. weite manuelle Mausbewegungen (vor allem bei Benutzung mehrerer Monitore).

Schaltfläche "Benachrichtigungen automatisch schliessen nach"

ICE zeigt bei verschiedenen Funktionen Benachrichtigungen im Viewer-Teil der Oberfläche an (z.B. Wenn ein Objekt in einer externen Anwendung geöffnet wird) und verdeckt damit die Objekt-Anzeige.

Diese Benachrichtigungen können durch Anklicken des Nachrichtenfensters geschlossen und damit das ursprüngliche Objekt wieder angezeigt werden. Mit dem Aktivieren dieser Schaltfläche können Sie festlegen, dass diese Benachrichtigungen nach 15 Sekunden automatisch geschlossen werden und das Objekt wieder angezeigt wird.

DropDown-Box "Sekunden"

In dieser Box können Sie auswählen, wie lange die Benachrichtigungen angezeigt werden sollen.

Zur Auswahl stehen Ihnen hierbei 1, 2, 5, 10, 15, 30 oder 60 Sekunden.

Schaltfläche "Gruppierung der nicht gebundenen Fenster aus Taskleisteneinstellungen übernehmen"

Mit dieser Schaltfläche können Sie die Anzeige der ungebundenen (nicht modalen) Fenster-Symbole der ICE-Fenster:

- "Ordner und Objekte suchen"
- "Ordner- und Objekt-Einstellungen"
- "Fensterliste"
- "Textinhalt suchen"

festlegen.

Wenn Sie diese Schaltfläche aktivieren, werden die Symbole dieser Fenster gemeinsam unter einem ICE-Symbol gruppiert angezeigt, sofern Sie in den Taskleisteneinstellungen Ihres Windows-Systems in der DropDownBox "Schaltflächen der Taskleiste gruppieren" den Eintrag "Immer, Beschriftungen ausblenden" gewählt haben.

Deaktivieren Sie diese Schaltfläche, werden die Symbole dieser Fenster aber unabhängig der Taskleisteneinstellungen immer getrennt nebeneinander angezeigt.

Das Symbol des ungebundenen Fenster des "Media-Players" wird immer eigenständig angezeigt.



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Schaltfläche "Fenster beim Anklicken des "?"-Buttons in der Titelleiste schliessen"

Wenn Sie diese Schaltfläche aktivieren, wird in modalen Fenstern beim Anklicken des "?"-Buttons in der Titelleiste zum Aufruf der Hilfe-Seite im Hilfe-Archiv des ICE das jeweilige modale Fenster geschlossen.

Ist diese Schaltfläche deaktiviert, bleibt das modale Fenster geöffnet und die entsprechende Hilfeseite wird im ICE hinter dem geöffneten Fenster angezeigt.

Schaltfläche "Und Änderungen speichern"

Wenn diese Schaltfläche aktiviert wird und in dem Fenster die Möglichkeit besteht, Änderungen vorzunehmen, werden diese gespeichert, bevor das Fenster geschlossen wird. Bei deaktivierter Schaltfläche werden evtl. Eingaben/Änderungen verworfen und das Fenster geschlossen.

Gruppe "Design"

In der Gruppe "Design" können Sie die Schriftarten, Schriftgrößen und die Schriftfarben festlegen in welchen die entsprechenden Ausgaben von ICE erscheinen sollen.

Ihnen stehen hierzu drei Settings zur Verfügung, welche Sie mit den Auswahl-Schaltflächen "Benutzerdefiniert", "Dark-Mode" und "Hell" auswählen können.

Button "Zurücksetzen"

Mit dem Button "Zurücksetzen" können Sie das ausgewählte Design auf die, von ICE vorgegebene Default-Werte zurücksetzen.

Numerische Up/Down-Box "Schriftgrösse"

Mit diesem Control können Sie die Schriftgrösse der entsprechenden Elemente einstellen.

Buttons "Schrift"

Klicken Sie hierzu neben den einzelnen Einträgen auf die Buttons "Schrift", um die verschiedenen Text-Ausgaben an Ihre Wünsche anzupassen.

Es öffnet sich jeweils ein Schriftart-Auswählen-Dialog, in dem Sie die gewünschte Schriftart, Schriftgröße und Schriftfarbe auswählen können.

Einstellen können Sie hier:

Titelleisten Aktiv

Das sind die Titelleisten von aktivierten ICE-Fenstern

Schaltfläche "Modern"

Mit dieser Schaltfläche können Sie das Aussehen der Fenstersteuerungs-Symbole rechts in den Titelleisten festlegen. Bei aktivierter Schaltfläche werden die Symbole in einer modernen Darstellung angezeigt.

Bei deaktivierter Schaltfläche werden die Symbole in herkömmlicher Darstellung angezeigt.

Titelleisten Inaktiv

Das sind die Titelleisten von deaktivierten ICE-Fenstern

<Zum Inhaltsverzeichnis>



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Dialogfenster

Das sind die Texte, die in den verschiedenen Fenstern von ICE als Informationen erscheinen.

Buttons

Das sind die umrahmten normalen Buttons, welche Ihnen an vielen Stellen im ICE begegnen werden.

Text-/Comboboxen

Das sind die Textausgabe-Felder und Auswahl-Steuerelemente, die in den verschiedenen Fenstern von ICE angezeigt werden.

Eine Schriftgrößen-Änderung der "Dialogfenster", "Buttons" und "Text-/Comboboxen" ändern immer auch zugleich die Schriftgrößen der beiden anderen Elemente auf den ausgewählten Wert, um eine proportional einheitliche Darstellung der Steuerelemente im ICE zu gewährleisten.

Tabellenkopf

In den angezeigten Tabellen im ICE werden in deren Kopfzeilen die jeweiligen Spalten beschriftet. Diese Schrift können Sie hiermit an Ihre Wünsche anpassen.

Listen

Diese sind die Einträge in den o.g. Tabellen und anderen Listen, welche im ICE verwendet werden.

Text-Editor

Damit stellen Sie die Standard-Schrift des Text-Editors für die Anzeige von unformatierten ASCII-Text-Objekten ein.

Menus

Damit sind das Menu des ICE sowie die Menus von Text- und Pic-Editor sowie dem Webbrowser anpassbar.

Schaltfläche "Menü Listen"

Wird diese Schaltfläche aktiviert, werden die Dropdown-Listen der Menus in der Schrift- und Hintergrundfarbe der Menu-Leiste angezeigt.

Wenn diese Schaltfläche deaktiviert ist, werden die Menu-Dropdown-Listen in den Windows-Standardfarben für Menu-Dropdown-Listen - (Schriftfarbe schwarz und Hintergrundfarbe hellgrau) dargestellt.

Schaltfläche "Kontext-Menus"

Wird diese Schaltfläche aktiviert, werden die DropDown-Listen der Kontext-Menus in der Schrift- und Hintergrundfarbe der Menuleiste angezeigt.

Wenn diese Schaltfläche deaktiviert ist, werden die Kontext-Menu-DropDown-Listen in den Windows-Standardfarben für Menu-DropDown-Listen - (Schriftfarbe schwarz und Hintergrundfarbe hellgrau) dargestellt.



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Symbol-Leisten

Das sind die Symbolbereiche, die unter den Menus im ICE gezeigt werden.

Mit dem Ändern der Schriftgröße der Symbol-Leisten können Sie die gewünschte Anzeigegröße der Symbole in diesen Leisten festlegen.

Statusleisten

Dies sind die Informationen, die in der jeweils untersten Zeile des ICE sowie im Text- und Pic-Editor wie auch im Webbrowser angezeigt werden.

Buttons "B" (Hintergrundfarbe)

Mit diesen Buttons können Sie die Hintergrundfarbe der jeweiligen Elemente einstellen.

Diese Buttons zeigen auf deren Oberfläche die ausgewählte Schriftart, Schriftfarbe und Hintergrundfarbe für die jeweiligen Elemente an.

Linke Maustaste

Titelleisten Aktiv

Stellt die Hintergrundfarbe der Titelleisten von aktivierten ICE-Fenstern ein.

Titelleisten Inaktiv

Stellt die Hintergrundfarbe der Titelleisten von deaktivierten ICE-Fenstern ein.

Dialogfenster

Legt, sofern kein Hintergrundbild festgelegt ist, die Hintergrundfarbe der Dialogfenster fest.

Buttons

Stellt die Hintergrundfarbe der Buttons ein.

Text-/Comboboxen

Färbt den Hintergrund aller Text- und Comboboxen in der gewählten Farbe ein.

Tabellenkopf

Definiert die Hintergrundfarbe der Tabellenköpfe.

Listen

Stellt in den Listen des ICE deren Hintergrundfarbe ein.

Text-Editor

Legt für Nur-Text-Objekte im Texteditor deren Hintergrundfarbe fest. Da i.d.R. die Textfarbe von RTF-Objekten schwarz ist, werden RTF-Objekte hingegen immer auf weißem Hintergrund angezeigt, sofern die Hintergrundfarbe in den betreffenden RTF-Objekten keine andere Farbe vorgibt.



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Menus

Stellt die Hintergrundfarbe der Menu-Leiste ein, welche angezeigt wird, wenn kein Hintergrundbild ausgewählt ist.

Symbol-Leisten

Legt, sofern kein Hintergrundbild festgelegt ist, die Hintergrundfarbe der Symbol-Leisten fest.

Statusleisten

Stellt, sofern kein Hintergrundbild festgelegt ist, die Hintergrundfarbe der Statusleisten ein.

Rechte Maustaste

Zeigt eine Messagebox mit den ausgewählten Farbcodes

Buttons " " (Fenster-Rahmenfarbe)

Mit diesen Buttons können Sie die Fenster-Rahmenfarbe der jeweiligen Elemente einstellen.

Diese Buttons zeigen auf deren Oberfläche die ausgewählte Rahmenfarbe für die jeweiligen Elemente an.

Linke Maustaste

Mit diesen Buttons können Sie die Rahmenfarbe der jeweiligen Elemente einstellen.

Titelleisten Aktiv

Stellt die Rahmenfarbe der Titelleisten von aktivierten ICE-Fenstern ein.

Titelleisten Inaktiv

Stellt die Rahmenfarbe der Titelleisten von deaktivierten ICE-Fenstern ein.

Rechte Maustaste

Zeigt eine Messagebox mit den ausgewählten Farbcodes

"Hintergrundbild"

Button "Auswählen"

Das Hintergrundbild, welches in den Fenstern des ICE als Hintergrund angezeigt werden soll, können Sie durch Anklicken des Buttons "Auswählen" aus einem der mitgelieferten und während der Installation von ICE im Verzeichnis:

"C:\Users\Public\Documents\ICE - Ideal Clipboard Expander\ICE-Hintergrundbilder\" gespeicherten Hintergrundbildern auswählen.

Natürlich können Sie hier auch eigene Bilder auswählen. Diese sollten aber mögl. die Pixel-Abmessungen Ihres Screens haben.

Denn obwohl das gewählte Hintergrundbild an die Fenstergröße der jeweiligen ICE-Fenster angepasst wird, kann ein ausgewähltes, aber wesentlich zu kleines Bild bei einer Vollbildanzeige des ICE zu Klötzchen-Bildung und einem unschönen Aussehen der Oberfläche von ICE führen.



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Ein ausgewähltes Hintergrundbild überschreibt die gewählte Hintergrundfarbe der Dialogfenster, sowie der Menus, Symbol-Leisten und Statusleisten und zeigt stattdessen das gewählte Bild in diesen Bereichen als Hintergrund an.

Button "Löschen"

Mit dem Button "Löschen" können Sie das im ICE aktuell zugeordnete Hintergrund Bild entfernen (dieses wird nicht gelöscht, sondern nur dessen Zuordnung im ICE entfernt). Dadurch wird ICE künftig ohne Hintergrundbild angezeigt.

Wird das zugeordnete Hintergrundbild aus dieser Zuordnung entfernt, werden die Hintergründe der Dialogfenster, Menus, Symbol-Leisten und Statusleisten wieder in der unter "Dialogfenster" - "B" (Hintergrundfarbe), "Menus" - "B", "Symbol-Leisten" - "B" und "Statusleisten" - "B" gewählten Farbe angezeigt.

DropDown-Box "Bild-Layout"

Diese Box dient dazu, das Anzeigeformat bzw. -verhalten des Hintergrundbilds in dem jeweiligen Fenster einzustellen. Zur Auswahl stehen Ihnen:

Originalgrösse

Diese Funktion zeigt das Bild-Objekt in dessen originalen Abmessungen.

Ist das Bild-Objekt grösser, als die Anzeigefläche des Fensters, so wird nur der obere linke Bereich des Bild-Objektes angezeigt. Ist das Bild aber kleiner, als die Fensterfläche, wird das Bild gekachelt, um den gesamten Hintergrund auszufüllen

Originalgrösse (Zentrieren)

Diese Funktion zeigt das Bild-Objekt in dessen originalen Abmessungen.

Ist das Bild-Objekt grösser, als die Anzeigefläche des Fensters, so wird das Bild zentriert und damit nur der mittlere Bereich des Bild-Objektes angezeigt.

Das Bild wird in der Mitte des Fensters platziert (aber nicht skaliert).

Anzeigegrösse (Verhältnis beibehalten)

Diese Funktion zeigt das Bild-Objekt an die Anzeigefläche des Fensters angepasst und dehnt oder verkleinert das Original-Bild dafür so, dass die jeweils längste Seite an die Anzeigefläche des Fensters und die kürzere Seite entsprechend im Bildverhältnis angepasst wird.

Das Bild wird skaliert, um den verfügbaren Fenster-Bereich auszufüllen, wobei das Seitenverhältnis beibehalten wird.

Anzeigegrösse (Verhältnis ignorieren)

Diese Funktion zeigt das Bild-Objekt an die Anzeigefläche des Fensters angepasst und dehnt oder verkleinert das Original-Bild dafür so, dass beide Seiten an die Anzeigefläche des Fensters angepasst werden.

Das Bild wird unter Beibehaltung des Bild-Verhältnisses gedehnt oder gestaucht, um den gesamten verfügbaren Bereich des Steuerelements auszufüllen.

Dadurch kann das Bild verzerrt dargestellt werden.

"Vorschau anzeigen"

Schaltfläche "Bei Änderung automatisch aktualisieren"

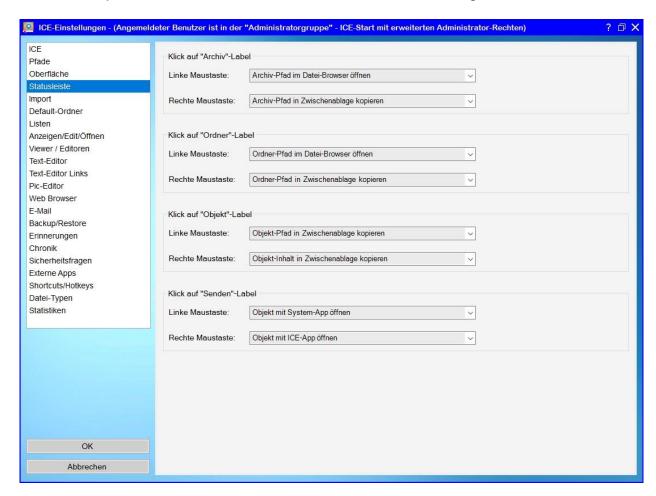
Wenn Sie diese Schaltfläche aktivieren, wird jede Änderung an den Design-Einstellungen umgehend als Vorschau angezeigt. Ist diese Schaltfläche deaktiviert, werden Änderungen an den Design-Einstellungen erst durch das Anklicken des Buttons "Jetzt aktualisieren" oder dem Übernehmen der ICE-Einstellungen mit dem "OK"-Button angezeigt.

Button "Jetzt aktualisieren"

Durch das Anklicken dieses Buttons werden Ihre Änderungen an den Design-Einstellungen als Vorschau angezeigt.

Tabulator ,Statusleiste⁴

In diesem **Tabulator 'Statusleiste'** können Sie definieren, wie die vier Labels der Statusleiste jeweils auf einen linken bzw. rechten Mausklick reagieren sollen.



Die Statusleiste des ICE besteht aus vier Labeln (Anzeige-Informationen), die jeweils durch " - " getrennt angezeigt werden. Diese geben Ihnen Auskunft über die Struktur des aktuell geöffneten Archivs und über das derzeitig angezeigte Objekt.

Anzeige:

1. Label "Archiv"

In diesem Label wird der Name des aktuell geöffneten Archivs angezeigt, also "Lokal", ""Netzwerk" oder "Hilfe".

2. Label "Ordner"

Im Label "Ordner" werden Ihnen in einer Klammer die Gesamt-Anzahl der Ordner angezeigt, die im aktuell geöffneten Archiv vorhanden sind. Daneben werden die Ordnerebenen unterhalb des aktuell geöffneten Archivs angezeigt, in welchen sich das aktuell angezeigte Objekt befindet.

3. Label "Objekt"

In diesem Label werden Ihnen in einer Klammer die Anzahl der aktuell in der Objektliste aktuell ausgewählten Objekte, sowie die Gesamt-Anzahl

<Zum Inhaltsverzeichnis> Seite 94



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

der Objekte im aktuell geöffneten Ordner ausgegeben. Rechts daneben wird der Name des aktuell angezeigten Objekts angezeigt.

4. Label "Senden"

Im Label "Senden" wird Ihnen angezeigt, welche Objekt-Einstellungen für das aktuell angezeigte Objekt gelten, wenn Sie ICE den Inhalt dieses Objekts an eine Dritt-Anwendung senden lassen.

(<<u>'Ordner- und Objekt-Einstellungen'-Fenster</u>>)

Für jedes dieser vier Label können Sie die Aktion festlegen, die ausgeführt werden soll, wenn Sie entweder mit der linken oder der rechten Maustaste auf die einzelnen Labels klicken.

Gruppe "Klick auf 'Archiv'-Label"

Hier haben Sie die folgenden drei Optionen, welche Sie den beiden Maustasten zuordnen können:

"Archiv-Pfad wechseln"

Beim Ausführen dieser Aktion können Sie den Archiv-Stammordner des aktuell geöffneten Archivs neu zuweisen.

Diese Funktion entspricht der Stammordner-Zuweisung des aktuellen Archivs im Tabulator "Pfade" dieses ICE-Einstellungen-Fensters (<Tabulator "Pfade">).

"Archiv-Pfad im Dateibrowser öffnen"

Beim Ausführen dieser Aktion wird der Archiv-Stammordner in dem hinterlegten Datei-Browser geöffnet (<<u>Tabulator "Pfade"</u>>).

"Archiv-Pfad in Zwischenablage einfügen"

Diese Aktion fügt den Pfad des Archiv-Stammordners in die Zwischenablage ein (

Cobjekt in Zwischenablage einfügen>).

Gruppe "Klick auf 'Ordner'-Label"

In dieser Gruppe können Sie folgende Optionen jeweils einer der beiden Maustasten zuordnen:

"Ordner-Pfad im Dateibrowser öffnen"

Beim Ausführen dieser Aktion wird der komplette Ordner-Pfad (incl. dem Archiv-Stamm-Verzeichnis) des aktuell angezeigten Objekts in dem hinterlegten Datei-Browser geöffnet

"Ordner-Pfad in Zwischenablage einfügen"

Diese Aktion kopiert den Ordner-Pfad (incl. dem Archiv-Stamm-Verzeichnis) des aktuell angezeigten Objekts in die Zwischenablage.

< Zum Inhaltsverzeichnis >

Gruppe "Klick auf 'Objekt'-Label" und Gruppe "Klick auf 'Senden'-Label"

Im Label "Objekt" stehen Ihnen dieselben vier Optionen wie in dem Label "Senden" zur Verfügung, welche Sie den beiden Maustasten zuordnen können. Zu empfehlen ist, dass Sie alle vier Optionen auf die linke und rechte Maustaste der Labels "Objekt" und "Senden" verteilen.

"Objekt mit System-App öffnen"

Hierbei wird das aktuell angezeigte Objekt in dem, diesem Datei-Typ vom Windows-System zugewiesenen externen Editor/Anzeige-Programm geöffnet.

"Objekt mit ICE-App öffnen"

Hierbei wird das aktuell angezeigte Objekt in dem, diesem Objekt-Typ in dem ICE-Einstellungen-Tabulator "Pfade" zugewiesenen externen Editor/Anzeige-Programm geöffnet.

"Objektpfad in Zwischenablage einfügen"

Der komplette Objekt-Pfad (Archiv-Pfad + Ordnerstruktur + Objektname) wird in die Zwischenablage eingefügt.

"Objekt-Inhalt in Zwischenablage einfügen"

Hiermit fügen Sie den Objekt-Inhalt in die Zwischenablage ein.

"Objekt-Inhalt in Zwischenablage einfügen und senden"

Bei dieser Option wird der Objekt-Inhalt in die Zwischenablage kopiert und gemäß den, für dieses Objekt geltenden Objekt-Einstellungen, an eine Dritt-Anwendung gesendet (<Objekt in Zwischenablage einfügen und senden>).

Wenn Sie im ICE den Mauszeiger über eines dieser vier Label bewegen, wird in einer ToolTip-Einblendung die hier zugeordnete Funktion der linken und rechten Maustaste zu dem betreffenden Label angezeigt.

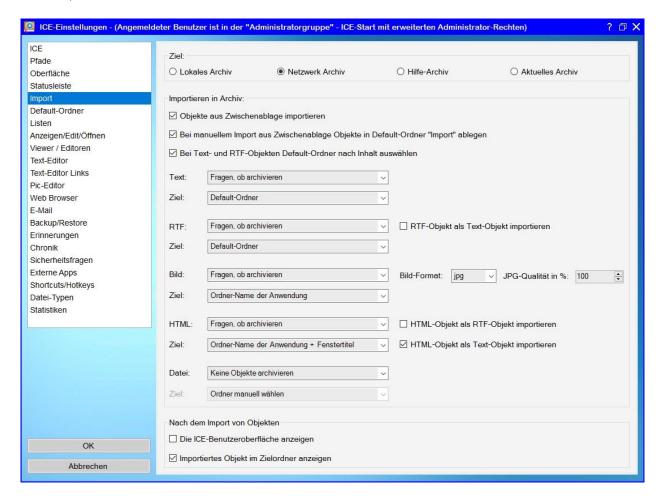
<Zum Inhaltsverzeichnis>



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Tabulator ,Import⁶

In dem Tabulator 'Import' legen Sie fest, ob und in welche Ordner neue Objekte aus der Zwischenablage importiert werden. Auch welchen Objektnamen die neuen Objekte hierbei erhalten sollen und in welchem Dateiformat die neuen Objekte in das Archiv gespeichert werden, definieren Sie in diesem Tabulator.



Gruppe "Ziel-Archiv"

In der Gruppe "Ziel-Archiv" wählen Sie das Archiv aus, in welches neue, aus der Zwischenablage importierte Objekte gespeichert werden sollen.

Zur Auswahl stehen hier folgende Auswahl-Schaltflächen:

Auswahl-Schaltfläche: "Lokales Archiv"

Neue Objekte werden in das Lokale Archiv importiert.

Auswahl-Schaltfläche: "Netzwerk-Archiv"

Die neuen Objekte werden in das Netzwerk-Archiv importiert.

Auswahl-Schaltfläche: "Aktuell geöffnetes Archiv"

Hierbei werden neue Objekte in das aktuell angezeigte Archiv importiert.

<Zum Inhaltsverzeichnis> Seite 97

Gruppe "Importieren in Archiv"

Schaltfläche "Objekte aus Zwischenablage importieren"

Mit dieser Schaltfläche können Sie den Import von Objekten aus der Zwischenablage aus- und einschalten.

Manueller Import von Objekten

Schaltfläche "Bei manuellem Import Objekte in Default-Ordner '- IMPORT' ablegen"

Wenn Sie diese Schaltfläche aktivieren, werden alle Objekte, welche mit der Funktion "Neues Objekt aus Zwischenablage importieren" (< Objekt aus Zwischenablage importieren") manuell in das Archiv importiert werden, zur Unterscheidbarkeit von automatisch importierten Objekten in den Default-Ordner gespeichert, der für "Import" im Tabulator "Default-Ordner" (< Tabulator "Default-Ordner") des ICE-Einstellungen-Fensters hinterlegt ist.

Ist diese Schaltfläche deaktiviert, so werden die Objekte, welche manuell mit der v.g. Funktion in das Archiv importiert werden, so behandelt, als würden diese automatisch importiert und gemäß den folgenden Einstellungen archiviert.

Automatischer Import von Objekten

Schaltfläche "Default-Ordner nach Inhalt auswählen"

Wählen Sie für den **Objekt-Typ "Text"** in der unteren DropDown-Box den Auswahlpunkt **"Default-Ordner"**, können Sie zusätzlich durch Aktivieren dieser Schaltfläche bestimmen, dass ICE die Inhalte der importierten Plain-Text-Objekte auswertet und die Objekte je nach Inhalt in die Default-Ordner **"E-Mail"**, **"Pfade"**, **"URL"**, **"Apps"** einsortiert. Hierbei werden die kopierten Text-Inhalte automatisch in funktionelle Links umgewandelt, welche Sie dann im ICE ausführen können. (<Links im Text-Editor des ICE>)

Die übrigen importierten Objekt-Typen "Text" (deren Inhalt keinen umwandelbaren Link enthält), sowie "RTF", "Bilder", "HTML" und "Dateien" werden dabei je nach deren Objekt-Typ in die entsprechenden Default-Ordner gespeichert, welche diesen Objekt-Typen im Tabulator "Default-Ordner" zugewiesen wurden.

"E-Mail"

Erkennt ICE im importierten Objekt-Inhalt eine E-Mail-Adresse, so formatiert ICE diese in einen, im ICE verwendbaren E-Mail-Link um. Wenn Sie eine so importierte E-Mail-Link direkt im Text-Objekt im ICE anklicken, öffnet sich automatisch das Mail-Verfassen-Fenster Ihres Mail-Programms mit dieser vorausgefüllten E-Mail-Adresse als Empfänger.

Diese Objekte werden dann in den Default-Ordner importiert, welcher unter "E-Mail" zugeordnet ist.



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

"Pfade"

Hier wird die Verzeichnisangabe im Objekt so in einen Link umformatiert, dass Sie diesen durch einfaches Anklicken in dem von Ihnen definierten Datei-Browser öffnen können. Zum Einstellen des gewünschten Datei-Browsers siehe (Tabulator
"Pfade">)

Diese Objekte werden dann in den Default-Ordner importiert, welcher unter "Pfade" zugeordnet ist.

"URL"

Wenn ICE eine Web-Adresse im Inhalt des Objekts erkennt, wird dieser Inhalt in einen Web- Link umgewandelt, welcher im ICE durch Anklicken im dafür bestimmten Webbrowser (Tabulator "Pfade">) oder im ICE aufgerufen werden kann (Links im Text-Editor des ICE>).

Diese Objekte werden dann in den Default-Ordner importiert, welcher unter "URL" zugeordnet ist.

"APPS"

Erkennt ICE im Inhalt die Pfadangabe zu einer ausführbaren Datei, so wandelt ICE diesen Text in einen Link um, der durch Anklicken direkt ausgeführt werden kann.

Diese Objekte werden dann in den Default-Ordner importiert, welcher unter "Apps" zugeordnet ist.

Die Gruppe "Objekte aus Zwischenablage importieren" dient zur Einstellung, ob und wie die fünf verschiedenen Objekt-Typen "Text", "RTF", "Bilder", "HTML" und Dateien" in das oben eingestellte Archiv importiert werden sollen.

Hierbei können Sie für jeden der Objekt-Typen getrennt festlegen, wie die Objekte dieses Typs in das Archiv gespeichert werden.

Obere DropDown-Box

Die für jeden Objekt-Typ vorhandene jeweils obere DropDown-Box lässt Sie aus den folgenden vier Optionen auswählen:

Keine Objekte importieren

Wird ein Objekt des betreffenden Typs in die Zwischenablage kopiert, wird dieses ignoriert und nicht in das Archiv übernommen.

Alle Objekte importieren

Jedes Objekt des benannten Typs wird ohne Nachfrage in das unter "Ziel-Archiv" eingestellte Archiv importiert.

Fragen, ob importieren

Bei jedem Objekt des entsprechenden Objekt-Typs müssen Sie in einem Fenster auswählen, ob Sie das betreffende Objekt importieren wollen.



Objektname manuell eingeben

Hier müssen Sie für jedes neue Objekt dieses Typs in einem Eingabe-Fenster (<<u>Eingabe-Fenster</u>>) den Namen eingeben, unter welchem das Objekt archiviert werden soll.

Haben Sie in der folgend beschriebenen unteren DropDown-Box "Ziel" den Auswahlpunkt "Ordner manuell wählen" ausgewählt, so erscheint anstelle des hier beschriebenen Fensters zum Eingeben des Objektnamens das unten beschriebene "Ordner-Auswahl"-Fenster, in welchem Sie den Namen des Objekts eingeben müssen.

Diese Option steht Ihnen nicht bei dem Objekt-Typ "Dateien" zur Verfügung. Dateien werden immer mit deren Original-Dateinamen importiert.

Untere DropDown-Box "Ziel"

In der für jeden Objekt-Typ verfügbare unteren DropDown-Box "Ziel" wählen Sie, in welchen Ordner im oben gewählten Ziel-Archiv Sie die neuen Objekte importieren wollen.

Hier können Sie aus den folgenden vier Optionen für die Auswahl des Ziel-Ordners auswählen:

Aktueller Ordner

Das neue Objekt wird in den, aktuell im Ziel-Archiv geöffneten Ordner importiert. Wurde im Ziel-Archiv noch kein Ordner geöffnet, legt ICE den Ordner "- IMPORT" im entsprechenden Ziel-Archiv an und speichert das neue Objekt in diesen Ordner.

Default-Ordner

ICE importiert neue Objekte des betreffenden Objekt-Typs in die, im folgenden **Tabulator** "**Default-Ordner**" < <u>Tabulator</u> "<u>Default-Ordner</u>"> beschriebene und für den jeweiligen Objekt-Typ ausgewählte Ordner.

Ordner - Name der Anwendung

ICE speichert neue Objekte des Objekt-Typs in angelegten Ordnern, welche die Namen der Anwendung erhalten, aus denen die Objekte importiert werden.

Ordner - Name der Anwendung + Fenster-Titel

Neue Objekte des betreffenden Typs werden in Ordnern gespeichert, deren Namen von dem Anwendungs-Namen übernommen werden, aus welchen diese Objekte kopiert werden. Zusätzlich erhält hierbei dieser Ordner einen Unterordner mit dem Namen des Child-Fenster-Titels der Anwendung, aus welcher das Objekt importiert wird. In diesen Unterordner wird das Objekt gespeichert.

Beispiel Firefox mit aufgerufener Webseite von "Offline.de" mit dem Seitentitel "Schlagzeilen Heute":

Ordner "Firefox", darin Unterordner "Schlagzeilen Heute". In diesen Unterordner wird das Objekt gespeichert.

<Zum Inhaltsverzeichnis> Seite 100

Ordner manuell wählen

Wählen Sie diese Option, so wird beim Importieren eines Objektes das "Ordner-Auswahl"-Fenster (< 'Ordner-Auswahl'-Fenster'>) von ICE angezeigt, in welchem Sie den Zielordner im aktuellen Archiv auswählen müssen.

Haben Sie in der jeweils **oberen DropDown-Box** den Eintrag **"Objektname manuell eingeben"** ausgewählt, müssen Sie in diesem Fenster auch den gewünschten Objektnamen eingeben.

Weitere Schaltflächen

RTF-Objekte

Schaltfläche "RTF-Objekte als Text-Objekte importieren"

Für **RTF-Objekte** können Sie mit dieser Schaltfläche auswählen, ob Sie diese Objekte im RTF-Format (deaktiviert) oder als unformatierte Plain-Text-Objekte importieren wollen (aktiviert).

Bild-Objekte

DropDown-Box "Bildformat"

Für das Importieren von **Bild-Objekten** können Sie mit der DropDown-Box "Bildformat" das gewünschte Bildformat

Numerische UpDown-Box "JPG-Qualität"

Bei ausgewähltem "JPE", "JPG" oder "JPEG" können Sie zusätzlich in der numerischen UpDown-Box "JPG-Qualität" die JPG-Qualität der importierten Bilder festlegen.

HTML-Objekte

Deaktivierte Schaltfläche "HTML-Objekte als Text-Objekte importieren" Damit werden HTML-Objekte im HTML-Format importiert.

Beim HTML-Import wird die URL (Webadresse) der Quellseite als HTML-Link in die erste Zeile des Bodys des HTML-Codes des importierten Objekt-inhalts integriert, damit Sie später die Original-Webseite durch einfaches Anklicken dieses Links aufrufen können.

Aktivierte Schaltfläche "HTML-Objekte als RTF-Objekte importieren" Hiermit werden HTML-Objekte im RTF-Format importiert.

Die URL (Webadresse) der Quellseite wird hierbei als Link in die erste Zeile des importierten RTF-Objekt-inhalts integriert, damit Sie später die Original-Webseite durch einfaches Anklicken dieses Links aufrufen können.

Aktivierte Schaltfläche "HTML-Objekte als Text-Objekte importieren" Damit werden HTML-Objekte im Plain-Text-Format importiert.

Das gleichzeitige Aktivieren der Schaltfläche "HTML-Objekte als RTF-Objekte importieren" und der Schaltfläche "HTML-Objekte als Text-Objekte importieren" ist nicht möglich.

Gruppe "Nach dem Import von Objekten"

Schaltfläche "Die ICE-Benutzeroberfläche anzeigen"

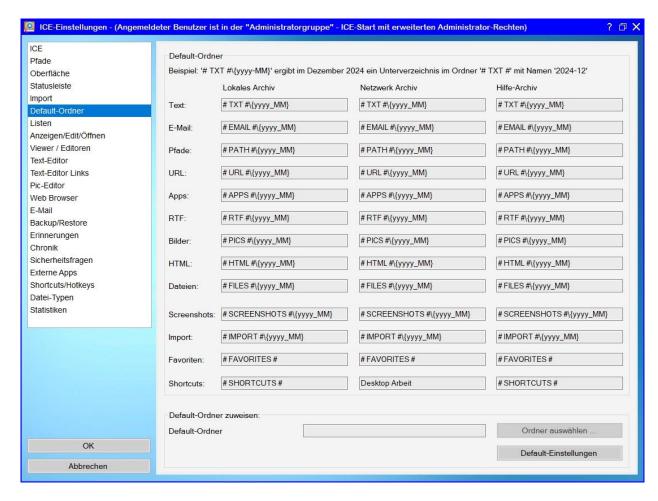
Mit der Aktivierung dieser Schaltfläche wird ICE nach dem Import eines Objektes in das, unter "Ziel-Archiv" ausgewählte Verzeichnis, in den Vordergrund geholt und angezeigt.

Schaltfläche "Importierte Objekte im Zielordner anzeigen"

Mit der Aktivierung dieser Schaltfläche wechselt ICE nach dem Import eines Objektes in das, unter "Ziel-Archiv" ausgewählte Verzeichnis, öffnet darin den eingestellten Ziel-Ordner und zeigt in diesem das gerade importierte Objekt an.

Tabulator , Default-Ordner'

Im **Tabulator** "**Default-Ordner**" können Sie die Ordner für die automatische Einsortierung neuer, aus der Zwischenablage importierter Objekte in die Speicher-Ordner der ICE-Archive einstellen.



Gruppe "Default-Ordner"

Die hier ausgewählten Default-Ordner werden genutzt, wenn Sie im **Tabulator "Import"** (<**Tabulator "Import">**)

des "ICE-Einstellungen"-Fensters in den "Ziel" DropDown-Boxen für die einzelnen Objekt-Typen die **Option "Default-Ordner"** selektieren.

Sie können zur Festlegung des gewünschten Default-Ordners in einer der Text-Boxen den gewünschten Ordner-Namen eingeben, oder die gewünschte Text-Box anklicken und einen Ordner mit der Funktion "Ordner auswählen" selektieren.

Existiert der Ordner nicht, wird dieser Ordner beim ersten Import eines Objekts in diesen Default-Ordner neu erstellt.

Neue, aus der Zwischenablage importierte Objekte der entsprechenden Objekt-Typen werden dann in die hier zugeordneten Ordner gespeichert.

In den Text-Boxen auf diesen Tabulator können Sie jederzeit andere Ordner eingeben und damit den Ziel-Ordner der betreffende Zuordnung "Objekt-Typ zu Speicherordner" ändern.

Die Objekte werden folgendermaßen in die "Default-Ordner" gespeichert: "Text" bei deaktivierter Schaltfläche "Default-Ordner nach Inhalt auswählen"

<Zum Inhaltsverzeichnis> Seite 103



ICE – Ideal Clipboard Expander Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Text-Objekte mit, in dem Tabulator "Import" (< <u>Tabulator "Import"</u>>) deaktivierter Schaltfläche "Default-Ordner nach Inhalt auswählen" werden immer in dem Default-Ordner gespeichert, der neben "**Text**" ausgewählt ist.

"Text" bei aktivierter Schaltfläche" Default-Ordner nach Inhalt auswählen"

Bei, im Tabulator "Import" aktivierter Schaltfläche "Default-Ordner nach Inhalt auswählen" wird der Text-Objekt-Inhalt ausgewertet, dieser je nach Ergebnis ggf. passend umformatiert und im einem der zugeordneten Default-Ordner "E-Mail", "Pfade", "URL", "Apps" gespeichert.

"E-Mail"

Besteht das importierte Text-Objekt z.B. aus den Text "Info@ICE-Clipboard.de", formatiert ICE diesen Inhalt zu folgendem Link "<mailto:Info@ICE-Clipboard.de>" um und speichert dieses Objekt anschließend im dem, hier dem Eintrag "E-Mail" zugeordneten Default-Ordner.

Klicken Sie dann im neu angelegten Text-Objekt auf diesen Link, wird das "E-Mail-Verfassen"-Fenster Ihres Mailprogramms geöffnet und diese Mail-Adresse als Adressat eingetragen.

"Pfade"

Ist der Inhalt des neuem Objekts ein Verzeichnis-Name wie z.B. "C:\Windows\", formatiert ICE diesen Inhalt in den im ICE nutzbaren Link um "<file:C:\Windows>" um und speichert dieses neue Objekt in dem, zu "**Pfade**" ausgewählten Default-Ordner.

Wenn Sie dann im neuen Text- Objekt diesen Link anklicken, wird dieser in dem von Ihnen im Tabulator "Pfade" (<<u>Tabulator "Pfade"</u>>) festgelegten Datei-Browser angezeigt.

"URL"

Besteht das neue Text-Objekt aus einer URL, also einer Web-Adresse, wie z.B. "https://www.pi-m-software.de", formatiert ICE diesen Text in einen Web-Link "<https://www.ice-clipboard.de>" um. Dann speichert ICE dieses neue Objekt in dem neben "URL" eingestellten Default-Ordner.

Klicken Sie dann in diesem neuen Text-Objekt den Web-Link an, wird dieser je nach ICE-Einstellungen im internen oder extern zugeordneten Webbrowser geöffnet und angezeigt.

"Apps"

Wenn der Objekt-Inhalt aus einer Pfad-Angabe zu einer Datei besteht, wie z.B. "C:\Windows\Explorer.de", formatiert ICE diesen Inhalt in den Link

""<file:C:\Windows\Explorer.exe>" um und speichert dieses neue Objekt in dem neben
"Apps" gezeigten Default-Ordner.

Klicken Sie in diesem neuen Objekt auf diesen Datei-Link, so führt ICE diese Datei in Ihrer Windows-Umgebung aus.

Übriger "Text"

Besteht das Text-Objekt aus keinem dieser vier umwandelbaren Links, so wird das Objekt in den neben "**Text**" zugewiesenen Default-Ordner gespeichert.

<Zum Inhaltsverzeichnis>



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

"RTF"-, "Bild"-, "HTML"- und "Datei"-Objekte

Diese Objekte speichert ICE in den, jeweils hierfür ausgewählten Default-Ordnern.

"Import"-Objekte

Wenn in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Import" (<<u>Tabulator "Import</u>">) die **Schaltfläche "Bei manuellem Import Objekte in Default-Ordner '- IMPORT' ablegen"** aktiviert ist, werden alle manuell mit "Neues Objekt aus Zwischenablage importieren" (<<u>Objekt aus Zwischenablage importieren</u>>) importierte Objekte in diesen Ordner archiviert.

"Favoriten"-Objekte

In den hier zugewiesenen Ordner werden alle, im integrierten Webbrowser gespeicherten Lesezeichen abgelegt und können aus diesem Ordner bei Bedarf aufgerufen werden.

Als Lesezeichen können hierbei die im integrierten Webbrowser angezeigten HTML- und PDF-Objekte sowie beliebige aufgerufene Webseiten-URLs gespeichert werden.

Im Gegensatz zu den übrigen Objekten werden die, in diesem Ordner gespeicherte Lesezeichen bei einem Doppelklick auf deren Objektnamen immer in dem, im Tab "Text-Editor Links" (<<u>Tabulator "Text-Editor Links"</u>>) unter "Webbrowser" zugewiesenen Webbrowser geöffnet.

"Shortcuts"-Objekte

Diesen Ordner können Sie z.B. Ihrem importierten 'Desktop'-Ordner zuweisen. Denn beim Doppelklick auf ".lnk"-Objekte im Shortcuts-Ordner werden diese Verknüpfungen im Windows-System ausgeführt.

Gruppe "Default-Ordner zuweisen"

In dieser Gruppe wird die Bezeichnung der gewählten Textbox sowie eine Vorschau des aktuell bearbeiteten Textbox-Eintrags angezeigt.

Button "Ordner auswählen"

Wenn Sie diesen Button anklicken, öffnet sich das "<u>Default-Ordner wählen"-</u>
<u>Fenster</u>, in welchem Sie einen bestehenden Ordner aus dem gewünschten Archiv auswählen oder einen neuen Ordner in diesem Archiv eingeben können.

Button "Default-Einstellungen"

Durch Anklicken dieses Buttons und dem Bestätigen der folgenden Sicherheitsfrage werden alle Default-Ordner für das lokale, das Netzwerk- und das Hilfe-Archiv wieder auf die Default-Werte ein.

Z.B. für Text-Objekte den Ordner "# TXT #\{yyyy-MM}" usw.

Datums-Platzhalter

Wenn Sie in diesen Textboxen die folgenden Platzhalter eingeben, wird dieser entsprechend automatisch mit dem aktuellen Datum aktualisiert, sobald Sie ein Objekt in diesen Ordner importieren lassen.

Zulässige Datums-Platzhalter

Die Datums-Platzhalter müssen in geschweiften Klammern eingetragen werden. So wird z.B. aus der Eingabe in einer Default-Ordner Textbox "{yyyyMM} Text" im weiteren Gebrauch im Monat Oktober 2024 der Ordnername "202410 Text".

Das beim hierbei verwendete Datum ist das aktuelle Datum und Uhrzeit des jeweiligen Imports von Objekten.

Mit dieser Funktion können Sie für die Default-Ordner z.B. automatisch jeden Monat einen neuen Default-Ordner erstellen lassen und somit Ihre importierten Objekte übersichtlicher in das Archiv übernehmen lassen.

Neu importierte Objekte werden dann in den jeweils aktuellen Ordner importiert.

Der Backslash ("\") kann zum Erstellen von Unterordnern verwendet werden (siehe folgende Beispiele).

Der Klammer-Ausdruck des Datumscodes "{Platzhalter}" muss sich immer entweder am Anfang oder am Ende des Default-Ordner-Namens befinden (z.B "abc123 {Platzhalter}" oder "{Platzhalter} xyz").

Wird der Datumscode mittig im Namen (z.B "abc123 {Platzhalter} xyz") eingetragen, kann ICE diesen nicht korrekt verarbeiten.

Bitte bedenken Sie, dass Sie im Datumscode die Zeichen "." (Punkt) oder ":" (Doppelpunkt) nicht verwenden dürfen, da aus diesen Datumscodes Ordnernamen generiert werden.

Platzhalter	Beschreibung	Beispiel für 27.10.2024, 14:05:30)

d	Tag des Monats (1-31)	27
dd	Tag des Monats, zweistellig	27
ddd	Abgekürzter Wochentag	So
dddd	Vollständiger Wochentag	Sonntag
M	Monat (1-12)	10
MM	Monat, zweistellig	10
MMM	Abgekürzter Monatsname	Okt
MMMM	Vollständiger Monatsname	Oktober
у	Jahr, letzte(n) Ziffer(n)	24
уу	Jahr, zweistellig	24
ууу	Jahr, dreistellig (mit führenden Nullen)	024
уууу	Jahr, vierstellig	2024
h	Stunde (1-12, ohne führende Null)	2
hh	Stunde, zweistellig (1-12)	02
Н	Stunde (0-23)	14
HH	Stunde, zweistellig (0-23)	14
m	Minute (0-59)	5
mm	Minute, zweistellig	05
S	Sekunde (0-59)	30
SS	Sekunde, zweistellig	30
tt	AM oder PM	

Beispiele

Wenn Sie den Datums-Platzhalter mit einem Backslash ("\") vom Ordnernamen trennen, wird beim Import von Objekten ein Unterordner mit dem Namen des zweiten Ordners in dem ersten Ordner erstellt.



Beispiel Import-Datum 27.10.2024, 14:05:30

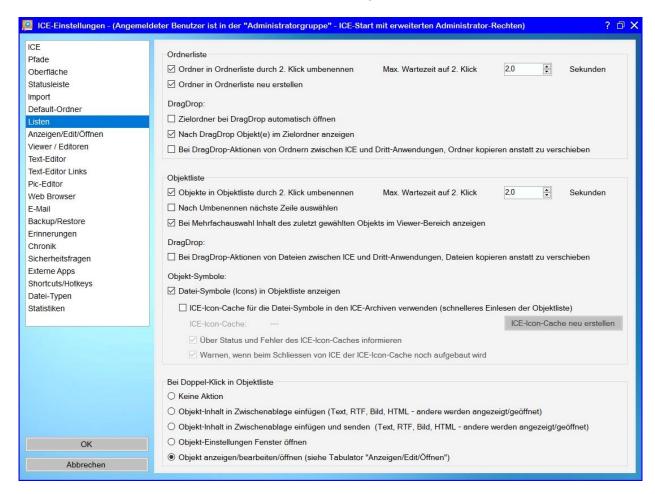
Default-Ordner	Ergebnis
"# TXT #"	Ordner "# TXT #"
"# TXT # {yyyy_MM_dd}"	Ordner "# TXT # 2024_10_27"
"{yyyyMMdd hhmmss tt} # TXT #"	Ordner "20241027 020530 PM# TXT #"
"{yyyyMMdd HHmmss} # TXT #"	Ordner "20241027 140530 # TXT #"
"# TXT #\{yyyy-MM}"	Ordner "# TXT #" mit Unterordner "2024-10"
"{HHmmss}\# TXT #"	Ordner "140530" mit Unterordner "# TXT #"



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Tabulator ,Listen'

In diesem Tabulator 'Listen' können Sie das Handling der zwei Listen im ICE einstellen.



Gruppe "Ordnerliste"

Schaltfläche "Ordner in Ordnerliste durch 2. Klick umbenennen"

Wenn Sie diese Schaltfläche aktivieren, brauchen Sie zum Umbenennen von Ordnern die gewünschten Ordner in der Ordnerliste nur langsam zweimal anklicken und können so den Namen direkt in der Liste ändern.

Ist diese Schaltfläche deaktiviert, wird bei der Nutzung der Funktion "Ordner umbenennen" ein Eingabefenster geöffnet, in welchem Sie die entsprechende Namensänderung des Ordners vornehmen können.

Numerische Up/Down-Box "Max. Wartezeit auf 2. Klick"

Diese Up/Down-Box steht nur zur Verfügung, wenn die Schaltfläche "Ordner in Ordnerliste durch 2. Klick umbenennen" aktiviert ist.

In dieser Up/Down-Box können sie die Zeit einstellen, in welcher ein Umbenennen durch einen zweiten Klick auf einen Eintrag in der Ordnerliste nach dem Anzeigen des Objekts möglich sein soll. Mögliche Werte sind hierbei:

Minimum: Die im System eingestellte maximale Doppelklickzeit + 0,1 Sekunden (maximale Doppelklickzeit: Systemeinstellungen "Maus" - "Doppelklickgeschwindigkeit" - einstellbar zwischen 0,2 "Schnell" und 0,9 Sekunden "Langsam")

Maximum: 60 Sekunden

<Zum Inhaltsverzeichnis> Seite 108



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Schrittweite: 0,1 Sekunden.

Während dieser Zeitspanne können Sie den ausgewählten Ordner durch einen 2. Klick auf dessen Namen direkt in der Ordnerliste umbenennen. Wenn Sie schneller als die im System eingestellte maximale Doppelklickzeit 2 x klicken, wird ein Doppelklick ausgelöst, welcher das Ordner-Einstellungen-Fenster angezeigt..

Ist die hier eingestellte Zeit abgelaufen, so wird der 2. Klick wie ein einfacher Mausklick gewertet, also der Ordner beim 2. Klick auf den Ordnernamen neu geladen.

Schaltfläche "Ordner in Ordnerliste neu erstellen"

Diese Funktion steht Ihnen nur zur Verfügung, wenn die Schaltfläche "Ordner in Ordnerliste durch 2. Klick umbenennen" aktiviert ist.

Ist diese Schaltfläche aktiviert, können Sie direkt In der Ordnerliste neue Ordner anlegen, indem bei Aufruf der Funktion "Neuer Ordner" ein neuer Ordner "Neuer Ordner" in der Liste hinzugefügt wird, dessen Namen Sie anschliessend ändern können.

Zum Umbenennen von Ordner-Namen brauchen Sie die gewünschten Ordner nur langsam zweimal anklicken und können damit den Namen direkt in der betreffenden Liste ändern.

Ist diese Schaltfläche deaktiviert, wird bei der Nutzung der Funktionen "Neuer Ordner" und "Ordner umbenennen" ein Eingabefenster geöffnet, in welchem Sie die entsprechenden Eingaben tätigen können.

Schaltfläche "Zielordner bei DragDrop automatisch öffnen"

ist diese Schaltfläche aktiviert, wird der Ordner unter dem Mauszeiger in der Ordnerliste beim DragDrop von Dateien in diese Liste automatisch geöffnet und zeigt damit dessen Unterordner an, in welche Sie die gedragten Datei-Objekte dann dropen (fallen lassen) können.

Ist diese Schaltfläche deaktiviert, müssen Sie vor einem geplanten DragDrop-Vorgang in die Ordnerliste den gewünschten Zielordner von Hand öffnen, um die gedragten Datei-Objekte in den gewünschten Ordner dropen zu können.

Schaltfläche "Nach DragDrop Objekte im Zielordner anzeigen"

Wenn Sie diese Schaltfläche diese Schaltfläche aktivieren, wird nach dem Verschieben von Objekten in andere Ordner (per Kopieren/Einfügen oder DragDrop) das Objekt verschoben und anschließend in dem Zielordner angezeigt.

Schaltfläche "Bei DragDrop-Aktionen von Ordnern zwischen ICE und Dritt-Anwendungen, Ordner kopieren anstatt zu verschieben"

Wenn Sie Ordner aus der Ordnerliste mit DragDrop in Drittanwendungen wie z.B. den Windows-Explorer verschieben, werden dabei diese Ordner im Windows-Dateisystem aus dem betreffenden Archiv-Ordner in den Empfangsordner der Dritt-Anwendung verschoben.

Wenn Sie diese Schaltfläche aktivieren, werden diese Ordner stattdessen in den Empfangsordner der Dritt-Anwendung kopiert und bleiben damit auch im Archiv-Ordner erhalten.

Gruppe "Objektliste"

Schaltfläche "Objekte in Objektliste durch 2. Klick umbenennen"

Wenn Sie diese Schaltfläche aktivieren, brauchen Sie zum Umbenennen von Objekten die gewünschten Objekte nur langsam zweimal anklicken und können so den Namen direkt in der Liste ändern.

Ist diese Schaltfläche deaktiviert, wird bei der Nutzung der Funktion "Objekt umbenennen" ein Eingabefenster geöffnet, in welchem Sie die entsprechende Namensänderung des Objekts vornehmen können.

Numerische Up/Down-Box "Max. Wartezeit auf 2. Klick"

Diese Up/Down-Box steht nur zur Verfügung, wenn die Schaltfläche "Objekte in Objektliste durch 2. Klick umbenennen" aktiviert ist.

In dieser Up/Down-Box können sie die Zeit einstellen, in welcher ein Umbenennen durch einen zweiten Klick auf einen Eintrag in der Objektliste nach dem Anzeigen des Objekts möglich sein soll. Mögliche Werte sind hierbei:

Minimum: Die im System eingestellte maximale Doppelklickzeit + 0,1 Sekunden (maximale Doppelklickzeit: Systemeinstellungen "Maus" - "Doppelklickgeschwindigkeit" - einstellbar zwischen 0,2 "Schnell" und 0,9 Sekunden "Langsam")

Maximum: 60 Sekunden Schrittweite: 0,1 Sekunden.

Während dieser Zeitspanne können Sie das ausgewählte Objekt durch einen 2. Klick auf dessen Namen direkt in der Objektliste umbenennen. Wenn Sie schneller als die im System eingestellte maximale Doppelklickzeit 2 x klicken, wird die Aktion ausgeführt, welche im Tab <a href="Tab"/Anzeigen / Bearbeiten / Öffnen" für den Doppelklick definiert ist. Ist die hier eingestellte Zeit abgelaufen, so wird der 2. Klick wie ein einfacher Mausklick gewertet, also das Objekt beim 2. Klick auf den Objektnamen neu geladen.

Schaltfläche "Nach Umbenennen nächste Zeile auswählen"

Wenn Sie diese Schaltfläche aktivieren, wird durch nach dem Umbenennen das nächste Objekt in der Objektliste ausgewählt. Somit können Sie schnell serielle Umbenennen-Aktionen ausführen.

Ist diese Schaltfläche deaktiviert, bleibt die Selektion des Objekts nach dem Umbenennen auf dem umbenannten Objekt.

Wenn aktiviert bei:

- 1. Direktes Umbenennen in der Objektliste: Nach dem Bestätigen des Umbenennens mit der "Return"-Taste
- 2. Umbenennen per Eingabe-Fenster: Durch das Drücken des "OK"-Buttons wird automatisch die nächste Zeile markiert.

Die nächste Zeile wird aber nur ausgewählt, wenn das Objekt tatsächlich umbenannt wird. Ohne Namensänderung bleibt die Auswahl auf dem aktuellen Objekt.

Schaltfläche "Bei Mehrfachauswahl zuletzt gewähltes Objekt anzeigen"

Wenn Sie diese Schaltfläche aktivieren, wird der Inhalt des zuletzt ausgewählten Objekts in dem Viewer/Editor-Bereich des ICE angezeigt, auch, wenn Sie mehrere Objekte in der Objektliste auswählen.



ICE – Ideal Clipboard Expander Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Deaktivieren Sie diese Schaltfläche, so wird bei Mehrfachauswahl kein Objektinhalt in dem Viewer/Editor-Bereich des ICE angezeigt.

DragDrop

Schaltfläche "Bei DragDrop-Aktionen von Dateien zwischen ICE und Dritt-Anwendungen, Dateien kopieren anstatt zu verschieben"

Wenn Sie Objekte aus der Objektliste mit DragDrop in Drittanwendungen wie z.B. den Windows-Explorer verschieben, werden dabei diese Objekte im Windows-Dateisystem aus dem betreffenden Archiv-Ordner in den Empfangsordner der Dritt-Anwendung verschoben. Wenn Sie diese Schaltfläche aktivieren, werden diese Objekte stattdessen in den Empfangsordner der Dritt-Anwendung kopiert und bleiben damit auch im Archiv-Ordner erhalten.

Objekt-Symbole

Schaltfläche "Datei-Symbole in Objektliste anzeigen"

Durch Deaktivieren dieser Schaltfläche können Sie das Einlesen der Objektliste stark beschleunigen. Denn dann werden keine Datei-Symbole von den gelisteten Objekten eingelesen und in der ersten Spalte der Objektliste angezeigt.

Schaltfläche "Icon-Cache für die Datei-Symbole in den ICE-Archiven verwenden (schnelleres Einlesen der Objektliste)"

Diese Schaltfläche steht nur zur Verfügung, wenn die Schaltfläche "Datei-Symbole in Objektliste anzeigen" aktiviert ist.

Die Nutzung dieser Funktion ist zu empfehlen, wenn Sie Ordner benutzen, welche viele enthaltene Objekte beinhalten.

Z.B. braucht ICE bei deaktiviertem Icon-Cache ca. 45 Sekunden, um einen Ordner mit 1600 enthaltenen Objekten mit angezeigten Datei-Symbolen anzuzeigen. Unter Verwendung des Icon-Caches werden die Objekte aber binnen nur 4 Sekunden geladen und angezeigt.

Wenn diese Schaltfläche aktiviert ist, liest ICE (sobald dieser im Leerlauf ist) um die Objektliste schneller einlesen zu können, die Datei-Icons aller Dateien im Archiv in den Speicher ein und liest die Datei-Icons dann bei Bedarf direkt aus dem Speicher ein. Wenn dieser Erfassungs-Prozess abgeschlossen ist, speichert ICE diese Icon-Liste in der Datei

"C:\Users\Sysop\AppData\Roaming\Pi.M-Software\ICE-Icon Cache.dat" und lädt diese Liste beim Programmstart wieder in den Speicher ein.

Sobald diese Liste komplett erfasst ist, werden die Objektlisten wesentlich schneller geladen und angezeigt.

Die Funktion des Icon-Caches finden Sie hier beschrieben.

Button "Icon-Cache neu erstellen"

Durch Anklicken dieses Buttons können Sie diese Icon-Liste neu aufbauen und speichern lassen, sobald Sie das



ICE-Einstellungen-Fenster mit dem "OK"-Button schliessen.

Sobald der erneute Aufbau des Icon Caches vollständig abgeschlossen ist, werden Sie durch ICE in einem Informations-Fenster darüber informiert.

Wenn Sie viele Dateien im ICE Archiv verschoben oder viele Dateien aus dem Archiv gelöscht haben, sollten Sie den Icon-Cache neu aufbauen lassen, um die "Symbol-Leichen", welche durch Ihre Aktionen im Icon-Cache verblieben sind, aud dem Icon-Cache zu entfernen.

Dadurch läuft ICE etwas schneller.

Schaltfläche "Über Status und Fehler des ICE-Icon-Caches" informieren

Wenn Sie diese Schaltfläche aktivieren, werden Sie über das erforderliche Neuerstellen und den Abschluss der Erstellung des ICE-Icon-Caches informiert.

Schaltfläche "Warnen, wenn beim Schliessen von ICE der ICE-Icon-Cache noch aufgebaut wird" informieren

Wenn Sie diese Schaltfläche aktivieren und das Programm ICE beenden, während das Aufbauen des ICE-Icon-Caches noch nicht abgeschlossen ist, werden Sie gewarnt, und können das Beenden von ICE abbrechen.

Gruppe "Bei Doppel-Klick in Objektliste"

Wie die Objektliste bei einem Doppelklick auf ein Objekt der Liste reagieren soll, können Sie hier auswählen

Auswahl-Schaltfläche "Keine Aktion"

Hiermit reagiert ICE nicht auf einen Doppelklick auf ein Objekt in der Objektliste

Auswahl-Schaltfläche "Objekt in Zwischenablage einfügen (nur Text, RTF, Bild und HTML)"

Das Objekt bzw. der Objekt-Inhalt wird für die Verwendung in anderen Anwendungen in die Zwischenablage kopiert. (<Objekt in Zwischenablage einfügen>).

Auswahl-Schaltfläche "Objekt in Zwischenablage einfügen und senden (nur Text, RTF, Bild und HTML)"

Der Objekt-Inhalt wird in die Zwischenablage kopiert und gemäß den Objekt-Einstellungen gesendet.

(<Objekt in Zwischenablage einfügen und senden>).

Auswahl-Schaltfläche "Objekt-Einstellungen-Fenster öffnen"

Damit können Sie das Objekt-Einstellungen-Fenster durch einen Doppelklick auf ein Objekt öffnen und bearbeiten.

(<'Ordner- und Objekt-Einstellungen'-Fenster>).



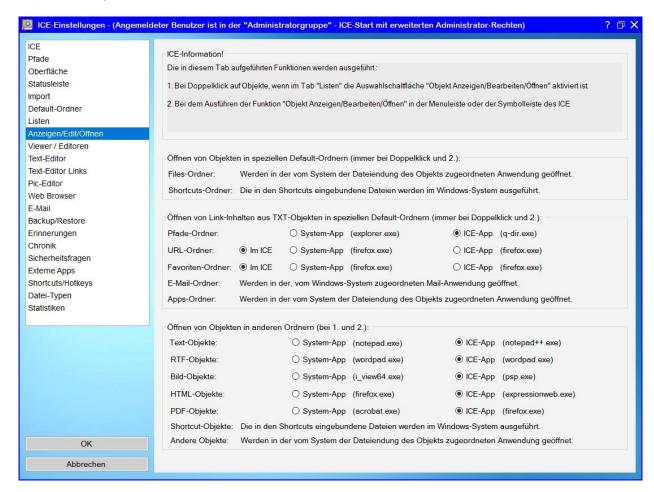
Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Auswahl-Schaltfläche "Objekt anzeigen/bearbeiten/öffnen"

Durch das Aktivieren dieser Schaltfläche werden beim Doppelklick auf ein Objekt in der Objektliste dir Funktionen ausgeführt, welche im <u>Tab</u>
"Anzeigen/Bearbeiten/Öffnen" der ICE-Einstellungen definiert sind.

Tabulator ,Anzeigen / Bearbeiten / Öffnen'

In dem **Tab 'Anzeigen Bearbeiten Öffnen'** im ICE-Einstellungen-Fenster bestimmen Sie, wie die Links in den Objekten der beschriebenen Default-Ordner auf einen Doppelklick in der Objekt-Liste geöffnet werden sollen.



Gruppe "Öffnen von Objekten in speziellen Default-Ordnern (immer bei Doppelklick und 2.)"

Immer bei einem Doppelklick auf das Objekt in der Objektliste oder dem Ausführen der Funktion "Objekt Anzeigen/Bearbeiten/Öffnen" auf das markierte Objekt in der Objektliste.

"Files"

Die Objekte in den Default-Ordnern "Files" werden imit der Anwendung geöffnet, welche vom Windows-System der Dateiendung des Objekts zugeordnet ist.

"Shortcuts"

Alle in den ".lnk"-Objekten in dem Default-Ordner "Shortcuts" enthaltene Pfade werden in der Objektliste im Windows ausgeführt.

Gruppe "Öffnen von Link-Inhalten aus TXT-Objekten in speziellen Default-Ordnern (immer bei Doppelklick und 2.)"

Hiermit bestimmen Sie, wie die Links in den TXT-Objekten der beschriebenen Default-Ordner auf einen Doppelklick oder dem Ausführen der Funktion "Objekt Anzeigen/Bearbeiten/Öffnen" auf das markierte Objekt in der Objektliste geöffnet werden sollen.

Pfade-Ordner

<Zum Inhaltsverzeichnis>



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Für den Default-Ordner "Pfade" können Sie zwischen dem, vom Betriebssystem zugewiesenen File-Browser (System-App) oder dem im Tab "Pfade" der ICE-Einstellungen ausgewählten File-Browser (ICE-App) auswählen.

URL-Ordner

Für den Default-Ordner "Pfade" können Sie zwischen dem, internen ICE-Browser, sowie, vom Betriebssystem zugewiesenen File-Browser (System-App) oder dem im Tab "Pfade" der ICE-Einstellungen ausgewählten File-Browser (ICE-App) auswählen.

Favoriten-Ordner

Für den Default-Ordner "Pfade" können Sie zwischen dem, internen ICE-Browser, sowie, vom Betriebssystem zugewiesenen File-Browser (System-App) oder dem im Tab "Pfade" der ICE-Einstellungen ausgewählten File-Browser (ICE-App) auswählen.

E-Mail-Ordner

In diesem Default-Ordner werden Text-Objekte mit enthaltenen E-Mail-Links in der vom Windows-System zugeordneten Mail-Anwendung geöffnet

Apps-Ordner

Links in TXT-Objekten im Default-Ordner "Apps" werden in der vom Windows-System der Dateiendung des Links zugeordneten Anwendung geöffnet.

Gruppe "Öffnen von Objekten in anderen Ordnern (immer bei 1. und 2.)"

Hiermit bestimmen Sie, wie die Links in den Objekten der beschriebenen anderen Ordner auf einen Doppelklick in der Objekt-Liste geöffnet werden sollen, wenn Sie im <u>Tab "Listen" die Funktion "Objekt Anzeigen / Bearbeiten / Öffnen"</u> in der Gruppe "Bei Doppelklick in Objekt-Liste" aktiviert haben.

Diese Einstellungen wirken sich zugleich auch auf die Funktion "Anzeigen / Bearbeiten / Öffnen" aus.

Text-Objekte

Für den Default-Ordner "Pfade" können Sie zwischen dem, vom Betriebssystem zugewiesenen File-Browser (System-App) oder dem im Tab "Pfade" der ICE-Einstellungen ausgewählten File-Browser (ICE-App) auswählen.

RTF-Objekte

Für den Default-Ordner "Pfade" können Sie zwischen dem, vom Betriebssystem zugewiesenen File-Browser (System-App) oder dem im Tab "Pfade" der ICE-Einstellungen ausgewählten File-Browser (ICE-App) auswählen.

Bild-Objekte

Für den Default-Ordner "Pfade" können Sie zwischen dem, vom Betriebssystem zugewiesenen File-Browser (System-App) oder dem im Tab "Pfade" der ICE-Einstellungen ausgewählten File-Browser (ICE-App) auswählen.

HTML-Obiekte

Für den Default-Ordner "Pfade" können Sie zwischen dem, vom Betriebssystem zugewiesenen File-Browser (System-App) oder dem im Tab "Pfade" der ICE-Einstellungen ausgewählten File-Browser (ICE-App) auswählen.



ICE – Ideal Clipboard Expander Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

PDF-Objekte

Für den Default-Ordner "Pfade" können Sie zwischen dem, vom Betriebssystem zugewiesenen File-Browser (System-App) oder dem im Tab "Pfade" der ICE-Einstellungen ausgewählten File-Browser (ICE-App) auswählen.

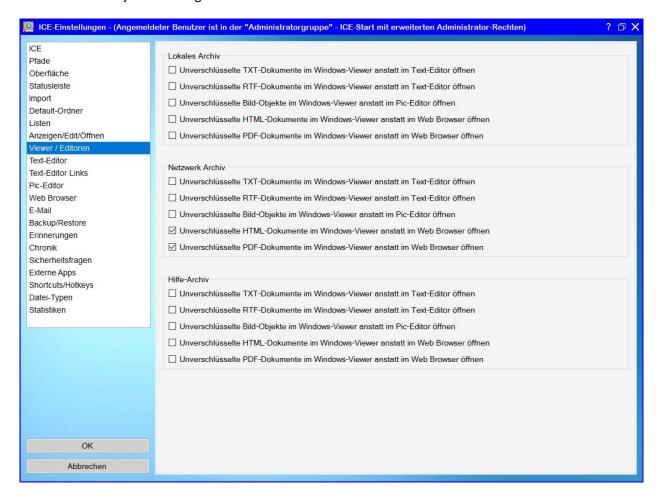
Shortcut-Objekte

Die in ".Ink"-Objekten eingetragene Pfade werden im Windows-System ausgeführt.

Andere Objekte

Andere Objekte werden imit der Anwendung geöffnet, welche vom Windows-System der Dateiendung des Objekts zugeordnet ist Tabulator ,Viewer / Editoren'

Der **Tabulator Viewer / Editoren**" zeigt die Einstell-Möglichkeiten, wie Sie in den einzelnen Archiven die Objekte anzeigen lassen können.



Für jedes der drei Archive können Sie in diesem Tab auswählen, ob Sie unverschlüsselte Objekte im Windows-Viewer des ICE oder einem der genannten ICE-Editoren anzeigen lassen möchten.

Verschlüsselt gespeicherte Objekte können immer nur in dem jeweiligen ICE-Editor angezeigt werden.

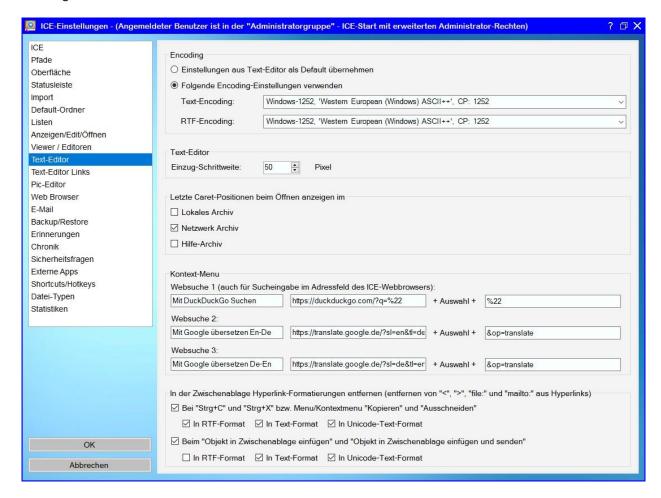
Beachten Sie bitte, dass Links in Text-Dokumenten nur im ICE-Text-Editor und nicht im ICE-Windows-Viewer geöffnet werden können.

Daher sollten Sie die RTF-Dokumente im Hilfe-Archiv immer im ICE-Text-Editor öffnen lassen.

<Zum Inhaltsverzeichnis> Seite 117

Tabulator ,Text-Editor'

Der **Tabulator 'Text-Editor"** zeigt die Einstell-Möglichkeiten, welche für den Text-Editor benötigt werden.



Gruppe "Encoding"

Auswahl-Schaltfläche "Einstellungen aus Text-Editor übernehmen"

Wenn diese Auswahl-Schaltfläche aktiviert ist, übernimmt ICE die Auswahl-Änderungen in der Encoding-DropDown-Box des ASCII-Text-Editors für alle folgend geöffneten ASCII-Text-Objekte.

Auswahl-Schaltfläche "Folgende Encoding-Einstellungen verwenden"

Ist hingegen diese Auswahl-Schaltfläche aktiviert, gelten für jedes geöffnete ASCII-Text-Objekt die Encoding-Einstellung, welche in der, unter dieser Auswahl-Schaltfläche gezeigten DropDown-Box "Text-Encoding" ausgewählt ist.

DropDown-Box "Text-Encoding"

In dieser DropDown-Box wählen Sie das gewünschte Encoding (die Codepage), mit welcher alle geöffneten Text-Objekte angezeigt werden sollen.

Wenn Sie in einem ASCII-Text-Objekt im Text-Editor das Encoding ändern, gilt bei dieser Einstellung das im Text-Editor gewählte Encoding nicht für die folgend geöffneten ASCII-Text-Objekte.

Seite 118

<Zum Inhaltsverzeichnis>



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Informationen zum Encoding von Text-Objekten finden Sie hier: (<<u>Encoding von Text-Objekten</u>>).

DropDown-Box "RTF-Encoding"

In dieser DropDown-Box wählen Sie das gewünschte Encoding (die Codepage), mit welcher alle geöffneten RTF-Objekte angezeigt werden sollen.

Wenn Sie in einem RTF-Objekt im Text-Editor das Encoding ändern, gilt bei dieser Einstellung das im Text-Editor gewählte Encoding nicht für die folgend geöffneten RTF-Objekte.

Beachten Sie, dass die meisten Word-Prozessoren (RTF-Editoren wie Word, WordPad, ABIWord usw.) RTF-Dokumente nur mit einem 7-Bit ASCII-Encoding wie z.B. "Windows-1252" verarbeiten und anzeigen können. RTF-Objekte mit anderen Encodings wie z.B. "utf-8"werden zwar im ICE korrekt angezeigt, aber in Word-Prozessoren dann nur als RTF-Quellcode angezeigt. (<https://en.wikipedia.org/wiki/Rich_Text_Format>). Ändern Sie daher das RTF-Encoding möglichst nicht, sondern belassen dieses bei "Windows-1252"

Informationen zum Encoding von Text-Objekten finden Sie hier: (<<u>Text-Encoding</u>>).

Gruppe "Text-Editor"

Numerische UpDown-Auswahl-Box "Schrittweite"

In dieser numerischen UpDown-Auswahl-Box "Schrittweite" können Sie den Einzug (Indent) für den Text-Editor festlegen. Um diese hier eingestellte Schrittweite in Pixeln wird im Text-Editor der aktuelle Absatz beim Anklicken der **Schaltfläche "Einzug vergrößern"** bzw. **Schaltfläche "Einzug verkleinern"** ein- bzw. ausgerückt.

Die Windows-Anwendung "Wordpad" verwendet als Einzug-Schrittweite ebenfalls die im ICE standardmäßig eingestellten 50 Px, so dass diese beiden Anwendungen kompatibel sind, sofern Sie diese Schrittweite im ICE beibehalten.

Gruppe "Letzte Caret-Position beim Öffnen von Dokumenten anzeigen"

Schaltfläche "Lokales Archiv"

Mit dem Aktivieren dieser Schaltfläche können Sie bestimmen, dass beim Öffnen von Text-Objekten im Lokalen Archiv das geladene Dokument zur Caret-Position scrollen soll, bei welcher dieses Dokument zuletzt bearbeitet wurde.

Schaltfläche "Netzwerk-Archiv"

Mit dem Aktivieren dieser Schaltfläche können Sie bestimmen, dass beim Öffnen von Text-Objekten im Netzwerk-Archiv das geladene Dokument zur Caret-Position scrollen soll, bei welcher dieses Dokument zuletzt bearbeitet wurde.

Schaltfläche "Hilfe-Archiv"

Mit dem Aktivieren dieser Schaltfläche können Sie bestimmen, dass beim Öffnen von Text-Objekten im Hilfe-Archiv das geladene Dokument zur Caret-Position scrollen soll, bei welcher dieses Dokument zuletzt bearbeitet wurde.

Hier finden Sie weitere Informationen zum Speichern der Caret-Positionen: < Caret-Positionen speichern>



ICE – Ideal Clipboard Expander Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Ist diese Schaltfläche deaktiviert, werden alle neu geöffneten Dokumente in dem betreffenden Archiv immer von der ersten Zeile angezeigt.

Gruppe "Kontext-Menu"

ICE bietet im Kontext-Menu (Rechte-Maustaste-Menu) des Text-Editors drei frei definierbare Möglichkeiten, selektierten Text mit Parametern an den Webbrowser zu übergeben.

Dazu wird aus dem Inhalt des jeweils ersten Textfeld + dem im Text-Editor selektierten Text + dem Inhalt des jeweils zweiten Textfelds ein sog. String (also eine Zeichenkette) gebildet und diese als Webadresse an den ausgewählten Webbrowser (Tabulator, Pfade) und weiter unten auf dieser Seite "Gruppe "Web-Links öffnen") übergeben.

Im Auslieferungszustand von ICE sind hier eingetragen:

1. Die Websuche nach dem selektierten Text in der Suchmaschine "DuckDuck-Go" hinterlegt.

Die neben dem **Namen "DuckDuckGo"** standardmäßig hinterlegten Strings sind: "https://duckduckgo.com/?q=%22" und "%22"

(Wobei die %22 den HTML-Code für das Hochkomma darstellt).

Diese zwei Strings werden mit dem dazwischen eingefügten markierten Text als Web-Link an den ausgewählten Webbrowser übergeben und in diesem aufgerufen. Somit können Sie beliebige markierte Begriffe mit einem Klick in der Suchmaschine "DuckDuckGo" suchen lassen.

2. Die Übersetzung des selektierten Textes im "Google-Translator" (En - De) eingetragen.

Die, neben dem **Namen "Mit Google übersetzen En - De"** aufzurufenden Strings sind standardmäßig:

Im ersten Textfeld mit: "https://translate.google.de/?sl=en&tl=de&text=" und im zweiten Textfeld mit: "&op=translate&hl=de" befüllt.

Die Variable "sl" (Source Language) definiert in diesem Link die Quell-Sprache, "tl" (Target Language) die Ziel-Sprache und "hl" (Home Language" die Sprache der Google-Translator-Oberfläche.

Hiermit können Sie beliebigen Text markieren und durch Auswahl dieses Kontext-Menupunkts mit einem Klick im ausgewählten Webbrowser auf der Webseite "Google Translator" aus der englischen in die deutsche Sprache übersetzen lassen - wegen Googles Eingabe-Beschränkung sind leider nur max. 5000 Zeichen möglich.

3. Die Übersetzung des selektierten Textes im "Google-Translator" (De - En) eingetragen.

Die, neben dem **Namen "Mit Google übersetzen De - En"** aufzurufenden Strings sind standardmäßig:

Im ersten Textfeld: "https://translate.google.de/?sl=de&tl=en&text=" und im zweiten Textfeld: "&op=translate&hl=de".

Die Variable "sl" (Source Language) definiert in diesem Link die Quell-Sprache, "tl" (Target Language) die Ziel-Sprache und "hl" (Home Language" die Sprache der Google-Translator-Oberfläche.

Hiermit können Sie beliebigen Text markieren und durch Auswahl dieses Kontext-Menupunkts mit einem Klick im ausgewählten Webbrowser auf der Webseite "Google Translator" von Deutsch nach Englisch übersetzen lassen - wegen Googles Eingabe-Beschränkung sind leider nur max. 5000 Zeichen möglich.

Diese drei Kontextmenu-Einträge können Sie incl. deren **beschreibenden Menu-Titel** frei ändern und an Ihre Wünsche anpassen.

<Zum Inhaltsverzeichnis>



Gruppe "In der Zwischenablage Hyperlink-Formatierungen entfernen (entfernen von "<", ">", "file:" und "mailto:" aus Hyperlinks)"

Unter Hyperlink-Formatierung sind die führenden und schliessenden spitzen Klammern ("<" und ">") vor und nach Hyperlinks im Texteditor sowie die Link-Präfixe "file:" und "mailto:" zu verstehen.

Wenn Sie RTF-Objekte oder Inhaltsteile aus solchen Objekten kopieren, ausschneiden oder den Inhalt von RTF-Objekten via Zwischenablage an andere Anwendungen senden, so wird der Inhalt in der Zwischenablage stets gleichzeitig in den Formaten RTF, Text und Unicode-Text abgelegt.

Je nach dem möglichen Format des Empfangs-Controls wird dann der Text beim Einfügen in dem für das Control passende Format (RTF, Text oder Unicode-Text) in dieses eingefügt.

Text-Objekte können hingegen nur in den Formaten Text und Unicode-Text in die Zwischenablage übernommen und werden je nach verfügbarem Empfangsformat des Ziel-Controls in dieses eingefügt.

Aus diesem Grund können Sie für die drei Formate getrennt auswählen, ob aus diesen die oben beschriebenen Hyperlink-Formatierungen entfernt werden sollen.

RTF Wird in Texteditoren verwendet, welche formatierten Text

verarbeiten können wie z.B. Word, Wordpad, der ICE-Text-

Editor etc.

Text Wird in Texteditoren und andere Controls verwendet, welche

unformatierten Text verarbeiten können wie z.B. Notepad,

Editor etc.

Unicode-Text Wird in Controls verwendet, welche dieses Format verarbeiten

können wie z.B. die Adresszeile von Browsern, Mail-

Programmen etc.

Schaltfläche "Bei ,Strg+C' und ,Strg+X' bzw. Menu/Kontextmenu ,Kopieren' und ,Ausschneiden'"

Wenn Sie diese Schaltfläche aktivieren, werden bei Kopiervorgängen (Strg+C, Strg+X bzw. Menu-Wahl "Kopieren" / "Ausschneiden") von Textbereichen im ICE-Text-Editor die Hyperlink-Formatierungen aus dem kopierten Textbereich entfernt.

Schaltfläche "In RTF-Format"

Aktivieren Sie diese Schaltfläche werden die oben beschriebenen Hyperlink-Formatierungen aus dem RTF-Objekt in der Zwischenablage entfernt.

Schaltfläche "In Text-Format "

Wird diese Schaltfläche aktiviert, so werden die oben beschriebenen Hyperlink-Formatierungen aus dem Text-Objekt in der Zwischenablage entfernt.

Schaltfläche "In Unicode-Text-Format"

Wenn Sie diese Schaltfläche aktivieren, werden die oben beschriebenen Hyperlink-Formatierungen aus dem Unicode-Text-Objekt in der Zwischenablage entfernt.

<Zum Inhaltsverzeichnis> Seite 121



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Schaltfläche "Beim ,Objekt in Zwischenablage einfügen' und ,Objekt in Zwischenablage einfügen und senden'"

Wenn Sie diese Schaltfläche aktivieren, werden bei Senden-Vorgängen (Menu-Wahl "Objekt in Zwischenablage einfügen" und "Objektinhalt in Zwischenablage einfügen und senden") die Hyperlink-Formatierungen aus dem gesendeten Objekt-Inhalt entfernt.

Schaltfläche "In RTF-Format "

Aktivieren Sie diese Schaltfläche werden die oben beschriebenen Hyperlink-Formatierungen aus dem zu sendenden RTF-Objekt in der Zwischenablage entfernt.

Schaltfläche "In Text-Format "

Wird diese Schaltfläche aktiviert, so werden die oben beschriebenen Hyperlink-Formatierungen aus dem zu sendenden Text-Objekt in der Zwischenablage entfernt.

Schaltfläche "In Unicode-Text-Format "

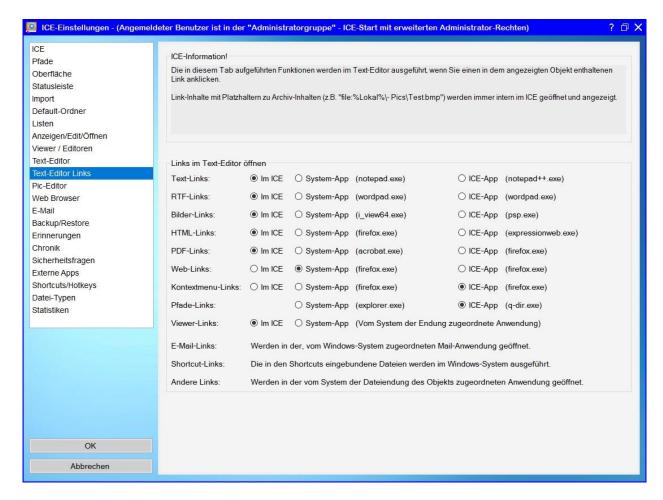
Wenn Sie diese Schaltfläche aktivieren, werden die oben beschriebenen Hyperlink-Formatierungen aus dem zu sendenden Unicode-Text-Objekt in der Zwischenablage entfernt.

Kopieren oder Senden Sie bei aktivierter Funktion Hyperlinks, so werden diese in der Zwischenablage folgendermassen umgewandelt:

- <mailto:info@ice-clipboard.de> wird zu info@ice-clipboard.de
- <file:c:\windows\explorer.exe> wird zu c:\windows\explorer.exe
- https://ice-clipboard.de
- http://www.ice-clipboard.de
- <ftp://www.ice-clipboard.de> wird zu ftp://www.ice-clipboard.de

Tabulator ,Text-Editor Links'

In diesem **Tabulator 'Text-Editor Links'** können Sie die Funktion der Links im Text-Editor einstellen.



Gruppe "Links öffnen"

Wie die verlinkten Objekte bei einem Klick auf die entsprechenden Links in den Textund RTF-Objekten geöffnet werden sollen, können Sie hier auswählen

Informationen zu der Verwendung von Links im ICE finden Sie hier: (<<u>Links im Text-Editor des ICE</u>>)

Auswahl

"Intern im ICE"

Öffnet Objekte dieses Objekt-Typs in dem entsprechenden Viewer/Editor im ICE.

"System-App"

Öffnet Objekte dieses Objekt-Typs in der vom Windows-System zugewiesenen Anwendung.

Der Name der zugeordneten externen Anwendung wird hinter dieser Schaltfläche angezeigt.

<Zum Inhaltsverzeichnis> Seite 123



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

"ICE-App"

Öffnet Objekte dieses Objekt-Typs in der im ICE diesem Objekt-Typ zugewiesenen Anwendung.

Die Zuordnung Objekt-Typ zu der verknüpften ICE-Anwendung finden Sie in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Pfade"

(<Tabulator "Pfade">).

Der Name der zugeordneten externen Anwendung wird hinter dieser Schaltfläche angezeigt.

Bitte beachten Sie, dass Link-Inhalte mit den Platzhaltern "%Lokal%", "Netzwerk%" und "%Hilfe%", welche auf ein, in einem ICE-Archiv enthaltenes Objekt verlinken, immer intern im ICE geöffnet und angezeigt werden.

<Zum Inhaltsverzeichnis>

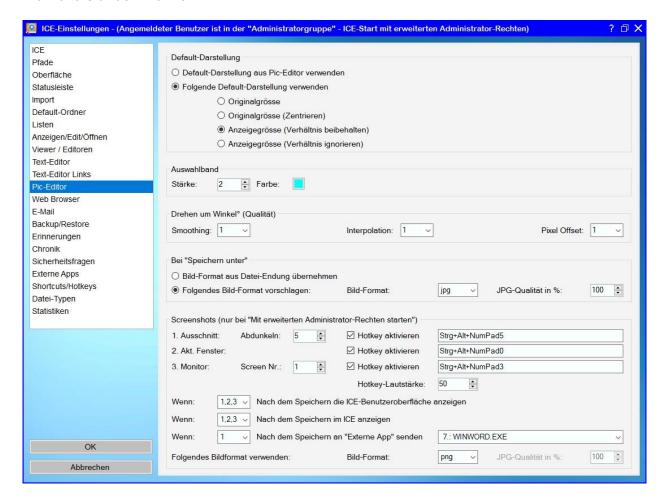
Seite 124



ICE – Ideal Clipboard Expander Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Tabulator ,Pic-Editor⁶

Der **Tabulator 'Pic-Editor'** zeigt alle Einstellmöglichkeiten, mit welchen Sie die Funktionen des Pic-Editors ändern können.



Gruppe "Default Darstellung"

Diese funktioniert analog zu der Einstellung "Encoding" im Tabulator "Text-Editor" (<Tabulator "Text-Editor">).

Auswahl-Schaltfläche "Default-Darstellung aus Pic-Editor verwenden"

Wenn Sie also diese Auswahl-Schaltfläche aktivieren, werden alle folgend geöffneten Objekte in der dort ausgewählten Darstellung angezeigt.

Auswahl-Schaltfläche "Folgende Default-Darstellung verwenden",

Aktivieren Sie hingegen diese Auswahl-Schaltfläche, so werden - unabhängig von der im Pic-Editor gewählten Darstellung - alle folgend geöffneten Bild-Objekte in der Darstellung angezeigt, welche Sie aus den folgenden vier Optionen auswählen können:

Auswahl-Schaltfläche "Originalgröße"

Das Bild wird in seinen Originalabmessungen gezeigt. Ist dieses grösser, als die Anzeigefläche, wird nur der linke obere Ausschnitt des Bilds angezeigt.

<Zum Inhaltsverzeichnis> Seite 125



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Auswahl-Schaltfläche "Originalgröße zentrieren"

Auch hier wird das Bild-Objekt in seinen Original-Abmessungen gezeigt, das Bild wird jedoch zentriert angezeigt, so dass Sie die Mitte des Bilds im Ausschnitt sehen, falls das Bild grösser als die Anzeigefläche ist.

Auswahl-Schaltfläche "Anzeigegröße (Verhältnis beibehalten)"

Hier wird das Bild in die Anzeigefläche eingepasst. Dabei werden dessen Proportionen nicht verändert. U.U. ist daher oben und unten bzw. links und rechts ein freier Raum neben dem Bild zu sehen.

Auswahl-Schaltfläche "Anzeigegröße (Verhältnis ignorieren)"

Ist diese Option gewählt, so wird das Bild komplett bündig in die Anzeigefläche eingepasst. Hierbei kann das Bild verzerrt angezeigt werden.

Gruppe "Auswahlband" (Rubberband)

Numerische UpDown-Box "Stärke"

Hier können Sie in der numerischen UpDown-Box "Stärke" die Strichstärke des Auswahlbands festlegen, mit welchem Sie Bildausschnitte zum Beschneiden des Bild-Objektes festlegen.

Farb-Auswahl-Box "Farbe"

Daneben können Sie in der Farb-Auswahl-Box "Farbe" die gewünschte Farbe auswählen, in welcher das Auswahlband in den Bild-Objekten angezeigt werden soll.

Gruppe "Frei Drehen (Qualität)

Das Drehen von Bildern mit Drehwinkeln <> 90° bringt technisch bedingte Verluste mit sich.

Da der Zeitaufwand für das Berechnen und Beschneiden von gedrehten Bildern sehr zeitaufwendig ist (bei grossen Bildern bis zu 1 Minute und mehr) und der Zeitaufwand zur Berechnung stark von der gewünschten Qualität des gedrehten Bilds abhängt, können Sie hier die Qualitätsstufen der drei Einstellungen "Smoothing" (Weichheit), "Interpolation" und "Pixel-Offset" einstellen.

Wobei jeweils "1" die geringste Qualität und die grösste wählbare Zahl die jeweils höchste Qualität repräsentiert.

Je kleiner die jeweiligen Werte, umso schneller wird das gedrehte Bild berechnet, aber umso schlechter ist die resultierende Qualität.

Je grösser der gewählte Wert, umso länger dauert die Berechnung des gedrehten Bilds, aber umso besser ist die Qualität des Ergebnisses.

Eingestellt werden können:

Smoothing 1-3 Interpolation 1-5 PixelOffset 1-4

Gruppe "Bei 'Speichern unter'"

Auswahl-Schaltfläche "Bild-Format aus Datei-Endung übernehmen"

Wenn Sie diese Auswahl-Schaltfläche aktivieren, wird beim "Speichern unter" das Datei-Format vorgeschlagen, in welchem das geladene Bild-Objekt vorliegt.

<<u>Zum Inhaltsverzeichnis</u>>



Auswahl-Schaltfläche "Folgendes Bild-Format vorschlagen"

Aktivieren Sie diese Auswahl-Schaltfläche, wird das folgende Datei-Format für das mit "Speichern unter" zu speichernde Bild-Objekt vorgeschlagen.

Unter dieser Auswahl-Schaltfläche können Sie das Default-Bild-Format auswählen, unter welchem die Bild-Objekte bei "Speichern unter" standardmäßig gespeichert werden sollen.

DropDown-Box "Default Speicher-Format für Bild-Objekte"

In dieser können Sie eines der folgenden Bild-Formate auswählen: "BMP", "EMF", "GIF", "ICO", "JPE", "JPG", "JPEG", "PNG", "TIFF" und das "WMF"-Bildformat.

Numerische UpDown-Box "JPG-Qualität"

Bei der Auswahl von "JPE", "JPG" oder "JPEG" können Sie hier zusätzlich in der numerischen UpDown-Box "JPG-Qualität" die JPG-Qualität festlegen, mit der das Bild gespeichert werden soll.

Gruppe "Screenshots"

Bedingt durch die Limitierungen der Windows-UAC können Screenshots nur über "Drucken", "Strg+Drucken", "Alt+Drucken" und über folgend beschriebene Screenshot-Funktionen in ICE importiert werden, wenn ICE mit erweiterten Administrator-Rechten gestartet ist (<<u>Tab</u>,ICE>).

Mit dieser Funktion können Sie Bildschirm-Photos der Bildschirme erstellen und in einem definierten Bildformat in ICE importieren.

Das Ziel-Achiv entspicht dem Archiv, welches Sie im <u>Tab "Import"</u> der ICE-Einstellungen als Ziel-Archiv für Importe definiert haben.

Als Speicherordner wird hierbei der Ordner verwendet, welchen Sie im <u>Tab "Default-Ordner"</u> der ICE-Einstellungen für "Screenshots" ausgewählt haben.

Die Tasten-Kombination zum Erstellen dieser Screenshots können Sie individuell im <u>Tab "Shortcuts/Hotkeys"</u> der ICE-Einstellungen festlegen.

Hotkey-Tastenkombination "1. Ausschnitt"

Mit dem hier angezeigten Hotkey können Sie einen Screenshot eines frei auswählbaren Bildschirmbereichs erstellen.

Hierzu muss sich der Mauszeiger vor dem Betätigen des entsprechenden Hotkeys "Freier Ausschnitt" auf dem Screen (Monitor) befinden, von welchem Sie einen Bildausschnitt als Screenshot speichern wollen.

Nach dem Betätigen des Hotkeys wird der Screen leicht abgedunkelt, um den Screen zu markieren, auf welchem Sie den Bildausschnitt wählen können und um Ihnen die Bereitschaft zur Auswahl des gewünschten Bildbereichs anzuzeigen.

Bewegen Sie dann die Maus auf die linke obere Ecke des gewünschten Bildausschnitts, drücken dann die linke Maustaste und bewegen Sie die Maus mit gedrückter Maustaste in die rechte untere Ecke des gewünschten Bildausschnitts.

Der gewählte Bildausschnitt wird hierbei mit einem sog. Rubberband (einem Rahmen) markiert.



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Sobald Sie die linke Maustaste loslassen, wird der Screenshot entsprechend der Einstellungen verarbeitet und als Screenshot in den Ordner gespeichert, der in den ICE-Einstellungen im Tab "Default-Ordner" unter "Screenshots" für das jeweilige Archiv definiert ist.

Mit dem Drücken der "ESC"-Taste oder der rechten Maustaste können Sie den Vorgang abbrechen.

Numerische UpDown-Box "Abdunkelung"

Den Grad der Abdunkelung des Screens können Sie mit dieser numerischen UpDown-Box einstellen.

Möglich sind die Werte von "0" (minimale Abdunkelung) bis "9" (maximale Abdunkelung).

Schaltfläche "Hotkey 'Ausschnitt' aktivieren"

Mit dieser Schaltfläche können Sie die Hotkey-Funktion für das Erstellen von Ausschnitts-Screenshots ein- und ausschalten.

Hotkey-Tastenkombination "2. Akt. Fenster"

Hier wird die Tastenkombination für den Hotkey angezeigt, mit welchem Sie ein Bildschirm-Photo des aktiven Fensters aufnehmen können.

Schaltfläche "Hotkey 'Fenster' aktivieren"

Mit dieser Schaltfläche können Sie die Hotkey-Funktion für das Erstellen von Fenster-Screenshots ein- und ausschalten.

Hotkey-Tastenkombination "3. Screen"

Hier wird die Tastenkombination des Hotkeys angezeigt, mit welchem Sie ein Bildschirm-Photo Ihrer gesamten Monitor-Anzeige auslösen können.

Numerische UpDown-Box "Screen Nummer"

Jeder Ihrer an den PC angeschlossenen Monitore verfügt über eine sogenannte Screen-Nummer (1 - x).

Falls Sie mehrere Monitore an Ihrem PC betreiben, können Sie in dieser UpDown-Box jeder Ihrer Monitor-Anzeigen eine eigene Tasten-Kombination zuweisen, mit welcher Sie einen Screenshot des

Kombination zuweisen, mit welcher Sie einen Screenshot des betreffenden Monitors ausführen wollen.

ICE unterstützt hierbei bis zu drei angeschlossene Monitore (auswählbare Screen-Nummern 1-3).

Sie können nur die Screen-Nummern auswählen, welche Sie auch als Monitore an Ihrem PC angeschlossen haben. Bei der Nutzung von nur einem Monitor am PC können Sie also keinen anderen Wert als "1" auswählen.

Schaltfläche "Hotkey 'Screen' aktivieren"

Mit dieser Schaltfläche können Sie die Hotkey-Funktion für das Erstellen von Screen-Screenshots ein- und ausschalten.

Numerische UPDown-Box "Hotkey-Lautstärke"

Mit dieser Box können Sie die Lautstärke festlegen, mit welcher der <u>Hotkey-Sound</u> beim Erstellen eines Screenshots mit der Hotkey-Tastenkombination abgespielt wird.



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

DropDown-Boxen "Wenn ..."

in diesen drei DropDown-Boxen können Sie auswählen, bei welchen der o.g. nummerierten Screenshot-Hotkey-Funktionen die folgenden Aktionen ausgeführt werden sollen.

"Nach dem Speichern eines Screenshots die ICE-Benutzeroberfläche anzeigen"

Ist eine der o.g. Hotkey-Nummern in der DropDown-Box ausgewählt, wird ICE nach dem Speichern eines Screenshots mit der betreffenden Hotkey-Nr. die ICE-Benutzerfläche in den Vordergrund geholt und angezeigt.

"Screenshot-Objekt nach dem Speichern anzeigen"

Ist eine der o.g. Hotkey-Nummern in der DropDown-Box ausgewählt, öffnet ICE nach dem Speichern eines Screenshots mit der betreffenden Hotkey-Nr. das ausgewählte Verzeichnis und zeigt in diesem das soeben erstellte Screenshot-Objekt an.

"Screenshot-Objekt nach dem Speichern an "Externe App" senden"

Ist eine der o.g. Hotkey-Nummern in der DropDown-Box ausgewählt, sendet ICE nach dem Speichern eines Screenshots mit der betreffenden Hotkey-Nr. das gespeicherte Objekt an die, in folgend beschriebener DropDown-Box ausgewählte Anwendung, welche im <u>Tabulator "Externe Apps"</u> definiert wurde.

DropDown-Box "Externe App"

In dieser Auswahlbox können Sie die gewünschte Anwendung auswählen, an welche das gespeicherte Screenshot-Objekt gesendet werden soll.

Bei gewählter MS-Office-Anwendung "Winword.exe", "Excel.exe" oder "PowerPnt.exe" wird hierbei immer der Interop-Service verwendet:

D.h. İst die Office-Anwendung hierbei nicht geöffnet, wird diese gestartet und das Screenshot-Objekt in einem neuen Dokument/Arbeitsblatt/Folie eingebunden.

Wenn die Office-Anwendung bereits mit einem

Dokument/Arbeitsblatt/Folie geöffnet ist, wird das Screenshot-Objekt in dem bestehenden Dokument/Arbeitsblatt/Folie an der Carret-Position eingefügt.

Damit Sie bei der Benutzung dieser Screenshot-Funktion erkennen können, an welche externe Anwendung die Screenshots gesendet werden, wird die gewählte externe Anwendung in der Symbolleiste des ICE umrandet angezeigt, wenn Sie in dieser DropDownbox mindestens eine Bedingung ausgewählt haben.

DropDown-Box "Bildformat"

In dieser können Sie eines der folgenden Bild-Formate für die zu importierende Screenshot-Bilder auswählen: "BMP", "EMF", "GIF", "ICO", "JPE", "JPG", "JPEG", "PNG", "TIFF" und das "WMF"-Bildformat.

Numerische UpDown-Box "JPG-Qualität"

Bei der Auswahl von "JPE", "JPG" oder "JPEG" können Sie hier zusätzlich in der numerischen UpDown-Box "JPG-Qualität" die JPG-Qualität festlegen, mit der das Screenshot-Bild gespeichert werden soll.

Natürlich können Sie auch Bildschirm-Photos mit der Taste "Drucken" bzw. "Strg + Drucken" (Bildschirm-Photo aller Bildschirme) oder der Tastenkombination "Alt

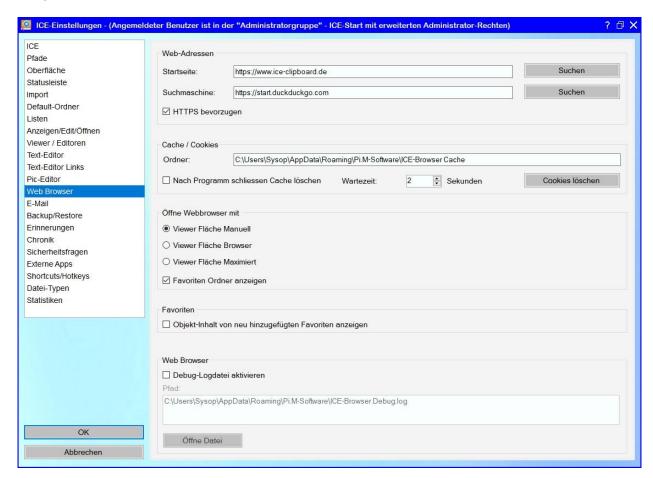
- + Drucken" (nur aktives Fenster) erstellen und in ICE importieren lassen.

Allerdings wird hierbei stets das Bildformat verwendet, welches in dem Tab "Import" der ICE-Einstellungen für Bild-Importe eingestellt ist.

Auch wird das Bild bei diesem Vorgang in den Default-Speicher-Ordner"- APPN" des aktiven App-Fensters (bei "Alt + Drucken") bzw. des Programmanagers (bei "Drucken" oder "Strg + Drucken") gespeichert.

Tabulator ,Webbrowser'

Im **Tabulator 'Webbrowser"** werden die Einstellungen festgelegt, welche den im ICE integrierten Webbrowser betreffen.



Gruppe "Web-Adressen"

In dieser Gruppe können Sie die Web-Adresse der vorgegebenen Startseite und den eingetragene Suchmaschinen-Link an Ihre Wünsche anpassen.

Texteingabe-Box "Startseite" und Texteingabe-Box "Suchmaschine"

Sowohl in der Texteingabe-Box "Startseite", also auch in der Texteingabe-Box "Suchmaschine" können Sie beliebige Webadressen eingeben, welche beim Anklicken der Symbole "Home" und "Suchmaschine" im Webbrowser aufgerufen werden sollen.

Button "Suchen"

Durch Anklicken der jeweiligen Buttons "Suchen" hinter den Eingabe-Boxen können Sie jeweils eine lokal gespeicherte HTML-Datei auswählen und in die betreffenden Eingabe-Boxen eintragen lassen.

Schaltfläche "HTTPS bevorzugen"

Durch Aktivieren dieser Schaltfläche wird bei fehlender Eingabe des Prefixes / Protokolls ("HTTP" bzw. "HTTPS") der Webadresse im Browser versuchen, die eingegebene Webadresse mit dem sicheren "HTTPS"-Protokoll zu laden, wenn Sie im integrierten Webbrowser eine Web-Adresse ohne Prefix eingeben (z.B. "www.ice-clipboard.de") oder als Link in einem Text/RTF-Objekt verwenden (z.B. "<www.ice-clipboard.de>").

<Zum Inhaltsverzeichnis> Seite 131



ICE – Ideal Clipboard Expander Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Schlägt dieser Versuch fehl, wird die URL als unverschlüsselte HTTP-Adresse geladen und angezeigt.

Gruppe "Cache/Cookies"

Hier wird das Verzeichnis ausgegeben, in welchem die, vom Webbrowser verwendeten Cache-Daten und die bei Ihrer Webbrowsernutzung angelegten Cookies gespeichert werden. Dieses ist:

" C:\Users\%Benutzername%\AppData\Roaming\Pi.M-Software\ICE-Browser Cache\".

Button "Cookies löschen"

Mit diesem Button werden die im Browser von ICE gespeicherten Cookies gelöscht und anschließend ein Informations-Fenster angezeigt, welches Ihnen die Löschung der Cookies bestätigt.

Schaltfläche "Nach Programm schließen den Cache leeren"

Durch Aktivieren dieser Schaltfläche können Sie festlegen, dass bei jedem Beenden von ICE der Browser-Cache komplett geleert wird und somit möglichst wenig Spuren Ihrer ICE-Browser-Benutzung auf Ihrer Festplatte gespeichert bleiben.

Allerdings verlieren Sie durch das Löschen des Cache natürlich auch Ihre bislang eingegebenen Formulardaten wie Warenkorb-Inhalte der besuchten Webshops usw.

Numerische UpDown-Box "Wartezeit"

Das Leeren des Browser-Caches ist nicht möglich, solange ICE gestartet ist. Daher wird das Leeren des Browser-Caches von einem kleinen autarken Programm "Cache leeren.exe" erledigt, welches nach dem Beenden von ICE gestartet wird, wenn die obige **Schaltfläche "Nach Programm schließen den Cache leeren"** aktiviert ist.

In dieser Box wählen Sie, wie lange dieses kleine Programm nach dem Schließen von ICE warten soll, um den Browser-Cache zu leeren. In der Regel sollten 2 Sekunden ausreichend. Haben Sie aber einen älteren PC mit wenig Arbeitsspeicher, kann es ggf. erforderlich werden, diese Wartezeit etwas länger einzustellen.

Gruppe "Öffne Webbrowser mit"

Mit den Auswahl-Schaltflächen "Viewer-Fläche Manuell", "Viewer-Fläche Browser" und "Viewer-Fläche Maximiert" können Sie festlegen, wie breit die Ordnerliste, Objektliste und Editor/Viewerbereich bei dem Aufruf des Webbrowsers dargestellt werden soll.

(<<u>Viewer Slider-Position</u>>)

Die Schaltfläche "Favoriten-Ordner anzeigen" legt bei obiger Auswahl von "Viewer-Fläche Manuell" bzw. "Viewer-Fläche Browser" fest, ob in diesem Fall beim Aufruf des Webbrowsers der Favoriten-Ordner in der Ordner- und Objektliste angezeigt werden soll.

Bei Auswahl von "Viewer-Fläche Maximiert" ist diese Schaltfläche deaktiviert, da bei maximierter Viewer-Fläche die Ordner- und Objektliste nicht angezeigt werden.

<Zum Inhaltsverzeichnis>

Gruppe "Favoriten"

Mit der Schaltfläche "Objekt-Inhalt von neu hinzugefügten Favoriten anzeigen" legen Sie fest, ob die Inhalte von neu erstellten Favoriten (Text-Dokumente) direkt nach dem Erstellen der s Lesezeichen-Objekts in der Viewer-Fläche des ICE angezeigt werden sollen.

Ist diese Schaltfläche deaktiviert, so wird nur das Lesezeichen erstellt, aber der Browser bleibt im Viewer-Bereich des ICE geöffnet.

Gruppe "Webbrowser"

Schaltfläche "Debug-Logdatei aktivieren"

Mit dem Aktivieren der **Schaltfläche "Debug-Logdatei aktivieren"** können Sie die Protokollierung der Funktionsfehler des Webbrowsers, welcher im ICE integriert ist, aktivieren.

Textfeld "Pfad"

Das **Textfeld "Pfad"** zeigt Ihnen den Speicherpfad und Name der Protokoll-Datei an.

Buttons "Öffne Datei"

Mit dem Anklicken des **Buttons "Öffne Datei"** wird der Inhalt der Debug.log-Datei in dem in den ICE-Einstellungen im <u>Tab "Pfade"</u> den Textdateien zugewiesenen Text-Editor geöffnet.

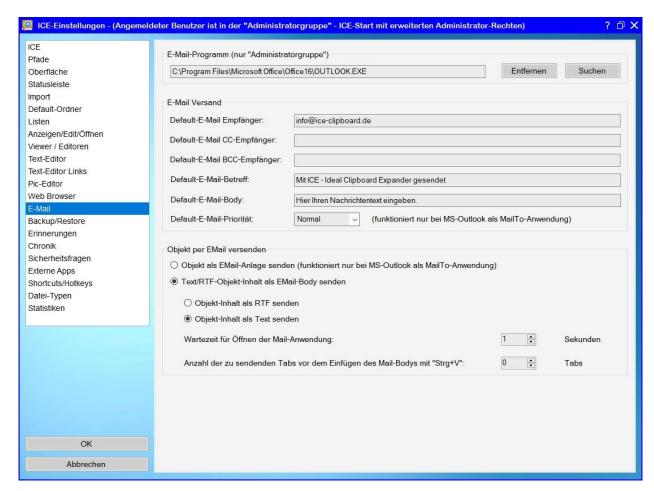
<Zum Inhaltsverzeichnis>



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Tabulator ,E-Mail⁶

Den Tabulator 'E-Mail' nutzen Sie zur Einstellung der Parameter, welche ICE verwenden soll, wenn Sie ein Objekt per E-Mail versenden.



ICE unterstützt nur MS-Outlook mit allen hier aufgelisteten Funktionen, da für andere Mail-Programme keine API zur Einbindung in Dritt-Anwendungen zur Verfügung stehen.

Bei anderen Mail-Programmen muss ICE daher diese Parameter als MailTo-String an diese Anwendungen senden.

Damit sind die verfügbaren Parameter aber auf:

- Empfänger
- CC-Empfänger
- BCC-Empfänger
- Betreff
- Body (Mail-Text)

beschränkt.

Die API-Funktionen von Outlook "Anlagen anfügen" und "Mail-Priorität" festlegen funktionieren in diesen anderen Mail-Anwendungen leider nicht.

<Zum Inhaltsverzeichnis> Seite 134

Gruppe "E-Mail-Programm (nur 'Administratorgruppe'"

Button "Löschen" (Nur für Mitglieder der Administratoren-Gruppe verfügbar)

Mit diesem Button können Sie das vorgeschlagene E-Mail-Programm aus den ICE-Einstellungen entfernen.

Dadurch stehen Ihnen dann aber die "E-Mail-Nachricht senden" im ICE nicht mehr zur Verfügung.

Button "Suchen" (Nur für Mitglieder der Administratoren-Gruppe verfügbar)

Mit diesem Button können Sie ein anderes E-Mail-Programm auf Ihrem Rechner suchen und den ICE-Funktionen "E-Mail-Nachricht senden" zuweisen. Das gewählte E-Mail-Programm muss hierbei unbedingt als Startparameter die Zeichenfolge "mailto:" mit folgenden Parametern verarbeiten können:

"mailto:" & mEmpfänger & "?cc=" & mCCEmpfänger & "&bcc=" & mBCCEmpfänger & "&subject=" & TextInHTML(mBetreff) ' & "&body=" & Chr(34) & mBody & Chr(34)

Ansonsten ist das gewählte Mail-Programm nicht im ICE als E-Mail-Programm verwendbar.

Gruppe "E-Mail-Versand"

Text-Eingabe-Box "Default E-Mail-Empfänger"

In dieser Text-Eingabe-Box können Sie die Standard Empfänger-Adresse eingeben, welche beim Aufrufen der integrierten E-Mail-Funktion zum Senden von Objekten in dem "E-Mail-Verfassen"-Fenster Ihrer Mail-Anwendung automatisch in das das Adressatenfeld eingetragen werden soll. Wenn Sie einen E-Mail-Link (<mailto:X@Y.de>) in einem Text-Objekt anklicken, überschreibt die im Link stehende Mail-Adresse diesen Default-Eintrag und die Mail-Adresse des Links wird stattdessen in das Empfänger-Feld des "E-Mail-Verfassen"-Fensters Ihrer Mail-Anwendung eingetragen.

Text-Eingabe-Box "Default E-Mail-CC-Empfänger"

In dieser Text-Eingabe-Box können Sie die Standard Empfänger-CC-Adresse eingeben, welche beim Aufrufen der integrierten E-Mail-Funktion zum Senden von Objekten in dem "E-Mail-Verfassen"-Fenster Ihrer Mail-Anwendung automatisch in das das CC-Adressatenfeld eingetragen werden soll. Wenn Sie einen E-Mail-Link (<mailto:X@Y.de?cc=test@hier.de>) in einem Text-Objekt anklicken, überschreibt die im Link stehende CC-Mail-Adresse diesen Default-Eintrag und die CC-Mail-Adresse des Links wird stattdessen in das CC-Empfänger-Feld des "E-Mail-Verfassen"-Fensters Ihrer Mail-Anwendung eingetragen.

Text-Eingabe-Box "Default E-Mail-BCC-Empfänger"

In dieser Text-Eingabe-Box können Sie die Standard Empfänger-BCC-Adresse eingeben, welche beim Aufrufen der integrierten E-Mail-Funktion zum Senden von Objekten in dem "E-Mail-Verfassen"-Fenster Ihrer Mail-Anwendung automatisch in das das BCC-Adressatenfeld eingetragen werden soll. Wenn Sie einen E-Mail-Link (<mailto:X@Y.de?bcc=test@hier.de>) in einem Text-Objekt anklicken, überschreibt die im Link stehende BCC-Mail-Adresse diesen Default-Eintrag und die BCC-Mail-Adresse des Links wird stattdessen in das BCC-Empfänger-Feld des "E-Mail-Verfassen"-Fensters Ihrer Mail-Anwendung eingetragen.



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Text-Eingabe-Box "Default E-Mail-Betreff"

In der Text-Eingabe-Box "Default E-Mail-Betreff" können Sie für die E-Mail-Aussendung den gewünschten Standard-Betreff eintragen.

Dieser wird immer dann eingefügt, wenn Sie Objekte als Anlage versenden oder im von Ihnen angeklickten E-Mail-Link kein "Subject"-Parameter eingetragen ist.

Verwenden Sie einen E-Mail-Link mit Betreff (<mailto:X@Y.de?Anderer Betreff>) in einem Text-Objekt, überschreibt der im Link stehende Betreff diesen Default-Eintrag und der Betreff des Links wird anstelle des Default-Betreffs in das Betreff-Feld des "E-Mail-Verfassen"-Fensters Ihrer Mail-Anwendung übertragen.

Text-Eingabe-Text-Box "Default-E-Mail-Body"

Der in der Text-Eingabe-Text-Box "Default-E-Mail-Body" eingetragene Text wird immer dann in das Textfeld der von Ihnen zu sendenden E-Mail eingetragen, wenn Sie ein Objekt als E-Mail-Anlage versenden oder in dem von Ihnen angeklickten E-Mail-Link kein "Body"-Parameter angegeben ist.

DropDown-Box "Default-E-Mail-Priorität"

Das Default-Prioritäts-Flag (Dringlichkeits-Symbol) für die zu sendende E-Mail wählen Sie in der DropDown-Box "Default-E-Mail-Priorität".

Mit diesem Flag wird jede von Ihnen über ICE gesendete E-Mail gekennzeichnet. Diese Option funktioniert nur bei Verwendung von MS-Outlook, nicht bei anderen Mail-Programmen.

Link-Beispiele für den E-Mail-Versand finden Sie hier:

<Links im Text-Editor des ICE>

Gruppe "Objekt per E-Mail versenden"

Hier können Sie wählen, ob Objekte als E-Mail-Anlage versendet werden sollen, oder die Objekt-Inhalte in den E-Mail-Body (Text-Eingabe-Feld) des "E-Mail-Verfassen"-Fensters Ihrer E-Mail-Anwendung eingefügt werden sollen.

Die Möglichkeit, Objekt-Inhalte in den Mail-Body einfügen zu lassen, steht Ihnen nur bei Text- und RTF-Objekten zur Verfügung.

Andere Objekt-Typen (<<u>Standard Objekt-Typen</u>>) werden immer als E-Mail-Anlage an die E-Mail angehängt und der Body der Mail mit dem "Default E-Mail-Body" vorausgefüllt.

Auswahl-Schaltfläche "Objekt als E-Mail-Anlage senden"

Aktivieren Sie diese Schaltfläche, wird das aktuell angezeigte Objekt immer als E-Mail-Anlage in das "E-Mail-Verfassen"-Fensters Ihrer E-Mail-Anwendung eingefügt und der Body der neuen Mail mit dem "Default-E-Mail-Body" befüllt. Diese Option funktioniert nur bei Verwendung von MS-Outlook, nicht bei anderen Mail-Programmen.

Bei der Verwendung anderer Mail-Programme werden aber die Pfade der Anlagen als Text in den Mail-Body eingefügt, damit Sie diese Pfade kopieren und dann in dem Mail-Programm über den Datei-Auswahl-Dialog von "Anlage hinzufügen" einfach durch Einfügen dieser Pfade hinzugefügt werden können.

Der Text-Inhalt des Objekts wird zugleich in die Zwischenablage eingefügt. So, können Sie diesen Objekt-Inhalt bei Bedarf einfach mit "Strg+V" zusätzlich in den Mail-Text Ihrer E-Mail einfügen.



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Auswahl-Schaltfläche "Text-/RTF-Objekt-Inhalt als E-Mail-Body senden"

Ist diese Auswahl-Schaltfläche aktiviert, wird der Objekt-Inhalt des angezeigten Objekts in das Text-Eingabefeld des "E-Mail-Verfassen"-Fensters Ihrer E-Mail-Anwendung eingefügt, sofern es sich um ein Textoder RTF-Objekt handelt.

Andere Objekt-Typen werden hingegen immer als E-Mail-Anlage der neuen E-Mail hinzugefügt und der Body mit dem "Default-E-Mail-Body" ausgefüllt.

Wenn Sie diese Auswahl-Schaltfläche aktiviert haben, stehen Ihnen folgende Funktionen zur Verfügung:

Auswahl-Schaltfläche "Objekt-Inhalt als RTF senden"

Mit dieser Auswahl-Schaltfläche wird der Objekt-Inhalt mit sämtlichen Formatierungen in die Mail-Anwendung eingefügt.

Verwenden Sie ein Mail-Programm, welches nur unformatierten ASCII-Text in seinem Text-Eingabe-Feld "Body" erlaubt, kann natürlich kein formatierter RTF-Text in dieses Feld eingefügt werden. Aktivieren Sie in diesem Fall die folgende Auswahl-Schaltfläche "Objekt-Inhalt als Text senden", damit ICE Ihre Objekt-Inhalte in das Text-Eingabe-Feld einfügen kann.

Auswahl-Schaltfläche "Objekt-Inhalt als Text senden"

Haben Sie diese Auswahl-Schaltfläche aktiviert, so wird der betreffende Objekt-Inhalt nur im unformatierten ASCII-Text-Format in Ihre Mail-Anwendung eingefügt.

Numerische UpDown-Box "Wartezeit für Öffnen der Mail-Anwendung"

Bedauerlicherweise erlaubt Microsoft es nicht, direkt formatierten RTF-Text in das Nachricht-Eingabefeld "E-Mail-Verfassen"-Fenster zu übergeben.

Daher muss ICE die Text-/RTF-Objekt-Inhalte mit "Strg+V" in das Nachrichtenfeld des "Email-Verfassen"-Fensters einfügen.

Mit der numerischen UpDown-Box "Wartezeit für Öffnen der Mail-Anwendung" stellen Sie hierfür ein, wie lange ICE nach dem Öffnen der Mail-Anwendung und des "E-Mail-Verfassen"-Fensters warten soll, bis ICE die Text-Inhalte mit "Strg+V" in das Text-Eingabe-Feld des "E-Mail-Verfassen"-Fensters Ihrer Mail-Anwendung einfügt.

Normalerweise reicht die Auswahl "0" Sekunden - also ohne Wartezeit

Langsamere Rechner brauchen hier etwas längere Wartezeiten, als moderne Computer, welche gar keine Wartezeit benötigen.

Um sicherzustellen, dass dieses "E-Mail-Verfassen"-Fenster zur Verfügung steht, wenn ICE den Befehl "Strg+V" sendet, benutzen Sie die hier einstellbare Verzögerung.

Bei Problemen beginnen Sie am besten mit einer längeren Verzögerungsdauer (ca. 2-4sec. je nach Rechner-Geschwindigkeit), testen, ob diese Verzögerung ausreicht, um das "E-Mail Verfassen"-Fenster sicher zu öffnen und verringern



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

langsam die eingestellte Wartezeit auf einen Wert, bei welchem das "E-Mail-Verfassen"-Fenster sicher schon geöffnet ist, bevor ICE den Objekt-Inhalt an dieses Fenster sendet.

Während dieser Wartezeit bis der Objekt-Inhalt im Body-Feld des "E-Mail-Verfassen"-Fensters erscheint, dürfen Sie Ihren Rechner nicht benutzen!

Numerische UpDown-Box "Anzahl der zu sendenden Tabulators vor dem Einfügen des Bodys mit Strg+V"

Die Anzahl der vor dem Senden des Bodys mit "Strg+V" zu sendende Tabulator-Tasten kann mit dieser UpDown-Box festgelegt werden.

Bei den meisten Mail-Programmen wird der Eingabe-Cursor nach dem Öffnen des "Neue Mail"-Fenster auf das erste leere Eingabefeld gesetzt.

Die führt dazu, dass der Cursor bei einem leeren Default-EMail-Empfänger Eingabefeld in das Eingabefeld zur Auswahl der Empfänger-Mail-Adresse gesetzt wird.

In dieses Feld kann aber der Mail-Body nicht eingefügt werden. Bei Outlook müssen in diesem Fall vor dem Senden von "Strg+V" vier Tabulator-Zeichen gesendet werden, damit der Cursor sich tatsächlich in dem Body-Text-Eingabefeld befindet. Wählen Sie bei einem leeren Default-EMail-Empfänger

Eingabefeld also den Wert 4 in dieser UpDown-Box.

Haben Sie zwar einen Default-EMail-Empfänger eingetragen, aber keinen Default-Betreff, wird der Cursor in das Eingabefeld "Betreff" gesetzt.

Hier müssen Sie für Outlook eine "1" in dieser UpDown-Box auswählen, damit der Mail-Body in das Body-Text-Eingabefeld eingefügt wird.

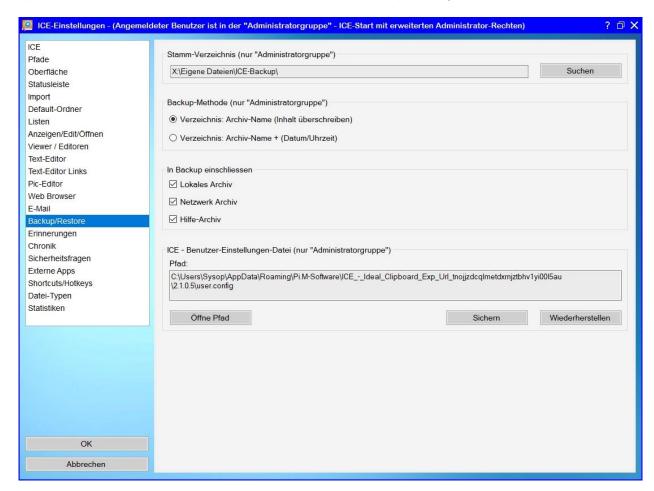
<Zum Inhaltsverzeichnis>



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Tabulator ,Backup/Restore⁶

Im **Tabulator 'Backup/Restore"** können Sie festlegen wohin Sie die Backups Ihrer Archive speichern wollen und wie die Ordnerstruktur in dem Backup-Pfad gestaltet sein soll.



Sorgen Sie stets dafür, in regelmäßigen Abständen ein solches Backup Ihrer Archive anzulegen und dieses an einem sicheren Ort zu verwahren.

Gruppe "Stamm-Verzeichnis"

Button "Suchen" (Nur mit Administrator-Konto verfügbar)

Durch das Anklicken des Buttons "Suchen" öffnet sich ein "Ordner auswählen"-Fenster, in welchem Sie den Stamm-Ordner für Ihre Backups der Archive auswählen können.

In diesem Stamm-Ordner werden durch ICE weitere Ordner für die einzelnen Archiv-Backups angelegt, deren Namen immer mit "ICE-Archiv Lokal", "ICE-Archiv Netzwerk oder "ICE-Archiv Hilfe" beginnen.

Anders benannte Ordner kann ICE nicht für einen u.U. erforderlichen "Restore"-Vorgang erkennen.

Verändern Sie daher niemals die Namen der Unterordner im Stamm-Ordner des Backups!

<Zum Inhaltsverzeichnis> Seite 139

Gruppe "Backup-Methode"

Hier stehen Ihnen zwei Optionen zur Verfügung:

Auswahl-Schaltfläche "Verzeichnis Archiv-Name (Inhalt überschreiben)" (Nur mit Administrator-Konto verfügbar)

Hierbei werden alle Backup-Vorgänge in dieselben Verzeichnisse gespeichert:

"Ordner-Name des ICE-Archiv Lokal"

"Ordner-Name des ICE-Archiv Netzwerk"

"Ordner-Name des ICE-Archiv Hilfe"

Darin bestehende Ordner und Dateien von vorhergegangenen Backups werden bei erneuten Backup gelöscht.

So haben Sie bei dieser Einstellung nur maximal drei Ordner im Backup-Stammverzeichnis mit (hoffentlich) stets aktuellen Archiv-Kopien.

Der Speicherbedarf für die Backups entspricht hierbei stets dem der genutzten Archive.

Auswahl-Schaltfläche "Verzeichnis Archiv-Name + (Datum und Uhrzeit)" (Nur mit Administrator-Konto verfügbar)

Hier legt ICE bei jedem Backup-Auftrag neue Ordner unterhalb des Stammverzeichnisses an.

"Ordner-Name des ICE-Archiv Lokal (jjjj-mm-tt hh-mm-ss)"

"Ordner-Name des ICE-Archiv Netzwerk (jjjj-mm-tt hh-mm-ss)"

"Ordner-Name des ICE-Archiv Hilfe (jjjj-mm-tt hh-mm-ss)"

Damit stehen Ihnen mehrere chronologisch sortierte Backups zur Verfügung, aus welchen Sie bei Bedarf z.B. aus älteren Backups ausversehen gelöschte Ordner und Objekte wiederherstellen können. Auch dann, wenn dieses Versehen länger zurückliegt, als das zuletzt ausgeführte Backup.

Hierdurch erhöht sich aber der Speicherbedarf für die Backups.

Gruppe "In Backup einschließen"

Schaltflächen "Lokales Archiv", "Netzwerk-Archiv" und "Hilfe-Archiv"

In dieser Gruppe können Sie auswählen, welche Archive beim Ausführen eines Backup-Auftrags gesichert werden sollen.

Dazu aktivieren Sie nach Bedarf die Schaltflächen "Lokales Archiv", "Netzwerk-Archiv" und "Hilfe-Archiv".

Diese Auswahl können Sie auch im ICE-Menu "Backup" treffen, bevor Sie in diesem Menu den Menupunkt "Backup ausführen..." betätigen.

Gruppe "ICE Programm-Einstellungen (Nur mit Administrator-Konto verfügbar)

ICE speichert alle Benutzer-Einstellungen in einer Datei mit dem Namen "User.config" in dem in dieser Gruppe angezeigten Verzeichnis mit folgendem Format: "C:\Users\%Benutzername%\AppData\Roaming\Pi.M-Software\ICE_-

_Ideal_Clipboard_Exp_Url_(Buchstaben/Zahlen-Folge)\ICE-Versionsnummer\"

Weitere Informationen zu der Benutzer-Einstellungen-Datei "user.config" finden Sie hier.

Schaltfläche "Öffne Pfad"

Öffnet die aktuell verwendete ICE-Programm-Einstellungs-Datei "User.config" in dem im ICE zugewiesenen Datei-Browser (<<u>Tab "Pfade"</u>>).



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Schaltfläche "Backup"

Öffnet ein Datei-Auswahl-Fenster zur Selektion des gewünschten Zielpfads und Dateinamens für das Backup der User.config-Datei.

Nach dem Schliessen des ICE-Einstellungen-Fensters mit dem "OK"-Button (falls zwischenzeitlich Änderungen an den ICE-Einstellungen vorgenommen wurden), erstellt ICE eine Kopie der User.config unter dem von Ihnen eingegebenen Namen in dem ausgewählten Verzeichnis.

Schaltfläche "Wiederherstellen"

Öffnet ein Datei-Auswahl-Fenster zur Selektion des gewünschten Quellpfads und Dateinamens einer Backup-Datei der User.config-Datei.

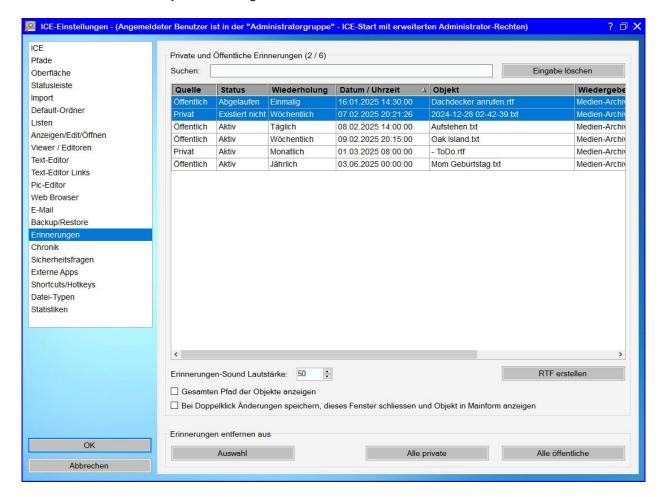
Wenn Sie das ICE-Einstellungen-Fenster mit dem "OK"-Button schliessen, wird die bestehende User.config mit der ausgewählten Datei überschrieben und ICE geschlossen. Bei dem nächsten Start von ICE werden die wiederhergestellten Einstellungen angewendet.

Tabulator ,Erinnerungen'

Im **Tab 'Erinnerungen"** können Sie die von Ihnen eingestellten Objekt-Alarme anzeigen lassen und diese löschen.

Beim Öffnen dieses Tabs werden automatisch abgelaufene und gelöschte Einträge ausgewählt, damit Sie diese einfach löschen können.

Wenn ein eingestellter Objekt-Alarm ausgelöst wird, bietet ICE Ihnen in einem <u>"Frage"-Fenster</u> an, das betreffende Objekt anzuzeigen.



Gruppe "Erinnerungen"

In dieser Gruppe werden alle Objekte aufgelistet, welche mit einem Objekt-Alarm (Erinnerung) versehen wurden.

Diese Erinnerungen können Sie in dem jeweiligen Objekt-Einstellungen-Fenster Tab Erinnerungen' mit Datum und Uhrzeit festlegen, wenn ICE auf diese Objekte hinweisen soll.

Text-Eingabe-Box "Suchen"

Wenn Sie einen Text in dieses Textfeld eingeben, werden alle Zeilen markiert, welche den eingegebenen Text beinhalten.

<Zum Inhaltsverzeichnis> Seite 142



Button "Eingabe löschen"

Durch Anklicken dieses Buttons wird das Textfeld zur Eingabe Ihres Suchtextes geleert.

Liste

Spalte "Quelle"

"Privat"

Die Objekt-Erinnerung ist auf Ihrem lokalen PC gespeichert und wird nur auf diesem angezeigt.

"Öffentlich"

Die Objekt-Erinnerung ist in dem "Gemeinsamen Ordner" gespeichert und wird auf allen PCs angezeigt, welche diesen "Gemeinsamen Ordner" in deren ICE-Einstellungen im Tab "Pfade" eingestellt haben.

Spalte "Status"

"Abgelaufen"

Der Termin der Objekt-Erinnerung liegt in der Vergangenheit

"Existiert nicht"

Das Objekt der Objekt-Erinnerung existiert nicht mehr

"Aktiv"

Die Objekt-Erinnerung ist aktiv und liegt zur Objekt-Vorlage in der Zukunft

Spalte "Wiederholung"

Zeigt die Art der Wiederholung an, welche in den Objekt-Einstellungen der jeweiligen Erinnerung zugewiesen wurde.

Mögliche Anzeigen:

"Einmalig"

Die Erinnerung wird nur einmal zum eingestellten Zeitpunkt ausgelöst.

"Täglich"

Die Erinnerung wird ab dem eingestellten Zeitpunkt täglich zur eingestellten Zeit erneut ausgelöst.

"Wöchentlich"

Die Erinnerung wird ab dem eingestellten Zeitpunkt wöchentlich zur eingestellten Zeit erneut ausgelöst.

"Monatlich"

Die Erinnerung wird ab dem eingestellten Zeitpunkt monatlich zur eingestellten Zeit erneut ausgelöst.



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

"Jährlich"

Die Erinnerung wird ab dem eingestellten Zeitpunkt jährlich zur eingestellten Zeit erneut ausgelöst.

Spalte "Datum / Uhrzeit"

Zeigt Datum und Uhrzeit an, wann die Objekt-Erinnerung angezeigt werden soll.

Spalte "Objektpfad"

Zeigt den Objektpfad des Objekts an, welches am dem eingestellten Zeitpunkt angezeigt werden soll.

Spalte "Wiedergeben"

Zeigt die Auswahl des abzuspielenden Sounds an.

"Kein Sound"

Die Erinnerung wird bei Fälligkeit ohne Sound-Ausgabe angezeigt.

"Systemklang"

Die Erinnerung wird bei Fälligkeit mit dem Abspielen des angegebenen Systemklangs angezeigt.

"Zufälliger Track"

Die Erinnerung wird bei Fälligkeit mit dem Abspielen eines zufälligen Tracks aus dem <u>Musik-Archiv Ordner</u> angezeigt.

"Aus Datei"

Die Erinnerung wird bei Fälligkeit mit dem Abspielen der angegebenen Sound-Datei angezeigt.

Spalte "Systemklang"

Zeigt den abzuspielenden Systemklang an.

Spalte "Sound-Datei"

Zeigt die abzuspielende Sound-Datei an.

Numerische UpDown-Box "Lautstärke"

Mit diesem Control können Sie die gewünschte Wiedergabe-Lautstärke einstellen, mit welcher der Track beim Anzeigen des Objekt-Alarms abgespielt werden soll.

Diese Einstellung funktioniert parallel zu der Lautstärkeeinstellung in dem "Ordner- und Objekt-Einstellungen"-Fenster im Tab "Erinnerungen".

Button "RTF erstellen"

Wenn Sie diesen Button anklicken, speichert ICE eine RTF-Datei unter dem von Ihnen auszuwählenden Pfad und Dateiname.

Diese Datei beinhaltet die Einträge und deren Sortierung, welche Sie aktuell im Tab "Erinnerungen" sehen.



ICE – Ideal Clipboard Expander Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Wenn Sie diese Datei in einem externen RTF-Editor (Word, Wordpad usw.) öffnen, können Sie diese dort ausdrucken und haben die im ICE eingetragene Erinnerungen dann immer zur Hand.

Gruppe "Erinnerungen entfernen aus"

Button "Auswahl"

Durch das Anklicken des Buttons "Auswahl" können Sie die selektierten Objekt-Alarme löschen.

Ist hierbei in dem <u>Tab "Sicherheitsfragen"</u> die **Schaltfläche "Fragen bei Löschen"** aktiviert, wird vor dem Löschen eine Sicherheitsabfrage durchgeführt.

Button "Alle Privat"

Durch das Anklicken des Buttons "Auswahl" können Sie alle angezeigte private Objekt-Alarme löschen.

Ist hierbei in dem <u>Tab "Sicherheitsfragen"</u> die **Schaltfläche "Fragen bei Löschen"** aktiviert, wird vor dem Löschen eine Sicherheitsabfrage durchgeführt.

Button "Alle Öffentlich"

Durch das Anklicken des Buttons "Auswahl" können Sie alle angezeigte öffentliche Objekt-Alarme löschen.

Ist hierbei in dem <u>Tab "Sicherheitsfragen"</u> die **Schaltfläche "Fragen bei Löschen"** aktiviert, wird vor dem Löschen eine Sicherheitsabfrage durchgeführt.

Schaltfläche "Mainform bei Auswahl in Vordergrund"

Wenn Sie diese Schaltfläche aktivieren, wird beim Doppelklick auf einen Eintrag in der Erinnerungs-Liste das ICE-Hauptfenster in den Vordergrund geholt und darin das angeklickte Erinnerungs-Objekt angezeigt.

Ist diese Schaltfläche nicht aktiviert, bleibt das ICE-Hauptfenster unverändert und das angeklickte Erinnerungs-Objekt wird darin angezeigt

Schaltfläche "Gesamten Pfad der Erinnerung-Objekte anzeigen"

Wenn Sie diese Schaltfläche aktivieren, wird in der 5. Spalte der Erinnerungen-Liste der gesamte Pfad des eingetragenen Erinnerungs-Objekts angezeigt.

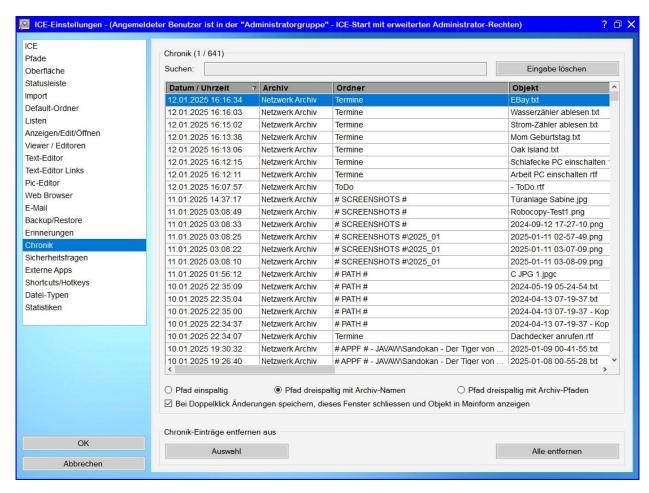
Ist diese Schaltfläche nicht aktiviert, wird in der 5. Spalte lediglich der Objektname des eingetragenen Erinnerungs-Objekts angezeigt.

Tabulator ,Chronik⁴

In dem **Tab 'Chronik'** im ICE-Einstellungen-Fenster können den Verlauf der von Ihnen im ICE geöffneten Objekte bearbeiten und Objekte aus dieser Liste in ICE erneut öffnen.

Im Gegensatz zu den anderen Tabs in den ICE-Einstellungen werden Änderungen in dem Chronik-Tab direkt gespeichert.

Denn, wenn Sie ein Objekt in der Chronik doppelklicken, wird dieses im ICE geöffnet und angezeigt. Dadurch wird die Reihenfolge der Chronik-Liste geändert.



Gruppe "Chronik (gewählter Eintrag / Anzahl Einträge)"

Wenn Sie einen Eintrag in dieser Liste doppelklicken, wird das betreffende Objekt erneut im ICE geöffnet und angezeigt.

Im Rechte-Maus-Popup-Menu finden Sie auch einen Menu-Punkt, um die Objekt-Eigenschaften des selektierten Objekts anzuzeigen und zu bearbeiten.

Text-Eingabe-Box "Suchen"

Durch Eingabe eines beliebigen Suchtextes werden alle Erinnerungs-Einträge, welche den eingegebenen Suchtext beinhalten, in der Liste markiert.

Button "Eingabe löschen"

Durch Anklicken dieses Buttons wird das Textfeld zur Eingabe Ihres Suchtextes geleert.



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Auswahl-Schaltfläche "Pfad einspaltig"

Wenn diese Schaltfläche aktiviert ist, werden die Objektpfade der in der Liste enthaltenen Chronik-Objekten mit deren vollständigen Pfad in einer Spalte angezeigt.

Auswahl-Schaltfläche "Pfad dreispaltig mit Archiv-Namen"

Ist diese Schaltfläche aktiviert, werden die Archiv-Stammpfade der Chronik-Objekte durch deren Archivnamen ersetzt und in der ersten Spalte angezeigt. In der zweiten Spalte werden die Ordnerpfade innerhalb der jeweiligen Archive ausgegeben.

Die dritte Spalte zeigt den jeweiligen Objektnamen.

Auswahl-Schaltfläche "Pfad dreispaltig mit Archiv-Pfaden"

Ist diese Schaltfläche aktiviert, werden stattdessen die Archiv-Stammpfade als Pfade in der ersten Spalte angezeigt.

In der zweiten Spalte werden die Ordnerpfade innerhalb der jeweiligen Archive ausgegeben.

Die dritte Spalte zeigt den jeweiligen Objektnamen.

Gruppe "Chronik-Einträge entfernen aus"

Button "Auswahl"

Entfernt die selektierten Einträge aus dem ICE-Verlauf.

Button "Alle"

Durch Anklicken dieses Buttons werden alle Einträge aus dem ICE-Verlauf entfernt.

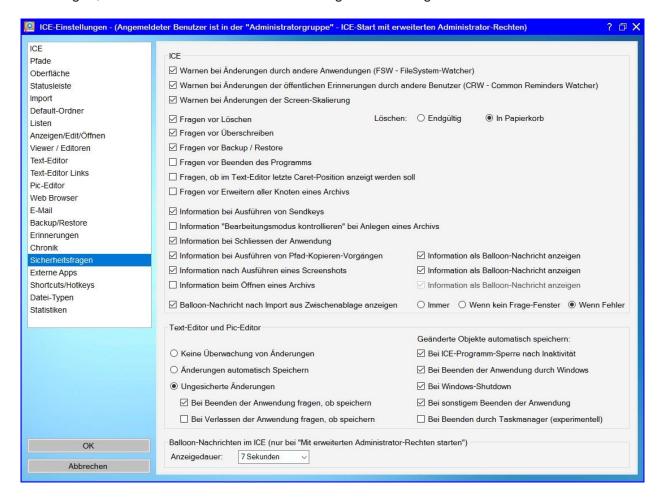
Bitte beachten Sie, dass das aktuell geöffnete und angezeigte Objekt nicht aus dem ICE-Verlauf entfernt werden kann.

<Zum Inhaltsverzeichnis>



Tabulator ,Sicherheitsfragen'

Der **Tabulator 'Sicherheitsfragen'** im ICE-Einstellungen-Fenster lässt Sie für alle nicht unbedingt erforderliche Nachfrage-Fenster des ICE entscheiden, ob Sie diese Benachrichtigungen erhalten wollen, oder nicht. Davon ausgenommen sind die wichtigen Nachfragen, welche bei Ausbleiben zu einem ungewollten Programmverhalten führen könnten.



Gruppe "ICE"

Schaltfläche "Warnen bei Änderungen durch andere Anwendungen"

Diese Schaltfläche dient dem Überwachen der, im aktuell geöffneten Archiv enthaltenen Ordner- und Objekte. Der FileSystem-Watcher (FSW) informiert Sie in Echtzeit darüber, wenn das soeben von Ihnen angezeigte oder bearbeitete Objekt geändert wurde. Diese Änderung kann entweder durch ein anderes Programm auf dem lokalen PC erfolgen oder durch andere Netzwerk-Benutzer, die ebenfalls gerade auf das von Ihnen angezeigte Objekt zugreifen. Bei Änderungen an anderen Objekten oder Ordnern im aktuell geöffneten Archiv durch andere Anwendungen oder Netzwerk-Benutzer werden die Ordner- und Objektlisten automatisch aktualisiert, so dass Sie immer den aktuellen Stand im Archiv angezeigt bekommen.

Der Status des FSW wird durch eine "LED" links in der Symbol-Leiste angezeigt: Weitere Informationen zum FileSystem-Watcher finden Sie hier: (<Der FileSystem-Watcher (FSW)>)



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Schaltfläche "Warnen bei Änderungen der öffentlichen Erinnerungen durch andere Benutzer (CRW - Common Reminders Watcher)"

Öffentliche Erinnerungen werden in dem "Gemeinsamen Ordner" verwaltet. Diese Erinnerungen werden in jedem ICE angezeigt, auf dem der gleiche "Gemeinsame Ordner" ausgewählt ist, wie auf den anderen ICE-Installationen im Netzwerk.

Wenn Sie diese Schaltfläche aktivieren und andere ICE-Benutzer, die denselben "Gemeinsamen Ordner" auf deren ICE-Installationen ausgewählt haben, eine öffentliche Erinnerung ändern oder deaktivieren, erhalten Sie eine Warnung und können die Fremdänderungen verwerfen oder übernehmen.

Diese Schaltfläche steht Ihnen nur zur Verfügung, wenn im ICE-Haupfenster der CRW (Öffentliche Erinnerungen Watcher) aktiviert ist.

Schaltfläche "Warnen bei Änderung der Screen-Skalierung"

Wenn in den Anzeige-Einstellungen des Windows-Systems die Skalierung der Anzeige geändert wird, kann ICE durch Aktivieren dieser Schaltfläche diese Änderung erkennen und dazu auffordern, einen Neustart der Anwendung vorzunehmen.

Durch den Neustart wird die GUI von ICE an die geänderte Skalierung angepasst.

Schaltfläche "Fragen vor Löschen"

Wollen Sie vor jedem Löschen von Ordnern und Objekten eine Warnung erhalten, aktivieren Sie diese Schaltfläche.

Für die Lösch-Vorgänge können Sie mit den **Auswahl-Schaltflächen "Endgültig"** bzw. **"In Papierkorb"** auswählen, wie die zu löschenden Objekte und Dateien gelöscht werden sollen.

Schaltfläche "Fragen vor Überschreiben".

Wenn Sie beim Kopieren/Verschieben von Ordnern und Objekten vor dem Überschreiben bestehender Objekten gefragt werden wollen, ob Sie diesen Vorgang ausführen wollen, aktivieren Sie diese Schaltfläche.

Schaltfläche "Fragen vor Backup / Restore"

Soll ICE eine Frage vor der Ausführung eines Backup- oder Restore-Auftrags fragen, ob Sie diesen wirklich ausführen wollen, aktivieren Sie diese Schaltfläche.

Schaltfläche "Fragen vor Beenden des Programms"

Wenn Sie diese Schaltfläche aktivieren, erscheint beim Beenden von ICE ein Fragefenster, in welchem Sie das Beenden von ICE auf Wunsch unterbinden und im ICE weiterarbeiten können.

Schaltfläche "Fragen, ob im Texteditor letzte Caret-Position angezeigt werden soll"

Mit dieser Schaltfläche können Sie auswählen, ob im Falle einer gespeicherten Caret-Position eine Abfrage erscheinen soll, ob Sie das neu geöffnete Dokument zu dieser Position scrollen lassen wollen, oder ob zur Anzeige des Dokuments stattdessen zu der ersten Zeile des Dokuments gescrollt werden soll. Informationen zum Speichern der Caret-Positionen finden Sie hier:

(<Caret-Positionen speichern>)

Diese Schaltfläche ist nur nutzbar, wenn Sie im Tabulator "Text-Editor" (< Tabulator "Text-Editor" >) die Schaltfläche "Letzte Caret-Position beim Öffnen von Dokumenten anzeigen" aktiviert haben.



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Schaltfläche "Fragen vor Erweitern aller Knoten eines Archivs"

Wenn diese Schaltfläche aktiviert ist, wird vor dem Erweitern aller Knoten (Unterverzeichnisse) eines Archivs mittels der <u>Funktion "Alle Ordner aufklappen"</u> ein Fragefenster angezeigt, welches Sie daran erinnert, dass das Einlesen aller Unterverzeichnisse des Archivs etwas Zeit in Anspruch nehmen kann.

Schaltfläche "Information beim Ausführen von SendKeys"

Ist diese Schaltfläche aktiviert, so wird bei jedem Senden von Objekt-Inhalten mittels der SendKeys-Funktion ein Fenster gezeigt, welches die noch zu sendenden Zeichen anzeigt.

Schaltfläche "Information Bearbeitungsmodus kontrollieren bei dem Anlegen eines Archivs"

Wenn diese Schaltfläche aktiviert ist, wird nach jeder Archivauswahl (<<u>Tab.Pfade'</u>>) ein Informationsfenster angezeigt, welches Sie daran erinnert, zu prüfen, ob für dieses Archiv der Bearbeitungsmodus (<<u>Tab.,Oberfläche'</u>>) auf "Editierbar" eingestellt ist..

Schaltfläche "Information bei Schliessen der Anwendung"

Da das Schließen von ICE etwas Zeit in Anspruch nimmt, können mit dieser Schaltfläche beim Beenden von ICE ein Informations-Fenster anzeigen lassen. Dieses wird automatisch geschlossen, wenn ICE komplett entladen ist.

Schaltfläche "Information als Balloon-Nachricht anzeigen"

Normalerweise wird die Information beim Schliessen von ICE in einem "Warten-Fenster"-Fenster angezeigt. Wenn Sie diese Schaltfläche aktivieren, wird anstelle des "Warte"-Fensters die Benachrichtigung über das Beenden von ICE stattdessen als Balloon-Nachricht angezeigt.

Schaltfläche "Information beim Ausführen von Pfad-Kopier-Vorgängen via Statusleisten- und Kontextmenu-Funktionen"

Wenn diese Schaltfläche aktiviert ist, wird bei jedem Pfad-Kopieren-Vorgang, der über eine Statusleisten- oder Kontextmenu-Funktion ausgelöst wird, ein Informations-Fenster angezeigt, welches Ihnen den, in die Zwischenablage kopierten Pfad anzeigt.

Schaltfläche "Information als Balloon-Nachricht anzeigen"

Normalerweise wird die Information, dass ein Pfad-Kopieren-Vorgang abgeschlossen ist, in einem "Information"-Fenster angezeigt, welches Sie mit "OK" bestätigen müssen. Wenn Sie diese Schaltfläche aktivieren, wird anstelle des "Information"-Fensters die Benachrichtigung über den erfolgten Pfad-Kopier-Vorgang stattdessen als Balloon-Nachricht angezeigt.

Schaltfläche "Information nach Ausführen eines Screenshots"

Wenn diese Schaltfläche aktiviert ist, wird nach jedem Ausführen eines Screenshots ein Informations-Fenster angezeigt, welches Sie über den erfolgten Screenshot und dessen Quelle informiert.

Schaltfläche "Information als Balloon-Nachricht anzeigen"

Normalerweise wird die Information nach einem erfolgten Screenshot in einem "Information"-Fenster angezeigt, welches Sie mit "OK" bestätigen müssen. Wenn Sie diese Schaltfläche aktivieren, wird anstelle des "Information"-Fensters die Benachrichtigung über den erfolgten Screenshot stattdessen als Balloon-Nachricht angezeigt.



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Schaltfläche "Information beim Öffnen eines Archivs"

Wenn diese Schaltfläche aktiviert ist, wird während des Öffnens eines Archivs ein Warten-Fenster angezeigt, welches Sie daran erinnert, dass das Einlesen des Archivs etwas Zeit in Anspruch nehmen kann.

Schaltfläche "Information als Balloon-Nachricht anzeigen"

Normalerweise wird die Information, wenn ein Archiv geöffnet wird, in einem <u>"Warten"-Fenster</u> angezeigt. Wenn Sie diese Schaltfläche aktivieren, wird anstelle des "Warten"-Fensters die Benachrichtigung beim Öffnen eines Archivs stattdessen als Balloon-Nachricht angezeigt.

Schaltfläche "Balloon-Nachricht" nach Import aus Zwischenablage anzeigen"

Mit dieser Schaltfläche können Sie das Anzeigeverhalten der Balloon-Nachrichten im ICE einstellen, die auf Wunsch eingeblendet werden können. Diese Nachrichten können Sie darüber informieren, ob der Import des jeweiligen Zwischenablagen-Inhalts in ICE erfolgreich war oder nicht.

Auswahl-Schaltfläche "Immer"

Zeigt die Balloon-Nachricht nach jedem Importieren von Zwischenablage-Inhalten an.

Auswahl-Schaltfläche "Wenn kein Frage-Fenster"

Zeigt die Balloon-Nachrichten nur an, wenn Sie zum Import des betreffenden Zwischenablage-Inhalts kein Frage-Fenster, Namens-Eingabe-Aufforderungs-Fenster und kein Ordner-Auswahl-Fenster aktiviert haben.

Auswahl-Schaltfläche "Wenn Fehler"

Zeigt die Balloon-Nachrichten nur an, wenn beim Import des betreffenden Zwischenablage-Inhalts ein Fehler aufgetreten ist, welcher das Importieren des Zwischenablage-Objekts in das ICE-Archiv verhindert.

Gruppe "Text- und Pic-Editor"

Hier können Sie aus drei Optionen wählen, wie ICE mit noch nicht gespeicherten Änderungen an den angezeigten Objekten umgehen soll.

Auswahl-Schaltfläche "Keine Überwachung"

Ist diese Schaltfläche aktiviert, so werden Ihre Änderungen nicht überwacht. Sie müssen sich dann selbst um das Speichern der von Ihnen bearbeiteten Objekte kümmern.

Arbeiten Sie nicht voll konzentriert, so können Sie bei dieser Einstellung Ihre vorgenommenen Änderungen verlieren.

Auswahl-Schaltfläche "Änderungen automatisch speichern"

Hierbei speichert ICE Ihre Änderungen immer automatisch, sobald Sie ein anderes Objekt anzeigen lassen, das Archiv wechseln oder einen anderen Ordner aufrufen.

Auswahl-Schaltfläche "Ungesicherte Änderungen"

Hier haben Sie zwei Optionen, in welchen ICE fragend eingreifen soll, wenn ungesicherte Änderungen vorliegen.



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Schaltfläche "Beim Beenden der Anwendung fragen, ob speichern"

Schließen Sie ICE und haben aber noch ungesicherte Änderungen am aktuell angezeigten Objekt, kann das Aktivieren dieser Schaltfläche Ihre Änderungen retten. Dann macht ICE Sie beim Schließen des Programms auf die ungesicherten Änderungen aufmerksam und fragt, ob diese vor dem finalen Programmende gespeichert werden sollen.

Schaltfläche "Beim Verlassen der Anwendung fragen, ob speichern"

Verlassen Sie die Anwendung, indem Sie ein anderes Fenster aktivieren, so kann ICE Sie in diesem Moment sicherheitshalber informieren, wenn ungesicherte Änderungen an dem gerade angezeigten Objekt bestehen und fragen, ob diese nicht besser gesichert werden sollten, bevor Sie eine andere Anwendung aktivieren.

Generelle Überwachungs-Optionen:

Hier können Sie ICE dazu veranlassen in folgenden fünf Fällen Ihre Änderungen automatisch zu speichern, bevor die jeweilige Bedingung eintritt.

Diese fünf folgenden Überwachungen stehen nicht zur Verfügung, wenn Sie die oben beschriebene Schaltfläche "Keine Überwachung" aktiviert haben.

Schaltfläche "ICE Programm-Sperre nach Inaktivität":

Wenn Sie ein Programm-Passwort für den Start von ICE eingegeben haben und dazu die Programm-Sperre nach einer bestimmten Zeit der Computer-Inaktivität aktiviert haben, speichert ICE, wenn diese Option aktiviert ist, Ihre Objekt-Änderungen, bevor das Programm gesperrt wird.

Schaltfläche "Beim Beenden der Anwendung durch Windows":

Wird ICE durch das Windows-System beendet, sorgt diese aktivierte Option dafür, dass Ihre Objekt-Änderungen vor dem Programm-Ende gesichert werden.

Schaltfläche "Bei Windows-ShutDown":

Wenn Sie ungesicherte Objekt-Änderungen haben, aber Windows heruntergefahren wird, hilft Ihnen das Aktivieren dieser Option dabei, dass Ihre Änderungen noch gespeichert werden, bevor Windows heruntergefahren wird.

Schaltfläche "Bei sonstigem Beenden der Anwendung":

Geht der Rechner z.B. in den Ruhezustand (Hibernate) oder den Energie-Sparen-Modus, werden beim Aktivieren dieser Schaltfläche Ihre Objekt-Änderungen vor dem Eintreten in den Stromsparmodus gesichert.

Schaltfläche "Bei Beenden durch Task-Manager (Experimentell)":

Wenn ICE über den Task-Manager "abgeschossen" wird, sollten Ihre Änderungen am aktuell angezeigten Objekt durch das Aktivieren dieser Schaltfläche noch gesichert werden, bevor ICE "das Licht ausgeht".

Diese Funktion arbeitet noch nicht sicher - also verlassen Sie sich lieber nicht darauf, dass durch Herumspielen im Taskmanager nichts passieren kann...

Gruppe "Balloon-Nachricht nach Import aus Zwischenablage"

In dieser Gruppe können Sie das Anzeigeverhalten der Balloon-Nachricht einstellen, die auf Wunsch nach dem Importieren eines Objekts aus der Zwischenablage eingeblendet



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

werden kann. Diese informiert Sie, ob der Import des jeweiligen Zwischenablagen-Inhalts in ICE erfolgreich war oder nicht.

DropDown-Box "Anzeigedauer"

Bedingt durch die Limitierungen der Windows-UAC kann diese Einstellung nur geändert werden, wenn ICE mit erweiterten Administrator-Rechten gestartet ist (<Tab ,ICE'>).

In der DropDown-Box "Anzeigedauer" können Sie die Anzeigedauer der Ballon-Nachrichten im ICE auswählen.

Zur Auswahl stehen hier: "5 Sekunden", "7 Sekunden", "15 Sekunden", "30 Sekunden", "1 Minute", "5 Minuten".

Diese Einstellung arbeitet unabhängig von der Einstellung in der DropDown-Box "Benachrichtigungen anzeigen für" in der Systemsteuerung (unter "Anzeigeeinstellungen für erleichterte Bedienung") und wirkt sich nur auf die Anzeigedauer der im ICE angezeigten Balloon-Nachrichten aus.

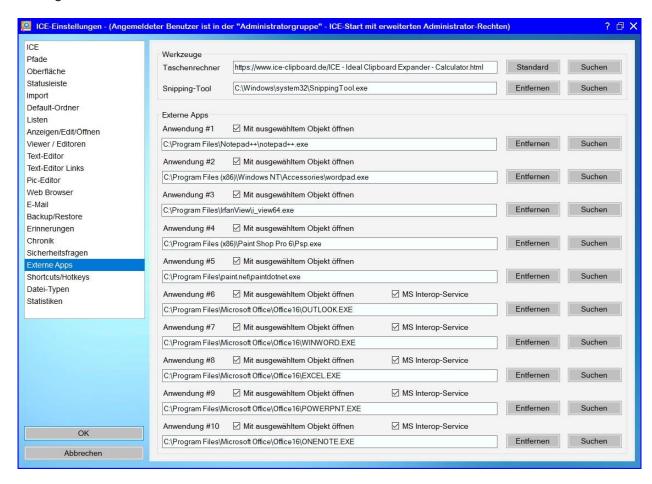
<Zum Inhaltsverzeichnis>



ICE – Ideal Clipboard Expander Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Tabulator "Externe Apps"

Im **Tab** "Externe Apps" des ICE-Einstellungen-Fenster können Sie externe Anwendungen eintragen.



Gruppe "Werkzeuge"

"Taschenrechner"

ICE verfügt über einen integrierten wissenschaftlichen, geometrischen, astronomischen und Programmierer-Rechner, welchen Sie über das Menu "Extras" und das entsprechende Symbolleisten-Symbol aufrufen können.

Der im ICE integrierte ICE-Taschenrechner ist hier gespeichert: (<file:C:\ProgramData\Pi.M-Software\ICE - Ideal Clipboard Expander - Calculator.html>)

Dieser integrierte ICE-Taschenrechner wird im ICE geöffnet, wenn Sie das Text-Eingabefeld leeren oder die Schaltfläche "Taschenrechner" deaktivieren und später das Taschenrechner-Symbol anklicken.

Bedingt durch die Sicherheitsrichtlinien von Windows kann dieser lokal gespeicherte ICE-Taschenrechner aber keine Einstellungen speichern und beim nächsten Start wiederherstellen.

Eingabe-Textfeld

In dieses Textfeld können Sie beliebige Pfade zu lokalen Anwendungen eintragen, welche beim Anklicken des Taschenrechner-Symbols ausgeführt werden.



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Aber Sie können auch Webadressen eingeben, welche dann beim Anklicken des Taschenrechner-Symbols im integrierten Browser aufgerufen werden.

So können Sie z.B. auch eine Webseite mit einem Online-Währungsrechner o.ä. dem Taschenrechner-Symbol zuweisen.

Bleibt dieses Eingabe-Textfeld leer, wird der im ICE integrierte ICE-Taschenrechner beim Ausführen des Taschenrechner-Symbols ausgeführt.

Sie können unseren Online-Calculator dem Taschenrechner-Symbol zuweisen, indem Sie in dieses Textfeld die Webadresse: https://www.ice-clipboard.de/ICE - Ideal Clipboard Expander - Calculator.html> Eintragen.

Wenn Sie aber lieber unseren Online-Taschenrechner mit integrierter Kurzanleitung aufrufen wollen, können Sie die Webadresse:

https://www.ice-clipboard.de/calculator.html in diesem Eingabefeld hinterlegen.

Schaltfläche "Standard"

Mit dieser Schaltfläche wird die Taschenrechner-Zuweisung auf den Default-ICE-Taschenrechner gesetzt.

Hierbei wird abwechselnd die Webadresse https://www.ice-clipboard.de/ICE-ldeal Clipboard Expander - Calculator.html unseres Online-Taschenrechners oder der Pfad zum lokal installierten Taschenrechner sille:clipboard Expander - Calculator.html eingetragen.

Der Abruf unseres Online-Taschenrechners von unserem Server hat den Vorteil, dass dieser seine Einstellungen und Speicherinhalte in einem Cookie speichern kann und beim erneuten Aufrufen der Webseite wiederherstellt.

Button "Suchen"

Mit diesem Button können Sie dem Taschenrechner-Symbol eine lokale Anwendung zuweisen.

Eine sehr gute Rechner-Anwendung ist "Kalkules" (https://www.kalkules.com/de)

Weitere Informationen zu dem integrierten ICE-Taschenrechner bzw. dem identischen ICE-Taschenrechner von unserer Webseite finden Sie hier: 'Taschenrechner'-Objekt

"Snipping-Tool"

Hier wird das Snipping Tool angezeigt (Default: "%SysDir%\SnippingTool.exe" - © Microsoft), welches Sie beim Anklicken des "SnippingTool"-Symbols in der Symbolleiste bzw. dem Auswählen der gleichnamigen Funktion im ICE-Menu "Extras" ausführen wollen.



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Button "Entfernen"

Mit diesem Button können Sie das eingetragene Snipping Tool entfernen. Hierdurch wird das Snipping Tool nicht mehr im Menu "Extras" bzw. in der Symbolleiste von ICE angezeigt.

Button "Suchen"

Mit diesem Button können Sie ein anderes, als das vorgeschlagene im Windows-System enthaltene Microsoft-"SnippingTool.exe" auswählen, welches beim Anklicken des "SnippingTool"-Symbols in der Symbolleiste bzw. dem auswählen der gleichnamigen Funktion im ICE-Menu "Extras" ausgeführt werden soll.

Eine sehr gute Alternative zur Verwendung des MS-SnippingTools ist das kostenfreie Programm "Greenshot", welche Sie hier herunterladen können:

https://getgreenshot.org/">

Gruppe: "Externe Apps"

Im dieser Gruppe können Sie bis zu 10 Anwendungen eintragen. Diese Anwendungen können Sie dann einfach durch Anklicken des automatisch hinzugefügten Symbols in der Symbolleiste des ICE bzw. durch Anklicken des entsprechenden Menupunkts im Menu "Extras" der ICE-Menuleiste ausführen. Aber Sie können auch definieren, dass das aktuell ausgewählte und angezeigte Objekt in der jeweiligen Anwendung geöffnet werden soll.

An die hier eingetragenen Anwendungen können Sie auch Ihre Screenshots nach deren Speicherung im Archiv automatisch senden lassen und die Screenshot-Objekte in diesen Anwendungen öffnen bzw. einfügen. Siehe auch <u>Tab</u>, <u>Pic-Editor</u>

So können Sie z.B., "WinWord.exe" aus dem Office-Paket von Microsoft einer dieser zehn Anwendungen zuweisen und bei diesem Eintrag die Schaltfläche "Mit ausgewähltem Objekt öffnen" aktivieren.

Wenn Sie dann z.B. ein PDF-Objekt in der Objektliste auswählen und in der Symbolleiste das Word-Symbol anklicken, wird das gewählte PDF-Objekt in WinWord geöffnet, selbst wenn im ICE die Dateiendung "PDF" nicht WinWord zugewiesen ist.

Damit Sie bei der Benutzung der Screenshot-Funktion "An 'Externe App' senden" im <u>Tab 'Pic-Editor'</u> erkennen können, an welche externe Anwendung die Screenshots gesendet werden, wird die dort gewählte externe Anwendung in der Symbolleiste des ICE umrandet angezeigt.

Schaltfläche "Mit ausgewähltem Objekt öffnen"

Wenn diese Schaltfläche aktiviert ist, wird unabhängig von der Dateiendung des Objekts versucht, das aktuell ausgewählten Objekt in der jeweiligen Anwendung zu öffnen, wenn Sie deren Symbol in der Symbolleiste anklicken.

Ist diese Schaltfläche deaktiviert, wird nur die jeweilige Anwendung gestartet.



Schaltfläche "MS-Interop-Service verwenden"

Diese Schaltfläche wird nur angezeigt, wenn eine der Anwendungen "Outlook.exe", "WinWord.exe", "Excel.exe", "PowerPoint.exe" oder "OneNote.exe" aus dem MS-Office-Paket als Anwendung ausgewählt ist.

Wenn die **Schaltfläche "Mit ausgewähltem Objekt öffnen"** aktiviert ist, können Sie diese Schaltfläche benutzen, um die korrekte Übernahme des angezeigten Objekts in die gewünschte MS-Office-Anwendung zu gewährleisten.

Ist diese **Schaltfläche "MS-Interop-Service verwenden"** aktiviert, wird die ausgewählte MS-Office-Anwendung nicht mit dem aktuell angezeigten Objekt als Startparameter gestartet, sondern es wird der sog. "Microsoft.Office.Interop"-Service verwendet, um das angezeigte Objekt an die Office-Anwendung zu übergeben, was je nach Objekttyp und Anwendung zu einer anderen Art der Darstellung des Objekts in der Anwendung führen kann.

Wenn Sie z.B. ein PDF-Objekt via "Externe App" im Word öffnen lassen, wird diese beim Öffnen normalerweise in ein bearbeitbares Word-Dokument umgewandelt.

Mit aktiviertem MS-Office Interop-Service wird die PDF aber als PDF-OLE-Objekt in das Word-Dokument eingefügt.

Auch können Sie z.B. Bild-Objekte nur mit aktivierter **Schaltfläche "MS-Interop-Service verwenden"** in der entsprechenden MS-Office-Anwendung öffnen lassen.

Wenn die **Schaltfläche "MS-Interop-Service verwenden"** aktiviert ist, wird der Microsoft.Office.Interop-Service dann verwendet, wenn Sie:

- Die externen Anwendung "Outlook" mit einem TXT-, RTFoder Bild-Objekt öffnen. Hierbei wird der Text bzw. das Bild in den Body (Nachrichten)-Bereich eingefügt. Ist keine Nachricht geöffnet, wird eine neue Nachricht erstellt und das Objekt in diese eingefügt.
- Die externen Anwendung "Outlook" mit einem anderen Objekt-Format öffnen. Hierbei wird das Objekt als Datei-Anlage in die E-Mail eingefügt. Ist keine Nachricht geöffnet, wird eine neue Nachricht erstellt und das Objekt in diese eingefügt.
- 3. Die externen Anwendung "WinWord" mit einem TXT-, RTFoder Bild-Objekt öffnen. Hierbei wird der Text bzw. das Bild an der Caret-Position des Dokuments eingefügt. Ist kein Dokument geöffnet, wird ein neues Dokument erstellt und das Objekt in diese eingefügt.
- Die externen Anwendung "WinWord" mit einem PDF-Objekt öffnen. Hierbei wird das PDF-Dokument als OLE-Objekt an der Caret-Position des aktuell geöffneten Dokuments eingefügt.

<Zum Inhaltsverzeichnis>



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Ist kein Dokument geöffnet, wird ein neues Dokument erstellt und das Objekt in diese eingefügt.

- 5. Die externen Anwendung "Excel" mit einem TXT-, RTF- oder Bild-Objekt öffnen. Hierbei wird das Objekt ab der Zelle "A1" in das aktuell geöffnete Sheet eingefügt. Ist kein Sheet geöffnet, wird eine neue Tabelle erstellt und das Objekt in diese eingefügt.
- 6. Die externen Anwendung "PowerPoint" mit einem TXT-, RTF- oder Bild-Objekt öffnen. Hierbei wird das Objekt an der Caret-Position in die geöffnete Folie eingefügt. Ist keine Folie geöffnet, wird eine neue Folie erstellt und das Objekt in diese eingefügt.
- 7. Die externen Anwendung "PowerPoint" mit einem PDF-Objekt öffnen. Hierbei wird das PDF-Objekt an der Caret-Position in die geöffnete Folie als OLE-Objekt eingefügt. Ist keine Folie geöffnet, wird eine neue Folie erstellt und das Objekt in diese eingefügt.
- 8. Die externen Anwendung "OneNote" mit einem TXT-, RTFoder Bild-Objekt öffnen. Hierbei wird das Objekt an der Caret-Position in die aktuell geöffnete Notiz eingefügt. Ist keine Notiz geöffnet, wird eine neue Notiz angelegt und das Objekt in diese eingefügt.
- 9. Die externen Anwendung "OneNote" mit einem PDF-Objekt öffnen. Hierbei wird das Objekt an der Caret-Position als OLE-Objekt in die aktuell geöffnete Notiz eingefügt. Ist keine Notiz geöffnet, wird eine neue Notiz angelegt und das Objekt in diese eingefügt.

Ist die Office-Anwendung hierbei nicht geöffnet, wird diese gestartet und das Objekt in einem neuen Dokument/Arbeitsblatt/Folie eingebunden. Wenn die Office-Anwendung bereits mit einem Dokument/Arbeitsblatt/Folie geöffnet ist, wird das Objekt darin an der Carret-Position eingefügt.

Je nach Aufgabenstellung kann es geeigneter sein, den MS-Office Interop-Service ein- oder auszuschalten.

Sie können auch eine MS-Office-Anwendung zweimal als "Externe App" einbinden und die Anwendungen je einmal mit aktivierter und einmal mit deaktivierter Schaltfläche "MS-Interop-Service verwenden" definieren, um das angezeigte Objekt mit beiden "Öffnen mit"-Möglichkeiten in der MS-Office-Anwendung öffnen zu können.

Button "Suchen"

Durch Anklicken dieser Schaltflächen öffnet sich jeweils ein Datei-Auswahl-Dialog, in welchem Sie die gewünschte Anwendung auswählen und in ICE eintragen können.

Button "Entfernen"

Beim Anklicken dieser Schaltfläche wird der entsprechende Anwendungs-Eintrag entfernt.

Ist im <u>Tab "Sicherheitsfragen"</u> der ICE-Einstellungen die Funktion "Fragen vor Löschen" aktiviert, müssen Sie vor dem Ausführen der Funktion zuerst die Sicherheitsfrage bestätigen.



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Tabulator ,Shortcuts/Hotkeys'

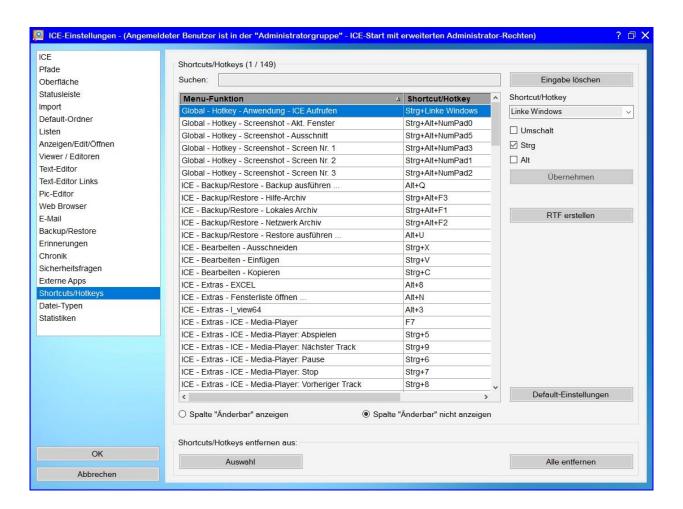
Dieser Tab "Shortcuts/Hotkeys" des ICE-Einstellungen-Fenster ermöglicht Ihnen, die Tasten-Kombinationen (Shortcuts) zum Aufruf der ICE-Menu-Funktionen nach Ihren Wünschen anzupassen und die globalen Hotkeys zu definieren.

In diesem Tab werden in einer Liste alle ICE-Funktionen und Hotkeys angezeigt, welche sich über eine Tasten-Kombination im ICE aufrufen lassen.

In der rechten Spalte dieser Liste finden Sie die zugeordneten Shortcuts und Hotkeys zu den einzelnen Funktionen, die in der linken Spalte angezeigt werden.

Achten Sie darauf, dass die von Ihnen gewählte Tasten-Kombinationen nicht durch globale Hotkeys von Dritt-Anwendung oder das Windows-System selbst bereits benutzt

(siehe: https://support.microsoft.com/de-de/windows/tastenkombinationen-in-windows-dcc61a57-8ff0-cffe-9796- cb9706c75eec>)



Nicht änderbare Shortcuts

Einige der in dieser Liste angezeigten Shortcuts sind nicht änderbar, da diese entweder den Standard-Windows-Shortcuts entsprechen oder im ICE eine Mehrfach-Verwendung haben:

F3 Weiter suchen F12 Speichern unter Strg + Hoch Zoom Plus Strg + Runter Zoom Minus Alles markieren Strg + A Strg + C Kopieren Strg + F Suchen Strg + V Einfügen Strg + S Speichern Strg + X Ausschneiden Alt + O Objekt importieren

Globale Hotkeys:

ICE Aufrufen Tab "ICE"

Hier wählen Sie die von Ihnen gewünschte Tastenkombination für den Hotkey, mit welchem Sie die graphische Oberfläche von ICE aufrufen können.

Screenshot Screen #1

Screenshot Screen #2

Screenshot Screen #3

Tab "Pic-Editor"

Tab "Pic-Editor"

Hiermit wählen Sie die von Ihnen gewünschte Tastenkombinationen mit welchen Sie Bildschirm-Photos des jeweiligen Fensters/Screens erstellen können.

Screenshot Fenster Tab "Pic-Editor"

Hiermit wählen Sie die von Ihnen gewünschte Tastenkombination mit welcher Sie ein Bildschirm-Photo des aktuell aktiven Fensters erstellen können.

Screenshot Ausschnitt Tab "Pic-Editor"

Hiermit wählen Sie die von Ihnen gewünschte Tastenkombination mit welcher Sie ein Bildschirm-Photo eines frei wählbaren rechteckigen Bildschirmausschnitts des Fensters/Screens erstellen können, auf welchem sich der Mauszeiger befindet.

Gruppe: "Shortcuts/Hotkeys"

Text-Eingabe-Box "Suchen"

Wenn Sie einen Text in dieses Textfeld eingeben, werden alle Zeilen markiert, welche den eingegebenen Text beinhalten.

Button "Eingabe löschen"

Durch Anklicken dieses Buttons wird das Textfeld zur Eingabe Ihres Suchtextes geleert.

< Zum Inhaltsverzeichnis >

DropDown-Box "Shortcut/Hotkey"

Diese Box zeigt das Tasten-Kürzel der aktuell ausgewählten Funktion an. Durch Aufklappen und Wählen eines anderen Tasten-Kürzels können Sie das Tasten-Kürzel für diese Funktion ändern.

Schaltfläche "Umschalt"

Mit dieser Schaltfläche können Sie das oben ausgewählte Tasten-Kürzel mit der Zusatztaste "Umschalt" verbinden.

Schaltfläche "Strg"

Mit dieser Schaltfläche können Sie das oben ausgewählte Tasten-Kürzel mit der Zusatztaste "Strg" verbinden.

Schaltfläche "Alt"

Mit dieser Schaltfläche können Sie das oben ausgewählte Tasten-Kürzel mit der Zusatztaste "Alt" verbinden.

Button "Übernehmen"

Wenn Sie diesen Button anklicken, prüft ICE, ob das oben gewählte Tasten-Kürzel mit den ausgewählten Zusatztasten als Shortcut bereits einer anderen ICE-Funktion zugeordnet ist.

Ist dies der Fall, werden Sie aufgefordert, zu entscheiden, ob der bisher festgelegte Shortcut für die ausgewählte Funktion mit dem Shortcut der bereits mit der gewählten Tasten-Kombination belegten Funktion getauscht werden soll.

Button "RTF erstellen"

Wenn Sie diesen Button anklicken, speichert ICE eine RTF-Datei im Hilfearchiv unter: "02. Das Programm ICE" – "Sonstiges" – "07. Eigene Shortcuts_Hotkeys im ICE.rtf".

Diese Liste beinhaltet die Einträge und deren Sortierung, welche Sie aktuell im Tab "Shortcuts/Hotkeys" sehen.

Wenn Sie diese Liste in einem externen RTF-Editor (Word, Wordpad usw.) öffnen, können Sie diese dort ausdrucken und haben die Tastenkombinationen dann immer zur Hand.

Ist dem Hilfe-Archiv ein anderes Archiv als das ICE-Hilfe-Archiv zugewiesen, speichert ICE diese Datei auf dem öffentlichen Desktop ab.

Button "Default-Einstellungen"

Wenn Sie diesen Button anklicken, können Sie nach dem Bestätigen einer Sicherheitsfrage sämtliche Shortcuts auf die Default-Werte der <u>Tasten-Kombinationen</u> zurücksetzen.

Auswahl-Schaltfläche "Spalte 'Änderbar' anzeigen"

Durch Aktivieren dieser Schaltfläche wird in der linken Spalte eine Information ausgegeben, welche der Listen-Einträgen änderbar sind und welche nicht geändert werden können.

Auswahl-Schaltfläche "Spalte 'Änderbar' nicht anzeigen"

Durch Aktivieren dieser Schaltfläche wird die linke Spalte mit den Informationen, welche der Listen-Einträgen änderbar sind und welche nicht geändert werden können, ausgeblendet.

Schaltfläche "Shortcuts entfernen aus 'Auswahl'"

Mit dieser Schaltfläche können Sie die zugewiesenen Shortcuts aller markierten Funktionen nach dem Bestätigen einer Sicherheitsfrage löschen.

Schaltfläche "Shortcuts entfernen aus 'Alle entfernen'"

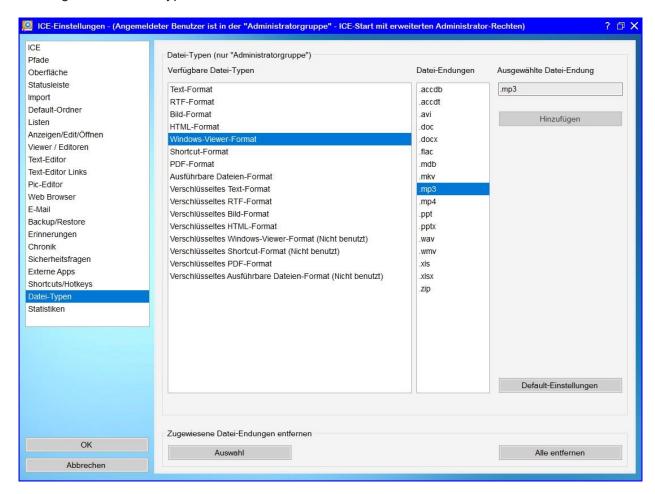
Durch das Anklicken dieser Schaltfläche können Sie sämtliche änderbare Shortcuts der gelisteten Funktionen nach dem Bestätigen einer Sicherheitsfrage entfernen.



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Tabulator ,Datei-Typen'

In dem **Tab 'Datei-Typen'** im ICE-Einstellungen-Fenster können Sie die Zuordnung von Datei-Endungen zu den 16 im ICE möglichen Datei-Typen ändern und bei Bedarf weitere Datei-Endungen den Datei-Typen zuweisen.



Gruppe "Datei-Typen"

Listbox "Verfügbare Datei-Typen"

In dieser Box werden alle 16 mögliche Datei-Typen aufgelistet, welchen Sie jeweils verschiedene Datei-Endungen zuweisen können.

Bei Auswahl eines Objekts aus der Objektliste zeigt ICE das gewählte Objekt in dem, zum Datei-Typ gehörenden integrierten Editor/Viewer an, zu welchem die Datei-Endung des Objekts zugewiesenen wurde.

Wenn Sie einen Datei-Typ auswählen, werden in der folgend beschriebenen Listbox "Zugewiesene Dateiendungen" alle, dem gewählten Datei-Typ zugewiesene Datei-Endungen angezeigt.

Listbox "Zugewiesene Datei-Endungen"

In dieser Box werden alle Datei-Endungen aufgelistet, welche dem gewählten Datei-Typ zugewiesen sind.

Wählen Sie eine der Endungen, wird diese in der Textbox "Ausgewählte Datei-Endung" angezeigt.

Diese Endung können Sie bei Bedarf aus der Liste der zugewiesenen Datei-Endungen entfernen.



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Textbox "Ausgewählte Datei-Endung"

In dieser Box wird die Datei-Endung angezeigt, welche Sie in der Listbox "Zugewiesene Datei-Endungen" ausgewählt haben.

Diese Endung können Sie bei Bedarf aus der Liste der zugewiesenen Datei-Endungen entfernen.

Wenn Sie in dieser Textbox eine Datei-Endung eingeben, welche noch nicht einem Datei-Typ zugewiesen ist, können Sie diese neue Datei-Endung zu dem gewählten Datei-Typ hinzufügen.

Button "Hinzufügen"

Wenn Sie in der Textbox "Ausgewählte Datei-Endung" eine Datei-Endung eingeben, welche noch nicht einem Datei-Typ zugewiesen ist, können Sie durch Anklicken dieses Button die eingegebene Datei-Endung zu dem gewählten Datei-Typ hinzufügen.

Dieser Button kann nur betätigt werden, wenn die, in der Textbox angezeigte Datei-Endung nicht bereits einem Datei-Typ zugewiesen ist.

Button "Entfernen"

Wenn in der Textbox "Ausgewählte Datei-Endung" eine Datei-Endung angezeigt wird, welche in der Auflistung der dem Datei-Typ zugewiesenen Datei-Endungen enthalten ist, können Sie bei Bedarf durch Anklicken dieses Buttons aus der Liste der zugewiesenen Datei-Endungen entfernen.

Dieser Button kann nur betätigt werden, wenn die, in der Textbox angezeigte Datei-Endung bereits einem Datei-Typ zugewiesen ist.

Ist im <u>Tab "Sicherheitsfragen"</u> der ICE-Einstellungen die Funktion "Fragen vor Löschen" aktiviert, müssen Sie vor dem Ausführen der Funktion zuerst die Sicherheitsfrage bestätigen.

Button "Default-Einstellungen"

Durch Anklicken dieses Buttons werden die, den Datei-Typen zugewiesenen Datei-Endungen auf die Default-Einstellungen zurückgesetzt.

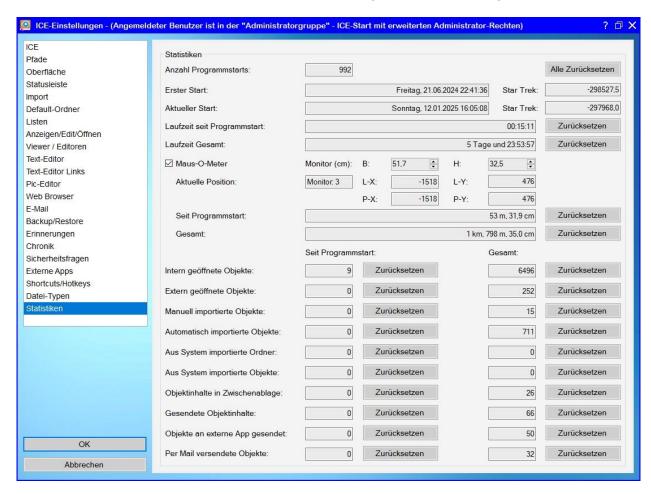
Zur Sicherheit müssen Sie vor dem Ausführen dieser Funktion zuerst eine Sicherheitsfrage bestätigen.

<Zum Inhaltsverzeichnis>



Tabulator ,Statistiken'

Im **Tab 'Statistiken'** können Sie sich über Ihre Nutzung dieser Anwendung informieren.



Gruppe: "Statistiken"

Hier werden alle statistisch erhobenen Daten angezeigt, die während Ihrer Nutzung von ICE gesammelt wurden.

Anzahl Programmstarts	Dieses Feld zeigt die Anzahl der Programmstarts seit der Installation von ICE an.
Erster Start	In diesem Feld wird angezeigt, wann ICE

Aktueller StartHier wird ausgegeben, wann die aktuelle Sitzung von ICE gestartet wurde.

Laufzeit seit Programmstart

Zeigt die Laufzeit von ICE an, seit das
Programm gestartet wurde bzw. seit dieses

Feld zurückgesetzt wurde.

das erste Mal gestartet wurde.

Laufzeit Gesamt

Dieses Feld zeigt die akkumulierte Laufzeit von ICE seit dem letzten Rücksetzen

dieses Felds an.



Maus-O-Meter

Monitor-Abmessungen

Der Maus-O-Meter ist ein Streckenzähler für Ihre Maus. Hier wird die Strecke ausgegeben, die Sie den Mauszeiger über den Bildschirm bewegen.

Leider ist das Windows-System nicht in der Lage, die tatsächlichen Abmessungen der sichtbaren Fläche von Monitoren anhand den vom Monitor übermittelten DPI (Punkte pro Inch) zu berechnen, da diese Werte nur Näherungswerte darstellen.

Das liegt daran, dass z.B. kleine Monitore mit hoher Auflösung (z.B. 15"-Monitor mit Screenfläche: 343 x 192 mm und 1920 x 1080 Pixel Auflösung) eine Pixelgrösse von 0,17 mm haben.

Grosse Monitore haben hingegen (z.B. 32"-Monitor Screenfläche: 708 x 404 mm und 2560 x 1440 Px Auflösung) eine Pixelgrösse von 0,27 mm - also ca. 160% grössere Pixel, als die kleinen Monitore.

ICE verwendet daher die sog. **EDID-Werte**, um die Bildschirmabmessungen zu ermitteln.

Die EDID-Abfrage (Extended Display Identification Data) dient dazu, Informationen über den angeschlossenen Monitor direkt aus dessen Firmware (EEPROM des Monitors) auszulesen. Die Grafikkarte fragt diese Daten beim Systemstart über das I²C-Protokoll von der DDC-Schnittstelle (Display Data Channel) des Monitors ab.

Windows speichert diese Daten und stellt sie über WMI (Windows Management Instrumentation) oder direkt über die Registry bereit.

Nur, wenn diese EDID-Werte nicht gelesen werden können (billige Graphikkarte, billiger Monitor und viele Laptops), verwendet ICE die ungenaue **DPI-Berechnung** zur Ermittlung der Bildschirmabmessungen.

Um den Maus-O-Meter aber exakte
Messungen vornehmen zu lassen, können
Sie die grob geschätzten MonitorDimensionen jederzeit mittels der
Numerische Up/Down-Boxen "Breite"
und "Höhe" (in cm) durch Ihre von Hand
gemessene und daher exakten Werte
ersetzen.

•



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Schaltfläche "Ein-/Ausschalten"

Da die ständige Überwachung und Berechnung der Mauszeiger-Koordinaten wenn auch minimal - Systemressourcen verbraucht, können Sie damit die Überwachung der Mausbewegungen deaktivieren.

Numerische Up/Down-Boxen "Breite" und "Höhe" (in cm)

Um die Monitor-Abmessungen eines Ihrer Monitore einzugeben, ziehen Sie das ICE-Einstellungen-Fenster auf den betreffenden Monitor. In der Textbox "Aktuelle Position" sehen Sie die Monitornummer des Monitors, auf welchem sich das ICE-Einstellungen-Fenster befindet.

Geben Sie nun die von Ihnen gemessenen

Abmessungen des Monitors in die

Up/Down-Boxen ein.

Sobald Sie die Einstellungen im ICE-Einstellungen-Fenster durch Anklicken der "OK"-Schaltfläche speichern, wird ICE die Mausbewegungen millimetergenau

protokollieren.

Aktuelle Position Hier wird der Monitor, auf welchem sich der

Mauszeiger befindet angezeigt.

Position Logisch (L-X, L-Y) Hier werden die Bildschirm-Koordinaten

> des Mauszeigers als logisch gemessene Werte auf dem Screen ausgegeben.

Position Physikalisch (P-X, P-Y) Hier werden die Bildschirm-Koordinaten

> des Mauszeigers als physikalisch gemessene Werte auf dem Screen

ausgegeben.

Seit Programmstart In diesem Feld wird die Mausstecke

angezeigt, welche Sie die Maus seit dem

Programmstart bzw. dem letzten Zurücksetzen dieses Felds über den

Bildschirm bewegt haben.

Gesamt Hier wird die Mausstecke angezeigt.

welche Sie die Maus seit dem letzten Zurücksetzen dieses Felds über den

Bildschirm bewegt haben.

Intern geöffnete Objekte Dieses Feld zeigt die Anzahl der Objekte

an, welche Sie im ICE geöffnet und

angezeigt haben.

Extern geöffnete Objekte In diesem Feld wird die Anzahl der Objekte

ausgegeben, welche Sie ICE mit der

Funktion "Objekt extern

öffnen/Ausführen" in einem externen

Programm öffnen haben lassen.



Manuell importierte Objekte Hier wird angezeigt, wie viele Objekte Sie

mit der Funktion "Objekt aus

Zwischenablage importieren" in ICE

eingefügt haben.

Automatisch importierte Objekte Zeigt die Anzahl der Objekte an, welche

Sie durch die <u>automatische Import-</u> Funktion in die Archive von ICE

hinzugefügt haben.

Aus System importierte Ordner In diesem Feld wird die Anzahl der manuell

mit der <u>Funktion "Ordner importieren"</u>

importierten Ordner ausgegeben.

Aus System importierte Objekte Dieses Feld gibt die Anzahl der Objekte

aus, welche Sie mit der <u>Funktion "Objekte importieren"</u> in ICE importiert haben.

Objektinhalte in Zwischenablage Zeigt die Anzahl der Objektinhalte an,

welche Sie aus ICE heraus mit der

<u>Funktion "In Zwischenablage einfügen"</u> in die Zwischenablage kopiert haben.

Gesendete Objektinhalte Hier wird die Anzahl der Objektinhalte

angezeigt, welche Sie aus ICE heraus mit der Funktion "Objekt in Zwischenablage

<u>einfügen und senden"</u> an andere Anwendungen gesendet haben.

An ext. App gesendete Objekte Hier wird die Anzahl der Objekte angezeigt,

welche Sie aus ICE heraus mit der Funktion "Externe Apps" an andere Anwendungen gesendet haben.

Per Mail versendete Objekte Dieses Feld zeigt die Anzahl der Objekte

an, welche Sie mit der <u>Funktion "Objekt</u> mit E-Mail senden" verschickt haben.

Gimmick

Mit der universumweit gültigen Formel zur Berechnung der Star Trek-Sternzeit: Sternzeit = 1000 * (Jahr + 1 / s * (x - 1 + Stunde / 24 + Minute / 1440) - 2323) wird die Sternzeit für die DatumZeit-Angaben von "Erster Start" und "Letzter Start" berechnet und ausgegeben.

Dabei gilt: s = 366, wenn das Jahr ein Schaltjahr ist, und s = 365 wenn es kein Schaltjahr ist.

Die Variable x enthält die Nummer des Tages im Jahr. Beispiel: Am 10 Februar ist x = 41, am 31. Dezember ist x = 365, wenn das Jahr kein Schaltjahr ist und 366, wenn es eins ist. Die Größen Jahr, Stunde und Minute sprechen für sich, sie stehen also für das Jahr und den Zeitpunkt, für den man die Sternzeit berechnen möchte.

Diese Formel liefert für den 1. Januar 2323 für die Sternzeit den Wert null. Bei einem Datum vor diesem Stichtag ist die Sternzeit negativ, ab dem Jahr 2323 wird sie dann positiv.

Die Sternzeit wird in der Regel mit einer Nachkommastelle angegeben.



ICE – Ideal Clipboard Expander Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Bedienung

Button "Alle Zurücksetzen"

Mit diesen Buttons können Sie alle der angezeigten Daten mit Ausnahme der Einträge in "Anzahl Programmstarts", "Erster Start" und "Aktueller Start" zurücksetzen.

Buttons "Zurücksetzen"

Mit diesen Buttons können Sie die Daten zurücksetzen, welche jeweils links des betreffenden Buttons ausgegeben werden.

'Fragen- und Eingabe'-Fenster

Dieses Fenster wird Ihnen oft bei der Benutzung von ICE begegnen.

Über dieses Fenster kommuniziert ICE mit Ihnen, wenn ICE eine Eingabe oder Entscheidung über seinen weiteren Arbeitsablauf von Ihnen erfragen muss. Die prinzipielle Ausführung dieses Fensters ist immer gleich.

Wobei die Gestaltung und der Inhalt dieses Fensters je nach Grund der Interaktion mit dem Benutzer unterschiedlich gestaltet sein kann.

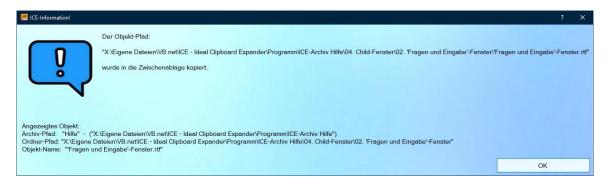
Bedienung

Button "?" in der Titelleiste

Öffnet das Hilfe-Archiv mit dieser Seite, welche Sie soeben lesen.

Benachrichtigungs-Fenster

ICE zeigt dieses Fenster, um Sie über ausgeführte Arbeiten zu informieren. Dieses Fenster verfügt über ein Symbol, welches in einer blauen Sprechblase ein Ausrufezeichen anzeigt und nur über einen Button "OK", mit welchem Sie Ihre Kenntnisnahme der Benachrichtigung bestätigen können.



Frage-Fenster

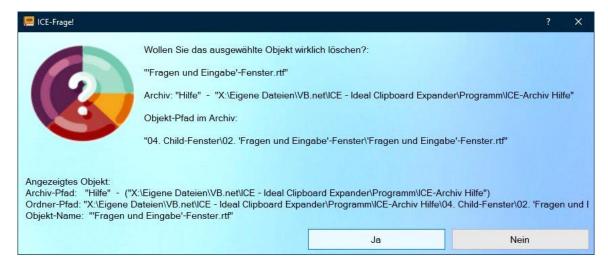
Frage-Fenster zeigen immer ein Symbol mit einem Fragezeichen in einem farbigen Kreis

Die unten im Fenster angezeigten Buttons können unterschiedliche Beschriftungen tragen und stehen für Ihre Antwort bzw. Entscheidung über die Fortführung der aktuellen Aufgabe, welche ICE gerade abarbeitet.

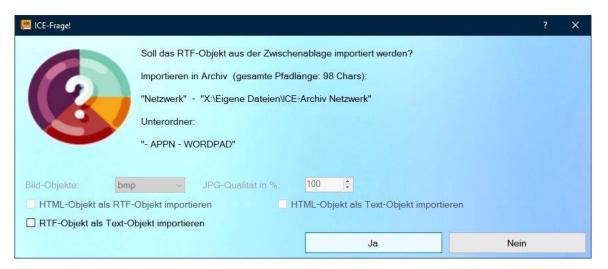
I.d.R. verfügen Frage-Fenster über einen Button "Ja" und einen Button "Nein".



ICE – Ideal Clipboard Expander Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage



Dieses Frage-Fenster kann je nach aktueller Fragestellung auch mit weiteren - von Ihnen auszuwählenden Buttons ausgestattet sein.

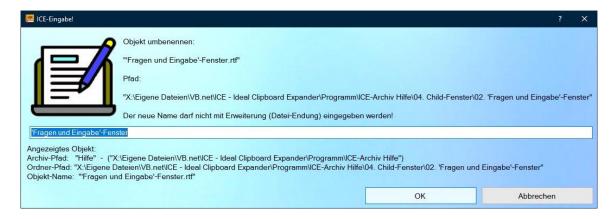


Eingabe-Fenster

Eingabe-Fenster zeigen ein Symbol, welches einen Stift vor einer Schreibfläche anzeigt. Diese Fenster gehören zu den Frage-Fenstern - jedoch mit dem Unterschied, dass ICE von Ihnen die Eingabe eines Wertes erwartet.

Wenn in diesem Fenster ein Eingabefeld erscheint, erwartet ICE von Ihnen eine Text-Eingabe, um seine anstehende Aufgabe erledigen zu können.

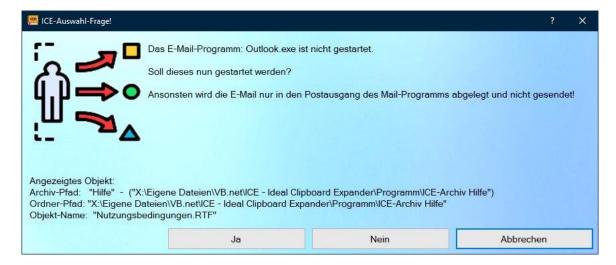
Solche Eingabe-Fenster verfügen über die Buttons "OK" und "Abbrechen".



Normales Auswahl-Fenster

Finden Sie in einem Frage-Fenster ein Symbol, das ein Männchen neben drei verschiedenen Objekten zeigt, verfügt dieses Fenster über mehrere Buttons, aus welchen Sie eine Auswahl treffen müssen. Diese Auswahl-Fenster werden bei regulären Ereignissen gezeigt, für welche von Ihnen eine Entscheidung verlangt wird, wie ICE auf das jeweilige Ereignis reagieren soll.

Für Ihre Antwort klicken Sie auf den entsprechenden Button.



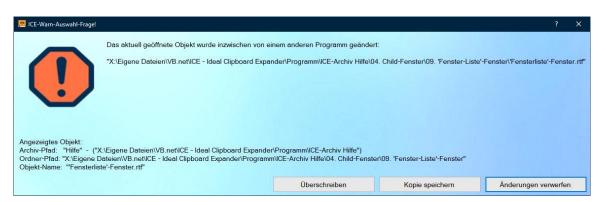
Warn-Auswahl-Fenster

Wenn ICE eine bedenkliche Situation erkennt und von Ihnen eine erhöhte Aufmerksamkeit und Entscheidung darüber verlangt, wie hierbei weiter vorzugehen ist, erscheint folgendes Warn-Auswahl-Fenster.

Dieses Warn-Auswahl-Fenster zeigt ein Symbol, welches ein Ausrufezeichen in einem orangen Achteck trägt.

Auch in diesen Fenstern müssen Sie eine Wahl zwischen verschiedenen Auswahl-Möglichkeiten treffen, die in diesem Fenster angezeigt werden.

Auch hier bestätigen Sie Ihre Auswahl durch Anklicken des gewünschten Buttons.



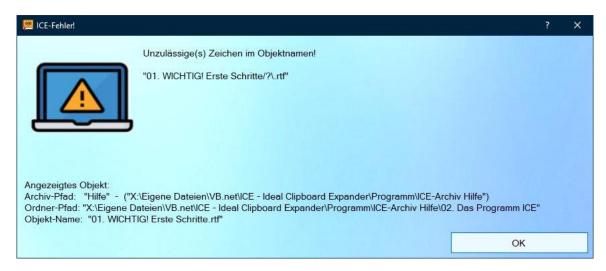
Fehler-Fenster

Wenn Sie in einem Fenster das folgend gezeigte Symbol mit einem Warndreieck in einem Monitor und nur einen Button "OK" vorfinden, handelt es sich bei dem Grund des Anzeigens dieses Fensters i.d.R. um eine Fehlermeldung.



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Normalerweise können Sie die Ausführung der Aufgabe dann wiederholen und haben durch Korrektur Ihrer vorherigen Eingaben die Möglichkeit, die betreffende Aufgabe dennoch auszuführen.



Schwerwiegende Fehler-Fenster

Wenn Sie in einem Fenster das folgend gezeigte Symbol einer Alarm-Leuchte und nur einen Button "OK" vorfinden, handelt es sich bei dem Grund des Anzeigens dieses Fensters i.d.R. um eine schwerwiegende Fehlermeldung, die einen bedenklichen Status anzeigt, welche die Ausführung der aktuellen Aufgabe verhindert.

Diese Fenster erscheinen z.B., wenn ICE für seine fehlerfreie Funktion benötigte Dateien bei seinem Start nicht auffinden oder öffnen kann.



'Information'-Fenster

Das Information-Fenster wird im ICE zu drei Zwecken eingesetzt.

1. Der Anzeige von Objekt-Informationen

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Objekt", Menupunkt "Objekt-Information"

oder

ICE-Symbol-Leiste

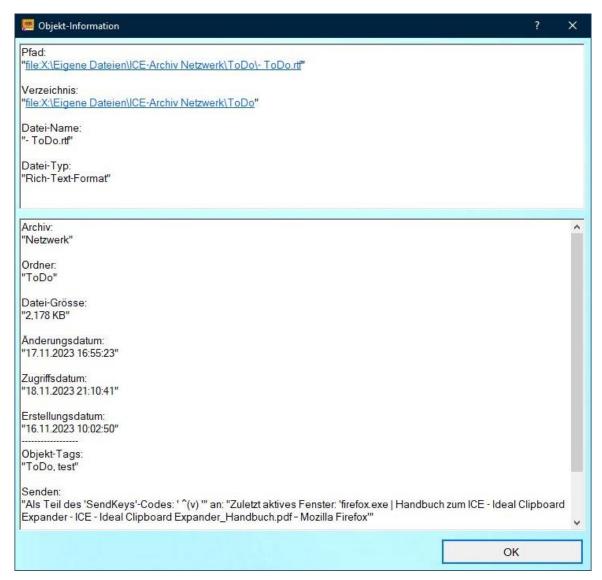
Beschreibung

Da ICE immer zwei Listen und einen der Editoren im Programmfenster anzeigt, kann es vorkommen (besonders bei Monitoren, welche über weniger als 1920Px Horizontal-Auflösung verfügen), dass der Benutzer die Objektliste nicht so breit ziehen kann, damit diese alle verfügbaren Spalten mit den Objekt-Informationen anzeigt.

Für diese Fälle wurde das "Objekt-Information"-Fenster in ICE integriert. In diesem Fenster bekommen Sie die u.U. verdeckten Spalten-Einträge des aktuellen Objekts angezeigt und müssen so nicht dauernd die Objektliste verbreitern und wieder schmaler machen, um die benötigten Informationen über das Objekt lesen zu können.



ICE – Ideal Clipboard Expander Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage



Bedienung

Button "OK"

Schließt das "Objekt-Information"-Fenster

Button "?" in der Titelleiste

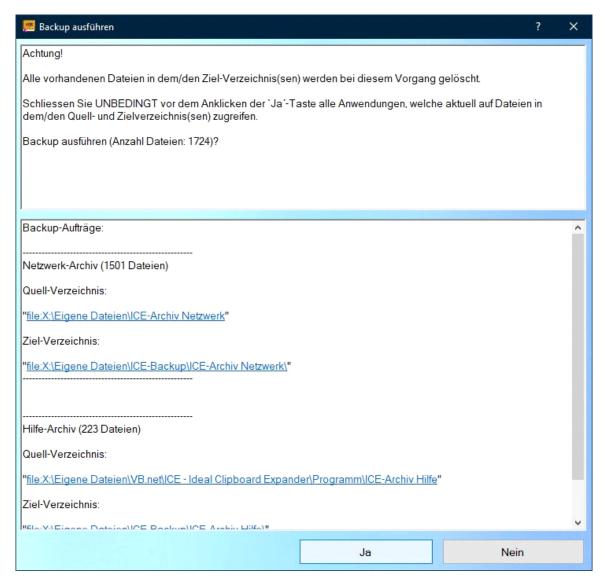
Öffnet das Hilfe-Archiv mit dieser Seite, welche Sie soeben lesen.

2. Als Aufgaben-Überprüfungs-Fenster für Backups

Dieses Fenster wird auch beim Backup verwendet, um Ihnen eine Zusammenfassung der auszuführenden Backup-Aufgabe anzuzeigen. Wenn Sie in dem ICE-Einstellungen-Fenster im Tabulator "Sicherheitsfragen" (< Tabulator "Sicherheitsfragen">) die Schaltfläche "Fragen vor Backup/Restore" aktiviert haben und ein Backup starten, zeigt ICE Ihnen dieses Fenster mit den von Ihnen bestimmten Backup-Aufträgen.



ICE – Ideal Clipboard Expander Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage



Bedienung

Button "Ja"

Startet das Backup mit den angezeigten Einstellungen.

Button "Nein"

Verwirft das geplante Backup und schließt das 'Backup'-Fenster.

Button "?" in der Titelleiste

Öffnet das Hilfe-Archiv mit dieser Seite, welche Sie soeben lesen.

3. Als Hinweis-Fenster, wenn die 30 tägige Testzeit von ICE abgelaufen ist

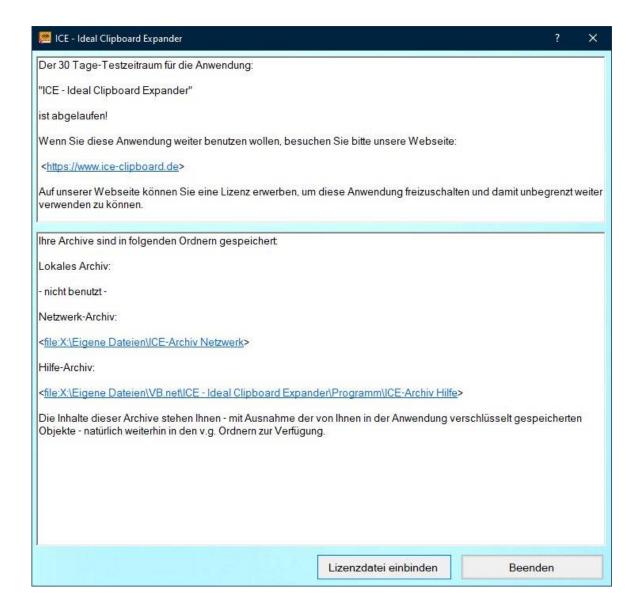
Wenn Sie dieses Fenster angezeigt bekommen, ist die kostenfreie Testzeit von 30 Tagen zur Prüfung von ICE abgelaufen.

Ab dem Zeitpunkt des Erscheinens dieses Fensters können Sie dieses Programm nicht mehr benutzen.

<Zum Inhaltsverzeichnis>

Um ICE weiter zu verwenden, können Sie unsere, im Fenster angegebene Webseite von ICE öffnen und dort eine Lizenz für dieses Programm erwerben.

Nach dem Eingang Ihrer Zahlung erhalten Sie per E-Mail eine Lizenzdatei zugesendet, mit welcher ICE unbegrenzt weiter genutzt werden kann.



Bedienung

Button "Lizenzdatei einbinden"

Nach dem Kauf und Erhalt der Lizenzdatei, welche Sie in einem beliebigen Ordner auf einem Datenträger (i.d.R. auf Ihrer Festplatte) speichern müssen, klicken Sie auf diesen Button.

Nun öffnet sich ein Dateiauswahl-Dialog, in dem Sie die gespeicherte Lizenzdatei auswählen.

Durch Bestätigen der Auswahl mit dem "Öffnen"-Button erhalten Sie eine Nachricht, dass ICE ab dem nächsten Start als Vollversion



ICE – Ideal Clipboard Expander Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

freigeschaltet ist und ohne Einschränkungen dauerhaft weiterverwendet werden kann, sofern eine gültige Lizenz-Datei erkannt wird.

<Vorhandene Lizenz einbinden (Nur mit Administrator-Konto verfügbar)>

Button "Beenden"

Schließt das Programm ICE.

Button "?" in der Titelleiste

Öffnet das Hilfe-Archiv mit dieser Seite, welche Sie soeben lesen.

'Mehrere Ordner löschen'-Fenster

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Ordner", Menupunkt "Mehrere Ordner löschen ..."

oder

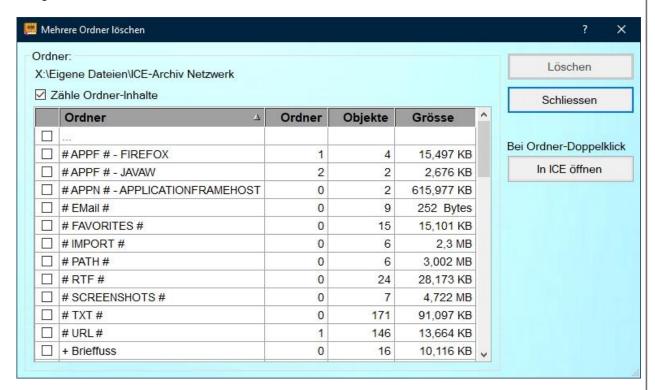
ICE-Symbolleiste Symbol "Mehrere Ordner löschen ..."

oder

ICE-Ordner-Kontext-Menu, Menupunkt "Mehrere Ordner löschen ..."

Beschreibung

Dieses Fenster dient dazu, dass Sie mehrere Unterordner eines in der Ordnerliste ausgewählten Ordners löschen können.



Bedienung

Button "?" in der Titelleiste

Öffnet das Hilfearchiv mit Hilfe zum aktuell geöffneten Fenster.

< Zum Inhaltsverzeichnis >

Button "Löschen"

Nachdem Sie die zu löschenden Ordner ausgewählt haben, können Sie diese mit einem Klick auf diese Schaltfläche löschen.

Button "Schließen"

Schließt das Fenster "Mehrere Ordner löschen".

Button "Hier öffnen" / "In ICE öffnen"

Mit diesem Button können Sie entscheiden, wo der ausgewählte Ordner bei einem Doppelklick geöffnet werden soll.

"Hier öffnen": Der ausgewählte Ordner wird in diesem Fenster geöffnet und dessen Unterordner angezeigt.

"Im ICE öffnen": Der ausgewählte Ordner wird in der Ordnerliste des ICE-Hauptfensters geöffnet und dessen Inhalte angezeigt.

Oberste Zeile Schaltfläche

De-/Selektiert die gesamte angezeigte Liste

Doppelklick auf oberste Zeile "..."

Navigiert die Anzeige eine Ordnerebene höher

Doppelklick auf eine Zeile

Öffnet den ausgewählten Ordner und zeigt dessen Inhalt an.

Schaltfläche "Zähle Ordner-Inhalte"

Wenn diese Schaltfläche aktiviert ist, werden die im angezeigten Ordner enthaltenen Unterordner, Objekte und die Ordnergrösse bestimmt und angezeigt.

In diesem Fenster können Sie sich also auch über den Speicherverbrauch des gerade geöffneten ICE-Archivs informieren und so die "Speicherfresser" unter den Ordnern im Archiv identifizieren.

Weitere Informationen zur Bedienung dieser Funktion finden Sie hier beschrieben.

'Ordner und Objekte suchen'-Fenster

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Suchen", Menupunkt "Ordner/Objekte suchen ..."

oder

ICE-Symbol-Leiste

Beschreibung

Dieses Fenster dient dazu, dass Sie jederzeit den Überblick über Ihre archivierten Objekte behalten, indem Sie beliebige Ordner und Objekte nach, von Ihnen vorgegebenen Kriterien suchen und anzeigen lassen können.

Dieses Fenster verfügt über zwei Tabulator-Seiten

- 1. Tabulator 'Such-Parameter' (< Tabulator 'Such-Parameter'>)
- 2. Tabulator 'Suchergebnisse' (< Tabulator 'Suchergebnisse'>)

Bedienung

Während dieses Fenster geöffnet ist, können Sie ICE weiter benutzen.

Button "?" in der Titelleiste

Öffnet das Hilfe-Archiv mit dieser Seite, welche Sie soeben lesen.

Button "Suchen"

Haben Sie Ihre gewünschten Suchkriterien ausgewählt, können Sie die Suche durch Anklicken des Buttons "Suchen" starten.

Findet ICE Objekte, welche Ihren Suchkriterien entsprechen, werden diese nach Abschluss der Suche in der Liste "Fundstellen" angezeigt.

Zusätzlich zeigt ICE Ihnen an wie viele Objekte gefunden wurden, wie viele der durchsuchten Objekte nach Inhalt durchsucht wurden und wie viele Objekte insgesamt durchsucht wurden.

Wenn Sie eines der gefundenen Objekte in der Liste auswählen, wird dieses Objekt im ICE geöffnet.

Button "Abbrechen"

Während der Suche nach Objekten können Sie diese Suche durch Anklicken dieses Buttons vorzeitig abbrechen.

Button "Schließen"

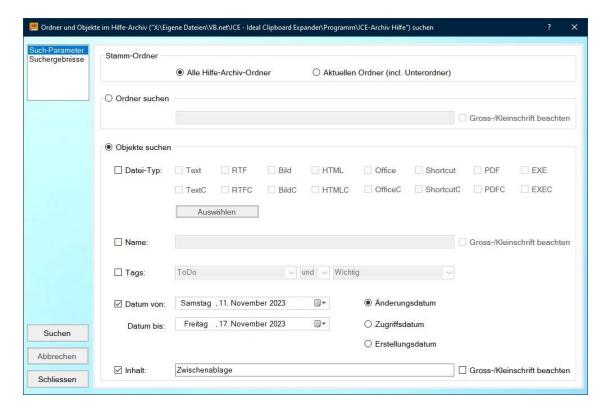
Schließt das Fenster "Ordner und Objekte suchen".

Button "Löschen"

Löscht das/die selektierten Objekte aus dem Archiv.



Tabulator 'Such-Parameter'



Sie können Sie im **Tabulator "Such-Parameter"** folgende Parameter eingeben:

Gruppe 'Stammordner'

Mit den Auswahl-Schaltflächen Durchsuchen "Alle Archiv Ordner" und "Aktuellen Ordner (incl. Unterordner)" können Sie auswählen, was durchsucht werden soll.

Bei aktivierter **Auswahl-Schaltfläche "Alle Archiv-Ordner"** werden alle Ordner im aktuell geöffneten Archiv durchsucht.

Ist die Auswahl-Schaltfläche "Aktuellen Ordner (incl. Unterordner)" aktiviert, werden nur der aktuell geöffnete Ordner sowie die, in diesem enthaltenen Unterordner durchsucht.

Gruppe 'Ordner suchen'

Kriterium:

Ordnername

Unterkriterium:

Groß-/Kleinschreibung

Funktion:

Sucht Ordner, die den eingegebenen Suchtext in deren Namen beinhalten

Auf Wunsch kann die Suche auf **Groß-/Kleinschreibungs-Unterscheidung** eingestellt werden.

<Zum Inhaltsverzeichnis>

Gruppe 'Objekte suchen'

Bei der Suche nach Objekten können Sie folgende Kriterien einzeln oder kombiniert verwendet werden:

Kriterien:

Datei-Typ (nach Datei-Endung)

Funktion: Findet nur Objekte, die der/den ausgewählten Datei-Typ(en)(en) entsprechen.

Bei aktivierter Suche nach Datei-Typ ohne ausgewählte Datei-Typen kann keine Suche ausgeführt werden.

Ist die Suche nach Datei-Typ deaktiviert, werden alle mit ICE verknüpfte Datei-Typen durchsucht.

Datei-Typ:

Unverschlüsselte Datei-Typen:

Text = ASCII-Text-Objekte mit ".txt", ".asc", ".ini", ".lst", ".log", ".bat"-

Endung

RTF = Richtext-Objekte mit ".rtf"-Endung

Bild = Bild-Objekte im Format ".bmp", ".dib", ".emf", ".gif", ".ico", ".jpe",

".jpg", ".jpeg", ".pcd", ".png", ".tif", ".tiff", ".wmf"-Endung

HTML = HTML-Objekte mit ".htm" oder ".html"-Endung

Viewer = Viewer-Objekte mit ".doc", ".xls", ".ppt", ".docx", ".xlsx", ".pptx",

".mdb", ".accdb", ".accdt"-Endung

Shortcut = Verknüpfungs-Objekte mit ".lnk"-Endung

PDF = PDF-Objekte mit ".pdf"-Endung

EXE = EXE-Objekte mit ".exe", ".com", ".hlp"-Endung

Verschlüsselte Datei-Typen:

TextC = im ICE verschlüsselte ASCII-Text-Objekte mit ".txtc"-Endung

RTFC = im ICE verschlüsselte Richtext-Objekte mit ".rtfc"-Endung

BildC = im ICE verschlüsselte Bild-Objekte im Format ".bmpc", ".dibc",

".emfc", ".gifc", ".icoc", ".jpec", ".jpgc", ".jpegc", ".pcdc", ".pngc",

".tifc", ".tiffc", ".wmfc"-Endung

HTMLC = im ICE verschlüsselte HTML-Objekte mit ".htmc" oder ".htmlc"-

Endung

PDFC = im ICE verschlüsselte PDF-Objekte mit ".pdfc"-Endung

< Zum Inhaltsverzeichnis >

Seite 185



ICE – Ideal Clipboard Expander

Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Versierte Benutzer können diese Zuordnung der Dateitypen durch Editieren entsprechenden Einträge in dem <u>Tab "Datei-Typen"</u> der Einstellungen des ICE an eigene Anforderungen anpassen und erweitern.

Sie können übrigens alle Datei-Endungen, die im Windows-Explorer mit einer Dateivorschau angezeigt werden, zu der ICE-Datei-Art "Windows-Viewer" hinzufügen und Objekte mit dieser Datei-Endung anschließend in ICE importieren. Dann werden diese Objekte ebenfalls im Windows-Viewer des ICE angezeigt bzw. abgespielt.

Mit dem **Button** "**Alle auswählen**" bzw. "**Alle abwählen**" können Sie alle Datei-Arten aktivieren/deaktivieren.

Objektname

Unterkriterium:

Groß-/Kleinschreibung

Funktion:

Sucht Objekte, die den eingegebenen Suchtext in deren Namen beinhalten

Auf Wunsch kann die Suche auf **Groß-/Kleinschreibungs-Unterscheidung** eingestellt werden.

Objekt-Tags (Stichworte)

Unterkriterium:

Groß-/Kleinschreibung

Funktion:

Sucht Objekte, die in deren Objekt-Einstellungen (<'Ordner- und Objekt-Einstellungen'-Fenster'>) die ausgewählten Tags beinhalten.

Hierbei können zur Suche zwei ausgewählte Tags mit "Und/Oder" verknüpft werden.

Auf Wunsch kann die Suche auf **Groß-/Kleinschreibungs-Unterscheidung** eingestellt werden.

Datum Von Bis

Unterkriterium

Änderungsdatum oder Zugriffsdatum oder Erstellungsdatum

Funktion:

Sucht alle Objekte, deren ausgewähltes Unterkriteriums-Datum in den eingestellten Zeitraum fällt.

Inhalt

Unterkriterium:

Groß-/Kleinschreibung

Funktion:

Sucht Objekte, die den eingegebenen Suchtext in deren Text-Inhalt beinhalten.



Auf Wunsch kann die Suche auf **Groß-/Kleinschreibungs-Unterscheidung** eingestellt werden.

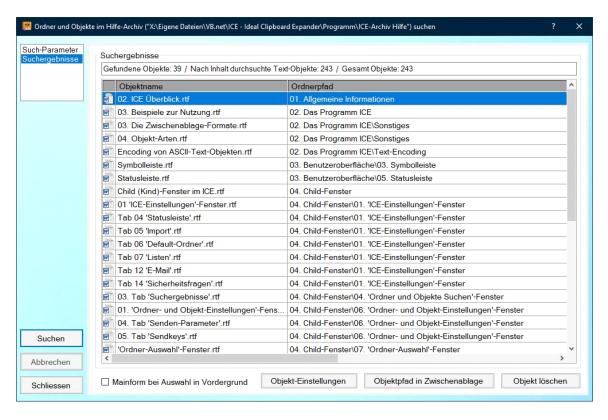
Das Kriterium "Inhalt" steht Ihnen nur zur Verfügung, wenn Sie im Kriterium "Dateityp" ausschließlich Objekte des Typs "Text", "RTF", "TextC" und/oder "RTFC" selektiert haben.

Da diese Funktion die kompletten Datei-Inhalte aller Text-Objekte durchsuchen muss, welche den übrigen, von Ihnen ausgewählten Kriterien entsprechen, kann diese Suche etwas Zeit in Anspruch nehmen.

Der im Eingabefeld "Inhalt" in diesem Fenster eingegebene Suchtext wird automatisch an das Fenster "Objekt durchsuchen" (<'Objekt-Inhalt durchsuchen'-Fenster'>) weitergegeben, damit Sie bei Bedarf die ausgewählten Objekten nach diesem Inhalt weiter durchsuchen können.



Tabulator 'Suchergebnisse'



Die Suchergebnisse werden bei dem Ausführen der Suche im **Tabulator "Suchergebnisse"** angezeigt.

In dem oberen Textfeld wird Ihnen während der Suche das aktuell durchsuchte Objekt angezeigt.

Nach der Suche zeigt Ihnen dieses Feld Details zur durchgeführten Suche an.

Bedienung

DragDrop

Sie können die in der Suchergebnisliste angezeigten Ordner/Objekte mit DragDrop in die Ordner- oder Objektliste des ICE-Fensters verschieben.

Doppelklick auf einen markierten Eintrag im Tab "Suchergebnisse" in der Suchergebnisliste

Öffnet das ausgewählte Objekt im Viewer des ICE

Rechte-Maustaste auf einen oder mehrere markierte Einträge im Tab "Suchergebnisse" in der Suchergebnisliste

Hiermit öffnet sich ein Kontextmenu mit fünf Menupunkten.

Bei Suche nach Objekten

Objekt(e) ausschneiden

Kopiert das/die Objekt(e) und löscht diese, sobald die Auswahl an anderer Stelle eingefügt wird

<Zum Inhaltsverzeichnis> Seite 188



ICE – Ideal Clipboard Expander

Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Objekt(e) kopieren

Kopiert das/die Objekt(e)

Objekt(e) löschen

Löscht das/die markierten Objekte aus dem Archiv

Objektpfad in Zwischenablage kopieren (nicht bei mehreren ausgewählten Einträgen)

Kopiert den Objektpfad des ausgewählten Objekts in die Zwischenablage

Objekt-Einstellungen (nicht bei mehreren ausgewählten Einträgen)

Öffnet das Objekt-Einstellungen-Fenster des ausgewählten Objekts.

Bei Suche nach Ordnern

Ordner ausschneiden

Kopiert den/die Ordner und löscht diese, sobald die Auswahl an anderer Stelle eingefügt wird

Ordner kopieren

Kopiert den/die Ordner

Ordner löschen

Löscht den/die markierten Ordner aus dem Archiv

Ordnerpfad in Zwischenablage kopieren (nicht bei mehreren ausgewählten Einträgen)

Kopiert den Ordnerpfad des ausgewählten Objekts in die Zwischenablage

Ordner-Einstellungen (nicht bei mehreren ausgewählten Einträgen)

Öffnet das Ordner-Einstellungen-Fenster des ausgewählten Ordners

Doppelklick auf einen markierten Eintrag im Tabulator "Suchergebnisse" in der Suchergebnisliste

Öffnet das ausgewählte Objekt im Viewer des ICE

Button "Ordner- bzw. Objekt-Einstellungen" (nur bei einem ausgewählten Eintrag)

Öffnet das Ordner- bzw. Objekt-Einstellungen-Fenster des ausgewählten Ordners bzw. Objekts.

Button "Ordner- bzw. Objekt-Pfad in Zwischenablage" (nur bei einem ausgewählten Eintrag)

Kopiert den ausgewählten Ordner- bzw. Objektpfad in die Zwischenablage.

Button "Löschen"

Löscht das/die selektierten Objekte aus dem Archiv.



Schaltfläche "Mainform bei Auswahl in Vordergrund"

Wenn Sie diese Schaltfläche aktivieren, wird das Hauptfenster von ICE beim Doppelklick auf einen Eintrag in der Suchergebnis-Liste in den Vordergrund geholt und also über dem "Ordner- und Objekte suchen"-Fenster angezeigt. Ist das Hauptfenster von ICE minimiert, wird dieses wiederhergestellt.

Bei deaktivierter Schaltfläche wird beim Anklicken eines Suchergebnisses zwar das ausgewählte Objekt im Hauptfenster des ICE angezeigt, aber das Hauptfenster wird weder in den Vordergrund geholt, noch aus einem evtl. minimierten Win-Status wiederhergestellt.

'Objekt-Inhalt durchsuchen'-Fenster

Symbol



Aufruf

Text-Editor Menu "Suchen", Menupunkt "Objekt durchsuchen"

oder

Text-Editor-Symbol-Leiste

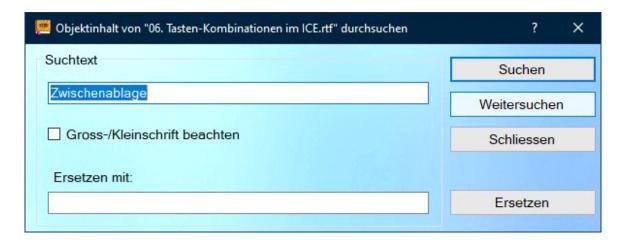
Beschreibung

Mit diesem Fenster können Sie den Text-Inhalt des aktuell angezeigten Objekts nach bestimmten Suchbegriffen durchsuchen.

Geben Sie Ihren **Suchtext**, nach welchem das aktuell geöffnete Objekt durchsucht werden soll, in das Text-Eingabefeld "Suchtext" ein.

Auf Wunsch kann die Suche auf **Groß-/Kleinschreibungs-Unterscheidung** eingestellt werden.

Haben Sie zuvor im Eingabefeld "Inhalt" des 'Ordner und Objekte suchen'-Fenster (< 'Ordner und Objekte suchen'-Fenster >) einen Suchtext eingegeben, so wird dieser automatisch von diesem Fenster als Suchtext übernommen.



Bedienung

Während dieses Fenster geöffnet ist, können Sie ICE weiter benutzen.

Button "Suchen"

Haben Sie Ihren gewünschten Suchtext eingegeben, können Sie die Suche durch Anklicken des Buttons "Suchen" starten.

Findet ICE im aktuell geöffneten Objekt, den Suchtext, wird diese Fundstelle im Objekt angezeigt.

Button "Weitersuchen"

Sucht das nächste Vorkommen des Suchtextes im Inhalt des aktuellen Objekts und zeigt die Fundstelle an.

Button "Schließen"

Schließt das Fenster.

Button "Ersetzen"

Ersetzt den im Text-Objekt markierten Text durch den im Text-Eingabefeld "Ersetzen mit" eingegebenen Text.

Button "?" in der Titelleiste

Öffnet das Hilfe-Archiv mit dieser Seite, welche Sie soeben lesen.

'Ordner- und Objekt-Einstellungen'-Fenster

Symbol

Ordner-Einstellungen



Objekt-Einstellungen



Aufruf

ICE-Menu "Ordner", Menupunkt "Ordner-Einstellungen ..."

oder

ICE-Symbol-Leiste

bzw.

ICE-Menu "Objekt", Menupunkt "Objekt-Einstellungen ..."

oder

ICE-Symbol-Leiste

Beschreibung

In diesem Fenster können Sie die Objekt-Einstellungen festlegen, welche für das aktuell angezeigte Objekt eingestellt werden können.

Dieses Fenster verfügt über acht Tabulator-Seiten

- 1. Tabulator 'Objekt-Tags' (< Tabulator 'Objekt-Tags' >)
- 2. Tabulator 'Caret-Positionen' (<Tabulator 'Caret-Positionen'>)
- 3. Tabulator 'Senden-Parameter' (< Tabulator 'Senden-Parameter'>)
- 4. Tabulator ,Liste Einstellungen' (< Tabulator ,Liste Einstellungen' >
- 5. Tabulator 'Erinnerungen' (< Tabulator , Erinnerung'>)
- 6 Tabulator 'Sendkeys Überblick' (< Tabulator 'Sendkeys'>)
- 7. Tabulator 'Tasten-Codes' (<SendKeys-Tasten-Codes>)
- 8. Tabulator 'Tasten-Kombinationen' (<<u>SendKeys Tasten-Kombinationen</u>>)
- 9. Tabulator 'Steuerungstasten' (<<u>SendKeys Nicht darstellbare Tasten (Steuerungs-Tasten)</u>>)
- 10. Tabulator 'Beispiele' (<SendKeys Beispiele>)



Bedienung

Button "OK"

Wenn Sie in dem 'Ordner- und Objekte-Einstellungen'-Fenster den Button "OK " anklicken, werden Ihre, in diesem Fenster vorgenommenen Einstellungs- Änderungen als neue Ordner- bzw. Objekt-Einstellungen übernommen und das "Ordner- und Objekt-Einstellungen"-Fenster geschlossen.

Button "Abbrechen"

Klicken Sie auf den Button "Abbrechen", so werden Ihre getätigten Änderungen an den Einstellungen verworfen und das "Ordner- und Objekt-Einstellungen"-Fenster geschlossen.

Button "?" in der Titelleiste

Öffnet das Hilfe-Archiv mit dieser Seite, welche Sie soeben lesen.

Speicherung der Ordner- und Objekt-Einstellungen

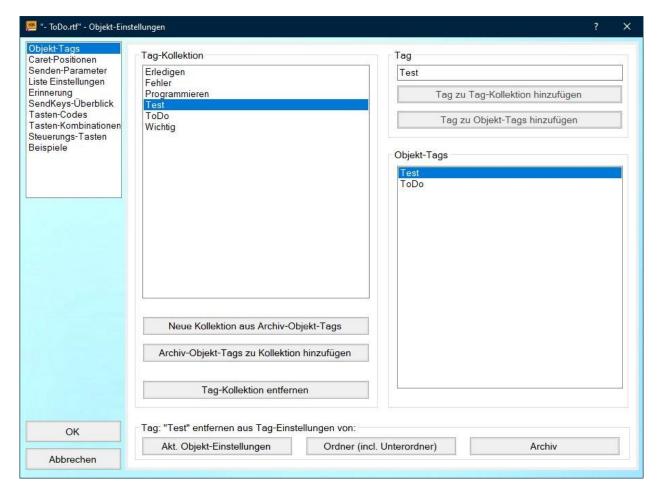
Die in diesen Ordner- und Objekt-Einstellungen festgelegten Objekt-Tags, Such-Parameter sowie die ggf. gespeicherten Caret-Positionen aus den Text- und RTF-Dokumenten (Caret-Positionen speichern>) werden in einer gemeinsamen Einstellungs-Datei "Objekt-Settings.ice" im Stammverzeichnis des jeweiligen Archivs gespeichert.

Wenn Sie diese Einstellungen-Dateien löschen (< Ordner- und Objekt-Einstellungen löschen >), verlieren der betreffende Ordner incl. seiner Unterordner und darin enthaltenen Objekten deren individuellen Einstellungen, welche Sie diesen ggf. zugewiesen haben.



Tabulator 'Objekt-Tags'

Dieser Tabulator steht nur bei Objekt-Eigenschaften, nicht bei Ordner-Eigenschaften zur Verfügung



In diesem Tabulator legen Sie die Tags (Stichworte für die einzelnen Objekte fest.

Nach diesen Tags können Sie mit der "Ordner- und Objekte-Suche"-Funktion (<'Ordner und Objekte suchen'-Fenster'>) Ihr Archiv oder den aktuell geöffneten Ordner durchsuchen und alle Objekte, welche die gesuchten Stichworte beinhalten auflisten lassen.

Bedienung:

Gruppe "Tag-Kollektion"

Mausklick auf einen Eintrag in der Tag-Kollektion-Liste

Überträgt den Namen des ausgewählten Tag-Kollektion-Listen-Eintrags in das Tag-Textfeld

Doppelklick auf einen Eintrag in der Tag-Kollektion-Liste

Fügt den, in der Tag-Kollektion-Liste ausgewählten Tag zu den Objekt-Tags des aktuell geöffneten Objekts hinzu.

<Zum Inhaltsverzeichnis> Seite 195

Gruppe "Tag"

Zeigt den aktuell ausgewählten Tag aus der Tag-Kollektion-Liste an. In diesem Text-Eingabefeld können Sie auch neue Tags eingeben.

Gruppe "Kollektion"

Button "Zu Tag-Kollektion hinzufügen"

Geben Sie den Namen eines neuen Stichworts in das Text-Eingabefeld "Tag" ein und klicken Sie dann auf den Button "Zu Tag-Kollektion hinzufügen" oder betätigen die "Enter"-Taste. Das Stichwort wird in die Kollektion übernommen und in der Liste "Tag-Kollektion angezeigt" Die Verwendung des Zeichens "," (Komma) ist in den Tags nicht möglich, da dieses Zeichen als Trenner für die einzelnen Objekt-Tags verwendet wird.

Button "Tag aus aktuellem Archiv entfernen"

Entfernt den im Textfeld "Tag" angezeigten Tag aus den Objekt-Tags aller Objekte sowie der Tag-Kollektion des aktuell geöffneten Archivs.

Button "Alle Tags aus aktuellem Archiv entfernen"

Entfernt alle Objekt-Tags aus sämtlichen Objekten und der Tag-Kollektion des aktuell geöffneten Archivs.

Gruppe "Objekt-Tags"

Button "Tag zu Objekt-Tags hinzufügen"

Fügt den in Textfeld "Tag" angezeigten Tag zu den Objekt-Tags des aktuell geöffneten Objekts sowie zu der Tag-Kollektion hinzu.

Button "Tag aus Objekt-Tags entfernen"

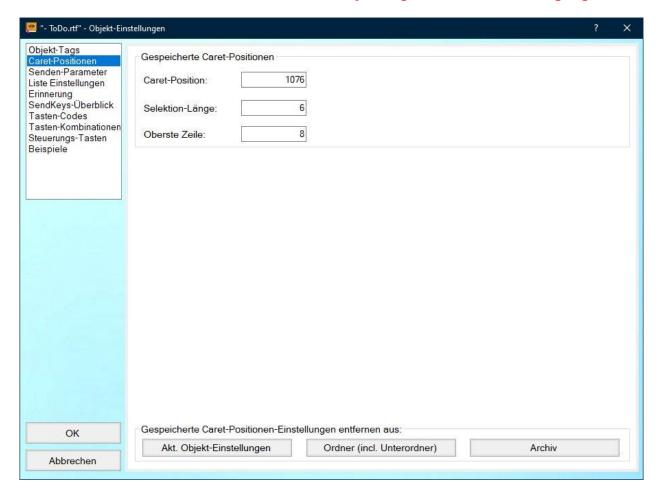
Entfernt den im Textfeld "Tag" angezeigten Tag aus den Objekt-Tags des aktuell geöffneten Objekts.

<Zum Inhaltsverzeichnis>



Tabulator 'Caret-Positionen'

Dieser Tabulator steht nur bei Text- und RTF-Objekt-Eigenschaften zur Verfügung



In diesem Tabulator werden die zu dem Objekt gespeicherten Caret (Cursor)-Positionen angezeigt.

Informationen zu den Caret-Positionen finden Sie hier: (Caret-Positionen speichern)

Bedienung:

Gruppe 'Gespeicherte Caret-Positionen entfernen aus'

Button "Objekt-Einstellungen"

Bei diesem Vorgang werden die gespeicherten Caret-Positionen aus den Objekt-Einstellungen des aktuell geöffneten Text-Objekts gelöscht.

Button "Ordner (incl. Unterordner)"

Bei diesem Vorgang werden die gespeicherten Caret-Positionen aus den Objekt-Einstellungen aller Text-Objekte in dem aktuell geöffneten Ordner incl. dessen Unterverzeichnissen gelöscht.

<Zum Inhaltsverzeichnis>
Seite 197



Button "Archiv"

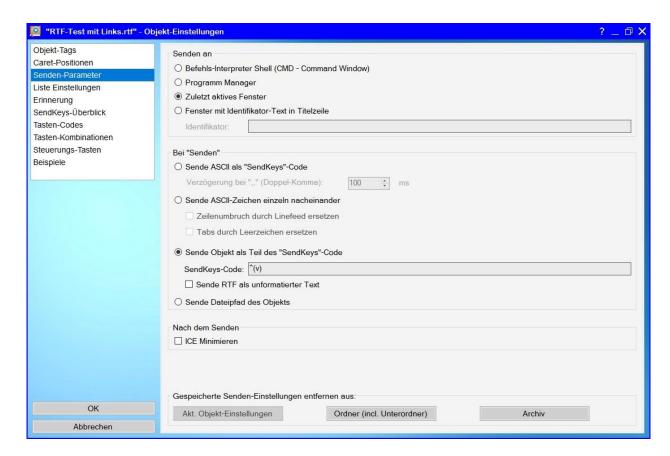
Bei diesem Vorgang werden sämtliche gespeicherten Caret-Positionen aus den Objekt-Einstellungen aller Text-Objekte in dem aktuell geöffneten Archiv gelöscht.

Wenn in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Sicherheitsfragen" (< <u>Tabulator</u> <u>"Sicherheitsfragen"</u>>) die **Schaltfläche "Fragen vor Löschen" aktiviert** ist, wird vor dem Löschen der gespeicherten Caret-Positionen aus dem Archiv ein Frage-Fenster erscheinen, in welchem Sie den Löschvorgang abbrechen können.

Ist in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Sicherheitsfragen" die **Schaltfläche** "**Fragen vor Löschen" nicht aktiviert**, werden die gespeicherten Caret-Positionen ohne Rückfrage aus dem Archiv gelöscht.



Tabulator 'Senden-Parameter'



ICE organisiert die Ordner- und Objekteinstellungen nach dem folgenden Schema:

Ändern Sie diese Einstellungen für einen Ordner, so gelten die geänderten Einstellungen für alle Unterordner dieses Ordners und alle darin enthaltene Objekte - sofern diese Unterordner und Objekte keine von Ihnen geänderte eigene Einstellungen zugewiesen bekommen haben.

Wenn ein Ordner und dessen übergeordnete Ordner bis zum Stammordner des Archivs (noch) über keinen eigenen benutzerdefinierten Einstellungen verfügen, gelten die folgenden Standard-Ordner-Einstellungen für diesen Ordner, seine Unterordner und alle darin enthaltenen Objekte.

Standard-Ordner-Einstellungen

Senden an

Zuletzt aktives Fenster

Bei 'Senden'

Sende Objekt als Teil des 'SendKeys'-Code

'Sendkeys-Code'

^(v)

Nach dem Senden

Keine Aktion

Haben Sie z.B. einen Ordner angelegt, der nur Objekte beinhaltet, deren Inhalte aus SendKeys-Codes bestehen, welche als solche an Dritt-Anwendungen übertragen

< Zum Inhaltsverzeichnis >



werden sollen, können Sie in den Ordnereigenschaften dieses Ordners die "Bei 'Senden'"-Eigenschaft auf "Sende ASCII als 'SendKeys'-Code" setzen.

Damit werden alle Inhalte der Objekte in diesem Ordner (sofern Sie diesen von Ihnen keine eigenen Objekt-Einstellungen zugeordnet bekommen haben) beim Senden als 'SendKeys'-Codes gesendet.

Wobei die Einstellungs-Priorität folgendermaßen geordnet ist.

Höchste Priorität -> Niedrigste Priorität

Objekt-Einstellungen -> übergeordnete Ordner-Einstellungen -> Stammordner (Archiv-Ordner) -Einstellungen -> Default-Einstellungen

Das bedeutet, hat ein Objekt eigene Objekt-Einstellungen, werden diese beim Senden ausgeführt.

Hat ein Objekt keine eigenen Objekt-Einstellungen, erbt dieses Objekt die Ordner-Einstellungen von dessen übergeordneten Ordner und führt diese beim Senden aus. Besitzt weder das Objekt noch der übergeordnete Ordner über eine Objekt- bzw. Ordner-Einstellungs-Datei, so werden dessen übergeordnete Ordner bis zum Stammordner nach einer vorhandenen Ordner-Einstellungs-Datei durchsucht. Wird eine solche Ordner-Einstellungen-Datei in der Ordner-Hierarchie gefunden, werden deren Ordner-Einstellungen als Objekt-Einstellungen verwendet.

Verfügt incl. des Stammordners keiner der Ordner in der Ordner-Hierarchie über eine eigene Ordner-Einstellungs-Datei, erbt das Objekt die oben genannten Standard-Ordner-Einstellungen und führt diese beim Senden aus.

Im Umkehrschluss bedeutet dies, wenn Sie nur die Ordner-Einstellungen Einstellungen in dem Stammarchiv-Ordner ändern, gelten diese Einstellungen für alle Unterordner und die darin enthaltenen Objekte, sofern Sie keine weitere untergeordnete Ordner- oder Objekt-Einstellungen verwenden.

Bedienung

Gruppe "Senden an:"

Zur Bestimmung des Zielfensters stehen Ihnen hierbei folgende vier Auswahl-Schaltflächen zur Verfügung:

Auswahl-Schaltfläche: "Befehlszeilen-Interpreter Shell (CMD-Command-Window)"

Öffnet das Command-Fenster (die altbekannte schwarze DOS-Eingabeaufforderung) und sendet den Objekt-Inhalt an dieses Fenster.

Auswahl-Schaltfläche: "Program-Manager" (den Windows Desktop)

Sendet den Objekt-Inhalt an den Desktop bzw. mit einleitendem "^({ESC})" an das Startmenu von Windows.

Auswahl-Schaltfläche: "Zuletzt aktive Fenster"

Sendet den Objekt-Inhalt an das zuletzt aktive Fenster, dessen Namen Sie oben rechts im ICE eingeblendet vorfinden.

Existiert dieses Fenster nicht mehr, öffnet sich der Fenster-Auswahl-Dialog (<<u>Fensterliste-Fenster</u>>), in welchem Sie ein verfügbares Fenster als Ziel-Fenster auswählen können.

<Zum Inhaltsverzeichnis>



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Beachten Sie hierzu die Informationen zur Ausgabe der Textbox "Zuletzt aktives Fenster"

(<<u>Anzeige 'Zuletzt aktives Fenster'</u>>)

Auswahl-Schaltfläche: "Fenster mit Identifikator-Text"

Sendet den Objekt-Inhalt an das Fenster, welches den eingegebenen Text in seinem Fenstertitel beinhaltet.

Existiert kein solches Fenster oder mehrere Fenster mit dem Identifikator-Text in deren Titelleisten, öffnet sich der v.g. Fenster-Auswahl-Dialog, in welchem Sie ein verfügbares Fenster als Ziel-Fenster auswählen können.

Text-Eingabe-Feld "Identifikator"

In diesem Feld geben Sie den Text ein, welcher im Fenster-Titel des Fensters enthalten sein muss, an das der Objekt-Inhalt gesendet werden soll.

Werden vor dem Senden des Objekt-Inhalts mehrere passende Fenster gefunden, wird der Objekt-Inhalt an das erste Fenster gesendet, dessen Titel den Identifikator-Text beinhaltet. Wenn kein Fenster gefunden, dessen Titel den Identifikator-Text beinhaltet, öffnet sich der o.g. Fenster-Auswahl-Dialog, in welchem Sie ein verfügbares Fenster als Ziel-Fenster auswählen können.

Gruppe "Bei 'Senden'"

Im ICE könne Sie die Sendkeys-Funktion generell mit den drei folgenden Auswahl-Schaltflächen verwenden:

Auswahl-Schaltfläche: "Sende ASCII als SendKeys-Code"

Damit bietet ICE Ihnen die Möglichkeit, direkten Einfluss auf die zu sendenden SendKeys-Codes zu nehmen und diese frei zu definieren. So können Sie die SendKeys-Funktion quasi als Fernbedienung für beliebige andere Anwendungen verwenden.

Hiermit stehen Ihnen weite Möglichkeiten zur Steuerung anderer Anwendungen durch den ICE zur Verfügung.

Numerische UpDown-Box "Verzögerung bei (",,") Doppelkomma"

In der numerischen UpDown-Box "Verzögerung bei (",,") Doppelkomma" wählen Sie die Wartezeit in Millisekunden, welche ICE beim Erkennen eines Doppelkommas in dem zu sendenden SendKeys-Code vor der Ausführung der weiteren SendKeys-Code-Befehle warten soll.

Die Informationen zur Verwendung der 'SendKeys'-Codes finden sie hier:

<SendKeys - Überblick>.



Auswahl-Schaltfläche: "Sende ASCII-Zeichen einzeln nacheinander"

Manche Anwendungen und Web-Seiten erlauben es nicht, Text aus der Zwischenablage einzufügen. In diesen Fällen können Sie diese Funktion einsetzen. Damit werden die Zeichen nicht mit Strg+V in das Zielfenster eingefügt, sondern Zeichen für Zeichen nacheinander übergeben - so, als wenn Sie den Text auf Ihrer Tastatur eingeben würden - und die Anwendung bzw. Web-Seite damit überlistet.

Schaltfläche "Zeilenumbruch durch LineFeed ersetzen"

Nicht alle Fenster interpretieren Zeilenumbrüche gleich. Wenn daher im Empfangsfenster die im Objekt-Inhalt bestehenden Zeilenumbrüche keinen Zeilenumbruch erzeugen, können Sie diese Einstellung versuchen.

Damit tauscht ICE die zu sendenden Zeilenumbrüche gegen LineFeed-Zeichen aus.

Schaltfläche "Tabulators durch Leerzeichen ersetzen"

Dasselbe gilt für die Tabulator-Zeichen. Wenn die Übermittlung von Tabulator-Zeichen nicht das gewünschte Ergebnis erzielt, können Sie jedes Tabulator-Zeichen durch ICE vor dem Senden in jeweils vier zu sendende Leerzeichen umwandeln lassen.

Auswahl-Schaltfläche: "Sende Objekt als Teil des SendKeys-Code"

ICE kann die SendKeys-Funktion z.B. für die Übergabe von Text- und Bild-Objekten an die gewünschten anderen Anwendungen mittels eines an das Ziel-Fenster gesendeten `Strg+V´-Strings (löst die Windows-Funktion `Einfügen` aus) nutzen.

Text-Eingabe-Feld "SendKeys-Code"

In diesem Feld können Sie neben dem zu sendenden SendKeys-Code "^(v)" weitere SendKeys-Codes eingeben, welche vor oder nach dem Einfügen des Objekt-Inhaltes an eine Dritt-Anwendung mit Strg+V ausgeführt werden sollen.

Der SendKeys-Code "^(v)" muss hierbei immer in dem Text-Eingabefeld vorhanden sein. Andernfalls wird eine Fehlermeldung ausgegeben.

In der Eingabezeile "Sendkeys-Code" können Sie aber auch zusätzliche weitere Sendkeys-Befehle eintragen wie z.B. "^(a)^(v)".

Mit "Strg+A" wird dann im Zielfenster der ganze bestehende Text markiert und anschließend durch den Code "Strg+V" mit dem Inhalt der Zwischenablage (bzw. des Objekt-Inhalts, welcher sich dann in der Zwischenablage befindet) überschrieben.

<Zum Inhaltsverzeichnis> Seite 202



Schaltfläche "Sende RTF als unformatierten Text"

Ist diese Schaltfläche aktiviert, wird das RTF-Objekt beim Senden im unformatierten Nur-Text-Format in das Zielfenster eingefügt. Bei deaktivierter Schaltfläche wird das RTF-Objekt hingegen im bestehenden RTF-Format in das Zielfenster eingefügt.

Auswahl-Schaltfläche: "Sende Dateipfad des Objekts"

ICE nutzt die SendKeys-Funktion für die Übergabe des vollständigen Objektpfads des ausgewählten Objekts an das empfangende Fenster.

Gruppe "Nach dem Senden"

Schaltfläche "ICE Minimieren"

Wenn Sie diese Schaltfläche aktivieren, wird ICE nach dem Ausführen des Sende-Vorgangs eines Objekt-Inhaltes an eine Dritt-Anwendung automatisch minimiert.

Gruppe "Default-Parameter setzen in"

Button "Objekt-Einstellungen"

Bei diesem Vorgang werden die gespeicherten Such-Parameter aus den Objekt-Einstellungen des aktuell geöffneten Text-Objekts auf oben beschriebene Default-Werte gesetzt.

Button "Ordner (incl. Unterordner)"

Bei diesem Vorgang werden die gespeicherten Such-Parameter aus den Objekt-Einstellungen aller Text-Objekte in dem aktuell geöffneten Ordner incl. dessen Unterverzeichnissen auf oben beschriebene Default-Werte gesetzt.

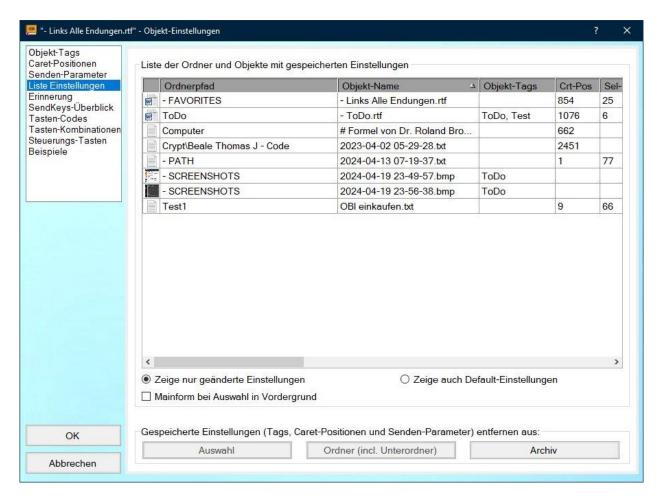
Button "Archiv"

Bei diesem Vorgang werden sämtliche gespeicherten Such-Parameter aus den Objekt-Einstellungen aller Text-Objekte in dem aktuell geöffneten Archiv auf oben beschriebene Default-Werte gesetzt.

<Zum Inhaltsverzeichnis>



Tabulator 'Liste Einstellungen'



In diesem Tab werden alle Ordner und Objekte aufgelistet, welchen Sie Einstellungen zugeordnet haben, die von den Default-Werten abweichen.

Mit dieser Liste können Sie sich einen Überblick über die von Ihnen geänderte Ordner-/Objekt-Einstellungen verschaffen.

Durch Anklicken eines der Spaltenköpfe wird der Inhalt der Liste nach dem gewählten Spalteninhalt sortiert.

Ein Doppelklick auf ein Objekt in der Liste öffnet dieses im Hauptfenster des ICE.

Bedienung:

Gruppe "Liste der Ordner und Objekte mit gespeicherten Einstellungen"

Auswahl-Schaltfläche "Zeige auch Default-Einstellungen"

Wenn Sie diese Schaltfläche aktivieren, werden alle Einträge in den Spalten der Liste ausgefüllt angezeigt. An der Stelle der Einträge, welche keine vom Benutzer geänderten Einstellungen haben, werden die, in diesem Fall von ICE verwendeten Default-Einträge angezeigt.

<Zum Inhaltsverzeichnis>



Auswahl-Schaltfläche "Zeige nur geänderte Einstellungen"

Wenn Sie diese Schaltfläche aktivieren, werden nur die Einträge in den Spalten der Liste ausgefüllt angezeigt, welche vom Benutzer geändert wurden.

Schaltfläche "Mainform bei Auswahl in Vordergrund"

Haben Sie diese Schaltfläche aktiviert, wird das "Ordnerund Objekt-Einstellungen"-Fenster beim Doppelklick auf einen Eintrag in der Liste in den Hintergrund gelegt und das ausgewählte Objekt im ICE-Hauptfenster angezeigt. Ist diese Schaltfläche deaktiviert, wird zwar das Objekt beim Doppelklick eines Eintrags im Hauptfenster von ICE angezeigt, das "Ordner- und Objekt-Einstellungen"-Fenster bleibt aber im Vordergrund sichtbar.

Gruppe 'Gespeicherte Einstellungen entfernen aus'

Button "Auswahl"

Bei diesem Vorgang werden die Einstellungen des/der ausgewählten Ordner-/Objekt-Einstellungen entfernt.

Button "Ordner (incl. Unterordner)"

Hiermit können Sie alle Ordner-/Objekt-Einstellungen im aktuellen Ordner (incl. Unterordner) entfernen.

Button "Archiv"

Löscht alle Ordner-/Objekt-Einstellungen in dem aktuell geöffneten Archiv.

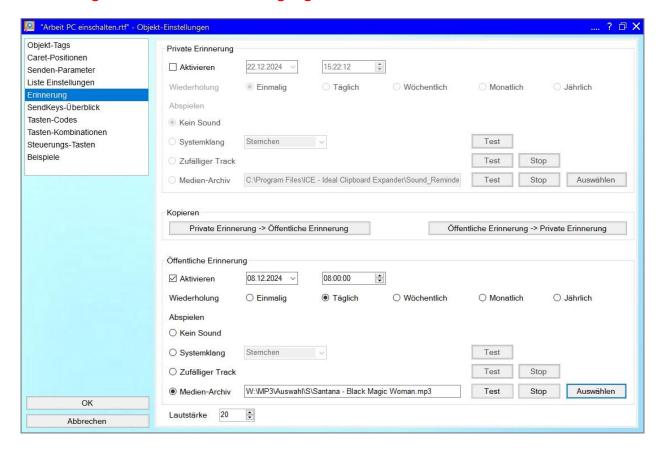
Wenn in den ICE-Einstellungen im <u>Tab "Sicherheitsfragen"</u> die **Schaltfläche** "**Fragen vor Löschen"** aktiviert ist, wird vor dem Löschen der gespeicherten Einstellungen ein Frage-Fenster erscheinen, in welchem Sie den Löschvorgang abbrechen können.

Ist in den ICE-Einstellungen im Tab "Sicherheitsfragen" die **Schaltfläche** "**Fragen vor Löschen**" nicht aktiviert, werden die gespeicherten Caret-Positionen ohne Rückfrage aus dem Archiv gelöscht.



Tabulator 'Erinnerung'

Dieser Tab steht nur in den Objekt-Einstellungen von Objekten, nicht aber in den Ordner-Einstellungen von Ordnern zur Verfügung



In diesem Tab können Sie jedem Objekt Objekt-Alarme (Erinnerungen) zuweisen.

Diese Objekt-Erinnerungen werden in den ICE-Einstellungen im <u>Tab 'Erinnerungen'</u> aufgelistet.

Dort können Sie diese Erinnerungen auch löschen.

Wenn ein eingestellter Objekt-Alarm ausgelöst wird, bietet ICE Ihnen in einem <u>"Frage"-Fenster</u> an, das betreffende Objekt anzuzeigen.

Die Objekt-Erinnerungen können als:

Private Erinnerung (werden nur auf dem lokalen PC gespeichert und angezeigt)

Und/oder als:

Öffentliche Erinnerung (werden auf allen PCs erstellt und angezeigt, welche in deren ICE-Einstellungen im <u>Tab "Pfade"</u> denselben "Gemeinsamen Ordner" ausgewählt haben).

Öffentliche Erinnerungen können Sie nur definieren, wenn Sie zuvor einen gemeinsamen Ordner zur Speicherung der Liste mit den öffentlichen Erinnerungen festgelegt haben.

erstellt werden.

<Zum Inhaltsverzeichnis> Seite 206

Bedienung:

Gruppe "Erinnerung"

Schaltfläche "Aktivieren"

Wenn Sie diese Schaltfläche aktivieren, können Sie mit den Datums- und Uhrzeit-Auswahl-Boxen die gewünschte Erinnerungszeit einstellen.

Datums-Auswahl-Box

In dieser Box können Sie das gewünschte Datum auswählen, wann das oben genannte "Frage"-Fenster angezeigt werden soll.

Uhrzeit-Auswahl-Box

In dieser Box wählen Sie die Uhrzeit zu dem oben gewählten Datum, wann das "Frage"-Fenster angezeigt werden soll.

Gruppe "Wiederholung"

Auswahl-Schaltfläche "Einmalig"

Die Erinnerung wird nur einmal zum eingestellten Zeitpunkt ausgelöst.

Auswahl-Schaltfläche "Täglich"

Die Erinnerung wird ab dem eingestellten Zeitpunkt täglich zur eingestellten Zeit erneut ausgelöst.

Auswahl-Schaltfläche "Wöchentlich"

Die Erinnerung wird ab dem eingestellten Zeitpunkt wöchentlich zur eingestellten Zeit erneut ausgelöst.

Auswahl-Schaltfläche "Monatlich"

Die Erinnerung wird ab dem eingestellten Zeitpunkt monatlich zur eingestellten Zeit erneut ausgelöst.

Auswahl-Schaltfläche "Jährlich"

Die Erinnerung wird ab dem eingestellten Zeitpunkt jährlich zur eingestellten Zeit erneut ausgelöst.

Gruppe "Sound abspielen, wenn Erinnerung angezeigt wird"

Sie können hier einstellen, dass ein Sound abgespielt wird, sobald ein Erinnerungs-Alarm ausgelöst und das Erinnerungen-Frage-Fenster angezeigt wird.



ICE – Ideal Clipboard Expander

Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Auswahl-Schaltfläche "Kein Sound"

Durch Aktivieren dieser Auswahl-Schaltfläche wird beim Anzeigen des Erinnerungen-Frage-Fensters kein Sound abgespielt.

Auswahl-Schaltfläche "Systemklang"

Durch Aktivieren dieser Auswahl-Schaltfläche können Sie in der DropDown-Box einen Systemklang auswählen, welcher beim Anzeigen des Erinnerungen-Frage-Fensters abgespielt werden

DropDown-Box Systemklang

In dieser DropDown-Box können Sie den gewünschten Systemklang auswählen, der beim Anzeigen des Erinnerungen-Frage-Fensters abgespielt werden soll.

Button "Test"

Durch Anklicken dieses Buttons können Sie den ausgewählten Systemklang anhören.

Auswahl-Schaltfläche "Zufälliger Track"

Wenn Sie diese Auswahl-Schaltfläche aktivieren, wird bei der Anzeige eines Objekt-Alarms ein zufälliger Track aus der ICE-Trackliste abgespielt.

Diese ICE-Trackliste wird in den ICE-Einstellungen im Tab "Pfade" festgelegt.

Ohne diese Zuweisung eines Ordners mit Musik-Dateien zur ICE-Trackliste steht diese Auswahl-Schaltfläche nicht zur Verfügung.

Button "Test"

Durch Anklicken des Buttons "Test" können Sie die ausgewählte WAV- oder MP3-Datei anhören.

Button "Stop"

Wenn Sie auf den Button "Stop" klicken, wird das Abspielen der WAV- oder MP3-Datei abgebrochen.

Auswahl-Schaltfläche "Aus Datei"

Wenn Sie diese Auswahl-Schaltfläche aktivieren, können Sie eine WAV- oder eine MP3-Datei festlegen, die beim Anzeigen des Erinnerungen-Frage-Fensters abgespielt werden soll.

Textfeld

Dieses Feld zeigt Ihnen den Pfad der Datei an, welche Sie ausgewählt haben.

Button "Test"

Durch Anklicken des Buttons "Test" können Sie die ausgewählte WAV- oder MP3-Datei anhören.

Button "Stop"

Wenn Sie auf den Button "Stop" klicken, wird das Abspielen der WAV- oder MP3-Datei abgebrochen.



ICE – Ideal Clipboard Expander

Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Button "Datei auswählen"

Durch das Anklicken des Buttons "Datei auswählen" öffnet sich ein Datei-Auswahl-Dialog-Fenster, in dem Sie eine WAV- oder eine MP3-Datei auswählen können.

Wenn Sie keine Sound-Datei auswählen, wird bei der Anzeige der Erinnerung die in den ICE-Einstellungen im Tab "Pfade" im Block "Sounds" unter "Standard-Erinnerung" ausgewählte Sound-Datei abgespielt.

Buttons "Private Erinnerung -> Öffentliche Erinnerung" und "Öffentliche **Erinnerung -> Private Erinnerung"**

Wenn Sie einen dieser beiden Buttons anklicken, werden die Einstellungsdaten der jeweiligen Erinnerung in die andere Erinnerungs-Einstellungen kopiert und die erstgenannte Erinnerung deaktiviert.

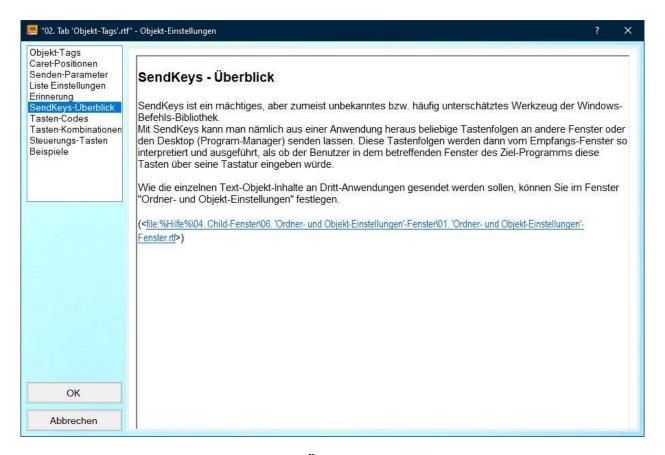
Numerische UpDown-Box "Lautstärke"

Mit diesem Control können Sie die gewünschte Wiedergabe-Lautstärke einstellen, mit welcher der Track beim Anzeigen des Objekt-Alarms abgespielt werden soll.

Diese Einstellung funktioniert parallel zu der Lautstärkeeinstellung in dem "ICE-Einstellungen"-Fenster im Tab "Erinnerungen".



Tabulator 'Sendkeys'



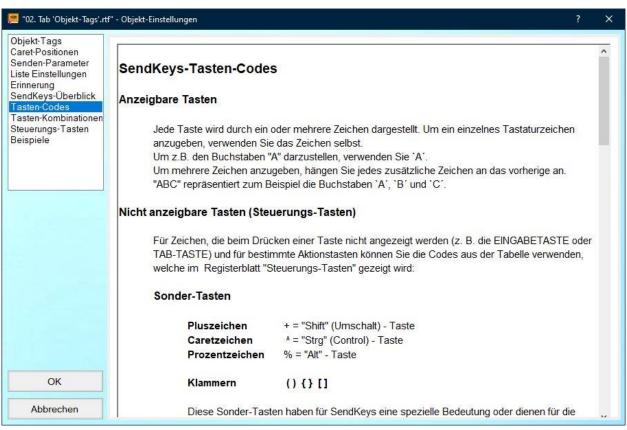
Die weiteren **Tabulator-Seiten "Sendkeys-Überblick"**, **"Tasten-Codes"**, **"Tasten-Kombinationen"**, **"Steuerungstasten"** und **"Beispiele"** zeigen die korrelierende Hilfeseiten dieses Hilfe-Archivs (<<u>SendKeys - Überblick</u>>).

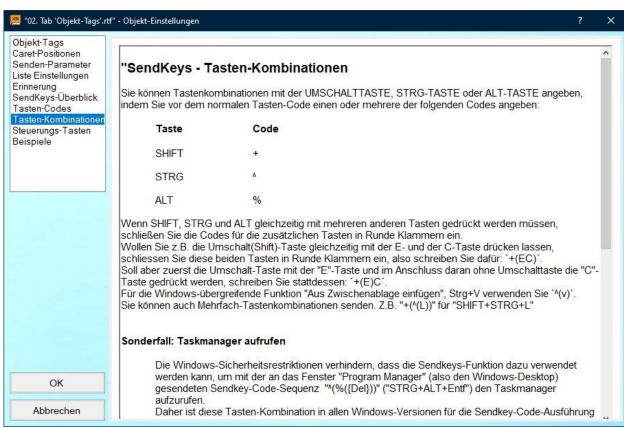
<Zum Inhaltsverzeichnis> Seite 210



ICE – Ideal Clipboard Expander

Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage



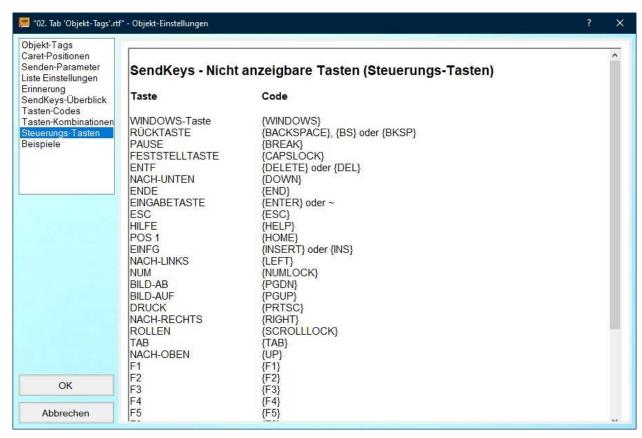


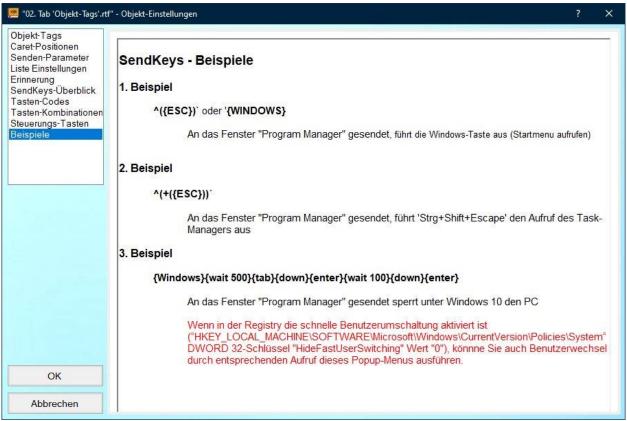
<Zum Inhaltsverzeichnis>
Seite 211



ICE - Ideal Clipboard Expander

Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage





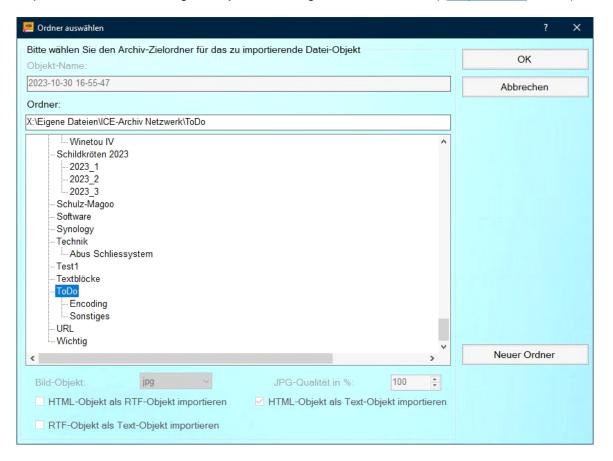
<Zum Inhaltsverzeichnis> Seite 212

'Ordner-Auswahl'-Fenster

Beschreibung

Das 'Ordner-Auswahl'-Fenster erscheint, wenn Sie im ICE Objekte aus der Zwischenablage importieren und hierzu in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Import" (<<u>Tabulator "Import</u>">) in der DropDown-Box "Ziel" eines Objekt-Typs den Punkt "Ordner manuell auswählen" gewählt haben.

Dieses Fenster ähnelt von dessen Funktion dem Eingabe-Fenster, welches sie beim Import von Zwischenablagen-Objekten anzeigen lassen können (<<u>Frage-Fenster</u>>, Bild 3).



Der Unterschied zu dem normalen Eingabe-Fenster beim Import von Objekten aus der Zwischenablage besteht darin, dass Sie in diesem Fenster den Ziel-Ordner für das importierte Zwischenablagen-Objekt innerhalb des aktuell geöffneten Archivs manuell auswählen können.

Je nach Objekt-Typ des zu importierenden Zwischenablage-Objektes können Sie in diesem Fenster auswählen, in welchem Format Sie das Objekt importieren wollen.

ICE merkt sich den von Ihnen ausgewählten Ordner und bietet diesen beim nächsten Öffnen dieses Fensters als Import-Ziel an.

<Zum Inhaltsverzeichnis> Seite 213



Bedienung

Button "Ok"

Bestätigt Ihre Auswahl und importiert das Objekt aus der Zwischenablage unter dem angegebenen Namen und dem ausgewählten Objekt-Typ in den selektierten Ziel-Ordner.

Button "Abbrechen"

Verwirft den Import des Zwischenablagen-Objektes.

Button "Neuer Ordner"

Legt in dem selektierten Ordner einen neuen Unter-Ordner mit einem von Ihnen einzugebenden Namen an.

Button "?" in der Titelleiste

Öffnet das Hilfe-Archiv mit dieser Seite, welche Sie soeben lesen.

'Absatz-Einstellungen'-Fenster

Symbol



Aufruf

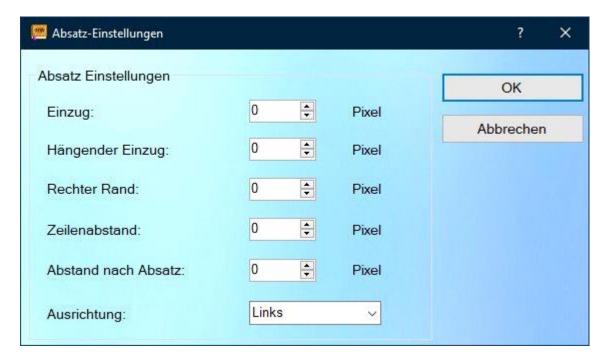
Text-Editor Menu "Format", Menupunkt "Absatz"

oder

Text-Editor Kontextmenu "Format", Menupunkt "Absatz"

Beschreibung

Wenn Sie einen oder mehrere Absätze im Text-Editor selektieren und dann dieses Fenster aufrufen, können Sie für diese ausgewählten Absätze folgende Eigenschaften ändern:



Einstellungen

Einzug

Mit dieser Einstellung können Sie die horizontale Einrückung der markierten Absätze in Pixeln einstellen.

Hängender Einzug

Hiermit stellen Sie ein, wie groß der horizontale Einzug der Folgezeilen der jeweiligen Absätze eingezogen werden sollen.

Rechter Rand

Diese Einstellung stellt den horizontalen Abstand ein, welchen die Zeilen der ausgewählten Absätze zum rechten Rand des Text-Editors einhalten sollen.

Zeilenabstand

Mit dieser Einstellung legen Sie fest, wie groß der vertikale Abstand zwischen den Zeilen der markierten Absätze sein soll.

Abstand nach Absatz

Wenn Sie hier einen Wert auswählen, wird ICE den eingestellten vertikalen Abstand unter dem selektierten Bereich einfügen.

Ausrichtung

Durch Auswahl einer der angebotenen Ausrichtungen in der DropDown-Box können Sie die ausgewählten Absätze "Linksbündig", "Zentriert" oder "Rechtsbündig" ausrichten.

Bedienung

Button "OK"

Wenn Sie in dem "Absatz-Einstellungen"-Fenster den Button "OK " anklicken, werden alle Ihre in diesem Fenster vorgenommenen Einstellungs-Änderungen als neue Absatz-Einstellungen für die markierten Absätze übernommen und das "Absatz-Einstellungen"-Fenster geschlossen.

Button "Abbrechen"

Klicken Sie auf den Button "Abbrechen", so werden Ihre getätigten Änderungen an den Absatz-Einstellungen verworfen und das "Absatz-Einstellungen"-Fenster geschlossen.

Button "?" in der Titelleiste

Öffnet das Hilfe-Archiv mit dieser Seite, welche Sie soeben lesen.

'Fensterliste'-Fenster

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Extras", Menupunkt "Fensterliste öffnen"

oder

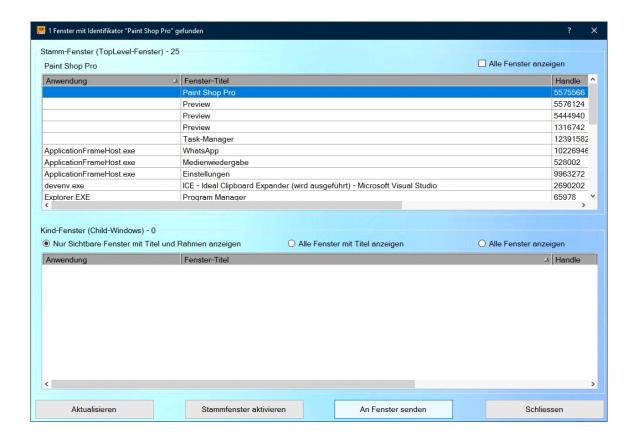
ICE-Symbol-Leiste

Beschreibung

Vergleichbar zum Task-Manager zeigt dieses Fenster alle Anwendungen und deren Fenster-Titel, welche gerade auf Ihrem Rechner aktiv sind.

Dieses Fenster können Sie nutzen, um mit der 'SendKeys'-Funktion Objekt-Inhalte an ein beliebiges, in diesem Fenster ausgewähltes Stamm-Fenster zu senden.

Wenn Sie im ICE die Fensterliste aufrufen, erscheint ein Warte-Fenster (< Warten-Fenster), solange ICE die auf Ihrem Rechner laufenden Prozesse einliest. Sobald das Einlesen und Sortieren der laufenden Prozesse abgeschlossen ist und das Fensterlisten-Fenster damit aktualisiert wird, schließt sich dieses Warte-Fenster.



Seite 217



ICE – Ideal Clipboard Expander Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Obere Liste

In der oberen Liste finden Sie die Stammfenster der Anwendungen.

Schaltfläche "Alle Fenster anzeigen"

Mit dem Aktivieren der "Alle Fenster anzeigen"-Schaltfläche über der oberen Liste können Sie auch Anwendungen listen lassen, die über keinen Fenster-Titel verfügen

Beachten Sie bitte, dass der Aufbau der Liste länger dauert, wenn diese Schaltfläche aktiviert ist.

Untere Liste (für spätere Verwendung - derzeit noch nicht genutzt)

Die untere Liste zeigt alle Child(Kind)-Fenster des, in der oberen Liste ausgewählten Stammfensters.

Über dieser Child-Fenster-Liste können Sie mit drei Auswahl-Schaltflächen weitere Kriterien für die Anzeige der Child-Fenster festlegen.

Auswahl-Schaltfläche "Nur sichtbare Fenster mit Titel und Rahmen anzeigen"

Wenn diese Auswahl aktiviert ist, werden nur Child-Fenster des Stammfensters gelistet, welche sowohl über einen Fenster-Titel, als auch über einen Rahmen verfügen.

Auswahl-Schaltfläche "Alle Fenster mit Titel anzeigen"

Mit dieser Auswahl werden alle Child-Fenster des markierten Stammfensters angezeigt, wenn diese über einen Fenster-Titel verfügen.

Beachten Sie bitte, dass der Aufbau der Liste länger dauert, wenn diese Schaltfläche aktiviert ist.

Auswahl-Schaltfläche "Alle Fenster anzeigen"

Diese Auswahl zeigt alle Child-Fenster des Stammfensters - also auch versteckte, rahmenlose und titellose Childfenster.

Beachten Sie bitte, dass der Aufbau der Liste noch länger dauert, wenn diese Schaltfläche aktiviert ist.

Bedienung

Button "Aktualisieren"

Mit diesem Button veranlassen Sie ICE dazu, die beiden Listen zu aktualisieren.

Button "Stammfenster aktivieren"

Klicken Sie auf den Button "Stammfenster aktivieren", so wird das ausgewählte Stammfenster - wenn möglich - aktiviert und in den Vordergrund gebracht.

Button "An Fenster senden"

Ein Klick auf den Button "An Fenster senden" sendet den Objekt-Inhalt des aktuell angezeigten Objektes gemäß den in seinen Objekt-Einstellungen (<<u>'Ordner- und Objekt-Einstellungen'-Fenster</u>>) festgelegten Parametern an das, in der oberen Liste markierte Stammfenster.

Button "Abbrechen"

Klicken Sie auf den Button "Abbrechen", so wird das "Fenster-Liste"-Fenster geschlossen.

Button "?" in der Titelleiste

Öffnet das Hilfe-Archiv mit dieser Seite, welche Sie soeben lesen.

'Objekt-Crypt-Key ändern'-Fenster

Symbol



Aufruf

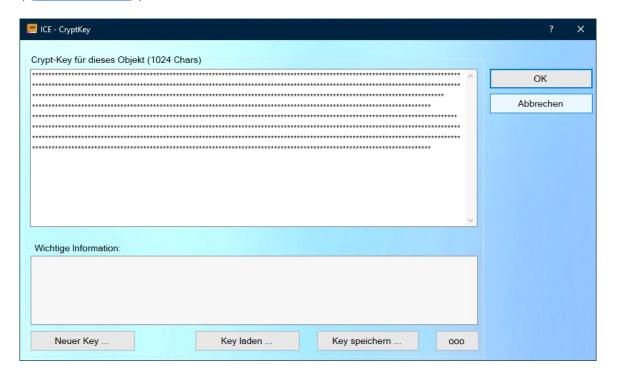
Text-Editor, Pic-Editor, Webbrowser

Menu "Verschlüsselung" - "Objekt-Crypt-Key ändern"

Beschreibung

Um den sicheren und verschlüsselten Objekt-Austausch mit anderen ICE-Benutzern zu gewährleisten, können Sie das jeweils angezeigte Objekt in diesem Fenster mit einem anderen Crypt-Key verschlüsseln, als mit Ihrem persönlichen Default Objekt-Crypt-Key aus den ICE-Einstellungen.

(<<u>Tabulator "ICE"</u>>)



Standardmäßig wird Ihr, in den ICE-Einstellungen hinterlegter persönlicher Default-Crypt-Key für die Ver-/Entschlüsselung aller Objekte verwendet, welche Sie im ICE ver-/entschlüsseln (<Die Verschlüsselung im ICE>).

Geben Sie diesen persönlichen Default-Crypt-Key daher niemals weiter!

Beim Öffnen dieses Fensters wird Ihr persönlicher Objekt-Crypt-Key aus den ICE-Einstellungen in das Text-Eingabe-Fenster geladen, mit welchem das Objekt standardmäßig verschlüsselt werden kann, sofern Sie in diesem Fenster keinen anderen Crypt-Key eingeben, laden oder neu erstellen lassen.

Text-Eingabe-Fenster

In dem großen Text-Eingabe-Fenster können Sie manuell einen Crypt-Key eingeben.

Die Länge des eingegebenen Crypt-Keys wird über dem Text-Eingabe-Fenster angezeigt.

Wobei die manuelle Eingabe i.d.R. nicht der Crypt-Key-Sicherheit eines automatisch generierten 1024 Zeichen langen Crypt-Keys entspricht.

Der eingegebene Crypt-Key muss mindestens 16 Zeichen lang sein und kann aus allen druckbaren Zeichen bestehen.

Informations-Fenster

Das kleinere Text-Feld zeigt Ihnen wichtige Informationen zu den Funktionen der Buttons "Neuer Key ...", "Öffnen ...", "Speichern ..." und "ooo", wenn Sie den Mauszeiger über diese Buttons bewegen.

Bitte lesen und beachten Sie die jeweiligen Informationen, bevor Sie einen dieser vier Buttons anklicken.

Verschlüsselter Objekt-Austausch mit anderen ICE-Benutzern

Wollen Sie verschlüsselte Objekte mit anderen Personen austauschen, die ebenfalls ICE installiert haben, können Sie an einem sicheren Speicherort ein Verzeichnis z.B. "ICE-Schlüsselbund" anlegen und für jeden Ihrer Kontakte in diesem Verzeichnis einen eigenen Crypt-Key erstellen.

Inhalt dieses "Schlüsselbund"-Verzeichnisses ist dann z.B.:

- 1. "Mein persönliche Cypt-Key.txt" (Ihr persönlicher Crypt-Key aus den ICE-Einstellungen **diesen dürfen Sie NIE WEITERGEBEN**!)
- 2. "Crypt-Key Kommunikation mit Person A.txt"
- 3. "Crypt-Key Kommunikation mit Person B.txt" usw.

Sorgen Sie unbedingt dafür, dass dieses "Schlüsselbund"-Verzeichnis in Ihren Daten-Backups eingeschlossen ist!

Denn ohne diese Crypt-Keys können Sie keine Objekte mehr entschlüsseln, welche mit einem dieser Crypt-Keys verschlüsselt wurden.

Wenn Sie nun diesen Personen den jeweiligen Kommunikations-Crypt-Key auf einem sicheren Weg übermitteln, können Sie Ihre, mit dem jeweiligen Crypt-Key verschlüsselten Objekte bequem direkt im ICE als E-Mail-Anlage an diese Personen senden.

Die Empfänger brauchen dann nur die empfangenen Objekte in deren ICE zu importieren und können anschließend diese Objekte mit dem o.g. von Ihnen erhaltenen Crypt-Key entschlüsseln und im ICE anzeigen lassen.

Dieses Vorgehen funktioniert natürlich auch, wenn die Personen Ihnen Objekte schicken, welche mit demselben Kommunikations-Crypt-Key verschlüsselt wurden. Dann können Sie die Objekte in ICE importieren und öffnen.

Dabei erscheint jeweils eine Fehlermeldung, dass der verwendete Crypt-Key nicht passt und das Objekt nicht entschlüsselt angezeigt werden kann. Nun öffnen Sie dieses "Objekt-Crypt-Key ändern"-Fenster und laden hier den, für die Kommunikation mit dem Absender verwendeten Kommunikations-Crypt-Key.



Das betreffende Objekt wird nach dem Betätigen des "OK"-Buttons korrekt entschlüsselt angezeigt.

Bedienung

Button "Neuer Key ..."

Mit diesem Button veranlassen Sie ICE dazu, einen neuen 1024 Zeichen langen zufällig generierten Crypt-Key zu erstellen und diesen in dem Text-Eingabe-Fenster auszugeben.

Wenn Sie einen neuen Crypt-Key generieren, warnt ICE Sie vor dem Schließen des Fensters mit dem "OK"-Button, falls Sie diesen neuen Key noch nicht gespeichert haben.

TIP: Wollen Sie nur einen neuen Objekt-Crypt-Key erstellen ohne das aktuell angezeigte Objekt damit zu verschlüsseln, können Sie den neuen Objekt-Crypt-Key mit diesem Button erstellen lassen, dann den neu erzeugten Objekt-Crypt-Key mit dem folgend beschriebenen Button "Key speichern ..." auf einem sicheren Datenträger speichern und anschließend dieses Fenster mit dem Button "Abbrechen" verlassen.

Button "Key laden ..."

Öffnet einen Datei-Öffnen-Dialog zur Auswahl eines bereits gespeicherten Crypt-Keys und fügt diesen in das Text-Eingabe-Feld ein.

Dieser ausgewählte Objekt-Crypt-Key gilt nur für das aktuell angezeigte Objekt und nur solange, bis Sie dieses oder ein anderes Objekt in der Objektliste auswählen.

Durch die Auswahl eines Objekts in der Objektliste wird immer der Default-Objekt-Crypt-Key aus den ICE-Einstellungen im Tabulator "ICE" (<<u>Tabulator</u> "ICE">) als Objekt-Crypt-Key eingesetzt.

Versuchen Sie ein, mit einem anderen Objekt-Crypt-Key verschlüsseltes Objekt anzeigen zu lassen, erscheint eine Fehlermeldung, welche Sie darauf hinweist, dass zum Anzeigen des Objekts ein anderer, als der Default-Objekt-Crypt-Key erforderlich ist.

Diesen anderen, zur Verschlüsselung des Objekts verwendeten Objekt-Crypt-Key müssen Sie dann in diesem Fenster laden, um das Objekt im ICE entschlüsselt anzeigen zu können.

Button "Key speichern ..."

Öffnet einen Datei-Speichern-Dialog zum Speichern des aktuell in dem Text-Eingabe-Feld enthaltenen Crypt-Keys.

Button "ooo"

Mit dem Button "ooo" können Sie den Crypt-Key im Klartext anzeigen lassen bzw. diesen verbergen.

Button "OK"

Übernimmt den angezeigten Crypt-Key für dieses Objekt, wenn das Objekt verschlüsselt wird bzw. bereits ist.

Wenn Sie ein unverschlüsseltes Objekt angezeigt haben, dann in diesem Fenster den Crypt-Key ändern und das Fenster mit dem "OK"-Button verlassen, aber dann ein anderes Objekt auswählen, ohne das aktuelle Objekt mit dem neuen Crypt-Key zu verschlüsseln, wird der neue Crypt-Key später nicht auf dieses Objekt angewendet, sondern der Standard-Crypt-Key aus den ICE-Einstellungen.

Der in diesem Fenster ausgewählte Crypt-Key wird also nur auf bereits verschlüsselt gespeicherte Objekte angewendet, sowie bei der unmittelbar anschließenden Verschlüsselung der Objekte, die aktuell angezeigt sind.

Button "Abbrechen"

Klicken Sie auf den Button "Abbrechen", so wird das "Crypt-Key"-Fenster geschlossen und der ggf. erstellte oder geladene Objekt-Crypt-Key für das aktuelle Objekt verworfen.

Button "?" in der Titelleiste

Öffnet das Hilfe-Archiv mit dieser Seite, welche Sie soeben lesen.

'Warten'-Fenster

Beschreibung

Das 'Warten'-Fenster ist einzige Fenster im ICE, das sich selbst schließen kann, wen die Aufgabe abgeschlossen ist, über welche dieses Fenster Sie informiert.

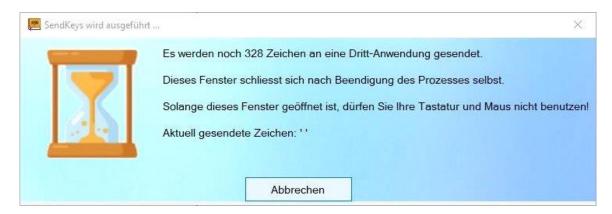
Das 'Warten'-Fenster erscheint in vier Fällen:

1. Beim Senden von Objekt-Inhalten

Das folgende Fenster erscheint, beim Senden von Objekt-Inhalten an eine Dritt-Anwendungen, wenn Sie in dem 'ICE-Einstellungen'-Fenster im Tabulator "Sicherheitsfragen" die **Schaltfläche "Information bei Ausführen von Sendkeys"** aktiviert haben.

(<Tabulator "Sicherheitsfragen">)

Sobald Sie dann (bei aktivierter Objekt-Einstellung "Sende ASCII als SendKeys-Code" oder "Sende ASCII-Zeichen nacheinander") diesen Objekt-Inhalt mit der ICE-Funktion "Objekt in Zwischenablage einfügen und senden" an eine Dritt-Anwendung senden, um diesen dort einfügen zu lassen, wird das folgende Informations-Fenster angezeigt und zeigt Ihnen darin den Fortschritt der Zeichenübertragung an.



Bedienung:

Button "Abbrechen"

Die laufende SendKeys-Zeichenübertragung können Sie mit dem Button "Abbrechen" vorzeitig beenden.

2. Beim Erstellen von E-Mail-Nachrichten

Wenn Sie ICE eine E-Mail versenden lassen, prüft ICE, ob Ihr Mail-Programm gestartet ist und zeigt diese Kontrolle in dem folgenden "Warten"-Fenster an.

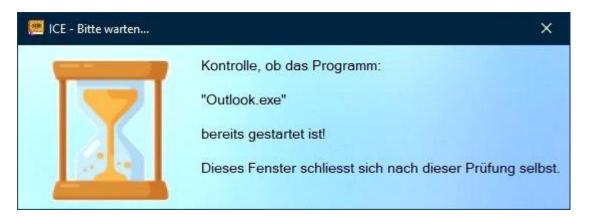
Falls ICE dabei erkennt, dass Ihr Mail-Programm aktuell nicht gestartet ist, öffnet sich ein "Frage"-Fenster und Sie können darin durch Anklicken eines Buttons das Mail-Programm starten lassen, bevor das E-Mail-Verfassen-Fenster geöffnet wird.

Grund: Wann immer die Windows-Funktion "Mailto" verwendet wird - ohne, dass das dazu gehörende E-Mail-Programm gestartet ist - wird die neue E-Mail im "E-Mail-Verfassen-Fenster" beim Anklicken des "Senden"-Buttons lediglich in den Postausgang des Mail-Programms abgelegt.

Die neu verfasste E-Mail wird erst dann gesendet, wenn Sie das Mail-Programm öffnen und explizit den "Senden"- bzw. "Senden und Empfangen"-Button anklicken.

Diese seltsame Windows-Restriktion hat schon zu vielen ungewollten Sende-Verzögerungen von E-Mails gesorgt.

Daher bietet ICE Ihnen an, Ihr Mail-Programm zu starten, damit Ihre neu verfasste E-Mail beim Anklicken des "Senden"-Buttons auch tatsächlich sofort gesendet werden kann.

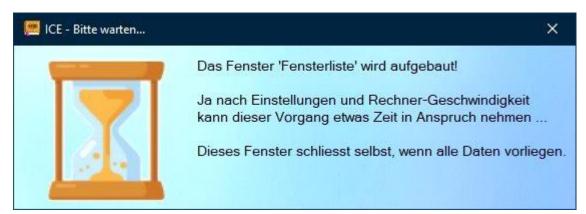


3. Beim Aufrufen der Fensterliste

Wenn Sie im ICE die Fensterliste (< Fensterliste'-Fenster) aufrufen, erscheint folgendes Informations-Fenster, solange ICE die auf Ihrem Rechner laufenden Prozesse einliest. Wenn das Einlesen und Sortieren der laufenden Prozesse abgeschlossen ist und das Fensterlisten-Fenster damit aktualisiert wird, schließt sich dieses Warte-Fenster.

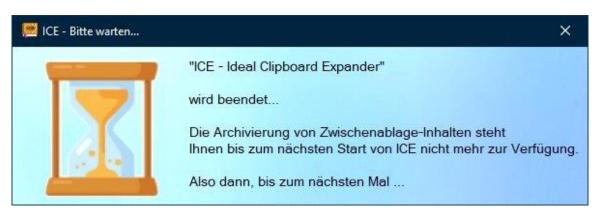


ICE – Ideal Clipboard Expander Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage



4. Beim Beenden von ICE

Haben Sie in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Sicherheitsfragen" die **Schaltfläche** "Informieren beim Schließen der Anwendung" aktiviert, erscheint folgendes Informations-Fenster, sobald Sie ICE beenden.



'Über ICE ...'-Fenster

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Hilfe", Menupunkt "Über ICE ..."

Beschreibung

Wenn Sie dieses Fenster öffnen, zeigt ICE in diesem Fenster rechtskonform die Post-Anschrift unseres Unternehmens, sowie die direkten Kontakt-Möglichkeiten zum verantwortlichen Entwickler von ICE an.

Bitte nutzen Sie die telefonische Kontakt-Aufnahme zum Entwickler aber nur in dringenden Notfällen.

Programmierer schätzen es nicht wirklich, wenn diese während des Codens durch Anrufe in deren Tief-Konzentration gestört werden...

Für normale Fragen zu ICE, deren Beantwortung etwas dauern darf, nutzen Sie bitte den E-Mail-Kontakt bzw. senden uns ein Fax. Fragen zur Software werden i.d.R. von uns binnen 24h beantwortet.

Zusätzlich wird in diesem Fenster die von Ihnen aktuell verwendete ICE-Versions-Nummer angezeigt.

Bei jedem Öffnen dieses Fensters führt ICE einen Update-Check durch und zeigt Ihnen in diesem Fenster an, ob ein Update für ICE zur Verfügung steht oder ob Sie bereits die aktuellste Version von ICE einsetzen.

<Datenschutz bei der Update-Prüfung>

Bedienung

Button "Update-Information"

Wenn ein Update verfügbar ist, können Sie diesen Button anklicken, um sich über die Features/Bugfixes der neu verfügbaren ICE-Version zu informieren.

Button "OK"

Schließt das "Über ICE ..."-Fenster

Button "?" in der Titelleiste

Öffnet das Hilfe-Archiv mit dieser Seite, welche Sie soeben lesen.



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Fenster bei vorhandener Lizenz

Wenn eine Lizenzdatei eingebunden ist, zeigt ICE in diesem Fenster den Lizenzinhaber der Lizenz an.





Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Fenster bei nicht vorhandener Lizenz

Ist keine Lizenz eingebunden, zeigt ICE in diesem Fenster die Ihnen noch verbleibenden Tage, welche Sie nutzen können, um zu prüfen, ob ICE auch für Sie eine sinnvolle Anwendung ist, die Ihnen die Arbeit am PC erleichtert.



Wie Sie eine erworbene Lizenz in ICE einbinden, können Sie hier nachlesen: <Vorhandene Lizenz einbinden (Nur mit Administrator-Konto verfügbar)>

,ICE Media-Player'-Fenster

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Extras", Menupunkt "ICE Media-Player ..."

oder

Symbolleiste "ICE Media-Player"

Beschreibung

Wenn Sie dieses Fenster öffnen, zeigt ICE den ICE Media-Player an, in welchem Sie die Inhalte des in den ICE-Einstellungen im <u>Tab "Pfade"</u> hinterlegten "Musik-Archiv Ordner" und der dort erstellten ICE-Trackliste abspielen können.

Ohne diese Zuweisung in den ICE-Einstellungen lässt sich der ICE Media-Player nicht benutzen.

Der ICE Media-Player ist so programmiert, dass Sie während der Wiedergabe das "ICE Media-Player"-Fenster schliessen können und die Wiedergabe dennoch nicht abgebrochen wird.

So können Sie während der Arbeit Musik hören, ohne, dass das "ICE Media-Player"-Fenster stört.

Anzeigen

Textbox "Zeitanzeige"

Zeigt die momentane Abspiel-Position des aktuellen Tracks sowie dessen Gesamt-Spielzeit an.

Label "Titel" (bzw. oberer Label)

Zeigt den, in den Tags des aktuellen MP3-Tracks hinterlegten Name bzw. wenn kein Tag existiert, den Dateinamen des Tracks an.

Label "Artist" (bzw. oberer Label)

Zeigt den, in den Tags des aktuellen MP3-Tracks hinterlegten Interpreten an.

Textbox "Titel" (bzw. untere Textbox)

Zeigt mit jedem Klick den nächsten, in den Tags des aktuellen MP3-Tracks hinterlegten Eintrag an.

Textbox "Artist" (bzw. untere Textbox)

Zeigt mit jedem Klick den nächsten, in den Tags des aktuellen MP3-Tracks hinterlegten Eintrag an.



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Schiebe-Regler "Abspiel-Position"

Dieser Regler zeigt die momentane Abspielposition des aktuellen Tracks an.

Wird das Media-Player-Fenster in seiner Höhe so verkleinert, dass nur noch die Titelleiste des Media-Players sichtbar ist, werden die aktuelle Position im Track, Textbox "Zeitanzeige"

Zeigt die momentane Abspiel-Position des aktuellen Tracks sowie dessen Gesamt-Spielzeit an.

Durch Klicken auf diese Zeitanzeige können Sie die Anzeige zwischen Laufzeit- und Restzeit-Anzeige umschalten.

Bedienung

Button "0"

Verkleinert den Media-Player auf die Titelleiste.

Button "1"

Zeigt nur die Gruppe "Player" an.

Button "2"

Zeigt die Gruppe "Player" und die Gruppe Einstellungen an.

Button "3"

Zeigt die Gruppe "Player", die Gruppe Einstellungen und die Gruppe "Medien-Information" an.

Schiebe-Regler "Abspiel-Position"

Mit diesem Regler können Sie auch im aktuell angezeigten Track navigieren.

Button "Play"

Startet die Wiedergabe des aktuellen Tracks ab Anfang des Tracks.

Button "Pause"

Hält die Wiedergabe des aktuellen Tracks an / Setzt die Wiedergabe des aktuellen Tracks von der aktuellen Position fort.

Button "Stop"

Bricht die Wiedergabe des aktuellen Tracks ab.

Button "Vorheriger Track"

Springt bei ausgeschalteter Funktion "Zufall" zum zuletzt abgespielten Track zurück.

Bei aktiviertem Zufalls-Modus wird ein anderer zufällig aus der ICE-Trackliste ausgewählter Track abgespielt.

Button "Nächster Track"

Springt bei ausgeschalteter Funktion "Zufall" zum nächsten Track in der Trackliste.

Bei aktiviertem Zufalls-Modus wird ein anderer zufällig aus der ICE-Trackliste ausgewählter Track abgespielt.



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Button "Zufall Ein/Aus"

Schaltet die Zufalls-Wiedergabe um.

Bei aktiviertem Zufalls-Modus wird der abzuspielende Track zufällig aus der ICE-Trackliste gewählt.

Bei deaktiviertem Zufalls-Modus werden die Tracks in der Reihenfolge der Track-Liste nacheinander abgespielt.

Button "Stumm Ein/Aus"

Schaltet die akustische Wiedergabe Ein/Aus.

Button "?" in der Titelleiste

Öffnet das Hilfe-Archiv mit dieser Seite, welche Sie soeben lesen.

Einstellungen

Schieberegler "Lautstärke"

Mit diesem Regler können Sie die Lautstärke des ICE Media-Player in 1-Schritten zwischen 0 = stumm und 100 = laut einstellen.

Schieberegler "Rate"

Mit diesem Regler können Sie die Wiedergabegeschwindigkeit des ICE Media-Player in 0.1-Schritten zwischen 0.5 = halbe Geschwindigkeit und 2 = doppelte Geschwindigkeit einstellen.

Schieberegler "Balance"

Mit diesem Regler können Sie die Lautsprecher-Balance der Wiedergabe im ICE Media-Player in 1-Schritten zwischen -10 = Links und +10 = Rechts einstellen.

Beachten Sie bitte, dass diese Balance-Regelung nicht auf jedem System Auswirkung auf die tatsächliche Lautsprecher-Balance hat.

Schaltfläche "Auto Playback"

Mit dieser Schaltfläche können Sie einstellen, ob der ICE Media-Player mit dem Öffnen seines Fensters sofort mit der Wiedergabe beginnen soll oder ob nur das Fenster geöffnet werden soll, ohne einen Track abzuspielen.

Schaltfläche "Media-Player-Fenster immer im Vordergrund"

Mit dieser Schaltfläche können Sie einstellen, ob das ICE Media-Player-Fenster immer im Vordergrund über allen anderen Fenstern angezeigt werden soll.

Schaltfläche "Fenster minimieren, wenn ICE-Fenster minimiert wird"

Mit dieser Schaltfläche können Sie einstellen, ob das ICE Media-Player-Fenster minimiert werden soll, wenn das ICE-Fenste minimiert wird.

Schaltfläche "Media-Player in System Tray minimieren"

Mit dieser Schaltfläche können Sie einstellen, ob das ICE Media-Player-Symbol in dem System Tray oder stattdessen normal in die Taskleiste angezeigt werden soll, wenn das Media-Player-Fenster minimiert wird.

Zum Wiederherstellen (Einfach-Klick oder Doppelklick) aus dem System Tray gelten wie für das ICE-Fenster die Einstellung für "Symbol im System Tray" - "Einfachklick" oder "Doppelklick" in den ICE-Einstellungen im Tab "ICE"

MP3-Tags Informationen

Im unteren Teil des ICE Media-Players werden der Dateipfad des aktuellen Tracks und eine Liste mit den MP3-Tags des Tracks (wenn in der Datei hinterlegt) ausgegeben.

Die Ausgaben:

Nummer: Position in der ICE-Trackliste / Anzahl der Tracks

Titel: Titel des Tracks

Dauer: Spieldauer des Tracks in mm:ss (in Sekunden)

Autor: Autor / Sänger

Album: Album

Copyright: Urheberrechte

Genre: Genre

Track-Nummer: Nummer auf dem Original-Medium

Beschreibung: Beschreibung
Bewertung: Bewertung

Jahr: Erscheinungsjahr

Komponist: Komponist
Bitrate: Bitrate
Samplerate: Samplerate
Dateigrösse: Dateigrösse

Anbieter-URL: Webadresse des Anbieters

Das "ICE Media-Player"-Fenster

Auch das ICE Media-Player Fenster kann in seiner Grösse frei verändert werden. So können Sie den Media-Player z.B. auf eine dieser Grössen einstellen:

Nur Titelleiste:



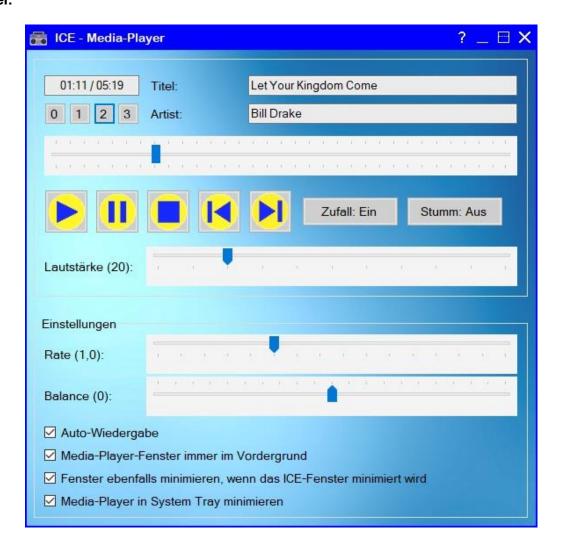
Klein:





Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

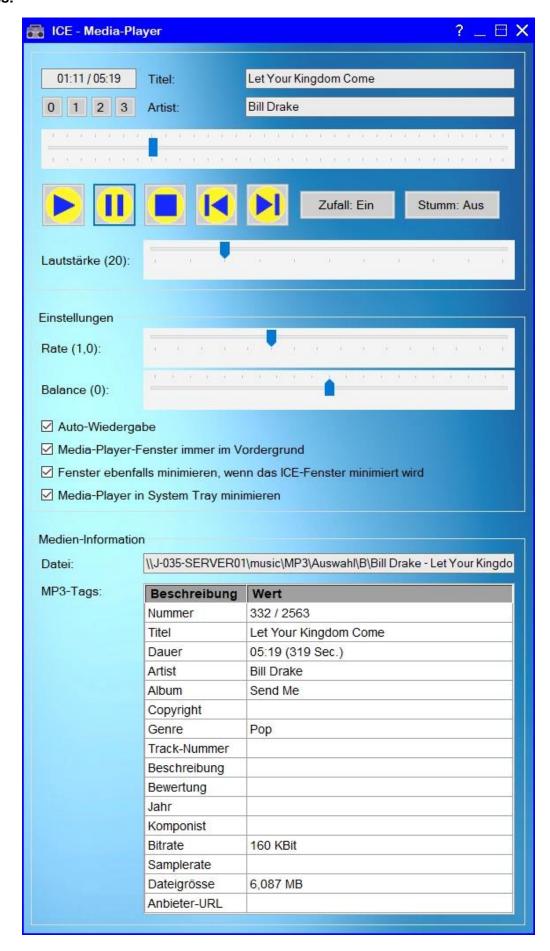
Mittel:





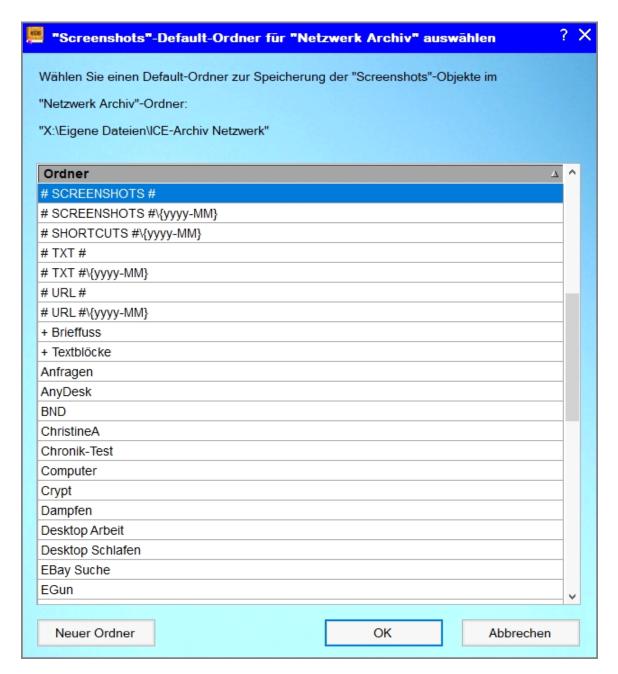
Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Gross:





,Default-Ordner wählen'-Fenster



Aufruf

ICE-Menu "ICE-Einstellungen", Tab "Default-Ordner" - Button "Ordner wählen"

oder

ICE-Symbolleiste Symbol "ICE-Einstellungen", Tab "Default-Ordner" - Button "Ordner wählen"



ICE – Ideal Clipboard Expander Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Beschreibung

In diesem Fenster können Sie wie in dem Standard-Windows "Ordner wählen"-Dialog einen bestehenden Ordner aus einer Liste auswählen.

Der Unterschied zum Standard-Dialog besteht darin, dass Sie nur Ordner der ersten Ebene eines vorgegebenen Stammverzeichnisses auswählen können.

Bedienung

Button "OK"

Durch Anklicken eines Ordners in der Liste und anschliessendes Bestätigen der Auswahl durch Anklicken des Buttons "OK" wird der gewählte Ordner übernommen.

Doppelklick auf einen Ordner in der Liste

Die Ordner-Auswahl kann auch durch Doppelklick auf einen Eintrag bestätigt werden.

Button "Neuer Ordner"

Wenn Sie diesen Button anklicken, wird ein Eingabefenster zur Eingabe eines neuen Ordnernamens angezeigt.



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

,Taschenrechner'-Objekt

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Extras", "Taschenrechner ..."

oder

ICE-Symbolleiste Symbol "Taschenrechner ...

Wissenschaftlich Geometrischer Programmierer-Rechner



Beschreibung

Hiermit steht Ihnen ein im ICE integrierter vollwertiger wissenschaftlichgeometrisch-astronomischer Programmierer-Taschenrechner zur Verfügung.

In den ICE-Einstellungen im <u>Tab "Externe Apps"</u> können Sie eine Anwendung auswählen, welche beim Öffnen des Taschenrechners ausgeführt werden soll.



Um den verschiedenen Ansprüchen an eine Taschenrechner-App gerecht zu werden, können Sie hier jede lokal gespeicherte Anwendung, aber auch beliebige Webseiten eintragen. Denn es existieren viele Webseiten, welche von Anwendern häufig zur Berechnung von Daten genutzt werden. Wenn Sie hier also eine Webseite eintragen, wird diese beim Ausführen des Taschenrechner-Symbols im integrierten Browser geöffnet.

Tragen Sie eine lokale ausführbare Datei ein, wird diese in Ihrem Windows-System ausgeführt, wenn Sie den Taschenrechner aufrufen.

ICE verfügt über einen lokal installierten Taschenrechner als HTML-Dokument (Java-Script) und kann alternativ den identischen Rechner von unserer Webseite "https://www.ice-clipboard.de/ICE - Ideal Clipboard Expander -

Calculator.html>" aufrufen (Standard-Einstellung).

Wenn Sie aber lieber unseren Online-Taschenrechner mit integrierter Kurzanleitung aufrufen wollen, können Sie die Webadresse: "https://www.ice-clipboard.de/calculator.html hinterlegen.

Dieser Taschenrechner setzt Cookie, um die gewählte Sprache, die NumBase, die AngleUnit sowie den Inhalt des MEM-Speichers und die Inhalte der Speicher-Variablen A-E zu speichern und beim erneuten Öffnen des Taschenrechners wiederherzustellen.

Da die Sicherheitsrichtlinien von Windows aber verhindern, dass lokal geöffnete HTML-Dokumente Cookies speichern können, ist die Speicherung des Cookies leider nur möglich, wenn das Taschenrechner-HTML-Dokument als HTTP-Abruf von unserer Webseite genutzt wird.

Die Speicherung o.g. Einstellungen ist daher bei der Nutzung des lokal gespeicherten Taschenrechner-HTMI-Dokuments (<file:C:\ProgramData\Pi.M-Software\ICE - Ideal Clipboard Expander - Calculator.html>) leider nicht möglich.

Empfehlenswerte lokale Taschenrechner-Anwendungen sind:

Kalkules (https://www.kalkules.com/de)

Eine grosse Auswahl von lokal installierbaren Taschenrechnern finden Sie hier: https://www.chip.de/download/38995_Taschenrechner/wochen-charts/

Bedienung

Wenn Sie den Mauszeiger über eine Schaltfläche des ICE-Taschenrechner bewegen, wird in einem Tooltip die Funktionsbeschreibung (und ggf. der Formel) und durch ein "|"-Zeichen getrennt die erwartete Eingabe zur jeweiligen Funktion ausgegeben.

Sprache der GUI auswählen

Wenn Sie die **Schaltfläche "DE" bzw. "EN"** anklicken, wird die Sprache der Benutzeroberfläche auf die jeweils auf der Schaltfläche angezeigte Sprache umgeschaltet.



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

"DE" = Deutsche Benutzeroberfläche

"EN" = Englischsprachige Benutzeroberfläche

Informationen über den Hersteller dieser Anwendung

Klicken Sie auf die **Schaltfläche "Ue" (Über)**, werden in einem kleinen Fenster Informationen zum Hersteller der Anwendung ausgegeben.

Zahlenbasis einstellen

Im ICE-Taschenrechner stehen Ihnen folgende Zahlensysteme zur Verfügung:

Binär (Basis: 2)

Nur 0 und 1 erlaubt

Oktal (Basis 8)

Zahlen von 0 - 7 erlaubt

Dezimal (Basis 10)

Zahlen von 0 - 9 erlaubt

Hexadezimal (Basis 16)

Zahlen von 0 - 9 und Buchstaben "A" - "F" erlaubt

All (Basis 36)

Zahlen von 0 - 9 und Buchstaben von "A" - "Z" erlaubt

Mit der atypischen Basis "All" können Sie leicht verschlüsselte Passwörter aus eingegebenen Worten errechnen lassen und diese verwenden.

Beachten Sie hierbei aber, dass eingegebene Zeichenketten mit mehr als 10 Stellen zu Rundungsfehlern führen können und die eingegebenen Werte dann nicht korrekt sind.

Bei der Nutzung dieser Zahlenbasis wird z.B. aus einem in der Basis "All" eingegebenem Wort:

"Passwort01"

durch anschliessende Wahl der Basis "Hex" der Wert; "920EAB0122391"

Bzw. durch anschliessende Wahl der Basis "Dez" der Wert: "2569467138810769"

Geben Sie diese Werte in der jeweils verwendeten Basis ein und wählen dann die Basis "All", wird das ursprüngliche Passwort angezeigt.

Die so generierten Passwörter können Sie dann zum Einloggen für Ihre Accounts verwenden - und sind damit quasi doppelt geschützt, da solche Passwörter prinzipiell schwerer durch BruteForce-oder Lexika-Angriffe zu hacken sind.

Der Zeitaufwand für das Hacken eines 16stelligen Passworts dauert dazu wesentlich länger, als der für ein 10stelliges Passwort.

Winkel-Einheit einstellen

"Deg"

Dreieckswinkel (z.B. Winkelsumme im Vieleck) verwenden "Deg" (360° ist Vollkreis).

"Rad"

Winkelfunktionen (sin, cos, tan, etc.) werden i.d.R. mit "Rad" berechnet. Diese hat den Vorteil, dass man keine Einheit braucht.

"Grad"

Die Einstellung "Grad" ist ungebräuchlich. Bei dieser Einstellung handelt es sich um Neugrad oder Gon. Ein Vollkreis hat 400 Gon.

Rundung wählen

Um Ergebnisse oder eingegebene Werte zu runden, können Sie folgende Funktionen verwenden:

Eingabe: "Wert [Schaltfläche]"

"Int"

Nächstniedrigere ganze Zahl - wenn < 0, dann die erste negative Ganzzahl kleiner oder gleich der Zahl

"Fix"

Nächstniedrigere ganze Zahl - wenn < 0, dann die erste negative Ganzzahl grösser oder gleich der Zahl

"Ceil"

Nächsthöhere ganze Zahl - wenn < 0, dann die erste negative Ganzzahl grösser oder gleich der Zahl

"Rnd0"

Auf Ganzzahl runden

"Rnd1"

Runden (1 Nachkommastelle)

"Rnd2"

Kaufmännisch runden (2 Nachkommastellen)

Wissenschaftliche und geometrische Funktionen

Die enthaltenen Funktionen erwarten i.d.R. entweder einen Wert vor oder nach dem Anklicken einer Funktions-Schaltfläche oder aber einen Wert 1 gefolgt vom Anklicken der jeweiligen Funktions-Schaltfläche und die Eingabe eines Wert 2.



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Beispiele:

"abs"

So lautet z.B. der Tooltip der Funktion "abs":

"Entfernt Vorzeichen | Wert [abs]"

Sie müssen hier also einen Wert eingeben und dann die Schaltfläche "abs" anklicken.

Sobald Sie die Schaltfläche "=" anklicken, wird das Ergebnis Ihrer Eingabe ausgegeben.

"and"

Der Tooltip der wissenschaftlichen Funktion "and":

"Logisch UND | Wert 1 [and] Wert 2" erwartet zwei Werte.

Was bedeutet, dass Sie einen Wert 1 eingeben, dann die "and"-Schaltfläche anklicken und anschliessend den Wert 2 eingeben müssen, um die Funktion erfolgreich ausführen zu können.

Sobald Sie die Schaltfläche "=" anklicken, wird das Ergebnis Ihrer Eingabe ausgegeben.

"2 ^ x"

Tooltip der Funktion: "2 hoch x | [2 ^x] Wert":

Sie müssen hier also zuerst die Schaltfläche "2 ^x" anklicken und dann einen Wert eingeben.

Sobald Sie die Schaltfläche "=" anklicken, wird das Ergebnis Ihrer Eingabe ausgegeben.

"KuD"

Der Tooltip der geometrischen Funktion "KuD":

"Geometrie: Kreisumfang aus Durchmesser | Wert [KuD]" erwartet einen Wert.

Sie müssen hier also einen Wert eingeben und dann die Schaltfläche "KuD" anklicken.

Sobald Sie die Schaltfläche "=" anklicken, wird das Ergebnis Ihrer Eingabe ausgegeben.

"ZvDH"

Der Tooltip der geometrischen Funktion "ZvDH":

"Geometrie: Zylinder Volumen aus Durchmesser und Höhe | Wert 1 [ZvDH] Wert 2" erwartet zwei Werte.

Was bedeutet, dass Sie einen Wert 1 (Durchmesser)eingeben, dann die "ZvDH"-Schaltfläche anklicken und anschliessend den Wert 2 (Höhe) eingeben müssen, um die Funktion erfolgreich ausführen zu können.

Sobald Sie die Schaltfläche "=" anklicken, wird das Ergebnis Ihrer Eingabe ausgegeben.

"deg"

"GGG° MM' SS" in GGG.gggg umrechnen | DMS [deg]" Erwartet die Eingabe eines Winkels im Format:

Grad° Minuten' Sekunden"

und gibt nach dem Anklicken der "deg"-Schaltfläche den entsprechenden Dezimalwert des eingegebenen Winkels aus.



Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

"dms"

"GGG.gggg in GGG° MM' SS" umrechnen | Wert [dms]" Erwartet die Eingabe eines Winkels im Format eines Dezimalbruchs:

und gibt nach dem Anklicken der "deg"-Schaltfläche den eingegebenen Winkel im Format Grad° Minuten' Sekunden" aus.

Konstanten

Konstanten-Schaltflächen geben nach dem Anklicken der jeweiligen Schaltfläche deren gespeicherten Wert aus, welcher durch Eingabe von Operatoren und weiteren Werten ergänzt werden kann.

Beispiele:

"Inch"

"Konstante: cm in Zoll | [Inch] Fügt den Wert 2.54 in das Text-Eingabefeld ein

Programmierer Funktionen

"KeyCode"

Die Funktion "KeyCode" mit dem Tooltip:

"Wenn aktiviert, werden Tastencodes angezeigt"

ermöglicht es Ihnen, die Tastencodes sowie die dazugehörenden ASCII-

Codes Ihrer physikalischen Tastatur anzuzeigen.

Wobei diese Funktion entsprechend der gedrückten Tasten (und Tastenkombinationen) zusätzlich zum TastenCode auch das ASCII-Zeichen und dessen Code der gedrückten Taste oder Tastenkombination anzeigt.

So erzeugt z.B. die gedrückte Tasten-Kombination: "Alt Gr" + "M" die Anzeige: "' M ' = KeyCode: #77 [0x4D] - ' µ ' ASCII: #181 [0xB5]"

"ASC"

Die Funktion "asc" mit deren Tooltip:

"Zeigt ASCII-Tabelle aus Codepage | Wert [ASC]"

erwartet also die Eingabe einer Zahl (zwischen 0 und 255) gefolgt von dem Anklicken der Schaltfläche "ASC".

Damit wird Ihnen die entsprechende Codepage angezeigt.

"Char"

Tooltip "Zeige ASCII-Zeichen aus Zeichencode | Wert [Char]" erfordert die Eingabe eines ASCII-Wertes (0-255) und gibt nach dem Anklicken der "Char"-Schaltfläche das entsprechende Zeichen aus.

"Code"

Tooltip "Zeigt Zeichencode aus ASCII-Zeichen | Wert [Code]" Hiermit können Sie nach dem Anklicken einer numerischen oder alphanumerischen Schaltfläche und dem folgenden Anklicken der "Code"-Schaltfläche deren ASCII-Code ausgeben lassen.



ICE - Ideal Clipboard Expander Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Programm-Funktionen

'ICE'-Funktionen

Hier finden Sie die Menupunkte der der Gruppe "ICE" im Menu des ICE beschrieben.















'FileSystem-Watcher'-Funktion

<FileSystem Watcher>







'Öffentliche Erinnerungen Watcher'-Funktion

Schaltet den CRW (Common Reminders Watcher), also die Überwachung der öffentlichen Erinnerungen Ein/Aus.

- Wird das ausgegraute Symbol angezeigt, wurde noch kein Gemeinsamer-Ordner-Pfad festgelegt und der CRW kann nicht aktiviert werden.
- Wenn das Öffentliche-Erinnerungen-Symbol angezeigt ist, ist der CRW aktiviert, die im gemeinsamen Ordner gespeicherte öffentliche Erinnerungen werden überwacht und bei Alarm-Auslösung angezeigt.
- Ist das Symbol mit einem roten "X" markiert, so ist der CRW deaktiviert es werden keine öffentlichen Erinnerungen angezeigt.







'Objekt intern Bearbeiten Ein/Aus'-Funktion

<Objekt intern Bearbeiten Ein/Aus>





Objekte automatisch importieren Ein/Aus

Schaltet das automatische Importieren von Objekten Ein/Aus.

Diese Funktion arbeitet parallel zu der gleichnamigen Funktion in den ICE-Einstellungen im TAB "Import"

<ICE-Einstellungen - Tab "Import">



Lokales Archiv

<Lokales Archiv>



Netzwerk-Archiv

<Netzwerk-Archiv>



ICE-Einstellungen

<ICE-Einstellungen>

<Zum Inhaltsverzeichnis>

Seite 244







Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Lokales Archiv

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "ICE", Menupunkt "Lokales Archiv"

oder

ICE-Symbol-Leiste

Beschreibung

Damit wird das aktuell im ICE angezeigte Archiv geschlossen und stattdessen das Lokale Archiv angezeigt.

Hierfür muss aber in den ICE-Einstellungen ein lokales Archiv eingerichtet sein, ansonsten ist diese Funktion nicht auswählbar. (<Tabulator "Pfade">)

Wenn das Lokale Archiv ausgewählt ist, wird das oben gezeigte Symbol in der Symbol-Leiste von ICE von einem blauen Rahmen umgeben.

Dieses Archiv können Sie auf Ihrem PC einrichten und darin Ordner und Objekte verwalten, zu welchen kein anderer PC-Nutzer im Netzwerk Zugriff hat, sofern Sie dieses nicht in einem freigegebenen Ordner anlegen.

Dieses Archiv ist für Single-User bzw. für die Aufnahme der Objekte gedacht, welche Sie nicht im Netzwerk mit anderen Nutzern teilen wollen.

Wenn Sie die Objekte in einem erstellten oder ausgewählten Archiv bearbeiten (editieren) wollen, vergessen Sie nicht, in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Oberfläche" (< Tabulator "Oberfläche" >) zu prüfen, ob für das betreffende Archiv die Editierberechtigung aktiviert ist und aktivieren ggf. die entsprechende Schaltfläche.

Ansonsten bleiben die Objekte, welche Sie diesem Archiv hinzufügen Read-Only - also im nicht editierbaren Nur-Lese-Modus.

Netzwerk-Archiv

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "ICE", Menupunkt "Netzwerk-Archiv"

oder

ICE-Symbol-Leiste

Beschreibung

Damit wird das aktuell im ICE angezeigte Archiv geschlossen und stattdessen das Netzwerk-Archiv angezeigt.

Hierfür muss aber in den ICE-Einstellungen ein Netzwerk-Archiv eingerichtet sein, ansonsten ist diese Funktion nicht auswählbar. (<Tabulator "Pfade">)

Wenn das Netzwerk-Archiv ausgewählt ist, wird das oben gezeigte Symbol in der Symbol-Leiste von ICE von einem blauen Rahmen umgeben.

Das Netzwerk-Archiv dient ebenso wie das lokale Archiv zur Speicherung von Objekten in verschiedenen Ordnern. Dieses Archiv wird i.d.R. auf einem Server oder in einem freigegebenen Share-Ordner angelegt, damit verschiedenen Nutzer im Netzwerk ebenfalls auf die Inhalte dieses Archivs zugreifen können.

Dieses Netzwerk-Archiv können Sie auch als Zweit-Archiv an Einzel-Arbeitsplätzen verwenden, wenn Sie diese zu zweit unter demselben Benutzerkonto arbeiten. So können Sie jedem Benutzer sein eigenes ICE-Archiv ermöglichen.

Von der gemeinsamen Nutzung eines Benutzerkotos wird zwar zurecht stets abgeraten, diese wird aber dennoch immer wieder praktiziert.

Wenn Sie die Objekte in einem erstellten oder ausgewählten Archiv bearbeiten (editieren) wollen, vergessen Sie nicht, in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Oberfläche" (< Tabulator "Oberfläche" >) zu prüfen, ob für das betreffende Archiv die Editierberechtigung aktiviert ist und aktivieren ggf. die entsprechende Schaltfläche.

Ansonsten bleiben die Objekte, welche Sie diesem Archiv hinzufügen Read-Only - also im nicht editierbaren Nur-Lese-Modus.

ICE-Einstellungen

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "ICE", Menupunkt "ICE-Einstellungen ..."

oder

ICE-Symbol-Leiste

Beschreibung

Öffnet das ICE-Einstellungen-Fenster in welchem Sie alle Einstellungen zum Programm festlegen können.

(<<u>'ICE-Einstellungen'-Fenster</u>>)



ICE – Ideal Clipboard Expander Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Beenden

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "ICE", Menupunkt "Beenden"

Beschreibung

Beendet ICE (Schließen der Anwendung).

Haben Sie in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Sicherheitsfragen" (< <u>Tabulator</u> "Sicherheitsfragen">)

die **Schaltfläche** "Informieren beim Schließen der Anwendung" aktiviert, erscheint für die Dauer des Beenden-Prozesses von ICE ein Warte-Fenster (<<u>Warten-Fenster</u>>).

'Bearbeiten'-Funktion

Hier finden Sie die Menupunkte der 'Bearbeiten'-Menu-Gruppe des ICE beschrieben.







Die Funktion 'Einfügen' im Hauptfenster des ICE ist nur möglich, wenn sich in der Zwischenablage Ordner oder Dateien befinden

Ausschneiden

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Bearbeiten", Menupunkt "Ausschneiden"

oder

ICE-Symbol-Leiste

Beschreibung

Damit wird je nach Auswahl der markierte Ordner, das/die markierte Objekt(e) oder der markierte Text-Ausschnitt in die Zwischenablage kopiert.

Bei Ordnern und Objekten bedeutet dies, wenn Sie nach dem Anklicken des Menupunkts "Ausschneiden" in der Ordnerliste einen anderen Ordner wählen und hier "Einfügen" aus der 'Bearbeiten'-Menu-Gruppe anklicken, der markierte Ordner/das markierte Objekt von seinem ursprünglichen Platz in den Ordner verschoben wird, welcher beim "Einfügen" markiert war.

Bei Text-Dokumenten wird der selektierte Text durch "Ausschneiden" in die Zwischenablage kopiert und aus dem Dokument entfernt.



ICE – Ideal Clipboard Expander Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Kopieren

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Bearbeiten", Menupunkt "Kopieren"

oder

ICE-Symbol-Leiste

Beschreibung

Hiermit wird je nach Auswahl der markierte Ordner, das/die markierte Objekt(e) oder der markierte Text-Ausschnitt in die Zwischenablage kopiert.

Bei Ordnern und Objekten bedeutet dies, wenn Sie nach dem Anklicken des Menupunkts "Kopieren" in der Ordnerliste einen anderen Ordner wählen und hier "Einfügen" aus der 'Bearbeiten'-Menu-Gruppe anklicken, der markierte Ordner/ das markierte Objekt in den Ordner kopiert wird, welcher beim "Einfügen" markiert war.

Bei Text-Dokumenten wird der selektierte Text durch "Kopieren" in die Zwischenablage kopiert und kann mit "Einfügen" an anderer Text-Stelle eingefügt werden.



ICE – Ideal Clipboard Expander Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Einfügen

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Bearbeiten", Menupunkt "Einfügen"

oder

ICE-Symbol-Leiste

Beschreibung

Dadurch wird je nach Auswahl der zuvor ausgeschnittene oder kopierte Ordner, das/die ausgeschnittene oder kopierte Objekt(e) oder der markierte Text-Ausschnitt an der aktuellen Stelle eingefügt.

Bei Ordnern und Objekten bedeutet dies, wenn Sie nach dem Anklicken des Menupunkts "Ausschneiden" oder "Kopieren" in der Ordnerliste einen anderen Ordner wählen und hier "Einfügen" aus der 'Bearbeiten'-Menu-Gruppe anklicken, wird der ausgeschnittene/kopierte Ordner/ das ausgeschnittene/kopierte Objekt in den Ordner eingefügt, welcher aktuell markiert ist.

Die Funktion 'Einfügen' in die Ordner- bzw. Objektliste des ICE ist nur verfügbar, wenn sich in der Zwischenablage Ordner oder Dateien befinden.

'Ordner'-Funktionen

In dieser Menu-Gruppe finden Sie alle Funktionen, mit welchen Sie die linke Ordnerliste und die darin enthaltenen Ordner beeinflussen können.



< Alle Knoten aufklappen>



Ordner Importieren
Ordner Importieren





<Ordner umbenennen>



Mehrere Ordner Löschen </br>
<Mehrere Ordner löschen>

Ordner APPN und APPF bereinigen <Ordner APPN und APPF bereinigen>

Ordner Default-Ordner bereinigen <ordner Default-Ordner bereinigen>

Ordner-Einstellungen < Ordner Einstellungen>

Ordnerliste aktualisieren <Ordnerliste aktualisieren>

Alle Knoten aufklappen

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Ordner", Menupunkt "Alle Knoten Aufklappen"

oder

ICE-Symbol-Leiste

oder

ICE-Ordner-Kontextmenu, Menupunkt "Alle Knoten Aufklappen"

Beschreibung

Hiermit veranlassen Sie ICE dazu, in der Ordnerliste alle Unterordner-Ebenen aufzuklappen und anzuzeigen.

Alle Knoten Zuklappen

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Ordner", Menupunkt "Alle Knoten Zuklappen"

oder

ICE-Symbol-Leiste

oder

ICE-Ordner-Kontextmenu, Menupunkt "Alle Knoten Zuklappen"

Beschreibung

Hierdurch werden alle Unterordner-Ebenen in der Ordnerliste geschlossen.

Nur die Unterordner-Ebene mit dem aktuell angezeigten Objekt bleibt hierbei geöffnet.

Ordner Importieren

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Ordner", Menupunkt "Ordner importieren"

oder

ICE-Symbol-Leiste

oder

ICE-Ordner-Kontextmenu, Menupunkt "Ordner importieren"

Beschreibung

Es öffnet sich ein "Ordner suchen"-Dialog, in welchem Sie einen Ordner auswählen können, um diesen komplett incl. aller enthaltenen Unterordner und Objekten in ICE einzufügen.

Importiert werden hierbei aber nur die Objekte, welche den für ICE zugewiesenen Objekt-Typen entsprechen (<Objekt-Typen>).

Objekte mit anderen Endungen werden übersprungen und nicht in das ICE-Archiv importiert.

Der ausgewählte Ordner wird mit seinem gesamten Inhalt als Unterordner in den aktuell geöffneten Ordner importiert.

Den Pfad des aktuell geöffneten Zielordners bekommen Sie zur Kontrolle in dem "Ordner suchen"-Dialog angezeigt.

Neuer Ordner

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Ordner", Menupunkt "Neuer Ordner"

oder

ICE-Symbol-Leiste

oder

ICE-Ordner-Kontextmenu, Menupunkt "Neuer Ordner"

Beschreibung

Hierdurch erscheint abhängig von den ICE-Einstellungen im Tabulator "Listen" (< Tabulator "Listen">) entweder ein Fenster zur Eingabe des neuen Ordnernamens oder in der Ordnerliste eine neue Zeile innerhalb des aktuell gewählten Ordners, in welcher Sie den neuen Ordnernamen eingeben müssen.

Wenn in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Listen" die **Schaltfläche "Ordner in Ordnerliste neu erstellen und umbenennen" aktiviert** ist, erscheint innerhalb des aktuell gewählten Ordners eine neue Zeile, in welcher Sie den neuen Ordnernamen eingeben müssen.

Ist die o.g. Schaltfläche "Ordner in Ordnerliste neu erstellen und umbenennen" nicht aktiviert, erscheint ein Eingabe-Fenster zur Eingabe des neuen Ordnernamens. Wenn Sie diese Eingabe abschließen, erscheint der neue Ordner innerhalb des aktuell selektierten Ordners.

Ordner umbenennen

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Ordner", Menupunkt "Ordner Umbenennen"

oder

ICE-Symbol-Leiste

oder

ICE-Ordner-Kontextmenu, Menupunkt "Ordner Umbenennen"

Beschreibung

Hierbei erscheint ein Fenster zur Eingabe des neuen Ordnernamens und Sie müssen in diesem den neuen Ordnernamen eingeben.

Ordner Löschen

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Ordner", Menupunkt "Ordner Löschen"

oder

ICE-Symbol-Leiste

oder

ICE-Ordner-Kontextmenu, Menupunkt "Ordner Löschen"

Beschreibung

Es erscheint abhängig von den ICE-Einstellungen im Tabulator "Sicherheitsfragen" (< <u>Tabulator "Sicherheitsfragen"</u>>) eine Sicherheitsfrage, bevor der selektierte Ordner incl. aller darin enthaltenen Unterordnern und Objekten aus dem Archiv gelöscht wird.

Ist in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Sicherheitsfragen" die **Schaltfläche "Fragen vor Löschen" aktiviert**, wird vor dem Löschen des ausgewählten Ordners aus dem Archiv ein Frage-Fenster erscheinen, in welchem Sie den Löschvorgang abbrechen können.

Wenn in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Sicherheitsfragen" die **Schaltfläche** "**Fragen vor Löschen"** nicht aktiviert ist, wird der selektierte Ordner ohne Rückfrage aus dem Archiv gelöscht.Mehrere Ordner Löschen

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Ordner", Menupunkt "Mehrere Ordner Löschen"

oder

ICE-Symbolleiste Symbol "Mehrere Ordner löschen ..."

oder

ICE-Ordner-Kontextmenu, Menupunkt "Mehrere Ordner Löschen"

Beschreibung

Es öffnet sich das <u>'Mehrere Ordner löschen'-Fenster</u>, welches alle Unterordner des in der Ordnerliste aktuell ausgewählten Ordners auflistet.

In diesem Fenster können Sie die zu löschenden Ordner auswählen.

Beim Anklicken des **"Löschen"-Buttons** erscheint abhängig von den ICE-Einstellungen im <u>Tab "Sicherheitsfragen"</u> eine Sicherheitsfrage, bevor die selektierten Ordner incl aller darin enthaltenen Unterordnern und Objekten aus dem Archiv gelöscht werden.

Ist in den ICE-Einstellungen im Tab "Sicherheitsfragen" die **Schaltfläche "Fragen vor Löschen" aktiviert**, wird vor dem Löschen der ausgewählten Ordner aus dem Archiv ein Frage-Fenster erscheinen, in welchem Sie den Löschvorgang abbrechen können.

Wenn in den ICE-Einstellungen im Tab "Sicherheitsfragen" die **Schaltfläche "Fragen vor Löschen" nicht aktiviert** ist, werden die selektierten Ordner ohne Rückfrage aus dem Archiv gelöscht.

Ordner- und Objekt-Einstellungen löschen

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Ordner", Menupunkt "Ordner- und Objekt-Einstellungen löschen"

oder

ICE-Symbol-Leiste

oder

ICE-Ordner-Kontextmenu, Menupunkt "Ordner- und Objekt-Einstellungen löschen"

Beschreibung

Diese Funktion wurde inzwischen in den neuen **Tab "Liste Einstellungen"** im Fenster "Ordner- und Objekt-Einstellungen" verschoben.

Informationen zu den Ordner- und Objekt-Einstellungen finden Sie hier: <Fenster ,Ordner- und Objekt-Einstellungen'>

Ordner APPN und APPF bereinigen

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Ordner", Menupunkt "Ordner APPN und APPF bereinigen"

oder

ICE-Symbol-Leiste

oder

ICE-Ordner-Kontextmenu, Menupunkt "Ordner APPN und APPF bereinigen"

Beschreibung

Beim Aktivieren dieser Funktion werden die folgenden, im aktuell geöffneten Archiv bestehenden Import-Ordner gelöscht.

```
"APPF - %Anwendungsname%",
```

Bei diesem Vorgang werden alle oben genannten Anwendungs-Ordner incl. deren Unterordnern und allen enthaltenen Objekte aus dem aktuellen Archiv gelöscht.

Wenn in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Sicherheitsfragen" (< <u>Tabulator</u> "<u>Sicherheitsfragen"</u>>) die **Schaltfläche "Fragen vor Löschen" aktiviert** ist, wird vor dem Löschen der dieser Anwendungs-Ordner aus dem Archiv ein Frage-Fenster erscheinen, in welchem Sie den Löschvorgang abbrechen können.

Ist in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Sicherheitsfragen" die **Schaltfläche "Fragen vor Löschen" nicht aktiviert**, werden diese Import-Ordner ohne Rückfrage aus dem Archiv gelöscht.

Informationen zu den APPF- und APPN-Ordnern finden Sie hier: < ICE-Überblick>

[&]quot;APPF - %Anwendungsname% - %Fenstertitel%"

[&]quot;APPN - %Anwendungsname%"

Was sind die Anwendungs-Ordner

ICE kann sogar selbstständig erkennen, aus welchen Applikationen die Objekte über die Zwischenablage in den ICE importiert wurden.

Auf Wunsch importiert ICE neue Objekte automatisch in, nach dem jeweiligen Anwendungsnamen bzw. deren Child-Fenstern benannte Ordner.

Diese Ordner werden bei Bedarf automatisch erstellt.

Die Gesamtanzahl der Zeichen des kompletten Archivierungs-Pfads incl. des Namens dieser Ordner ist auf max. 150 Zeichen beschränkt. Längere Ordnernamen werden abgeschnitten.

Für die automatische Benennung des jeweiligen Ordners können Sie hierfür zwischen zwei Optionen wählen.

"Anwendung" - Der Ordnername wird nur aus dem EXE-Namen der Anwendung generiert.

"Anwendung und Fenstertitel" - Der Ordnername wird aus dem Anwendungsname und zusätzlich dem Titel des Child-Fensters bzw. Tabulators der Anwendung gebildet.

Beispiel mit der Anwendung "Firefox":

Auswahl: "Anwendung"

Ordnernamen-Format: Ordner "- APPN - %ANWENDUNGSNAME%". Wobei "APPN" für "App-Name" steht.

Bei dieser Einstellung werden sämtliche aus Firefox kopierten Objekte in denselben Ordner "- APPN - FIREFOX" im ICE-Archiv gespeichert.

So werden nicht zu viele Ordner angelegt, welche die Übersicht im ICE beeinträchtigen könnten.

Auswahl: "Anwendung und Fenstertitel"

Ordnernamen-Format: Ordner "- APPF - %ANWENDUNGSNAME%" mit Unterordner: "%FensterTitel%"

Die Abkürzung "APPF" steht für "App-Fenster".

Mit dieser Einstellung werden die aus der Zwischenablage importierten Objekte in einen Ordner gespeichert, welcher zu der Kennung "APPF" den Namen der Anwendung zusätzlich einen Unterordner mit dem Namen des aktuell geöffneten Child-Fensters (hier des Firefox-Tabulators) erhält.

Also wird der Ordner z.B. "- APPF - FIREFOX" mit einem Unterordner "Welt-News" benannt, wenn Objekte aus dem Firefox-Tabulator "Welt-News" kopiert werden. Hiermit werden also je nach geöffnetem Tabulator im Firefox verschieden benannte Ordner im ICE-Archiv erstellt, welche alle mit "APPF - FIREFOX" beginnen und die Objekte in Unterordnern dieses Ordners gespeichert, welche die Namen des Firefox-Tabulators erhalten.

Somit erhalten Sie eine präzisere Auto-Sortierung der importierten Objekte.

Ordner Default-Ordner bereinigen

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Ordner", Menupunkt "Ordner Default-Ordner bereinigen"

oder

ICE-Symbol-Leiste

oder

ICE-Ordner-Kontextmenu, Menupunkt "Ordner Default-Ordner bereinigen"

Beschreibung

Beim Aktivieren dieser Funktion werden die folgenden, im aktuell geöffneten Archiv bestehenden temporären Default-Ordner incl. deren Unterordnern und allen enthaltenen Objekte aus dem aktuellen Archiv gelöscht:

- "- PATH" engl. "Pfad" für Lokale Verzeichnisse.
- "- APPS" engl. "Applications" für Lokale Anwendungen.
- "- E-MAIL" für E-Mail-Adressen.
- "- URL" engl. "Uniform Resource Locator" für "Web-Adresse" (Internetadressen).
- "- TXT" für Text-Objekte falls "Default-Ordner nach Inhalt auswählen" aktiviert ist, für alle übrigen Text-Objekte, die nicht als eine der vier v.g. Text-Objekt-Unterarten klassifiziert werden können. Bzw. bei deaktivierter "Default-Ordner nach Inhalt auswählen" alle Nur-Text-Objekte.
- "- RTF" engl. "Rich Text Format" also "Formatierter Text" für RTF-Objekte.
- "- PICS" engl. "Bilder" für Bild-Objekte.
- "- HTML" engl. "Hypertext Markup Language" also "Webseiten codiertes Dokument-Format" für HTML-Objekte.
- "- FILES" engl. für "Dateien", also für aus Ihrem Dateisystem importierte Dateien (es werden hierbei aber nur Dateien importiert, welche ein von ICE unterstütztes Dateiformat haben).

Haben Sie den Default-Ordnern andere Ordner zugewiesen, so werden diese zugeordnete Ordner gelöscht.

Wenn in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Sicherheitsfragen" (<<u>Tabulator</u> "<u>Sicherheitsfragen"</u>>) die **Schaltfläche "Fragen vor Löschen" aktiviert** ist, wird vor dem Löschen der dieser Default-Ordner aus dem Archiv ein Frage-Fenster erscheinen, in welchem Sie den Löschvorgang abbrechen können.

Ist in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Sicherheitsfragen" die **Schaltfläche "Fragen vor Löschen" nicht aktiviert**, werden diese Default-Ordner ohne Rückfrage aus dem Archiv gelöscht.

Informationen zur Benutzung der Default-Ordner finden Sie hier: <ICE-Überblick>

Was sind die Default-Ordner

ICE kann alle, aus der Zwischenablage importierte Objekte automatisch in den verschiedenen Objekt-Typen zugeordneten Default-Ordnern archivieren.

Bei aktiviertem "Default-Ordner nach Inhalt auswählen" im Tabulator "Import" der ICE-Einstellungen (< Tabulator "Import">) kann ICE auf Wunsch bei Nur-Text-Zwischenablage-Objekten deren Inhalte untersuchen, den Text-Inhalt dabei automatisch zwischen folgenden vier Objekt-Unterarten unterscheiden und die Objekte in die entsprechenden Ordner archivieren:

- "- PATH" engl. "Pfad" für Lokale Verzeichnisse.
- "- APPS" engl. "Applications" für Lokale Anwendungen.
- "- E-MAIL" für E-Mail-Adressen.
- "- URL" engl. "Uniform Resource Locator" für "Web-Adresse" (Internetadressen).

Zusätzlich formatiert ICE diese archivierten Inhalte direkt beim Importieren so um, dass die im ICE angelegten Nur-TXT-Objekt-Inhalte als die folgenden vier Link-Arten im ICE direkt nutzbar sind:

So bestehen also insgesamt neun verschiedene Default-Ordner, in welche ICE die neu in die Zwischenablage kopierten und dabei von ICE übernommene Objekte automatisiert archivieren kann.

Diese Default-Ordner können Sie natürlich auch umbenennen oder in den ICE-Einstellungen beliebige andere bestehende Ordner im ICE zuordnen.

Ordner Einstellungen

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Ordner", Menupunkt "Ordner Einstellungen"

oder

ICE-Symbol-Leiste

oder

ICE-Ordner-Kontextmenu, Menupunkt "Ordner Einstellungen"

Beschreibung

Öffnet das "Ordner- und Objekt-Einstellungen"-Fenster. <'Ordner- und Objekt-Einstellungen'-Fenster>

Ordnerliste aktualisieren

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Ordner", Menupunkt "Ordnerliste aktualisieren"

oder

ICE-Symbol-Leiste

oder

ICE-Ordner-Kontextmenu, Menupunkt "Ordnerliste aktualisieren"

Beschreibung

Wenn in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Sicherheitsfragen" (< Tabulator "Sicherheitsfragen") die Schaltfläche "Warnen bei Änderungen durch andere Anwendungen" deaktiviert ist, kann ICE die Ordner- und Objektliste nicht automatisch aktuell halten, da hierdurch der Filesystem-Watcher (FSW) deaktiviert ist

Für diesen Fall können Sie die Ordnerliste manuell neu laden und damit aktualisieren.

Bei aktivierter Schaltfläche "Warnen bei Änderungen durch andere Anwendungen" wird die Ordnerliste automatisch auf dem aktuellen Stand gehalten und Sie brauchen diese Funktion nicht zu benutzen.

'Objekt'-Funktion

Hier finden Sie alle Funktionen, mit welchen Sie die mittlere Objektliste und die darin enthaltenen Objekte beeinflussen können



Objekte Intern Bearbeiten Ein/Aus

<Objekte Intern Bearbeiten Ein/Aus>



Objekt Extern Öffnen mit ...

Öffnet das Windows-Dialog-Fenster "Öffnen mit", mit welchem Sie ein Programm auswähle können, in dem das aktuell angezeigte Objekt geöffnet werden soll.



Vorheriges Objekt

<Vorheriges Objekt>



Nächstes Objekt

<Nächstes Objekt>



Objekt Importieren

<Objekt Importieren>



Objekt aus Zwischenablage importieren

<Objekt aus Zwischenablage importieren>



Objekt in Zwischenablage einfügen

<Objekt in Zwischenablage einfügen>



Objekt in Zwischenablage einfügen und senden

<Objekt in Zwischenablage einfügen und senden>



Objekt mit E-Mail senden

< Objekt mit E-Mail senden>



Objekt Extern Öffnen/Ausführen

<Objekt Extern Öffnen/Ausführen>



Alle auswählen

<Alle auswählen>



ICE – Ideal Clipboard Expander Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage



Objekt Umbenennen < Objekt umbenennen



🜶 Objekt(e) Löschen

<Objekt(e) Löschen>



Objekt Informationen
< Objekt Informationen



Objekt Einstellungen
< Objekt Einstellungen



Objektliste Aktualisieren < Objektliste aktualisieren >

<Zum Inhaltsverzeichnis>

Seite 270

Objekte Intern Bearbeiten Ein/Aus

Symbol



Internes Bearbeiten von Objekten ist möglich

oder



Internes Bearbeiten von Objekten ist deaktiviert

oder

Bearbeitungsmöglichkeit des aktuell geöffneten Archivs wurde in den ICE-Einstellungen deaktiviert

Aufruf

ICE-Menu "Objekt", Menupunkt "Objekte Intern Bearbeiten Ein/Aus"

oder

ICE-Symbol-Leiste

oder

ICE-Objekt-Kontextmenu, Menupunkt "Objekte Intern Bearbeiten Ein/Aus"

Beschreibung

Wenn in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Oberfläche" (< <u>Tabulator "Oberfläche"</u>>) von einem Administrator die Bearbeitungsmöglichkeit für das aktuelle Archiv aktiviert ist, können Benutzer mit dieser Funktion das interne Bearbeiten der Objekte in diesem Archiv ein- und ausschalten.

Mit dieser Funktion können Sie die Objekte in den drei Archiven für Bearbeitung freigeben, also editierbar schalten oder deren Bearbeitung verhindern und in den Nur-Lese-Modus schalten.

Hat der Administrator in den ICE-Einstellungen die Bearbeitung des aktuell geöffneten Archivs deaktiviert, ist dieses Symbol grau und nicht durch den Benutzer bedienbar.

Wenn das Bearbeiten des aktuell geöffneten Archivs durch einen Administrator freigegeben wurde und der Benutzer aktiviert diese Funktion, wird das oben gezeigte Symbol in der Symbol-Leiste von ICE vor einem grünen Hintergrund gezeigt und ist von einem blauen Rahmen umgeben.



Der Benutzer kann dann die bestehenden Ordner und Objekte bearbeiten und/oder löschen.

Hat der Administrator zwar die Bearbeitungsmöglichkeit des aktuell geöffneten Archivs aktiviert, der Benutzer aber diese Funktion deaktiviert, erscheint der Hintergrund des Symbols ist in roter Farbe und der blaue Rahmen um das Symbol fehlt.

Damit sind keine Bearbeitung und kein Löschen von Ordnern und Objekten möglich.

Vorheriges Objekt

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Objekt", Menupunkt "Vorheriges Objekt"

oder

ICE-Symbol-Leiste

oder

ICE-Objekt-Kontextmenu, Menupunkt "Vorheriges Objekt"

oder:

Betätigen von Alt + "Cursor Links" auf der Tastatur

oder:

Betätigen der "Zurück"-Maustaste

Beschreibung

Hiermit blättern Sie in der ICE-Chronik ein Objekt zurück.

ICE-Chronik

ICE speichert alle während einer ICE-Sitzung geöffneten Objekte in chronologischer Reihenfolge in seiner Chronik.

Damit können Sie in dieser Chronik durch die aufgerufenen Objekte blättern.

Nächstes Objekt

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Objekt", Menupunkt "Nächstes Objekt"

oder

ICE-Symbol-Leiste

oder

ICE-Objekt-Kontextmenu, Menupunkt "Nächstes Objekt"

oder:

Betätigen von Alt + "Cursor Rechts" auf der Tastatur

oder:

Betätigen der "Vorwärts"-Maustaste

Beschreibung

Hiermit blättern Sie in der ICE-Chronik ein Objekt weiter.

ICE-Chronik

ICE speichert alle während einer ICE-Sitzung geöffneten Objekte in chronologischer Reihenfolge in seiner Chronik.

Damit können Sie in dieser Chronik durch die aufgerufenen Objekte blättern.

Objekt Importieren

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Objekt", Menupunkt "Objekt importieren"

oder

ICE-Symbol-Leiste

oder

ICE-Objekt-Kontextmenu, Menupunkt "Objekt importieren"

Beschreibung

Es öffnet sich ein Datei-Auswählen-Dialog, in welchem Sie einen oder mehrere Objekte eines Ordners auswählen können, um diese Objekte (sofern diese den, in den ICE-Einstellungen im <u>Tab "Datei-Typen"</u> zugewiesenen ICE-Objekt-Typen entsprechen) zu importieren.

In den ICE-Einstellungen können Sie im Tabulator "Import" (< <u>Tabulator "Import"</u>>) festlegen, in welches Archiv und in welchen Ordner diese manuell importierten Objekte gespeichert werden sollen.

In diesem Fenster stehen Ihnen alle Objekt-Typen (< Objekt-Typen >), welche mit ICE verknüpft sind, für den Import in ICE zur Verfügung.

Objekt aus Zwischenablage importieren

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Objekt", Menupunkt "Objekt aus Zwischenablage importieren"

oder

ICE-Symbol-Leiste

oder

ICE-Objekt-Kontextmenu, Menupunkt "Objekt aus Zwischenablage importieren"

Beschreibung

Mit dieser Funktion können Sie Elemente, welche sich in der Zwischenablage befinden, manuell als neue Objekte in ICE importieren.

Damit Sie in Ihrer Arbeit im ICE nicht durch ständige Fragen, ob ein, gerade von Ihnen im Text-Editor kopierter Text als neues Objekt in ICE importiert werden soll. verhindert ICE generell das automatische Importieren von Elementen, welche im ICE selbst in die Zwischenablage kopiert werden.

Um dennoch Elemente importieren zu können, wie z.B. Texte aus dem Text-Editor, dem Webbrowser oder Bilder, aus dem Pic-Editor, können Sie diese Funktion nutzen, um diese Elemente manuell als neue Objekte in ICE importieren zu können.

Wenn in den ICE-Einstellungen die **Schaltfläche "Bei manuellem Import Objekte im Default-Ordner 'Import' ablegen"** im Tab "Import" (<<u>Tabulator ,Import'</u>>) aktiviert ist, werden diese Objekte in dem, in den ICE-Einstellungen im Tab "Default-Ordner" für "Import" " (<<u>Tabulator ,Default-Ordner</u>') ausgewählten Ordner gespeichert.

Bei diesem manuellen Import in den "Import"-Default-Ordner findet keine Abfrage statt, ob das betreffende Objekt importiert werden soll.

Ist in den ICE-Einstellungen die **Schaltfläche "Bei manuellem Import Objekte im Default-Ordner 'Import' ablegen"** im Tab "Import" deaktiviert, wird ein mit dieser Funktion importiertes Objekt wie ein automatisch aus der Zwischenablage kopiertes Objekt behandelt und gemäß der weiteren "Import"-Einstellungen für diese Objekte gespeichert.

< <u>Zum Inhaltsverzeichnis</u>>

Objekt in Zwischenablage einfügen

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Objekt", Menupunkt "Objekt in Zwischenablage einfügen"

oder

ICE-Symbol-Leiste

oder

ICE-Objekt-Kontextmenu, Menupunkt "Objekt in Zwischenablage einfügen"

Beschreibung

Objekt-Typen "Text", "RTF", "Bild" und "HTML":

Wenn das aktuell angezeigten Objekts einem der vorgenannten Objekt-Typen entspricht, wird dessen Inhalt in die Zwischenablage eingefügt.

Andere Objekt-Typen:

Andere Objekttypen können nicht in die Zwischenablage eingefügt werden.

Objekt in Zwischenablage einfügen und senden

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Objekt", Menupunkt "Objekt in Zwischenablage einfügen und senden"

oder

ICE-Symbol-Leiste

oder

ICE-Objekt-Kontextmenu, Menupunkt "Objekt in Zwischenablage einfügen und senden"

Beschreibung

Objekt-Typen "Text", "RTF", "Bild" und "HTML":

Wenn das aktuell angezeigten Objekts einem der vorgenannten Objekt-Typen entspricht, wird dessen Inhalt in die Zwischenablage eingefügt.

Haben Sie in dem 'ICE-Einstellungen'-Fenster im Tabulator "Sicherheitsfragen" die **Schaltfläche "Information bei Ausführen von Sendkeys"** aktiviert, erscheint ein Warten-Fenster (<<u>Warten-Fenster</u>>) beim Senden von Objekt-Inhalten an eine Dritt-Anwendungen, welches Ihnen den Fortschritt der Senden-Funktion anzeigt.

Anschließend wird der Objektinhalt gemäß seinen Objekt-Einstellungen an die dort festgelegte Dritt-Anwendung gesendet.

< Ordner- und Objekt-Einstellungen'-Fenster>

Beachten Sie hierzu die Informationen zur Ausgabe der Textbox "Zuletzt aktives Fenster"

(<<u>Anzeige 'Zuletzt aktives Fenster'</u>>)

Text- und RTF-Objekte können wahlweise als "ASCII-SendKeys-Codes" oder als "Teil des SendKeys-Code" gesendet werden. Die beiden anderen Objekt-Typen "Bild" und "HTML" werden immer nur als "Teil des SendKeys-Codes" - also mit 'Strg+V" - an das entsprechende Ziel-Fenster gesendet.

Zur Benutzung der dabei verwendbaren SendKeys-Codes lesen Sie bitte die folgenden Seiten: <<u>SendKeys - Überblick</u>>

Andere Objekt-Typen:

Andere Objekttypen können nicht in die Zwischenablage eingefügt werden.

SendKeys - Überblick

SendKeys ist ein mächtiges, aber zumeist unbekanntes bzw. häufig unterschätztes Werkzeug der Windows-Befehls-Bibliothek.

Mit SendKeys kann man nämlich aus einer Anwendung heraus beliebige Tastenfolgen an andere Fenster oder den Desktop (Program-Manager) senden lassen. Diese Tastenfolgen werden dann vom Empfangs-Fenster so interpretiert und ausgeführt, als ob der Benutzer in dem betreffenden Fenster des Ziel-Programms diese Tasten über seine Tastatur eingeben würde.

Wie die einzelnen Text-Objekt-Inhalte an Dritt-Anwendungen gesendet werden sollen, können Sie im Fenster "Ordner- und Objekt-Einstellungen" festlegen. (<'Ordner- und Objekt-Einstellungen'-Fenster>)

SendKeys - Tasten-Codes

Darstellbare Tasten

Jede Taste wird durch ein oder mehrere Zeichen dargestellt. Um ein einzelnes Tastaturzeichen anzugeben, verwenden Sie das Zeichen selbst.

Um z.B. den Buchstaben "A" darzustellen, verwenden Sie `A'.

Um mehrere Zeichen anzugeben, hängen Sie jedes zusätzliche Zeichen an das vorherige an. "ABC" repräsentiert zum Beispiel die Buchstaben `A´, `B´ und `C´.

Nicht darstellbare Tasten (Steuerungs-Tasten)

Für Zeichen, die beim Drücken einer Taste nicht angezeigt werden (z. B. die EINGABETASTE oder TABULATOR-TASTE) und für bestimmte Aktionstasten können Sie die Codes aus der Tabulatorelle verwenden, welche im Registerblatt "Steuerungs-Tasten" gezeigt wird:

Sonder-Tasten

Pluszeichen + = "Shift" (Umschalt) - Taste
Caretzeichen ^ = "Strg" (Control) - Taste

Prozentzeichen % = "Alt" - Taste

Klammern () {} []

Diese Sonder-Tasten haben für SendKeys eine spezielle Bedeutung oder dienen für die Erzeugung von Tasten-Kombinationen.

Wollen Sie eines dieser Zeichen als tatsächliches Zeichen und nicht als Einleitung für eine Tasten-Kombination verwenden, setzen Sie dieses Zeichen in geschweifte Klammern z.B. `{(}' oder `{~}'.

Wenn Sie z.B. das Prozentzeichen als Zeichen angeben möchten, verwenden Sie `{%}'.

Wird eines der Zeichen "+", "^", "%" oder "~" außerhalb der geschweiften Klammer verwendet, so wird dieses Zeichen als Einleitung zu einer Tasten-Kombination (siehe Kapitel "Tasten-Kombinationen") interpretiert.

Klammern

Runde Klammern: ()

Diese werden bei SendKeys verwendet, um Tasten-Kombinationen zu definieren. Wollen Sie z.B. die Umschalt (Shift)-Taste gleichzeitig mit der E- und der C-Taste drücken lassen, schließen Sie diese beiden Tasten in Runde Klammern ein, also schreiben Sie dafür: `+(EC)´.

Um die Runde Klammern als Zeichen und nicht als Tasten-Kombination drücken zu lassen, geben Sie `{(}´ und `{)}´ ein.

Eckige Klammern: []

Eckige Klammern haben bei SendKeys zwar keine besondere Bedeutung. Wollen Sie Eckige Klammern aber als Zeichen verwenden, müssen Sie die Eckigen Klammern dennoch in geschweifte Klammern `{[}' und `{]}' setzen. Denn in anderen Anwendungen haben Eckige Klammern z.T. eine besondere Bedeutung, die möglicherweise relevant ist, wenn z.B. dynamischer Datenaustausch erfolgt.

Geschweifte Klammern: { }

Mit geschweiften Klammern definieren Sie die nicht darstellbare Steuerungs-Tasten und schließen deren Namen darin ein.

Um geschweifte Klammern als Zeichen und nicht als Steuerungs-Tasten-Begrenzung anzugeben, verwenden Sie `{{}´ und `{}}´.

Verwendung von Tasten-Kombinationen

Wenn SHIFT, STRG und ALT gleichzeitig mit mehreren anderen Tasten gedrückt werden sollen, schließen Sie die Codes für die zusätzlich zu drückenden Tasten in runde Klammern ein. Soll zum Beispiel die UMSCHALTTASTE gleichzeitig mit den Tasten E und C gedrückt werden, geben Sie `+(EC)´ an.

Soll aber zuerst die Umschalt-Taste mit der "E"-Taste und im Anschluss daran ohne Umschalttaste die "C"-Taste gedrückt werden, schreiben Sie stattdessen: `+(F)C´.

Für die Windows-übergreifende Funktion "Aus Zwischenablage einfügen", also "Strg+V" verwenden Sie entsprechend `^(v)´.

Dieser Befehl `^(v)´ muss im SendKeys-Code von ICE IMMER enthalten sein, wenn Sie mit ICE ein Objekt aus seinem Archiv über die Zwischenablage in ein anderes Anwendungs-Fenster einfügen lassen wollen!

Denn ohne Strg+V im SendKeys-Code kann ICE schließlich keines seiner gespeicherten Objekte über die Zwischenablage in die gewünschte Ziel-Anwendung einfügen.

Tasten-Wiederholungen

Wollen Sie eine Taste wiederholt ausführen, verwenden Sie hierfür `{key number}' (also Angabe der Taste und die Anzahl der Wiederholungen). Sie müssen hierbei unbedingt das erforderliche Leerzeichen zwischen key und number beachten.

`{LEFT 42}´ bedeutet zum Beispiel, dass die CURSOR-LINKS-TASTE 42 Mal gedrückt wird.

`{h 10}' bedeutet, dass "h" 10 Mal gedrückt wird.

Wartezeiten

Wartezeiten zwischen zwei Tasten geben Sie mit `{Wait xx}' an. Wobei xx für die Wartezeit in 1000/Sekunden steht. Für eine zwei Sekunden dauernde Wartezeit geben Sie also "{Wait 2000}" ein.

Sie können aber auch ein doppeltes Komma-Zeichen ",," verwenden, um die, in den Objekt-Einstellungen definierte Wartezeit zwischen zwei SendKeys-Befehlen zu erzeugen. Z.B.: "{RIGHT},,{ENTER}". Hiermit wartet ICE nach dem Senden der `Cursor Rechts`-Taste die in den Objekt-Einstellungen eingestellte Wartezeit, bevor die `Enter`-Taste gesendet wird.

Fokus setzen

Wollen Sie den Fokus z.B. nach dem Starten einer Anwendung wieder auf das aufrufende Fenster setzen, um in diesem Fenster weitere Sendkey-Codes abarbeiten zu lassen, verwenden Sie hierfür `{CallWindow}'.

Tasten-Kombinationen für Windows

Die möglichen Tastatur-Befehle für Windows können Sie hier nachschlagen: https://support.microsoft.com/de-de/windows/tastenkombinationen-in-windows-dcc61a57-8ff0-cffe-9796-cb9706c75eec

SendKeys - Tasten-Kombinationen

Sie können Tastenkombinationen mit der UMSCHALTTASTE, STRG-TASTE oder ALT-TASTE angeben, indem Sie vor dem normalen Tasten-Code einen oder mehrere der folgenden Codes angeben:

Taste	Code
SHIFT	+
STRG	٨
ALT	%

Wenn SHIFT, STRG und ALT gleichzeitig mit mehreren anderen Tasten gedrückt werden müssen, schließen Sie die Codes für die zusätzlichen Tasten in Runde Klammern ein. Wollen Sie z.B. die Umschalt (Shift)-Taste gleichzeitig mit der E- und der C-Taste drücken lassen, schließen Sie diese beiden Tasten in Runde Klammern ein, also schreiben Sie dafür: `+(EC)´.

Soll aber zuerst die Umschalt-Taste mit der "E"-Taste und im Anschluss daran ohne Umschalttaste die "C"-Taste gedrückt werden, schreiben Sie stattdessen: `+(E)C´. Für die Windows-übergreifende Funktion "Aus Zwischenablage einfügen", Strg+V verwenden Sie `^(v)´.

Sie können auch Mehrfach-Tastenkombinationen senden. Z.B. "+(^(L))" für "SHIFT+STRG+L"

Sonderfall: Taskmanager aufrufen

Die Windows-Sicherheitsrestriktionen verhindern, dass die Sendkeys-Funktion dazu verwendet werden kann, um mit der an das Fenster "Program Manager" (also den Windows-Desktop) gesendeten Sendkey-Code-Sequenz "^(%({Del}))" ("STRG+ALT+Entf") den Taskmanager aufzurufen.

Daher ist diese Tasten-Kombination in allen Windows-Versionen für die Sendkey-Code-Ausführung blockiert.

Sie können zum Aufrufen des Taskmanagers aber stattdessen den Code:

^(+({ESC}))

(Strg+Shift+ESC-Taste) als ASCII-Code an den Program-Manager senden lassen, um den Taskmanager zu öffnen.

Alternativ können Sie auch:

taskmgr.exe{Enter}{Wait 250}{CallWindow}{wait 250}exit{enter}

als ASCII-Codes an das CMD-Fenster senden, um den Taskmanager zu öffnen.

Damit wird:

- 1. Das DOS-Fenster aufgerufen
- 2. Der Taskmanager aus diesem heraus gestartet
- 3. 250ms auf dessen Start gewartet
- 4. Der Focus zurück auf das DOS-Fenster geholt
- 5. 250ms auf die Aktivierung des DOS-Fensters gewartet
- 5. Mit der Tastenübergabe von "exit" und "Return" das DOS-Fenster geschlossen.

Auch können Sie diesen Befehl - mit der Sendkeys-Verzögerung Doppelkomma (",,") und in den Objekt-Einstellungen erforderlicher eingestellter Wartezeit mit ca. 250ms anstelle der "{Wait xx}"-Befehle - verwenden:

taskmgr.exe{Enter},,{CallWindow},,exit{enter}



SendKeys - Nicht darstellbare Tasten (Steuerungs-Tasten)

Taste	Code
WINDOWS-Taste	.{WINDOWS}
	. (BACKSPACE), {BS} oder {BKSP}
PAUSE	.{BREAK}
FESTSTELLTASTE	.{CAPSLOCK}
ENTF	
NACH-UNTEN	
ENDE	.{END}
EINGABETASTE	.{ENTER} oder ~
ESC	.{ESC}
HILFE	
POS 1	.{HOME}
EINFG	.{INSERT} oder {INS}
NACH-LINKS	.{LEFT}
NUM	.{NUMLOCK}
BILD-AB	.{PGDN}
BILD-AUF	.{PGUP}
DRUCK	.{PRTSC}
NACH-RECHTS	.{RIGHT}
ROLLEN	.{SCROLLLOCK}
TABULATOR	
NACH-OBEN	.{UP}
F1	.{F1}
F2	
F3	
F4	• •
F5	• •
F6	
F7	•
F8	•
F9	
F10	
F11	
F12	
F13	•
F14	
F15	
F16	.{F16}

SendKeys - Beispiele

1. Beispiel

^({ESC})` oder '{WINDOWS}

An das Fenster "Program Manager" gesendet, führt die Windows-Taste aus (Startmenu aufrufen)

2. Beispiel

^(+({ESC}))'

An das Fenster "Program Manager" gesendet, führt 'Strg+Shift+Escape' den Aufruf des Task-Managers aus

3. Beispiel

{Windows}{wait 500}{Tabulator}{down}{enter}{wait 100}{down}{enter}

An das Fenster "Program Manager" gesendet sperrt unter Windows 10 den PC

Wenn in der Registry die schnelle Benutzerumschaltung aktiviert ist ("HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\Current\Version\Policies\System" DWORD 32-Schlüssel "HideFastUserSwitching" Wert "0"), können Sie auch Benutzerwechsel durch entsprechenden Aufruf dieses Popup-Menus ausführen.

Objekt mit E-Mail senden

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Objekt", Menupunkt "Objekt mit E-Mail senden"

oder

ICE-Symbol-Leiste

oder

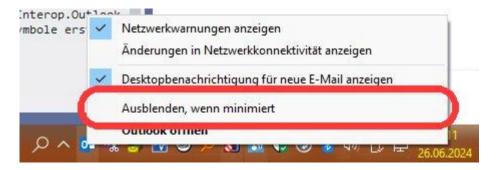
ICE-Objekt-Kontextmenu, Menupunkt "Objekt mit E-Mail senden"

Beschreibung

Diese Funktion erlaubt Ihnen, in Abhängigkeit der, in den ICE-Einstellungen im Tabulator "E-Mail" (<<u>Tabulator "E-Mail"</u>>) festgelegten Parameter, Objekte auf einfachste Weise per E-Mail an beliebige Empfänger zu senden.

Bei dieser Funktion prüft ICE, ob Ihr E-Mail-Anwendung bereits gestartet ist - es erscheint für die Dauer dieser Überprüfung ein Warten-Fenster (<<u>Warten-Fenster</u>>). Stellt ICE hierbei fest, dass Ihre E-Mail-Anwendung nicht gestartet ist, können Sie die E-Mail-Anwendung durch Anklicken eines Buttons in diesem Warte-Fenster starten, bevor die E-Mail in den Post-Ausgangs-Ordner Ihres E-Mail-Programms übergeben wird. Hierdurch ermöglichen Sie das sofortige Senden der E-Mail, welche ansonsten bis zum nächsten Start der E-Mail-Anwendung in deren Post-Ausgangs-Ordner verbleiben würde.

Bitte beachten Sie, dass ICE Emails mit Outlook nur dann versenden kann, wenn die Schaltfläche "Ausblenden, wenn minimiert" im re. Maus-Popupmenu des Outlook-Symbols in der Infoleiste deaktiviert ist.



Objekt Extern Öffnen/Ausführen

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Objekt", Menupunkt "Objekt Extern Öffnen/Ausführen"

oder

ICE-Symbol-Leiste

oder

ICE-Objekt-Kontextmenu, Menupunkt "Objekt Extern Öffnen/Ausführen"

Beschreibung

Objekt-Typen "Text", "RTF", "Bild" und "HTML":

Hiermit öffnen Sie das aktuelle Objekt in dem, zu dessen Objekt-Typ passenden Editor/Betrachter, welchen Sie in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Pfade" (<<u>Tabulator "Pfade"</u>>), sowie in der Auswahl in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Listen" (<<u>Tabulator "Listen"</u>>) festgelegt haben.

Um hierbei nicht von zwei verschiedenen Objekt-Versionen verwirrt zu werden (der im ICE angezeigten sowie der im externen Editor geöffneten und in diesem Editor evtl. geänderter Version), wird beim externen Öffnen das Objekt im ICE ausgeblendet.

Wenn Sie in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Sicherheitsfragen" die Schaltfläche "Warnen bei Änderungen durch andere Programme" (< Tabulator "Sicherheitsfragen"), also den FileSystem-Watcher (< Der FileSystem-Watcher (FSW)) - aktiviert haben, dann im externen Editor das Objekt bearbeiten und die externe Bearbeitung speichern, warnt ICE Sie aufgrund des eingetretenen Versionskonflikts.

ICE bietet Ihnen dann in einem Warn-Auswahl-Fenster an, die Änderungen, welche ggf. im ICE an dem Objekt vorgenommen wurden zu verwerfen und stattdessen die Version des externen Editors zu verwenden oder mit der Version im ICE die Änderungen des externen Editors zu überschreiben oder die Version im ICE neben dem Objekt des externen Editors als Objekt-Kopie zu speichern.

Andere Objekt-Typen:

[&]quot;Viewer": Werden in der, vom Windows-System der Datei-Endung des Objekts zugeordneten Anwendung geöffnet

[&]quot;Shortcut": Werden im Windows-System ausgeführt.

[&]quot;PDF": Werden in dem, gemäß der in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Listen" ausgewählten Viewer/Editor geöffnet.

[&]quot;EXE": Werden im Windows-System ausgeführt.

Alle auswählen

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Objekt", Menupunkt "Alle auswählen"

oder

ICE-Symbolleiste Symbol "Mehrere Ordner löschen ..."

oder

ICE-Objekt-Kontextmenu, Menupunkt "Alle auswählen"

Beschreibung

Bei der Auswahl dieser Funktion werden alle Objekte der Objektliste ausgewählt (markiert).

.

Objekt umbenennen

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Objekt", Menupunkt "Objekt Umbenennen"

oder

ICE-Symbol-Leiste

oder

ICE-Objekt-Kontextmenu, Menupunkt "Objekt Umbenennen"

Beschreibung

Hierbei erscheint ein Fenster zur Eingabe des neuen Objektnamens und Sie müssen in diesem den neuen Objektnamen eingeben.

Objekt(e) Löschen

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Objekt", Menupunkt "Objekt Löschen"

oder

ICE-Symbol-Leiste

oder

ICE-Objekt-Kontextmenu, Menupunkt "Objekt Löschen"

Beschreibung

Es erscheint abhängig von den ICE-Einstellungen im Tabulator "Sicherheitsfragen" (< <u>Tabulator "Sicherheitsfragen"</u>>) eine Sicherheitsfrage, bevor das selektierte Objekt/die selektierten Objekte aus dem Archiv gelöscht werden.

Ist in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Sicherheitsfragen" die **Schaltfläche "Fragen vor Löschen" aktiviert**, wird vor dem Löschen des/der ausgewählte Objekt(e) aus dem Archiv ein Frage-Fenster erscheinen, in welchem Sie den Löschvorgang abbrechen können.

Wenn in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Sicherheitsfragen" die **Schaltfläche** "**Fragen vor Löschen**" nicht aktiviert ist, werden die selektierten Objekte ohne Rückfrage aus dem Archiv gelöscht.

Objekt Informationen

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Objekt", Menupunkt "Objekt Informationen"

oder

ICE-Symbol-Leiste

oder

ICE-Objekt-Kontextmenu, Menupunkt "Objekt Informationen"

Beschreibung

Diese Funktion öffnet das "Objekt Informationen"-Fenster (<<u>'Information'-Fenster</u>>) und zeigt Ihnen darin die Inhalte aller Spalten des aktuellen Objektes in der Objektliste.

Objekt Einstellungen

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Objekt", Menupunkt "Objekt Einstellungen"

oder

ICE-Symbol-Leiste

oder

ICE-Objekt-Kontextmenu, Menupunkt "Objekt Einstellungen"

Beschreibung

Öffnet das "Ordner- und Objekt-Einstellungen"-Fenster. <'Ordner- und Objekt-Einstellungen'-Fenster>

Objektliste aktualisieren

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Objekt", Menupunkt "Objektliste aktualisieren"

oder

ICE-Symbol-Leiste

oder

ICE-Objekt-Kontextmenu, Menupunkt "Objektliste aktualisieren"

Beschreibung

Wenn in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Sicherheitsfragen" (< Tabulator "Sicherheitsfragen" >) die Schaltfläche "Warnen bei Änderungen durch andere Anwendungen" deaktiviert ist, kann ICE die Ordner- und Objektlisten nicht automatisch aktuell halten, da hierdurch der FileSystem-Watcher (FSW) deaktiviert ist.

Für diesen Fall können Sie die Objektliste manuell neu laden und damit aktualisieren.

Bei aktivierter Schaltfläche "Warnen bei Änderungen durch andere Anwendungen" wird die Objektliste automatisch auf dem aktuellen Stand gehalten und Sie brauchen diese Funktion nicht zu benutzen.

'Viewer/Editoren'-Funktionen

Hier finden Sie die Menupunkte der der Gruppe "Viewer/Editoren" im Menu des ICE beschrieben.



< Viewer Slider-Position >









Beschreibungen zu den Viewern/Editoren

Text-Editor und RTF-Editor

<Text-Editor Funktionen>

Pic-Editor

<Pic-Editor>

Webbrowser

<Webbrowser-Funktionen>

Diese im ICE integrierten Editoren erheben von deren Funktionsumfang nicht den Anspruch, mit anderen professionellen Text- und Bild-Editoren oder Webbrowsern mithalten zu können - das ist auch gar nicht das Ziel.

Vielmehr sollen diese Editoren lediglich die grundlegenden und häufig benötigten Funktionen beinhalten, um die Text-, Bild-, HTML- und PDF-Objekte anzuzeigen, sowie kleinere Änderungen an den bestehenden Text- und Bild-Objekten direkt im ICE vornehmen zu können, ohne dafür einen externen Editor starten zu müssen.

Wenn Ihnen spezielle Funktionen in einem der integrierten Editoren fehlen, können Sie hierfür mit einem Mausklick das Objekt in dem, von Ihnen zugeordneten externen Editor öffnen und in diesem bearbeiten.

Viewer Slider-Position

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Viewer/Editoren", Menupunkt "Viewer Fläche ..."

oder

ICE-Symbol-Leiste "Viewer Slider-Position"

Beschreibung

Menu-Auswahl "Viewer" - "Viewer Fläche ..."

Hier können Sie auswählen, an welche Positionen die beiden Slider (horizontal verschiebbare Trenner zwischen Ordner-Liste und Objektliste sowie zwischen Objektliste und Viewer-Fläche) im ICE gesetzt werden soll.

""Viewer Fläche manuell"

Beide Slider werden auf die zuletzt von Ihnen manuell gewählte Slider-Positionen gesetzt.

""Viewer Fläche Browser"

Setzt den linken Slider auf 0, und zeigt damit für die Browser-Nutzung nur die Objektliste (Lesezeichenliste) sowie die Viewer-Fläche an.

""Viewer Fläche maximieren"

Verschiebt beide Slider auf 0, damit sich die Viewer-Anzeigefläche so groß als möglich darstellt.

""Viewer Fläche minimieren"

Setzt den rechten Slider an den rechten Rand. So haben Sie das Anzeigefeld der Objekt-Liste in maximaler Größe.

Symbol-Leiste Symbol "Viewer Slider-Position"

Bei jedem Klick auf dieses Symbol wird die Slider-Position rollierend durch die oben beschriebenen Positionen "Manuell", "Browser", "Maximiert" und "Minimiert" geschaltet und der Slider damit entsprechend den obigen Angaben platziert.



Text-Editor

Symbol



bzw.



Aufruf

ICE-Menu "Viewer/Editoren", Menupunkt "Text-Editor"



oder



oder

ICE-Objekt-Kontextmenu, Menupunkt "Neues Text-Objekt" IXI



oder

Text-Editor-Kontextmenu, Menupunkt "Neues Text-Objekt" IXI



Beschreibung

Legt ein neues ASCII-Text- oder RTF-Objekt an und fordert Sie hierfür in einem Eingabe-Fenster dazu auf, den Namen für das neue ASCII-Text-Dokument einzugeben, welches dann als neues Objekt in dem aktuellen Ordner gespeichert wird.

Anschließend wird dieses neu erstellte Objekt in dem Text-Editor von ICE geöffnet. Neues Text-Objekt> im Im Text-Editor>



RTF-Editor

Symbol







Aufruf

ICE-Menu "Viewer/Editoren", Menupunkt "RTF-Editor"



oder



oder

ICE-Objekt-Kontextmenu, Menupunkt "Neues RTF-Objekt"



oder

Text-Editor-Kontextmenu, Menupunkt "Neues RTF-Objekt"



Beschreibung

Fordert Sie auf, den Namen für das neue RTF-Dokument einzugeben, welches im aktuellen Ordner gespeichert wird.

Öffnet anschließend den RTF-Editor im rechten Feld des Arbeitsbereichs von ICE und zeigt das neue Dokument an.

<Neues RF-Objekt> im <Text-Editor>



Pic-Editor

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Viewer/Editoren", Menupunkt "Pic-Editor"

oder

ICE-Symbol-Leiste

Beschreibung

Öffnet den Pic-Editor im rechten Feld des Arbeitsbereichs von ICE. < Pic-Editor >



Webbrowser

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Viewer/Editoren", Menupunkt "Webbrowser"

oder

ICE-Symbol-Leiste

Beschreibung

Öffnet den Webbrowser im rechten Feld des Arbeitsbereichs von ICE. < Webbrowser>

'Suchen'-Funktionen

In dieser Menu-Gruppe ist die "Suchen"-Funktion des ICE beschrieben.

Ordner- und Objekte suchen < 'Ordner und Objekte suchen'-Fenster>

Ordner und Objekte suchen

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Suchen", Menupunkt "Ordner und Objekte suchen"

oder

ICE-Symbol-Leiste

Beschreibung

Damit öffnen Sie das Fenster "Ordner und Objekte suchen" (< 'Ordner und Objekte suchen'-Fenster >), in welchem Sie Ordner und Objekte nach, von Ihnen vorgegebenen Kriterien im aktuell geöffneten Archiv suchen können.

'Backup'-Funktionen

Hier finden Sie die Menupunkte der der Gruppe "Backup" im Menu des ICE beschrieben.













Lokales Archiv

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Backup", Menupunkt "Lokales Archiv"

Beschreibung

Hiermit können Sie das Lokale Archiv in den Backup-Auftrag ein- oder ausschließen.

Wenn das Symbol von einem blauen Rahmen umfasst ist, ist das Lokale Archiv in den Backup-Auftrag eingeschlossen.

Fehlt dieser blaue Rahmen, wird das Lokale Archiv nicht von dem Backup-Auftrag erfasst.

Diesen Schalter können Sie auch in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Backup" setzen (<Tabulator "Backup/Restore">).

Netzwerk- Archiv

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Backup", Menupunkt "Netzwerk- Archiv"

Beschreibung

Hiermit können Sie das Netzwerk- Archiv in den Backup-Auftrag ein- oder ausschließen.

Wenn das Symbol von einem blauen Rahmen umfasst ist, ist das Netzwerk- Archiv in den Backup-Auftrag eingeschlossen.

Fehlt dieser blaue Rahmen, wird das Netzwerk- Archiv nicht von dem Backup-Auftrag erfasst.

Diesen Schalter können Sie auch in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Backup" setzen (<Tabulator "Backup/Restore">).



Hilfe- Archiv

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Backup", Menupunkt "Hilfe- Archiv"

Beschreibung

Hiermit können Sie das Hilfe-Archiv in den Backup-Auftrag ein- oder ausschließen.

Wenn das Symbol von einem blauen Rahmen umfasst ist, ist das Hilfe-Archiv in den Backup-Auftrag eingeschlossen.

Fehlt dieser blaue Rahmen, wird das Hilfe- Archiv nicht von dem Backup-Auftrag erfasst.

Diesen Schalter können Sie auch in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Backup" setzen (<Tabulator "Backup/Restore">).

Backup ausführen

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Backup", Menupunkt "Backup ausführen"

Beschreibung

Wenn in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Backup/Restore" (< Tabulator "Backup/Restore">) ein Stammverzeichnis für die zu erstellenden Backups zugewiesen ist, können Sie ein Backup gemäß den, in den ICE-Einstellungen vorgenommenen Parametern ausführen lassen.

Ist in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Sicherheitsfragen" die **Schaltfläche "Fragen vor Backup/Restore" aktiviert** (<<u>Tabulator "Sicherheitsfragen"</u>>), erscheint vor dem Ausführen des Backups ein Informations-Fenster (<<u>Informations-Fenster</u>>), das Ihnen die geplanten Backup-Informationen anzeigt und in welchem Sie den geplanten Backup-Auftrag kontrollieren und ggf. Abbrechen können.

Ist diese **Schaltfläche "Fragen vor Backup/Restore" deaktiviert**, wird das Backup ohne weitere Nachfrage gestartet.

Restore ausführen

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Backup", Menupunkt "Restore ausführen"

Beschreibung

Wenn in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Backup/Restore" (< Tabulator "Backup/Restore">) ein Stammverzeichnis für die zu erstellenden Backups zugewiesen ist, und in diesem Stammordner ein Backup des aktuellen Archivs enthalten ist, können Sie mit dieser Restore-Funktion das gesicherte Archiv mit all seinen Ordnern und Objekten in das aktuell geöffnete Archiv zurückspielen und damit das aktuell geöffnete Archiv komplett überschreiben.

Ist in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Sicherheitsfragen" die **Schaltfläche "Fragen vor Backup/Restore" aktiviert** (<<u>Tabulator "Sicherheitsfragen"</u>>), erscheint vor dem Ausführen des Restore ein Informations-Fenster (<<u>2. Als Aufgaben-Überprüfungs-Fenster für Backups</u>>, Punkt 2), das Ihnen die geplanten Restore-Informationen anzeigt und in welchem Sie den geplanten Restore-Auftrag vor dem Ausführen kontrollieren können.

Wenn diese **Schaltfläche** "Fragen vor Backup/Restore" deaktiviert ist, wird das Restore ohne weitere Nachfrage gestartet.

'Extras'-Funktion

Hier finden Sie die Menupunkte der 'Extras'-Menu-Gruppe des ICE beschrieben.



Fensterliste öffnen

<Fensterliste öffnen>



ICE-Chronik öffnen

<ICE-Chronik>



Liste der installierten Apps

<Liste der installierten Apps>



Zeige Desktop - Aktueller Benutzer

<Zeige Desktop – Aktueller Benutzer>



Zeige Desktop - Alle Benutzer

<Zeige Desktop - Alle Benutzer>



Zeige Startmenu - Aktueller Benutzer

<Zeige Startmenu - Aktueller Benutzer>



Zeige Startmenu - Alle Benutzer

<Zeige Startmenu - Alle Benutzer>



'ICE Media-Player'-Fenster

<'ICE Media-Player'-Fenster>



SnippingTool'-Funktion

<SnippingTool>

'Externe Apps'-Funktionen

An dieser Stelle werden bis zu zehn Anwendungssymbole angezeigt, welche Sie in den ICE-Einstellungen im Tab "Externe Apps" einbinden können.

<Externe Apps>

Fensterliste öffnen

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Extras", Menupunkt "Fensterliste öffnen"

oder

ICE-Symbol-Leiste

Beschreibung

Hiermit können Sie das "Fensterliste"-Fenster öffnen (<<u>'Fensterliste'-Fenster</u>>).

Liste der installierten Apps

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Extras", Menupunkt "Liste der installierten Apps"

Beschreibung

Dieser Funktion öffnet in dem Datei-Browser, welchen Sie in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Pfade" (<<u>Tabulator "Pfade"</u>>) ausgewählt haben, eine Auflistung aller, auf dem Rechner installierten Anwendungen.

Haben Sie dort keinen alternativen Datei-Browser ausgewählt, wird diese Liste im Windows-Explorer angezeigt.

Mittels dieser Auflistung können Sie z.B. Shortcuts (Datei-Links) als Objekte in ICE importieren, um im ICE einen Programmstart-Ordner anzulegen, der Ihre häufig benutzten Anwendungen beinhaltet.

Zeige Desktop - Aktueller Benutzer

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Extras", Menupunkt "Zeige Desktop - Aktueller Benutzer"

Beschreibung

Mit dieser Funktion öffnen Sie den Desktop-Ordner des aktuell angemeldeten Benutzers in dem Datei-Browser, welchen Sie in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Pfade" (<Tabulator "Pfade">) ausgewählt haben.

Haben Sie dort keinen alternativen Datei-Browser ausgewählt, wird der Desktop-Ordner des aktuellen Benutzers im Windows-Explorer angezeigt.

Aus diesem Desktop-Ordner können Sie z.B. Shortcuts (Datei-Links) als Objekte in ICE importieren, um im ICE einen Programmstart-Ordner anzulegen, der Ihre häufig benutzten Anwendungen beinhaltet.

Das Windows-Startmenu, mit den Verknüpfungen, welche nur dem aktuellen Benutzer zugänglich sind, ist hier gespeichert:

"C:\Users\%Benutzername%\Desktop\"

Zeige Desktop - Alle Benutzer

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Extras", Menupunkt "Zeige Desktop - Alle Benutzer"

Beschreibung

Dieser Funktion öffnet den Desktop-Ordner "Alle Benutzer" in dem Datei-Browser, welchen Sie in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Pfade" (< Tabulator "Pfade">) ausgewählt haben.

Haben Sie dort keinen alternativen Datei-Browser ausgewählt, wird der Desktop-Ordner von "All Users" im Windows-Explorer angezeigt.

Aus diesem Desktop-Ordner können Sie z.B. Shortcuts (Datei-Links) als Objekte in ICE importieren, um im ICE einen Programmstart-Ordner anzulegen, der Ihre häufig benutzten Anwendungen beinhaltet.

Das Windows-Startmenu mit den Verknüpfungen, welche für alle Benutzer angezeigt werden, finden Sie unter:

"C:\Users\Public\Desktop"

Zeige Startmenu - Aktueller Benutzer

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Extras", Menupunkt "Zeige Startmenu - Aktueller Benutzer"

Beschreibung

Mit dieser Funktion öffnen Sie das Windows-Startmenu des aktuell angemeldeten Benutzers in dem Datei-Browser, welchen Sie in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Pfade" (<Tabulator "Pfade">) ausgewählt haben.

Haben Sie dort keinen alternativen Datei-Browser ausgewählt, wird der Startmenu-Ordner des aktuellen Benutzers im Windows-Explorer angezeigt.

Aus diesem Startmenu können Sie z.B. Shortcuts (Datei-Links) als Objekte in ICE importieren, um im ICE einen Programmstart-Ordner anzulegen, der Ihre häufig benutzten Anwendungen beinhaltet.

Das Windows-Startmenu, mit den Verknüpfungen, welche nur dem aktuellen Benutzer zugänglich sind, ist hier gespeichert:

"C:\Users\%Benutzername%\AppData\Roaming\Microsoft\Windows\Start Menu\"

Zeige Startmenu - Alle Benutzer

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Extras", Menupunkt "Zeige Startmenu - Alle Benutzer"

Beschreibung

Dieser Funktion öffnet das Windows-Startmenu "Alle Benutzer" in dem Datei-Browser, welchen Sie in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Pfade" (< Tabulator "Pfade") ausgewählt haben.

Haben Sie dort keinen alternativen Datei-Browser ausgewählt, wird der Startmenu-Ordner von "All Users" im Windows-Explorer angezeigt.

Aus diesem Startmenu können Sie z.B. Shortcuts (Datei-Links) als Objekte in ICE importieren, um im ICE einen Programmstart-Ordner anzulegen, der Ihre häufig benutzten Anwendungen beinhaltet.

Das Windows-Startmenu mit den Verknüpfungen, welche für alle Benutzer angezeigt werden, finden Sie unter:

"C:\ProgramData\Microsoft\Windows\Start Menu\"

'Hilfe'-Funktion

Hier finden Sie die Menupunkte der 'Hilfe'-Menu-Gruppe des ICE beschrieben.









<Vorhandene Lizenz einbinden (Nur mit Administrator-Konto verfügbar)>







ICE – Ideal Clipboard Expander

Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Hilfe-Archiv

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Hilfe", Menupunkt "Hilfe- Archiv"

oder

ICE-Symbol-Leiste

Beschreibung

Damit wird das aktuell im ICE angezeigte Archiv geschlossen und stattdessen das Hilfe-Archiv angezeigt.

Den Pfad zum Hilfe-Archiv können Sie in den ICE-Einstellungen zuweisen. (<Tabulator "Pfade">)

Wenn das Hilfe-Archiv ausgewählt ist, wird das oben gezeigte Symbol in der Symbol-Leiste von ICE von einem blauen Rahmen umgeben.

Das Hilfe-Archiv wird im Installationspaket von ICE komplett befüllt mitgeliefert und bei der Installation von ICE standardmäßig in diesem Ordner gespeichert: "C:\Users\Public\Documents\ICE - Ideal Clipboard Expander\ICE-Archiv Hilfe\"

Das Hilfe-Archiv zeigt Ihnen u.a. dieses Hilfe-Dokument an, welches Sie gerade lesen. Hier können Sie sozusagen am "lebenden Objekt" die Möglichkeiten erlernen, welche ICE bietet.

Administratoren können dieses Hilfe-Archiv bearbeiten und z.B. Ergänzungen an den darin gespeicherten Objekten vornehmen. Damit diese administrativen Änderungen jedem Nutzer angezeigt werden, können Administratoren das von ihnen bearbeitete Hilfe-Archiv auf den Server kopieren und in den einzelnen ICE-Anwendungen jeweils den Pfad zum Hilfe-Archiv entsprechend setzen. Damit greift jeder Nutzer fortan immer auf dieselben Hilfe-Archiv-Inhalte zu. Alternativ können Administratoren das Hilfe-Archiv mittels der Backup/Restore-Funktion im ICE auf einzelne andere, im Netzwerk aktive PCs verteilen.

Wenn Sie die Objekte in einem erstellten oder ausgewählten Archiv bearbeiten (editieren) wollen, vergessen Sie nicht, in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Oberfläche" (<Tabulator "Oberfläche">) zu prüfen, ob für das betreffende Archiv die Editierberechtigung aktiviert ist und aktivieren ggf. die entsprechende Schaltfläche.

Ansonsten bleiben die Objekte, welche Sie diesem Archiv hinzufügen Read-Only - also im nicht editierbaren Nur-Lese-Modus.

Falls Sie das Hilfe-Archiv bearbeiten wollen, müssen Sie das Hilfe-Archiv UNBEDINGT vor Ihren Änderungen an einen anderen Speicherort verschieben (<Tabulator "Pfade">).



ICE – Ideal Clipboard Expander

Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Denn bei jedem Update von ICE werden die Objekte im Standard-Pfad des Hilfe-Archivs "C:\Users\Public\Documents\ICE - Ideal Clipboard Expander\ICE-Archiv Hilfe\". durch die Default-Hilfe-Objekte überschrieben, welche im Installations-Paket enthalten sind.

PDF-Handbuch öffnen

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Hilfe", Menupunkt "PDF-Handbuch öffnen"

Beschreibung

Öffnet das mitgelieferte PDF-Handbuch zum ICE - Ideal Clipboard Expander in der vom Windows-System zugeordneten PDF-Anwendung.

Auf Updates prüfen

Symbol



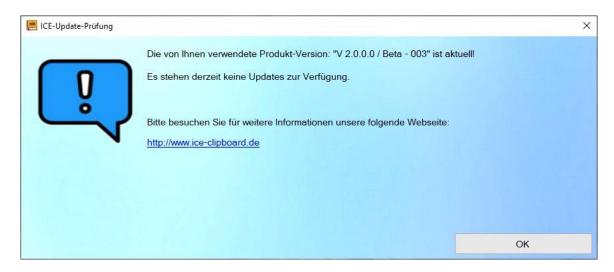
Aufruf

ICE-Menu "Hilfe", Menupunkt "Auf Updates prüfen"

Beschreibung

Hiermit lädt ICE von unserer Webseite ein kleines Textdokument, in welchem die aktuellste, von uns veröffentlichte Versionsnummer von ICE enthalten ist.

Diese Versionsnummer vergleicht ICE mit der von Ihnen benutzten Versionsnummer und informiert Sie anschließend, ob ein Update verfügbar ist oder ob Sie bereits die aktuellste Version verwenden.



<Datenschutz bei der Update-Prüfung>

<Zum Inhaltsverzeichnis> Seite 322

Vorhandene Lizenz einbinden (Nur mit Administrator-Konto verfügbar)

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Hilfe", Menupunkt "Vorhandene Lizenz einbinden"

Beschreibung

Damit können Sie eine von uns erworbene Lizenz in ICE einbinden und damit die Restriktion der 30-tägigen Testzeit aufheben.

Es erscheint ein Datei-Öffnen-Dialog, in welchem Sie die erhaltene Lizenz-Datei selektieren und Ihre Datei-Auswahl mit dem "OK"-Button bestätigen müssen.

Mit einer gültigen Lizenz schalten Sie ICE für lebenslange Nutzung frei.

Nutzungs-Lizenzen

Die Versionsnummer des ICE setzt sich zusammen aus:

Major-Versionsnummer (Punkt) Minor-Versionsnummer High (Punkt) Minor-Versionsnummer Lo

ICE unterscheidet zwischen zwei Lizenz-Arten:

1. Minor-Lizenz

Diese berechtigt den Käufer zum kostenlosen Bezug aller Minor-Updates - erkennbar an den aufsteigenden Versionsangaben hinter dem ersten Punkt der Versionsnummer - für die von uns zum Kaufzeitpunkt angebotenen Major-Version Software von ICE.

Kaufen Sie also z.B. eine solche Lizenz für die Major Version 2.x.x.x, erhalten Sie alle von uns folgend veröffentlichten Minor-Updates kostenfrei.

D.h. Sie können mit dieser Lizenz alle von uns publizieren Minor-Updates installieren und verwenden, bis wir eine Version 3.x.x.x veröffentlichen.

Die von uns veröffentlichten Minor-Updates beinhalten Fehlerbereinigungen und kleinere Verbesserungen.

Der Versionssprung auf eine höhere Major-Versionsnummer beinhaltet hingegen umfangreiche Änderungen, neue Funktionen oder vergleichbare Features.

Für Nutzungslizenz-Inhaber von Minor-Lizenzen erlischt dieser kostenlose Minor-Update-Service der Software erst mit der Veröffentlichung eines Updates mit einer höheren Major-Versionsnummer - also der ersten Zahl der Versionsnummer.

Dies bedeutet dann ein umfangreiches Update mit neuen Funktionen und/oder wesentlichen Änderungen.

Will der Benutzer diese neue Major-Version einsetzen, muss er hierfür eine neue Minor- oder Major-Nutzungslizenz erwerben.



Natürlich kann der Benutzer einer Minor-Nutzungslizenz im Falle eines veröffentlichten Major-Updates aber auch eine bestehende Minor-Nutzungslizenz mit einer, zu dieser älteren Nutzungslizenz passenden Programm-Version dauerhaft weiterverwenden.

Die jeweils höchste Minor-Version jeder Major-Version bieten wir dafür dauerhaft auf unserer Webseite (https://www.ice-clipboard.de/download_ICE.html) zum Download an.

Allerdings werden für ältere Programm-Version ab der Veröffentlichung eines Major-Updates keine weiteren Minor-Updates für die vorherige Major-Versionsnummer mehr entwickelt und ausgeliefert.

Upgrade einer Minor-Nutzungslizenz auf eine Major-Nutzungslizenz

Wenn der Benutzer im legalen Besitz einer von uns erworbenen Minor-Nutzungslizenz ist und das Upgrade seiner Lizenz auf eine Major-Nutzungslizenz bei uns bestellt, bekommt er die Major-Version zu einem vergünstigten Preis.

Bei einer solchen Upgrade-Bestellung der Nutzungslizenz muss der Käufer zwingend exakt denselben Namen und die gleiche E-Mail-Adresse angeben, wie bei seiner früheren Bestellung der Minor-Nutzungslizenz (diese Angaben können im "Über ICE"-Fenster angezeigt werden (<'<u>Über ICE ...'-Fenster</u>>). Andernfalls können wir die Upgrade-Bestellung aus technischen Gründen leider nicht bearbeiten.

Durch dieses Upgrade erlischt die Nutzungserlaubnis für die ältere Minor-Nutzungslizenz. Damit ist die Verpflichtung verbunden, nach Erhalt der Major-Nutzungslizenz die bisherige Minor-Nutzungslizenz nicht mehr zu verwenden, sowie diese nicht an Dritte weiter zu geben oder diesen zugänglich zu machen.

2. Major Lizenz

Der Kauf einer Major-Lizenz berechtigt den Käufer zum lebenslangen kostenfreien Download, Installation und Nutzung aller folgenden, von uns veröffentlichten ICE-Versionen einschließlich sämtlicher weiteren Major-Updates.

Die vier Möglichkeiten, die von uns erhaltene Lizenz in ICE einzubinden:

Voraussetzung: ICE - Ideal Clipboard Expander muss installiert sein.

- 1. Solange die Testzeit noch nicht abgelaufen ist, im Menu "Hilfe" den Menupunkt "Lizenz einbinden" anklicken, im dann erscheinenden Datei-Öffnen-Dialog die von uns erhaltene Lizenz-Datei selektieren und den Dialog mit "OK" bestätigen.
- 2. Wenn der Testzeitraum bereits abgelaufen ist, in der Meldung, welche dann beim Start von ICE erscheint (<<u>Informations-Fenster</u>>), den Button "Lizenz einbinden" anklicken. Anschließend in dem, dann erscheinenden Datei-Öffnen-Dialog, die von uns erhaltene Lizenz-Datei selektieren und die Datei-Auswahl mit "OK" bestätigen.
- 3. Im File-Browser (i.d.R. dem Windows-Explorer) manuelles Kopieren der erhaltenen Lizenz-Datei in den Ordner "C:\Users\%Benutzername%\AppData\Roaming\Pi.M-Software\".
- 4. Bei geschlossenem ICE im File-Browser (i.d.R. dem Windows-Explorer) die von uns erhaltene Lizenz-Datei doppelklicken.

Ab den nächsten Start von ICE ist die Lizenz eingebunden und damit die 30-tägige Testzeit-Restriktion aufgehoben.

Beachten Sie zur Verwendung der Lizenzen unsere Nutzungsbedingungen:

Die Nutzungslizenz besteht aus einer Datei, welche den personalisierten Registrierungs-Schlüssel des Benutzers enthält.

Durch die Benutzung einer legal erworbenen Nutzungslizenz wird dem Benutzer für unbegrenzte Zeit das nicht ausschließliche, nicht übertragbare Recht der Installation und Verwendung der Software auf bis zu maximal drei Computern, welche zum Haushalt oder Unternehmen des Benutzers gehören, eingeräumt.

Für den Einsatz der Software auf mehr als drei Computern eines Haushaltes oder Unternehmens ist der Kauf einer entsprechenden Anzahl weiterer Nutzungslizenzen erforderlich.

Der Weiterverkauf sowie die unentgeltliche Weitergabe an Dritte, sonst. Vervielfältigung und/oder Inverkehrbringens unserer Nutzungslizenz-Dateien ist untersagt. Die Nutzungslizenzen sind nicht übertragbar.

Da in diesen Dateien u.a. der Name sowie die E-Mail-Adresse des jeweiligen Käufers vermerkt sind, lässt sich die Herkunft der Nutzungslizenz-Dateien jederzeit rückverfolgen.

Bei illegal in Umlauf gebrachten Nutzungslizenzen werden wir den ursprünglichen Käufer für die unrechtmäßige Weitergabe rechtlich in Anspruch nehmen. D.h., wir werden von diesem die Erstattung des uns, durch die unzulässige Weitergabe entstandenen wirtschaftlichen Schadens einklagen.



Fehler mitteilen ...

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Hilfe", Menupunkt "Fehler mitteilen ..."

Beschreibung

Mit dieser Funktion, können Sie uns auf einfachem Weg eine Mail übersenden und uns in dieser über von Ihnen festgestellte Fehler im ICE - Ideal Clipboard Expander unterrichten.

Den vorausgefüllten Body:

Bitte beschreiben Sie den aufgetretenen Fehler möglichst präzise.

Beschreiben Sie bitte auch, welche Aktionen Sie vor dem Auftreten des Fehlers im ICE ausführten.

Snapshots der Fehlermeldung - und insbesondere die Übermittlung der, in der Meldung benannten Zeilennummern (Fehler-Meldung nach rechts scrollen) sind außerordentlich hilfreich, um den Fehler lokalisieren zu können.

Besten Dank für Ihre Mithilfe, ICE - Ideal Clipboard Expander zu verbessern.

Hubert Allgäuer

Pi.M-Software

überschreiben Sie bitte mit Ihrer möglichst exakten Fehlerbeschreibung und welche Handlungen Sie ausgeführt haben, bevor der Fehler auftrat.

Wir danken Ihnen für Ihre Mithilfe, ICE - Ideal Clipboard Expander weiter verbessern zu können.

Beste Grüße

Pi.M-Software

Hubert Allgäuer



Über ICE ...

Symbol



Aufruf

ICE-Menu "Hilfe", Menupunkt "Über ICE ..."

Beschreibung

Mit dieser Funktion, öffnet sich das "Über ICE"-Fenster.

Weitere Informationen zu diesem Fenster erhalten Sie hier: <<u>'Über ICE ...'-Fenster</u>>

Text- und RTF-Editor

Gemeinsame Funktionen

Der Text-Editor ist im Prinzip ein eigenständiges Programm, welches aber im rechten Feld des Arbeitsbereichs von ICE fest integriert ist und hier angezeigt wird, wenn Sie im ICE ein TXT- oder RTF-Objekt öffnen.

Dieser Editor benutzt für TXT-Objekte und RTF-Text-Objekte die gleichen Elemente.

Mit dem Unterschied, dass im TXT-Editor natürlich keine Text-Formatierungen möglich sind und die Formatierungs-Funktionen bei TXT-Objekten daher ausgegraut sind.

Diese Formatierungs-Möglichkeiten stehen dem Benutzer also nur im RTF-Editor bei RTF-Objekten zur Verfügung.

Alle anderen Funktionen sind aber in beiden Editoren identisch.

Diese im ICE integrierten Editoren erheben von deren Funktionsumfang nicht den Anspruch, mit anderen professionellen Text- und Bild-Editoren oder Webbrowsern mithalten zu können - das ist auch gar nicht das Ziel.

Vielmehr sollen diese Editoren lediglich die grundlegenden und häufig benötigten Funktionen beinhalten, um die Text-, Bild-, HTML- und PDF-Objekte anzuzeigen, sowie kleinere Änderungen an den bestehenden Text- und Bild-Objekten direkt im ICE vornehmen zu können, ohne dafür einen externen Editor starten zu müssen.

Wenn Ihnen spezielle Funktionen in einem der integrierten Editoren fehlen, können Sie hierfür mit einem Mausklick das Objekt in dem, von Ihnen zugeordneten externen Editor öffnen und in diesem bearbeiten. (<Tabulator "Statusleiste">)

(<<u>labulator</u> "Statusieiste"

(<Tabulator "Listen">)

Caret-Positionen speichern

Das "Caret" ist der ugs. "Cursor" in Text-Eingabe-Feldern.

Wenn in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Text-Editor" die **Schaltfläche "Letzte Caret-Position beim Öffnen von Dokumenten anzeigen" aktiviert** ist (<<u>Tabulator "Text-Editor"</u>>), wird das Dokument beim Öffnen zu der Stelle gescrollt, an welcher Sie dieses verlassen haben. Zusätzlich werden die Caret-Position und eine ggf. vorhandene Text-Markierung wiederhergestellt, bei welcher dieses Dokument zuletzt geschlossen wurde.

Zusätzlich können Sie dann im Tabulator "Sicherheitsfragen" (< Tabulator "Sicherheitsfragen") mit der Schaltfläche "Fragen, ob im Text-Editor letzte Caret-Position angezeigt werden soll" auswählen, ob beim Öffnen der Dokumente, für welche bereits eine Caret-Position gespeichert ist, eine Frage erscheinen soll, ob ICE nach dem Laden des Dokuments dieses ab der gespeicherten Caret-Position anzeigen, oder ob das Dokument stattdessen von der ersten Zeile an gezeigt werden soll.

Ist in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Text-Editor" die Schaltfläche "Letzte Caret-Position beim Öffnen von Dokumenten anzeigen" deaktiviert, werden alle neu geöffneten Dokumente immer von der ersten Zeile an angezeigt und die Schaltfläche "Fragen, ob im Text-Editor letzte Caret-Position angezeigt werden soll" ist in dem Tabulator "Sicherheitsfragen" deaktiviert.

Diese Caret-Positionen werden im Stammverzeichnis des jeweiligen Archivs in der Einstellungen-Datei "Objekt-Settings.ice" gespeichert, in welchen auch die Objekt-Tags und Senden-Parameter gespeichert sind (<<u>'Ordner- und Objekt-Einstellungen'-Fenster</u>>).

Sie können die Inhalte dieser Einstellungen-Dateien mit einem Text-Editor betrachten. Ändern Sie manuell aber besser keine Inhalte dieser Einstellungen-Dateien.

Wenn Sie diese Einstellungen-Dateien löschen (< Ordner- und Objekt-Einstellungen löschen), verlieren die betreffenden Objekte sämtliche individuellen Objekt-Einstellungen, welche Sie diesen zugewiesen haben.

Sie können auch nur die gespeicherten Caret-Positionen aus den Einstellungen-Dateien löschen (<<u>Tabulator 'Caret-Positionen'</u>>).

Dabei bleiben die individuellen Einstellungen der Objekt-Tags und Senden-Parameter der Objekte erhalten, welche Sie diesen zugewiesen haben.

Links im Text-Editor des ICE

Links in TXT (Plain-Text bzw. Nur-Text) und RTF (RichTextFormat formatierter Text) Objekten:

Alle Nur-Text- und RTF-Objekte können fünf weiterführende Link-Arten in deren Text beinhalten, welche im Objekt-Dokument dann einfach durch einen Mausklick geöffnet bzw. ausgeführt werden können.

Die folgenden Link-Arten müssen immer von Grösser-/Kleiner-Zeichen eingeschlossen werden.

Links zu internen Objekten in einem der Archive

Wie z.B. <file:%Hilfe%:\01. Allgemeine Informationen\03. System-Anforderungen.rtf> können Sie verwenden, um mit einem darin enthaltenen Link in einem Text- oder RTF-Objekt zu einem anderen Objekt innerhalb der drei ICE-Archive zu navigieren und dieses Objekt im ICE anzeigen zu lassen.

Als Platzhalter für den Archiv-Pfad verwenden Sie hierfür "%Lokal%", um ein Objekt im lokalen Archiv zu öffnen, bzw. "%Netzwerk%" oder "%Hilfe%, um ein Objekt in einem der anderen beiden Archiven anzusteuern.

Links zu Objekten in geöffneten Archiv-Pfaden werden intern im ICE geöffnet und angezeigt.

E-Mail-Adressen (E-Mail-Links)

z.B. <mailto:info@ICE-Clipboard.de> können Sie ebenfalls als Text in Text- und RTF-Objekten ablegen und so mit einem Klick aus ICE heraus neue Mails an die entsprechenden Adressaten erstellen.

Ein Mailto-Link kann auch mit einem vorgegebenen Betreff und anderen Zusatz-Parametern versehen werden.

Mailto-Links werden beim Anklicken in der, im Windows-System hinterlegten E-Mail-Anwendung geöffnet.

Links zu ausführbaren lokalen Dateien (App-Links) außerhalb der Archive

(z.B. <file:C:\Windows\explorer.exe>) können ebenso als Text in den Text- und RTF-Objekten gespeichert und durch einfaches Anklicken des File-Links in Ihrem Windows-System ausgeführt werden.

Für diese App-Links können Sie den Platzhalter **"%Benutzername%"** verwenden. Weitere, im ICE verfügbare Platzhalter für Links finden Sie hier: <**Platzhalter in den Links**>

Beim Anklicken von Links zu ausführbaren Dateien werden diese im Windows-System ausgeführt.

Links zu lokalen Verzeichnissen (Pfad-Links) außerhalb der Archive

Wie z.B. <file:C:\Windows\System32\> können Sie auch als Text in den Text- und RTF-Objekten eingeben und diesen Ordner-Link mit einem Klick direkt in dem von Ihnen gewünschten Datei-Browser öffnen lassen.

Seite 330

<<u>Zum Inhaltsverzeichnis</u>>



ICE – Ideal Clipboard Expander

Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Als Platzhalter für den aktuellen Benutzernamen im Link verwenden Sie die Variable "%Benutzername%".

Wollen Sie also einen Verzeichnis-Link zu dem Desktop des aktuellen Benutzers erstellen, schreiben Sie den Link so: <file:C:\Users\%Benutzername%\Desktop\> oder einfacher <file:%MvDesktop%\>.

Weitere, im ICE verfügbare Platzhalter für Links finden Sie hier: <Platzhalter in den Links>

Verzeichnis-Links werden durch Anklicken in dem Datei-Browser geöffnet, welchen Sie in der Auswahl im ICE-Einstellungen-Tabulator "Text-Editor Links" unter "Pfade" festgelegt haben (Tabulator "Pfade">Tabulator "Text-Editor Links" unter "Pfade" festgelegt haben (Tabulator "Pfade">Tabulator "Pfade">Tabulator "Text-Editor Links" unter "Pfade">Text-Editor Links" unter "Pfade">Text-Pfade">Text-Pfade "Pfade">Text-Pfade "Pfade">Text-Pfade "Pfade">Text-Pfade "Pfade">Text-Pfade "Pfade "Pfade">Text-Pfade "Pfade "Pf

Links zu lokalen TXT-, RTF-, Bild-, HTML-, PDF-Dateien außerhalb der Archive

Diese Links können ebenso als Text in den Text- und RTF-Objekten gespeichert werden.

Auch für diese Links können Sie den Platzhalter **"%Benutzername%"** verwenden. Weitere, im ICE für diese Links verfügbare Platzhalter für Links finden Sie hier: <**Platzhalter in den Links**>

Links zu lokalen Dateien werden beim Anklicken im dem Viewer/Editor geöffnet, welchen Sie in der Auswahl im Tabulator "Text-Editor Links" für den betreffenden Datei-Typ eingestellt haben (<Tabulator "Text-Editor Links">).

Webseiten-Links (Web-Links) und Intranet-Links

Webseitenlinks wie z.B.

https://www.ice-clipboard.de

oder Intranet-Links wie

<file:///X:/Eigene Dateien/Eigene Webs/Eigene Startseite/index.htm>

<file:///C:\Program Files\Adobe\Acrobat DC\Acrobat\PDFSigQFormalRep.pdf>

lassen sich als normaler Text in den Text- und RTF-Objekten von ICE eingeben.

Web-Links und Intranet-Links werden in dem Webbrowser geöffnet, welchen Sie in der Auswahl im ICE-Einstellungen-Tabulator "Text-Editor Links" unter "URL" ausgewählt haben (<Tabulator "Text-Editor Links">).

Erforderliche Formatierung

Links im ICE funktionieren nur als anklickbare Links, wenn diese genauso formatiert eingegeben werden, wie es die folgenden Beispiele vorgeben.

Links zu Objekten in den eingerichteten Archiven

Die Archiv-Pfade können sich je nach Rechner und Zuweisung der Archiv-Pfade in verschiedenen Speicherordnern befinden.

Damit die internen Links immer funktionieren - auch, wenn Sie die Archive an andere Speicherorte verschieben, können im ICE interne Links zu anderen Objekten in einem der drei ICE-Archive mit den folgenden Platzhaltern für die Archive deklariert werden: "%Lokal%", "%Netzwerk%" und "%Hilfe%".



ICE – Ideal Clipboard Expander

Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Beispiel:

Für Links zu Objekten im lokalen Archiv:

<file:%Lokal%\Ordner\Objekt.Endung>

Für Links zu Objekten im Netzwerk-Archiv:

<file:%Netzwerk%\Ordner\Objekt.Endung>

Für Links zu Objekten im Hilfe-Archiv:

<file:%Hilfe%\Ordner\Objekt.Endung>

E-Mail-Links

Beispiele:

E-Mail-Link ohne Adressat:

"<mailto:?>"

E-Mail-Link nur mit Adressat:

<mailto:info@ice-clipboard.de>

E-Mail-Link mit Adressat und Subject (Betreff):

<mailto:info@ice-clipboard.de?subject=Vorausgefüllter Betreff>

E-Mail ohne Adressat, mit Subject und Body (Mail-Text)

<mailto:?subject=Schau mal&body=Hier ist der Link zu unserer Webseite>

E-Mail-Link mit Adressat, CC-Adressat und Subject:

<mailto:info@ice-clipboard.de?cc=testCC@iceclipboard.de&subject=Vorausgefüllter Betreff>

E-Mail-Link mit Adressat, BCC-Adressat und Subject:

<mailto:info@ice-clipboard.de?bcc=testBCC@iceclipboard.de&subject=Vorausgefüllter Betreff>

E-Mail-Link mit Adressat, CC-Adressat, BCC-Adressat und Subject:

<mailto:info@ice-clipboard.de?cc=testCC@ice-clipboard.de&bcc=testBCC@iceclipboard.de&subject=Vorausgefüllter Betreff>

Im "mailto"-String muss die Empfänger-Mail-Adresse stets mit einem "?" (Fragezeichen) von evtl. folgenden weiteren Parametern ("cc", "bcc", "subject" und "body") getrennt werden. Die weiteren Parameter müssen hingegen untereinander mit "&" (Kaufmanns-Und) voneinander abgetrennt werden. Wobei die Reihenfolge der weiteren Parameter keine Rolle spielt.



Fehlen in den "mailto"-Links Adressat, CC-Adressat, BCC-Adressat, Betreff oder Body, so werden beim Anklicken der Links die jeweiligen Default-Einträge aus den "ICE-Einstellungen" - Tabulator "E-Mail" (< Tabulator "E-Mail") verwendet und im "E-Mail-Verfassen"-Fenster in die entsprechenden Felder eingefügt.

App-Links

Beispiel:

<file:c:\windows\explorer.exe> oder mit Platzhalter
<file:%windir%\Explorer.exe>

Diese Links müssen auf existierende Dateien verweisen. Ist eine so verlinkte Datei nicht an der angegebenen Stelle vorhanden, wird beim Anklicken des Links ein Fehler-Fenster angezeigt, welches Sie darüber informiert, dass die angegebene Datei nicht existiert.

Pfad-Links

Beispiel:

Verzeichnis mit Platzhalter für Benutzername file:c:\users\%Benutzername%\AppData

<file:C:\Windows\SystemApps\> oder mit Platzhalter <file:%Windiw%\SystemApps>

<file:C:\Program Files\> oder mit Platzhalter <file:%ProgramFiles%>

Diese Links müssen auf existierende Ordner verweisen. Ist ein so verlinkter Ordner nicht an der angegebenen Stelle vorhanden, wird beim Anklicken des Links ein Fehler-Fenster angezeigt, welches Sie darüber informiert, dass der angegebene Ordner nicht existiert.

Links zu lokalen TXT-, RTF-, Bild-, HTML-, PDF-Dateien

Beispiel:

TXT:

<file:C:\DumpStack.log> oder <file:C:\Scripts\Test.txt>

RTF:

<file:C:\Windows\Help\en-US\credits.rtf>

Bild:

<file:C:\Scripts\LogoPIM-Soft.bmp>

HTML:

<file:C:\Scripts\U HTML.html>

PDF:

<file:C:\Program Files\Adobe\Acrobat DC\Acrobat\PDFSigQFormalRep.pdf>

Diese Links müssen auf existierende Objekte verweisen. Ist ein so verlinktes Objekt nicht an der angegebenen Stelle vorhanden, wird beim Anklicken des Links ein Fehler-Fenster angezeigt, welches Sie darüber informiert, dass das angegebene Objekt nicht existiert.

Web-Links und Intranet-Links

Beispiel:

Web-Links

https://www.ice-clipboard.de www.ice-clipboard.de

Intranet-Links

<file:///X:/Eigene Dateien/Eigene Webs/Eigene Startseite/index.htm>
<file:///172.21.101.35/File-Server/Eigene Dateien/Eigene Webs/Eigene
Startseite/index.htm>
<file:///C:\Program Files\Adobe\Acrobat DC\Acrobat\PDFSigQFormalRep.pdf>

Diese Links müssen auf existierende Webseiten bzw. auf lokale oder im Netzwerk existierende Intranet-Seiten verweisen.

Ist eine so verlinkte Web- oder Intranet-Seite nicht vorhanden, wird beim Anklicken des Links ein Fehler-Fenster angezeigt, welches Sie darüber informiert, dass die angegebene Web-/Intranet-Seite nicht geöffnet werden kann.

Platzhalter in den Links

Links müssen auf, in dem betreffenden Benutzer-Ordner vorhandene Ordner oder Objekte verweisen.

Ist ein so verlinkter Ordner oder ein verlinktes Objekt nicht an der angegebenen Stelle vorhanden, wird beim Anklicken des Links ein Fehler-Fenster angezeigt, welches Sie darüber informiert, dass der angegebene Ordner / das angegebene Objekt nicht in dem verlinkten Pfad existiert.

Beim Auswerten und Aufrufen der verlinkten Ordner/Objekte ersetzt ICE diese Platzhalter vor dem Aufrufen automatisch durch die entsprechenden Ordner.

Platzhalter für Links zu Objekten in den eingerichteten Archiven

Die Archiv-Pfade können sich je nach Rechner und Zuweisung der Archiv-Pfade in verschiedenen Speicherordnern befinden.

Damit die internen Links immer funktionieren - auch, wenn Sie die Archive an andere Speicherorte verschieben, können im ICE interne Links zu anderen Objekten in einem der drei ICE-Archive mit den folgenden Platzhaltern für die Archive deklariert werden: "%Lokal%", "%Netzwerk%" und "%Hilfe%".

Beispiel:

%Lokal% - Für Links zu Objekten im lokalen Archiv:

<file:%Lokal%\Ordnerpfad innerhalb des Archivs\Objektname.Endung>

%Netzwerk% - Für Links zu Objekten im Netzwerk-Archiv:

<file: Netzwerk \Ordnerpfad innerhalb des Archivs \Objektname. Endung >

%Hilfe% - Für Links zu Objekten im Hilfe-Archiv:

<file:%Hilfe%\Ordnerpfad innerhalb des Archivs\Objektname.Endung >

Platzhalter für Benutzernamen

Wollen Sie einen Link zu Inhalten des aktuellen Benutzerkontos erstellen, verwenden Sie den Platzhalter "%Benutzername%" an der Stelle des Benutzernamens. So erreichen Sie, dass andere Benutzer diese Links auch verwenden können und durch Anklicken des betreffenden Links in den entsprechenden Ordner/das Objekt deren eigenen Benutzerprofils geleitet werden.

Beispiel:

<file:C:\Users\%Benutzername%\MyRoamingAppData\Roaming\Pi.M-Software\>



Platzhalter für Systemordner

Globale Platzhalter

Platzhalter	Aufruf	Ziel
%ProgramFiles% %CommonProgramFiles% %ProgramFilesX86% %CommonProgramFilesX86%	<file:%programfiles%\> <file:%commonprogramfiles%\> <file:%programfilesx86%\> <file:%commonprogramfilesx86%\></file:%commonprogramfilesx86%\></file:%programfilesx86%\></file:%commonprogramfiles%\></file:%programfiles%\>	(<file:c:\program files\="">) (<file:c:\program files\="" files\common="">) (<file:c:\program (x86)\="" files="">) (<file:c:\program (x86)\common="" files="" files\="">)</file:c:\program></file:c:\program></file:c:\program></file:c:\program>
%CommonAppData% %CommonStartMenu%	<file:%commonappdata%\> <file:%commonstartmenu%\></file:%commonstartmenu%\></file:%commonappdata%\>	<pre>(<file:c:\programdata\>) (<file:c:\programdata\microsoft\windows\st< pre=""></file:c:\programdata\microsoft\windows\st<></file:c:\programdata\></pre>
%CommonPrograms%	<file:%commonprograms%\></file:%commonprograms%\>	<pre>art Menu\>) (<file:c:\programdata\microsoft\windows\st art="" menu\programs\="">)</file:c:\programdata\microsoft\windows\st></pre>
%CommonAdminTools%	<file:%commonadmintools%\></file:%commonadmintools%\>	(<file:c:\programdata\microsoft\windows\st art Menu\Programs\Administrative Tools\>)</file:c:\programdata\microsoft\windows\st
%CommonStartUp%	<file:%commonstartup%\></file:%commonstartup%\>	(<file:c:\programdata\microsoft\windows\st art="" menu\programs\startup\="">)</file:c:\programdata\microsoft\windows\st>
%CommonTemplates%	<file:%commontemplates%\></file:%commontemplates%\>	(<file:c:\programdata\microsoft\windows\t emplates\="">)</file:c:\programdata\microsoft\windows\t>
Benutzer-Ordner		
Platzhalter	Aufruf	Ziel
%MyUserProfile% %MyLocalAppData%	<file:%myuserprofile%\> <file:%mylocalappdata%\></file:%mylocalappdata%\></file:%myuserprofile%\>	(<file:c:\users\%benutzername%\>)</file:c:\users\%benutzername%\>
%MyCDBurning%	<file:%mycdburning%\></file:%mycdburning%\>	<pre>(<file:c:\users\%benutzername%\appdata\ local\="">) (<file:c:\users\%benutzername%\appdata\< pre=""></file:c:\users\%benutzername%\appdata\<></file:c:\users\%benutzername%\appdata\></pre>
%MyHistory%	<file:%myhistory%\></file:%myhistory%\>	Local\ Microsoft\Windows\Burn\Burn\>) (<file:c:\users\%benutzername%\appdata\< td=""></file:c:\users\%benutzername%\appdata\<>
%MyInternetCache%	<file:%myinternetcache%\></file:%myinternetcache%\>	Local\Microsoft\Windows\ History\>) (<file:c:\users\%benutzername%\appdata\ local\microsoft\windows\<="" td=""></file:c:\users\%benutzername%\appdata\>
%MyCookiesDir%	<file:%mycookiesdir%\></file:%mycookiesdir%\>	<pre>iNetCache\>) (<file:c:\users\%benutzername%\appdata\ inetcookies\="" local\microsoft\windows\="">)</file:c:\users\%benutzername%\appdata\></pre>

%MyNetworkShortcuts%	<file:%mynetworkshortcuts%\></file:%mynetworkshortcuts%\>	(51 O) H
		<pre>(<file:c:\users\%benutzername%\appdata\ network="" roaming\microsoft\windows\="" shortcuts\="">)</file:c:\users\%benutzername%\appdata\></pre>
%MyPrinterShortcuts%	<file:%myprintersshortcuts%\></file:%myprintersshortcuts%\>	,
		(<file:c:\users\%benutzername%\appdata\ Roaming\Microsoft\Windows\ Printer Shortcuts\>)</file:c:\users\%benutzername%\appdata\
%MyRecent%	<file:%myrecent%\></file:%myrecent%\>	(sfiles Cill learn) 9/ Denutzerneme 9/ \Ann Deta\
0/MacCandTa0/	c6:1a,0/BM,CandTa0/\\	(<file:c:\users\%benutzername%\appdata\ Roaming\Microsoft\Windows\ Recent\>)</file:c:\users\%benutzername%\appdata\
%MySendTo%	<file:%mysendto%\></file:%mysendto%\>	(<file:c:\users\%benutzername%\appdata\< td=""></file:c:\users\%benutzername%\appdata\<>
		Roaming\Microsoft\Windows\ SendTo\>)
%MyStartMenu%	<file:%mystartmenu%\></file:%mystartmenu%\>	(<filo:c:\llcarc\0 \anndata\<="" banutzarnama0="" td=""></filo:c:\llcarc\0>
		<pre>(<file:c:\users\%benutzername%\appdata\ menu\="" roaming\microsoft\windows\="" start="">)</file:c:\users\%benutzername%\appdata\></pre>
%MyPrograms%	<file:%myprograms%\></file:%myprograms%\>	(.CL O.)
		<pre>(<file:c:\users\%benutzername%\appdata\ menu\programs\="" roaming\microsoft\windows\="" start="">)</file:c:\users\%benutzername%\appdata\></pre>
%MyAdminTools%	<file:%myadmintools%\></file:%myadmintools%\>	(.CL O)
		(<file:c:\users\%benutzername%\appdata\ Roaming\Microsoft\Windows\ Start Menu\Programs\Administrative</file:c:\users\%benutzername%\appdata\
%MyStartUp%	<file:%mystartup%\></file:%mystartup%\>	Tools\>)
/omyotaltop/o	inc. /injocartop /iii	(<file:c:\users\%benutzername%\appdata\ Roaming\Microsoft\Windows\ Start Menu\Programs\Startup\>)</file:c:\users\%benutzername%\appdata\
%MyTemplates%	<file:%mytemplates%\></file:%mytemplates%\>	/ 51 O VI 19/D /
		(<file:c:\users\%benutzername%\appdata\ Roaming\Microsoft\Windows\ Templates\>)</file:c:\users\%benutzername%\appdata\
%MyDesktop%	<file:%mydesktop%\></file:%mydesktop%\>	. ,
		.(<file:c:\users\%benutzername%\desktop\>)</file:c:\users\%benutzername%\desktop\>
%MyDocuments%	<file:%mydocuments%\></file:%mydocuments%\>	-)
0/NA F 0/	## CONTRACT (14 0/1)	(<file:c:\users\%benutzername%\documen ts\="">)</file:c:\users\%benutzername%\documen>
%MyFavorites%	<file:%myfavorites%\></file:%myfavorites%\>	(<file:c:\users\%benutzername%\favorites\>)</file:c:\users\%benutzername%\favorites\>
%MyMusic% %MyPictures%	<file:%mymusic%\> <file:%mypictures%\></file:%mypictures%\></file:%mymusic%\>	(<file:c:\users\%benutzername%\music\>)</file:c:\users\%benutzername%\music\>
		.(<file:c:\users\%benutzername%\pictures\>)</file:c:\users\%benutzername%\pictures\>
%MyVideos%	<file:%myvideos%\></file:%myvideos%\>	(<file:c:\users\%benutzername%\videos\>)</file:c:\users\%benutzername%\videos\>

<<u>Zum Inhaltsverzeichnis</u>> Seite 337



Gemeinsame Ordner

Platzhalter	Aufruf	Ziel
%CommonDesktop% %CommonDocuments% %CommonMusic% %CommonPictures% %CommonVideos%	<file:%commondesktop%\> <file:%commondocuments%\> <file:%commonmusic%\> <file:%commonpictures%\> <file:%commonvideos%\></file:%commonvideos%\></file:%commonpictures%\></file:%commonmusic%\></file:%commondocuments%\></file:%commondesktop%\>	<pre>(<file:c:\users\public\desktop\>) (<file:c:\users\public\documents\>) (<file:c:\users\public\music\>) (<file:c:\users\public\pictures\>) (<file:c:\users\public\videos\>)</file:c:\users\public\videos\></file:c:\users\public\pictures\></file:c:\users\public\music\></file:c:\users\public\documents\></file:c:\users\public\desktop\></pre>
System-Ordner		
Platzhalter	Aufruf	Ziel
%WinDir% %FontsDir% %Resources% %SystemDir% %SystemDir64%	<file:%windir%\> <file:%fontsdir%\> <file:%resources%\> <file:%systemdir%\> <file:%systemdir%\></file:%systemdir%\></file:%systemdir%\></file:%resources%\></file:%fontsdir%\></file:%windir%\>	<pre>(<file:c:\windows\>) (<file:c:\windows\fonts\>) (<file:c:\windows\resources\>) (<file:c:\windows\system32\>) (<file:c:\windows\syswow64\>)</file:c:\windows\syswow64\></file:c:\windows\system32\></file:c:\windows\resources\></file:c:\windows\fonts\></file:c:\windows\></pre>

Benutzeroberfläche

Die Benutzeroberfläche (Programm-Oberfläche) des Text-Editors von ICE setzt sich wie bei den meisten Windows-Anwendungen aus verschiedenen Komponenten zusammen, welche im Aufbau und deren Anordnung oft vergleichbar sind.

Menu-Leiste

In der Menu-Leiste des Text-Editors von ICE sind wie in vielen Windows-Anwendungen alle verfügbare Funktionen der Anwendung in Gruppen aufgeteilt und durch Auswahl der verschiedenen Menu-Titel und in deren Menu-Listen enthaltenen Menupunkten ausführbar.

Zusätzlich ist in der Menuleiste des Text-Editors die **DropDown-Box** "**Encoding**" vorhanden

Text-Objekte

In dieser DropDown-Box wählen Sie das gewünschte Encoding (die Codepage), mit welchem alle geöffneten Text-Objekte angezeigt werden sollen.

Wenn Sie in einem ASCII-Text-Objekt im Text-Editor das Encoding ändern, gilt bei dieser Einstellung das im Text-Editor gewählte Encoding nicht für die folgend geöffneten ASCII-Text-Objekte.

Informationen zum Encoding von ASCII-Texten finden Sie hier: (<<u>Text-Encoding</u>>).

RTF-Objekte

In dieser DropDown-Box wählen Sie das gewünschte Encoding (die Codepage), mit welcher alle geöffneten RTF-Objekte angezeigt werden sollen.

Wenn Sie in einem RTF-Objekt im Text-Editor das Encoding ändern, gilt bei dieser Einstellung das im Text-Editor gewählte Encoding nicht für die folgend geöffneten RTF-Objekte.

Beachten Sie, dass die meisten Word-Prozessoren (RTF-Editoren wie Word, WordPad, ABIWord usw.) RTF-Dokumente nur mit einem 7-Bit ASCII-Encoding wie z.B. "Windows-1252" verarbeiten und anzeigen können. RTF-Objekte mit anderen Encodings wie z.B. "utf-8"werden zwar im ICE korrekt angezeigt, aber in Word-Prozessoren dann nur als RTF-Quellcode angezeigt. (<https://en.wikipedia.org/wiki/Rich Text Format). Ändern Sie daher das RTF-Encoding möglichst nicht, sondern belassen dieses bei "Windows-1252"

Informationen zum Encoding von Text-Objekten finden Sie hier: (<<u>Text-Encoding</u>>).



Symbol-Leiste

Die des Text-Editor-Symbol-Leiste bietet wie in anderen Windows-Anwendungen einen One-Click-Schnellzugang zu den häufig benötigten Funktionen der Anwendung.

'Text-Objekt Ver-/Entschlüsseln'-Funktion



und



bzw



und



< Objekt verschlüsseln / Objekt entschlüsseln >

'Objekt importieren'-Funktion



<Text-Objekt importieren>

'Neues TXT-Dokument'-Funktion



<Neues TXT-Dokument>

'Neues RTF-Dokument'-Funktion



<Neues RTF-Dokument>

'Text-Dokument speichern'-Funktion



<Text-Dokument speichern>

'Text-Dokument speichern unter'-Funktion



<Text-Dokument speichern unter ...>

'Ausschneiden'-Funktonen



<Ausschneiden>



'Kopieren'-Funktionen



< Kopieren >

'Einfügen'-Funktionen



< Einfügen >

'Einfügen Datum Uhrzeit'-Funktionen



<Einfügen Datum/Uhrzeit>

'Einfügen Bild'-Funktionen



< Einfügen Bild ... >

'Objekt durchsuchen'-Funktionen



<Objekt durchsuchen ...>

'Fett'-Funktionen



<Fett>

'Kursiv'-Funktionen

1

<Kursiv>



'Unterstrichen'-Funktionen



<Unterstrichen>

'Durchgestrichen'-Funktionen



<Durchgestrichen>

'Einzug vergrößern'-Funktionen



< Einzug vergrößern >

'Einzug verkleinern'-Funktionen



< Einzug verkleinern >

'Linksbündig'-Funktionen



<Linksbündig>

'Zentriert'-Funktionen



<Zentriert>

'Rechtsbündig'-Funktionen



<Rechtsbündig>



'Schriftfarbe'-Funktionen



<Schriftfarbe>

'Schrift'-Funktionen



<Schrift>

'Schriftgröße vergrößern'-Funktionen



<<u>Schriftgröße vergrößern</u>>

'Schriftgröße verkleinern'-Funktionen



<Schriftgröße verkleinern>

DropDown-Box 'Schriftart'

In dieser Box kann die gewünschte Schriftart ausgewählt werden.

Text-Editor

Die Schriftart wird für das gesamte Objekt gesetzt.

RTF-Editor

Die gewählte Schriftart wird für den markierten Textbereich gesetzt.

DropDown-Box 'Schriftgröße'

In dieser Box kann die gewünschte Schriftgröße ausgewählt werden.

Text-Editor

Die Schriftgröße wird für das gesamte Objekt gesetzt.

RTF-Editor

Die gewählte Schriftgröße wird für den markierten Textbereich gesetzt.



Arbeitsbereich

Der Arbeitsbereich des Text-Editors ist die Eingabefläche, in welcher Sie die Dokumente angezeigt bekommen und diese bearbeiten können.

Statusleiste

Die Statusleiste des Text-Editors gliedert sich in fünf Ausgabe-Labels (Informationen), welche durch " - " voneinander getrennt angezeigt werden.

Zeichen-Zähler:

Dieser Label gibt die aktuelle Caret-Position in Position / Gesamtanzahl der Zeichen aus.

Zeile, Spalte des Carets:

Hier wird die Zeile und die Spalte gezeigt, in welcher sich der Caret befindet.

Selektion-Länge:

In diesem Label zeigt der Text-Editor die Anzahl der selektierten Zeichen / Gesamtanzahl der Zeichen.

Einzug:

Dieses Label zeigt den, für die aktuelle Caret-Zeile (Absatz) eingestellten Einzug an.

Zoomstufe:

Hier wird die aktuelle, für das gesamte Dokument geltenden eingestellte Zoomstufe angezeigt.

Text-Editor Funktionen

Hier sind die Menu- und Symbol-Leisten-Funktionen des Text-Editors aufgelistet.

'Datei'-Funktionen

<'Datei'-Funktionen>

'Bearbeiten'-Funktionen

< Bearbeiten'-Funktionen>

'Suchen'-Funktionen

<'Suchen'-Funktionen>

'Zoom'-Funktionen

<'Zoom'-Funktionen>

'Format'-Funktionen

<'Format'-Funktionen>

'Verschlüsselung'-Funktionen

<'Verschlüsselung'-Funktionen>

'Datei'-Funktionen

Hier finden Sie die Menupunkte der der Gruppe "Datei" im Menu des Text-Editors beschrieben.



< Neues TXT-Dokument>



< Neues RTF-Dokument>





Text-Dokument speichern unter ...

<Text-Dokument speichern unter ...>

Neues TXT-Dokument

Symbol



Aufruf

Text-Editor-Menu "Datei", Menupunkt "Neues TXT-Dokument"

oder

Text-Editor-Symbol-Leiste

oder

Text-Editor-Kontextmenu "Neues TXT-Dokument"

Beschreibung

Bei dem Ausführen dieser Funktion fordert der Text-Editor Sie in einem Eingabe-Fenster auf, einen Namen für das neue TXT-Objekt einzugeben.

Wenn Sie den gewünschten Namen eingegeben haben und diesen mit dem Anklicken des "OK"-Buttons bestätigen, legt ICE das neue TXT-Objekt an und öffnet dieses, damit Sie mit dessen Bearbeitung beginnen können.

Neues RTF-Dokument

Symbol



Aufruf

Text-Editor-Menu "Datei", Menupunkt "Neues RTF-Dokument"

oder

Text-Editor-Symbol-Leiste

oder

Text-Editor-Kontextmenu "Neues RTF-Dokument"

Beschreibung

Bei dem Ausführen dieser Funktion fordert der Text-Editor Sie in einem Eingabe-Fenster auf, einen Namen für das neue RTF-Objekt einzugeben.

Wenn Sie den gewünschten Namen eingegeben haben und diesen mit dem Anklicken des "OK"-Buttons bestätigen, legt ICE das neue RTF-Objekt an und öffnet dieses, damit Sie mit dessen Bearbeitung beginnen können.

Text-Objekt importieren

Symbol



Aufruf

Text-Editor-Menu "Datei", Menupunkt "Text-Objekt importieren"

oder

Text-Editor-Symbol-Leiste

Beschreibung

Diese Funktion öffnet ein Datei-Auswahl-Fenster, in welchem Sie Text-Dateien als TXTund RTF-Objekte in ICE importieren können.

Wenn Sie in diesem Fenster eine Text-Datei oder mehrere Text-Dateien auswählen und Ihre Auswahl mit dem "Öffnen"-Button bestätigen, werden die ausgewählten Text-Dateien in den aktuell geöffneten Ordner im ICE importiert.

In diesem Funktion stehen Ihnen nur die Text- und verschlüsselte Text-Objekt-Typen, welche mit ICE verknüpft sind (< Objekt-Typen), für den Import in ICE zur Verfügung.

Die, in der ICE-Menu-Leiste und der ICE-Symbol-Leiste vorhandene "Objekt Importieren"-Funktion (< Objekt Importieren | Nahmen | N

Text-Dokument speichern

Symbol



Aufruf

Text-Editor-Menu "Datei", Menupunkt "Text-Dokument speichern"

oder

Text-Editor-Symbol-Leiste

oder

Text-Editor-Kontextmenu "Text-Dokument speichern"

Beschreibung

Mit dieser Funktion speichern Sie das aktuell angezeigte Text-Objekt im Text-Editor.

Diese Funktion ist nur anwählbar, wenn das angezeigte Dokument seit dem Öffnen bearbeitet wurde und es sich nicht um ein leeres, neu erstelltes Text-Objekt handelt. Text-Dokument speichern unter ...

Symbol



Aufruf

Text-Editor-Menu "Datei", Menupunkt "Text-Dokument speichern unter ..."

oder

Text-Editor-Symbol-Leiste

oder

Text-Editor-Kontextmenu "Text-Dokument speichern unter ..."

Beschreibung

Mit dieser Funktion werden Sie in einem Datei-Speichern-Dialog aufgefordert, einen Namen und den gewünschten Speicher-Ordner für das zu speichernde Text-Objekt einzugeben.

Wenn Sie einen Namen für das Text-Objekt eingeben, sowie den Speicher-Ordner ausgewählt haben und anschließend den "Speichern"-Button anklicken, wird das aktuell angezeigte Text-Objekt im Text-Editor unter dem gewählten Namen in den ausgesuchten Speicher-Ordner gespeichert.

Diese Funktion ist nur anwählbar, wenn es sich bei dem angezeigten Dokument nicht um ein leeres, neu erstelltes Text-Objekt handelt.

'Bearbeiten'-Funktionen

Hier finden Sie die Menupunkte der der Gruppe "Bearbeiten" im Menu des Text-Editors beschrieben.



















Rückgängig

Symbol



Aufruf

Text-Editor-Menu "Bearbeiten", Menupunkt "Rückgängig"

oder

Text-Editor-Kontextmenu "Rückgängig"

Beschreibung

Verwirft die letzte Änderung im Text-Objekt

Wiederherstellen

Symbol



Aufruf

Text-Editor-Menu "Bearbeiten", Menupunkt "Wiederherstellen"

oder

Text-Editor-Kontextmenu "Wiederherstellen"

Beschreibung

Stellt den vorherigen Zustand des Text-Objekt wieder her.

Ausschneiden

Symbol



Aufruf

Text-Editor-Menu "Bearbeiten", Menupunkt "Ausschneiden"

oder

Text-Editor-Symbol-Leiste

oder

Text-Editor-Kontextmenu "Ausschneiden"

Beschreibung

Damit wird der markierte Text-Ausschnitt in die Zwischenablage kopiert.

Der selektierte Text wird durch "Ausschneiden" in die Zwischenablage kopiert und aus dem Dokument entfernt.

Kopieren

Symbol



Aufruf

Text-Editor-Menu "Bearbeiten", Menupunkt "Kopieren"

oder

Text-Editor-Symbol-Leiste

oder

Text-Editor-Kontextmenu "Kopieren"

Beschreibung

Hiermit wird der markierte Text-Ausschnitt in die Zwischenablage kopiert.

Der selektierte Text wird durch "Kopieren" in die Zwischenablage kopiert und kann mit "Einfügen" an anderer Text-Stelle eingefügt werden.

Einfügen

Symbol



Aufruf

Text-Editor-Menu "Bearbeiten", Menupunkt "Einfügen"

oder

Text-Editor-Symbol-Leiste

oder

Text-Editor-Kontextmenu "Einfügen"

Beschreibung

Dadurch wird der zuvor ausgeschnittene oder kopierte Text-Ausschnitt an der aktuellen Stelle eingefügt.

Die Funktion 'Einfügen' im Text-Editor ist nur verfügbar, wenn sich:

- bei TXT-Objekten in der Zwischenablage Text-Objekte befinden.
- bei RTF-Objekten in der Zwischenablage Text- oder Bild-Objekte oder Meta-Objekte (kombinierte Text- und Bild-Objekte) befinden.

Einfügen Datum/Uhrzeit

Symbol



Aufruf

Text-Editor-Menu "Bearbeiten", Menupunkt "Einfügen Datum/Uhrzeit"

oder

Text-Editor-Symbol-Leiste

oder

Text-Editor-Kontextmenu "Einfügen Datum/Uhrzeit"

Beschreibung

Fügt an der Caret-Position das aktuelle Datum und die Uhrzeit im Format "TT.MM.JJJJ HH:MM:SS" ein.

Einfügen Bild ...

Symbol



Aufruf

Text-Editor-Menu "Bearbeiten", Menupunkt "Einfügen Bild ..."

oder

Text-Editor-Symbol-Leiste

oder

Text-Editor-Kontextmenu "Einfügen Bild ..."

Beschreibung

Öffnet einen Datei-Öffnen-Dialog, in welchem Sie eine Bild-Datei auswählen können. Wenn Sie anschließend auf den "Öffnen"-Button klicken, wird das ausgewählte Bild an der Caret-Position in den bestehenden Text eingefügt.

Diese Funktion steht nur im RTF-Editor zur Verfügung.

Alles markieren

Symbol



Aufruf

Text-Editor-Menu "Bearbeiten", Menupunkt "Alles markieren"

oder

Text-Editor-Kontextmenu "Alles markieren"

Beschreibung

Markiert den kompletten Inhalt des aktuell angezeigten Text-Objektes.

Zeichentabelle öffnen ...

Symbol



Aufruf

Text-Editor-Menu "Bearbeiten", Menupunkt "Zeichentabelle öffnen ..."

oder

Text-Editor-Kontextmenu "Zeichentabelle öffnen ..."

Beschreibung

Diese Funktion öffnet die Windows-Datei "Charmap.exe" auf Ihrem PC. In dieser Zeichentabelle können Sie jedes beliebige Zeichen auswählen und anschließend mit "Strg+V" in Ihr Text-Objekt einfügen.



'Suchen'-Funktionen

In dieser Menu-Gruppe ist die "Suchen"-Funktion des ICE beschrieben.











Objekt durchsuchen ...

Symbol



Aufruf

Text-Editor-Menu "Suchen", Menupunkt "Objekt durchsuchen ..."

oder

Text-Editor-Symbol-Leiste

Beschreibung

Mit dieser Funktion können Sie das "Objekt durchsuchen"-Fenster öffnen. (<'Objekt-Inhalt durchsuchen'-Fenster>)

Damit können Sie das aktuell angezeigte Text-Objekt nach Text-Fragmenten durchsuchen lassen und die Fundstellen auf Wunsch durch den eingegebenen Ersatz-Text ersetzen lassen.

Nächstes suchen

Symbol



Aufruf

Text-Editor-Menu "Suchen", Menupunkt "Nächstes suchen"

Beschreibung

Damit wird das nächste Vorkommen des im "Objekt durchsuchen"-Fenster eingegebenen Suchbegriffs im aktuellen Text-Objekt gesucht und angezeigt.

Websuche 1

Symbol



Aufruf

Text-Editor-Menu "Suchen", Menupunkt "Websuche 1"

oder

Text-Editor-Kontextmenu "Websuche 1"

Beschreibung

Erstellt aus dem selektierten Text im aktuellen Text-Objekt einen Weblink und übergibt diesen als URL /Webadresse) an den eingestellten Browser.

ICE bietet in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Text-Editor" drei frei definierbare Möglichkeiten, selektierten Text mit Parametern an den Webbrowser zu übergeben (Text-Editor").

Dazu wird aus dem Inhalt des jeweils ersten Textfeldes + dem im Text-Editor selektierten Text + dem Inhalt des jeweils zweiten Textfelds ein sog. String (also eine Zeichenkette) gebildet und diese als Webadresse an den Webbrowser übergeben.

Im Auslieferungszustand von ICE ist hier eingetragen:

Die Websuche nach dem selektierten Text in der Suchmaschine "DuckDuck-Go" hinterlegt.

Die neben dem **Namen "DuckDuckGo"** standardmässig hinterlegten Strings sind: "https://duckduckgo.com/?q=%22" und "%22"

(Wobei die %22 den HTML-Code für das Hochkomma darstellt).

Diese zwei Strings werden mit dem dazwischen eingefügten markierten Text als Web-Link an den ausgewählten Webbrowser übergeben und in diesem aufgerufen. Somit können Sie beliebige markierte Begriffe mit einem Klick in der Suchmaschine "DuckDuckGo" suchen lassen.

Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn im aktuell angezeigten Text-Objekt ein Textbereich markiert ist.

<Zum Inhaltsverzeichnis>

Websuche 2

Symbol



Aufruf

Text-Editor-Menu "Suchen", Menupunkt "Websuche 2"

oder

Text-Editor-Kontextmenu "Websuche 2"

Beschreibung

Erstellt aus dem selektierten Text im aktuellen Text-Objekt einen Weblink und übergibt diesen als URL /Webadresse) an den eingestellten Browser.

ICE bietet in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Text-Editor" drei frei definierbare Möglichkeiten, selektierten Text mit Parametern an den Webbrowser zu übergeben (<Tabulator "Text-Editor">).

Dazu wird aus dem Inhalt des jeweils ersten Textfeldes + dem im Text-Editor selektierten Text + dem Inhalt des jeweils zweiten Textfelds ein sog. String (also eine Zeichenkette) gebildet und diese als Webadresse an den Webbrowser übergeben.

Im Auslieferungszustand von ICE ist hier eingetragen:

Die Übersetzung des selektierten Textes im "Google-Translator" (En - De) eingetragen.

Die, neben dem **Namen "Mit Google übersetzen En - De"** aufzurufenden Strings sind standardmässig:

Im ersten Textfeld mit: "https://translate.google.de/?sl=en&tl=de&text=" und im zweiten Textfeld mit: "&op=translate&hl=de" befüllt.

Die Variable "sl" (Source Language) definiert in diesem Link die Quell-Sprache, "tl" (Target Language) die Ziel-Sprache und "hl" (Home Language" die Sprache der Google-Translator-Oberfläche.

Hiermit können Sie beliebigen Text markieren und durch Auswahl dieses Kontext-Menupunktes mit einem Klick im "Google Translator" aus der englischen in die deutsche Sprache übersetzen lassen - wegen Googles Eingabe-Beschränkung leider nur max. 5000 Zeichen.

Vergrößert den Zoom-Faktor mit jedem Ausführen dieser Funktion um eine Stufe.

Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn im aktuell angezeigten Text-Objekt ein Textbereich markiert ist.

< Zum Inhaltsverzeichnis >

Websuche 3

Symbol



Aufruf

Text-Editor-Menu "Suchen", Menupunkt "Websuche 3"

oder

Text-Editor-Kontextmenu "Websuche 3"

Beschreibung

Erstellt aus dem selektierten Text im aktuellen Text-Objekt einen Weblink und übergibt diesen als URL /Webadresse) an den eingestellten Browser.

ICE bietet in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Text-Editor" drei frei definierbare Möglichkeiten, selektierten Text mit Parametern an den Webbrowser zu übergeben (<Tabulator "Text-Editor">).

Dazu wird aus dem Inhalt des jeweils ersten Textfeldes + dem im Text-Editor selektierten Text + dem Inhalt des jeweils zweiten Textfelds ein sog. String (also eine Zeichenkette) gebildet und diese als Webadresse an den Webbrowser übergeben.

Im Auslieferungszustand von ICE ist hier eingetragen:

Die Übersetzung des selektierten Textes im "Google-Translator" (De - En) eingetragen.

Die, neben dem **Namen "Mit Google übersetzen De - En"** aufzurufenden Strings sind standardmässig:

Im ersten Textfeld: "https://translate.google.de/?sl=de&tl=en&text=" und im zweiten Textfeld: "&op=translate&hl=de".

Die Variable "sl" (Source Language) definiert in diesem Link die Quell-Sprache, "tl" (Target Language) die Ziel-Sprache und "hl" (Home Language" die Sprache der Google-Translator-Oberfläche.

Hiermit können Sie beliebigen Text markieren und durch Auswahl dieses Kontext-Menupunktes mit einem Klick im "Google Translator" von Deutsch nach Englisch übersetzen lassen - wegen Googles Eingabe-Beschränkung leider nur max. 5000 Zeichen.

Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn im aktuell angezeigten Text-Objekt ein Textbereich markiert ist.

< Zum Inhaltsverzeichnis >

'Zoom'-Funktionen

Hier finden Sie die Menupunkte der der Gruppe "Zoom" im Menu des Text-Editors beschrieben.



Zoom verkleinern <Zoom verkleinern>

Zoom Vergrößern

Symbol



Aufruf

Text-Editor-Menu "Zoom", Menupunkt "Zoom vergrößern"

oder

Text-Editor-Kontextmenu "Zoom", Menupunkt "Zoom vergrößern"

Beschreibung

Vergrößert den Zoom-Faktor mit jedem Ausführen dieser Funktion um eine Stufe.

Hierbei wird nur die Anzeige des aktuellen Text-Objekts geändert, das eigentliche Text-Objekt aber nicht geändert.

Zoom verkleinern

Symbol

Aufruf

Text-Editor-Menu "Zoom", Menupunkt "Zoom verkleinern"

oder

Text-Editor-Kontextmenu "Zoom", Menupunkt "Zoom verkleinern"

Beschreibung

Verkleinert den Zoom-Faktor mit jedem Ausführen dieser Funktion um eine Stufe.

Hierbei wird nur die Anzeige des aktuellen Text-Objekts geändert, das eigentliche Text-Objekt aber nicht geändert.

'Format'-Funktionen

Hier finden Sie die Menupunkte der der Gruppe "Format" im Menu des Text-Editors beschrieben.























ICE – Ideal Clipboard Expander Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage



<Schriftfarbe>



Schriftgröße vergrößern < Schriftgröße vergrößern >

Schriftgröße verkleinern < Schriftgröße verkleinern

Großschrift <Großschrift>

Kleinschrift <Kleinschrift>



ICE – Ideal Clipboard Expander Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Fett

Symbol

B

Aufruf

Text-Editor-Menu "Format", Menupunkt "Fett"

oder

Text-Editor-Symbol-Leiste

oder

Text-Editor-Kontextmenu "Format", Menupunkt "Fett"

Beschreibung

Formatiert den markierten Textbereich im aktuell angezeigten Text-Objekt als "Fett".

Kursiv

Symbol

I

Aufruf

Text-Editor-Menu "Format", Menupunkt "Kursiv"

oder

Text-Editor-Symbol-Leiste

oder

Text-Editor-Kontextmenu "Format", Menupunkt "Kursiv"

Beschreibung

Formatiert den markierten Textbereich im aktuell angezeigten Text-Objekt als "Kursiv".

Diese Funktion steht nur im RTF-Editor zur Verfügung.

<Zum Inhaltsverzeichnis>

Unterstrichen

Symbol



Aufruf

Text-Editor-Menu "Format", Menupunkt "Unterstrichen"

oder

Text-Editor-Symbol-Leiste

oder

Text-Editor-Kontextmenu "Format", Menupunkt "Unterstrichen"

Beschreibung

Formatiert den markierten Textbereich im aktuell angezeigten Text-Objekt als "Unterstrichen".

Durchgestrichen

Symbol



Aufruf

Text-Editor-Menu "Format", Menupunkt "Durchgestrichen"

oder

Text-Editor-Symbol-Leiste

oder

Text-Editor-Kontextmenu "Format", Menupunkt "Durchgestrichen"

Beschreibung

Formatiert den markierten Textbereich im aktuell angezeigten Text-Objekt als "Durchgestrichen".

Einzug vergrößern

Symbol



Aufruf

Text-Editor-Menu "Format", Menupunkt "Einzug vergrößern"

oder

Text-Editor-Symbol-Leiste

oder

Text-Editor-Kontextmenu "Format", Menupunkt "Einzug vergrößern"

Beschreibung

vergrößert den Einzug des aktuellen Absatzes um die Schrittweite, die in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Text-Editor" eingestellt ist. (<Tabulator "Text-Editor">)

Einzug verkleinern

Symbol



Aufruf

Text-Editor-Menu "Format", Menupunkt "Einzug verkleinern"

oder

Text-Editor-Symbol-Leiste

oder

Text-Editor-Kontextmenu "Format", Menupunkt "Einzug verkleinern"

Beschreibung

Verkleinert den Einzug des aktuellen Absatzes um die Schrittweite, die in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Text-Editor" eingestellt ist. (<Tabulator,,Text-Editor">)

Linksbündig

Symbol



Aufruf

Text-Editor-Menu "Format", Menupunkt "Linksbündig"

oder

Text-Editor-Symbol-Leiste

oder

Text-Editor-Kontextmenu "Format", Menupunkt "Linksbündig"

Beschreibung

Formatiert im aktuell angezeigten Text-Objekt den Absatz, in dem sich der Caret befindet, als "Linksbündig".

Zentriert

Symbol



Aufruf

Text-Editor-Menu "Format", Menupunkt "Zentriert"

oder

Text-Editor-Symbol-Leiste

oder

Text-Editor-Kontextmenu "Format", Menupunkt "Zentriert"

Beschreibung

Formatiert im aktuell angezeigten Text-Objekt den Absatz, in dem sich der Caret befindet, als "Zentriert".

Rechtsbündig

Symbol



Aufruf

Text-Editor-Menu "Format", Menupunkt "Rechtsbündig"

oder

Text-Editor-Symbol-Leiste

oder

Text-Editor-Kontextmenu "Format", Menupunkt "Rechtsbündig"

Beschreibung

Formatiert im aktuell angezeigten Text-Objekt den Absatz, in dem sich der Caret befindet, als "Rechtsbündig".

Absatz

Symbol



Aufruf

Text-Editor-Menu "Format", Menupunkt "Absatz"

oder

Text-Editor-Symbol-Leiste

oder

Text-Editor-Kontextmenu "Format", Menupunkt "Absatz"

Beschreibung

Öffner das "Absatz-Einstellungen"-Fenster zur Einstellung der Parameter, welche für den aktuellen Absatz einzustellen sind. (<'Absatz-Einstellungen'-Fenster>)

Nach dem Bestätigen Ihrer Absatz-Einstellungen mit dem "OK"-Button wird der aktuelle Absatz entsprechend dieser Parameter formatiert.

Diese Funktion steht nur im RTF-Editor zur Verfügung.

<Zum Inhaltsverzeichnis>

Schriftfarbe

Symbol



Aufruf

Text-Editor-Menu "Format", Menupunkt "Schriftfarbe"

oder

Text-Editor-Symbol-Leiste

oder

Text-Editor-Kontextmenu "Format", Menupunkt "Schriftfarbe"

Beschreibung

Diese Funktion öffnet einen Farb-Auswahl-Dialog zur Auswahl einer Farbe. Nach dem Bestätigen der Auswahl mit dem "OK"-Button wird die Schriftfarbe des markierten Bereichs in der zuvor selektierten Farbe dargestellt.

Die Schriftfarbe, welche an der Caret-Position dem dortigen Zeichen/ markierten Text-Bereich zugewiesen ist, wird in der Symbol-Leiste in dem Symbol "C" angezeigt.

Im TXT-Editor:

Ändert die Schriftfarbe des gesamten Dokuments.

Im RTF-Editor:

Ändert die Schriftfarbe des markierten Textbereichs bzw. ab der Caret-Position, wenn kein Textbereich markiert ist.



ICE – Ideal Clipboard Expander Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Schrift

Symbol



Aufruf

Text-Editor-Menu "Format", Menupunkt "Schrift"

oder

Text-Editor-Symbol-Leiste

oder

Text-Editor-Kontextmenu "Format", Menupunkt "Schrift"

Beschreibung

Öffnet einen Schrift-Auswahl-Dialog, in welchem Sie Schriftart, Schriftgröße, Schriftfarbe und Schriftschnitt für den markierten Text-Bereich festlegen können.

Im TXT-Editor:

Ändert die Schrift des gesamten Dokuments.

Im RTF-Editor:

Ändert die Schrift des markierten Textbereichs bzw. ab der Caret-Position, wenn kein Textbereich markiert ist.

Schriftgröße vergrößern

Symbol



Aufruf

Text-Editor-Menu "Format", Menupunkt "Schriftgröße vergrößern"

oder

Text-Editor-Symbol-Leiste

oder

Text-Editor-Kontextmenu "Format", Menupunkt "Schriftgröße vergrößern"

Beschreibung

Vergrößert die Schriftgröße um eine Schrittweite.

Im TXT-Editor:

Vergrößert die Schriftgröße des gesamten Dokuments.

Im RTF-Editor:

Vergrößert die Schriftgröße des markierten Textbereichs bzw. ab der Caret-Position, wenn kein Textbereich markiert ist. Schriftgröße verkleinern

Symbol



Aufruf

Text-Editor-Menu "Format", Menupunkt "Schriftgröße verkleinern"

oder

Text-Editor-Symbol-Leiste

oder

Text-Editor-Kontextmenu "Format", Menupunkt "Schriftgröße verkleinern"

Beschreibung

Verkleinert die Schriftgröße um eine Schrittweite.

Im TXT-Editor:

Verkleinert die Schriftgröße des gesamten Dokuments.

Im RTF-Editor:

Verkleinert die Schriftgröße des markierten Textbereichs bzw. ab der Caret-Position, wenn kein Textbereich markiert ist. Großschrift

Symbol



Aufruf

Text-Editor-Menu "Format", Menupunkt "Großschrift"

oder

Text-Editor-Symbol-Leiste

oder

Text-Editor-Kontextmenu "Format", Menupunkt "Großschrift"

Beschreibung

Wandelt den Text des markierten Text-Bereichs in Großbuchstaben um.

Diese Funktion steht nur im RTF-Editor zur Verfügung und wenn im aktuell angezeigten Text-Objekt ein Textbereich markiert ist.

Kleinschrift

Symbol



Aufruf

Text-Editor-Menu "Format", Menupunkt "Kleinschrift"

oder

Text-Editor-Symbol-Leiste

oder

Text-Editor-Kontextmenu "Format", Menupunkt "Kleinschrift"

Beschreibung

Wandelt den Text des markierten Text-Bereichs in Kleinbuchstaben um.

Diese Funktion steht nur im RTF-Editor zur Verfügung und wenn im aktuell angezeigten Text-Objekt ein Textbereich markiert ist.

'Verschlüsselung'-Funktionen

Hier finden Sie die Menupunkte der der Gruppe "Verschlüsselung" im Menu des Text-Editors beschrieben.



Objekt verschlüsseln entschlüsseln

<Objekt verschlüsseln / Objekt entschlüsseln>





Objekt verschlüsseln / Objekt entschlüsseln

Symbol



und



bzw.



und



Aufruf

Text-Editor-Menu "Verschlüsselung", Menupunkt "Objekt verschlüsseln"

oder

Text-Editor-Symbol-Leiste

Beschreibung

Ver- oder Entschlüsselt das aktuell angezeigte Text-Objekt mit dem in den ICE-Einstellungen im Tabulator "ICE" festgelegten Default-Crypt-Key (<<u>Tabulator "ICE"</u>>) oder dem im Fenster "Objekt-Crypt-Key ändern" (<<u>'Objekt-Crypt-Key ändern'-Fenster</u>>) festgelegten Objekt-Crypt-Key.

Ein unverschlüsselt gespeichertes Text-Objekt wird durch das oben gezeigte grüne Symbol angezeigt, während ein verschlüsselt gespeichertes Text-Objekt mit dem obigen roten Symbol gekennzeichnet wird.

Anzeige des Verschlüsselungs-Symbols in der Symbol-Leiste bei aktivem Default-Crypt-Key für das aktuell angezeigte Objekt.

Ist für dieses Objekt der Default-Crypt-Key geladen, wird das Verschlüsselungs-Symbol in der Symbol-Leiste mit einem grauen Vorhängeschloss angezeigt. Dies informiert Sie darüber, dass der in den ICE-Einstellungen im Tabulator "ICE" festgelegte Default-Crypt-Key zur Verschlüsselung dieses Objekts verwendet wird.



"Objekt verschlüsseln"

Dieses Symbol wird bei einem unverschlüsselten Objekt angezeigt. Das Objekt wird bei jedem Öffnen unverschlüsselt angezeigt.

Bedienung:

Durch Anklicken dieses Symbols wird das angezeigte Objekt mit dem Default-Crypt-Key verschlüsselt gespeichert, aber entschlüsselt angezeigt.



"Objekt entschlüsseln"

Dieses Symbol wird bei einem, mit dem Default-Crypt-Key verschlüsselten Objekt angezeigt.

Das Objekt wird bei jedem Öffnen automatisch mit dem Default-Crypt-Key entschlüsselt angezeigt, bleibt aber als Datei verschlüsselt gespeichert.



ICE – Ideal Clipboard Expander Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Bedienung:

Beim Anklicken dieses Symbols, wird das angezeigte Objekt mit dem Default-Crypt-Key entschlüsselt gespeichert und angezeigt.

Anzeige des Verschlüsselungs-Symbols in der Symbol-Leiste bei einem aktiven Objekt-Crypt-Key <> Default-Crypt-Key für das aktuell angezeigte Objekt.

Wurde für das aktuelle Objekt im Fenster "Objekt-Crypt-Key" ein anderer Objekt-Crypt-Key als der Default-Crypt-Key für das aktuell angezeigte Objekt geladen, wird in diesem Verschlüsselungs-Symbol in der Symbol-Leiste das Vorhängeschloss rot angezeigt.

Dieses Symbol informiert Sie darüber, dass ein anderer Objekt-Crypt-Key zum Entschlüsseln und Anzeigen des Objekts benötigt wird, als der in den ICE-Einstellungen im Tabulator "ICE" festgelegte Default-Crypt-Key, sobald Sie dieses Objekt mit dieser Funktion "Objekt verschlüsseln entschlüsseln" verschlüsseln.



"Objekt verschlüsseln"

Dieses Symbol wird bei unverschlüsseltem Objekt, aber im Fenster "Objekt Crypt-Key ändern" aktuell geändertem Objekt-Crypt-Key angezeigt. Das Objekt wird bei jedem Öffnen unverschlüsselt angezeigt.

Wird das aktuelle Objekt aber in diesem Status durch Anklicken dieses Symbols verschlüsselt, wird der in dem Fenster "Objekt-Crypt-Key ändern" ausgewählte Objekt-Crypt-Key und nicht der Default-Crypt-Key zur Verschlüsselung eingesetzt.

Dieses Objekt kann dann bei erneuten Aufruf nur entschlüsselt angezeigt werden, wenn der zur Verschlüsselung des Objekts verwendete Objekt-Crypt-Key in dem Fenster "Objekt-Crypt-Key ändern" geladen wird.

Wählen Sie ohne das Objekt zu verschlüsseln ein anderes Objekt aus der Objektliste, wird die Zuordnung des Objekt-Crypt-Keys verworfen und für dieses Objekt wieder der Default-Crypt-Key als potentieller Verschlüsselungs-Key vorgegeben.

Bedienung

Verschlüsselt beim Anklicken das aktuell angezeigte Objekt mit dem Objekt Crypt-Key und speichert dieses Objekt mit dem Objekt Crypt-Key verschlüsselt ab.



"Objekt entschlüsseln"

Dieses Symbol wird bei einem verschlüsselten Objekt angezeigt, für dessen Verschlüsselung im Fenster "Objekt Crypt-Key ändern" ein Objekt-Crypt-Key gewählt wurde, der nicht dem Default-Crypt-Key entspricht.

Dieses Objekt kann bei erneuten Aufruf aus der Objektliste nur entschlüsselt angezeigt werden, wenn dazu der zur Verschlüsselung des Objekts verwendete Objekt-Crypt-Key in dem Fenster "Objekt-Crypt-Key ändern" geladen wird. Sobald Sie dieses Objekt entschlüsseln und ein anderes Objekt aus der Objektliste auswählen, wird diesem Objekt wieder der Default-Crypt-Key für künftige Verschlüsselung zugeordnet.



ICE – Ideal Clipboard Expander Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Bedienung

Entschlüsselt beim Anklicken das aktuell angezeigte Objekt mit dem Objekt Crypt-Key und speichert das Objekt entschlüsselt.

Bei Fehlermeldung "Objekt ... kann nicht geöffnet werden - Grund: Verwendeter Crypt-Key passt nicht zu verschlüsseltem Objekt"

In diesem Fall wird beim Anklicken dieses Symbols das Fenster "Objekt Crypt-Key ändern" zur Auswahl eines passenden Objekt Crypt-Keys geöffnet.

(<'Objekt-Crypt-Key ändern'-Fenster>)

Objekt-Crypt-Key ändern

Symbol



Aufruf

Text-Editor-Menu "Verschlüsselung", Menupunkt "Objekt-Crypt-Key ändern"

Beschreibung

Öffnet das "Objekt-Crypt-Key ändern"-Fenster. (<'Objekt-Crypt-Key ändern'-Fenster>)

Nach dem Bestätigen der Objekt-Crypt-Key-Auswahl in diesem Fenster mit dem "OK"-Button wird das aktuell angezeigte HTML-Objekt mit dem, in diesem Fenster festgelegten Objekt-Crypt-Key verschlüsselt gespeichert, aber zugleich entschlüsselt angezeigt.

Bei der Auswahl eines Objekts in der Objektliste wird für das gewählte Objekt immer der Default-Crypt-Key aus den ICE-Einstellungen im Tabulator "ICE" (<<u>Tabulator "ICE"</u>>) als potentieller Objekt-Crypt-Key eingesetzt.

Der in diesem Fenster geladene Objekt-Crypt-Key gilt daher immer nur für das aktuell angezeigte Objekt.

Versuchen Sie ein, nicht mit dem Default-Crypt-Key, sondern mit einem anderen Objekt-Crypt-Key verschlüsseltes Objekt anzeigen zu lassen, erscheint eine Fehlermeldung, welche Sie darüber informiert, dass zum Entschlüsseln und Anzeigen dieses Objekts ein anderer Crypt-Key, als der Default-Objekt-Crypt-Key erforderlich ist.

Den anderen, zur Verschlüsselung des Objekts verwendeten Objekt-Crypt-Key müssen Sie dann in diesem Fenster "Objekt-Crypt-Key ändern" laden, um das Objekt im ICE entschlüsselt anzeigen zu können.

Wird in diesem Fenster ein Objekt-Crypt-Key für das angezeigte Objekt geladen, welcher nicht der Default-Crypt-Key ist, wird das Symbol, das unter "Objekt verschlüsseln entschlüsseln" beschrieben ist (< Objekt verschlüsseln / Objekt entschlüsseln verschlüsseln / Objekt entschlüsseln verschlüsseln / Objekt entschlüsseln / Objekt entschlüsseln verschlüsseln / Objekt entschlüsseln / Objekt

Damit werden Sie darüber informiert, dass künftig bei dem so verschlüsselten Objekt ein anderer Objekt-Crypt-Key zum Entschlüsseln und Anzeigen des Objekts benötigt wird, als der in den ICE-Einstellungen im Tabulator "ICE" festgelegte Default-Crypt-Key.

Anzeige des Verschlüsselungs-Symbols in der Symbol-Leiste bei geladenem Default-Crypt-Key für das aktuell angezeigte Objekt.

Wird in diesem Fenster der Default-Crypt-Key geladen, wird das Verschlüsselungs-Symbol in der Symbol-Leiste mit einem grauen Vorhängeschloss angezeigt.

Dies informiert Sie darüber, dass der in den ICE-Einstellungen im Tabulator "ICE" festgelegte Default-Crypt-Key zur Verschlüsselung dieses Objekts verwendet wird.



ICE – Ideal Clipboard Expander Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Bei einem unverschlüsselten Objekt.

Das Objekt wird bei jedem Öffnen angezeigt.

Bei einem, mit dem Default-Crypt-Key verschlüsselten Objekt.
Das Objekt wird bei jedem Öffnen automatisch mit dem Default-Crypt-Key entschlüsselt und angezeigt.

Anzeige des Verschlüsselungs-Symbols in der Symbol-Leiste bei einem geladenen Objekt-Crypt-Key <> Default-Crypt-Key für das aktuell angezeigte Objekt.

Wird in diesem Fenster ein Objekt-Crypt-Key für das angezeigte Objekt geladen, welcher nicht der Default-Crypt-Key ist, wird das Verschlüsselungs-Symbol in der Symbol-Leiste mit einem roten Vorhängeschloss angezeigt.

Damit werden Sie darüber informiert, dass künftig bei dem so verschlüsselten Objekt ein anderer Objekt-Crypt-Key zum Entschlüsseln und Anzeigen des Objekts benötigt wird, als der in den ICE-Einstellungen im Tabulator "ICE" festgelegte Default-Crypt-Key.

Dann müssen Sie bei jedem Öffnen des verschlüsselten Objekts in diesem Fenster den entsprechenden Objekt-Crypt-Key laden, um das Objekt entschlüsselt anzeigen zu können.

Bei unverschlüsseltem Objekt, aber geändertem Objekt-Crypt-Key. Das Objekt wird bei jedem Öffnen angezeigt.

Wird dieses Objekt aber in diesem Status verschlüsselt, wird der in diesem Fenster "Objekt-Crypt-Key ändern" ausgewählte Objekt-Crypt-Key und nicht der Default-Crypt-Key zur Verschlüsselung eingesetzt und dieses Objekt kann bei erneuten Aufruf nur entschlüsselt angezeigt werden, wenn dann der zur Verschlüsselung des Objekts verwendete Objekt-Crypt-Key in diesem Fenster "Objekt-Crypt-Key ändern" geladen wird.

Bei verschlüsseltem Objekt und geändertem Objekt-Crypt-Key Key (das Objekt wird im ICE automatisch entschlüsselt angezeigt).
Dieses Objekt kann aber bei erneuten Aufruf aus der Objektliste nur entschlüsselt angezeigt werden, wenn dann der zur Verschlüsselung des Objekts verwendete Objekt-Crypt-Key in diesem Fenster "Objekt-Crypt-Key ändern" geladen wird.



ICE – Ideal Clipboard Expander

Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Pic-Editor

Prinzipiell ist der Pic-Editor ein eigenständiges Programm, welches im rechten Feld des Arbeitsbereichs von ICE fest integriert ist und hier zur Anzeige gebracht wird, wenn Sie im ICE ein Bild-Objekt öffnen.

Diese im ICE integrierten Editoren erheben von deren Funktionsumfang nicht den Anspruch, mit anderen professionellen Text- und Bild-Editoren oder Webbrowsern mithalten zu können - das ist auch gar nicht das Ziel.

Vielmehr sollen Editoren lediglich die grundlegenden und häufig benötigten Funktionen beinhalten, um die Text-, Bild-, HTML- und PDF-Objekte anzuzeigen, sowie kleinere Änderungen an den bestehenden Text- und Bild-Objekten direkt im ICE vornehmen zu können, ohne dafür einen externen Editor starten zu müssen.

Wenn Ihnen spezielle Funktionen in einem der integrierten Editoren fehlen, können Sie hierfür mit einem Mausklick das Objekt in dem, von Ihnen zugeordneten externen Editor öffnen und in diesem bearbeiten.

(<<u>Tabulator "Statusleiste"</u>>)

(<<u>Tabulator "Listen"</u>>)

Benutzeroberfläche

Die Benutzeroberfläche des Pic-Editors setzt sich wie bei den meisten Windows-Anwendungen aus verschiedenen Komponenten zusammen, welche im Aufbau und deren Anordnung oft vergleichbar sind.

Menu-Leiste

In der Menu-Leiste des Pic-Editors sind wie in vielen Windows-Anwendungen alle verfügbare Funktionen der Anwendung in Gruppen aufgeteilt und durch Auswahl der verschiedenen Menu-Titel und in deren Menu-Listen enthaltenen Menupunkten ausführbar.



ICE - Ideal Clipboard Expander Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

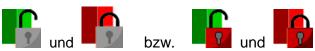
Symbol-Leiste

Die Symbol-Leiste des Pic-Editors bietet wie in anderen Windows-Anwendungen einen One-Click-Schnellzugang zu den häufig benötigten Funktionen der Anwendung.

'Bild ver-/Entschlüsseln'-Funktion









<Objekt verschlüsseln / Objekt entschlüsseln>

'Bild importieren'-Funktion



<Bild importieren>

'Bild speichern'-Funktion



<Bild speichern>

'Bild speichern unter'-Funktion



<Bild speichern unter ...>

'Links drehen'-Funktonen



<Links drehen>

'Rechts drehen'-Funktionen



< Rechts drehen>

<Zum Inhaltsverzeichnis>

Seite 397



ICE – Ideal Clipboard Expander

Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

,Drehen um Winkel°'-Funktion



(und dazugehörende Textbox zur Drehwinkel-Eingabe)

<Drehen um Winkel°>

'Horizontal spiegeln'-Funktionen



<Horizontal spiegeln>

'Vertikal spiegeln'-Funktionen



< Vertikal spiegeln>

'Beschneiden'-Funktionen



<Beschneiden>

'Originalgröße'-Funktionen



< Original größe >

'Originalgröße (zentrieren)'-Funktionen



<Originalgröße (zentrieren)>

'Anzeigegröße (Verhältnis beibehalten)'-Funktionen



<Anzeigegröße (Verhältnis beibehalten)>



'Anzeigegröße (Verhältnis ignorieren)'-Funktionen



< Anzeigegröße (Verhältnis ignorieren) >



ICE – Ideal Clipboard Expander Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Arbeitsbereich

Der Arbeitsbereich des Pic-Editors ist die Bild-Anzeigefläche, in welcher Sie die Bilder angezeigt bekommen und diese bearbeiten können.

Statusleiste

Die Statusleiste des Pic-Editors gliedert sich in drei Ausgabe-Labels (Informationen), welche durch " - " voneinander abgetrennt angezeigt werden.

1. Label

"Originalgröße"

"Originalgröße (zentriert)"

"Anzeigegröße (Verhältnis beibehalten)"

"Anzeigegröße (Verhältnis ignorieren)"

2. Label

(original Bild-Breite, original Bild-Höhe - Bild-Formatierung)

3. Label

Standard:

(aktuelle X-Position im Bild, aktuelle Y-Position im Bild)

Bei Bereichsauswahl:

(Startposition der Auswahl X,Y) -> (Endposition der Auswahl X,Y) = (markierte Breite, markierte Höhe) = markierte Fläche in Pixel

Pic-Editor Funktionen

Hier sind die Menu- und Symbol-Leisten-Funktionen des Pic-Editors aufgelistet.

'Datei'-Funktionen

<'Datei'-Funktionen>

'Bearbeiten'-Funktonen

< Bearbeiten'-Funktionen>

'Bild'-Funktionen

<'Bild'-Funktionen>

'Verschlüsselung'-Funktionen

<'Verschlüsselung'-Funktionen>



'Datei'-Funktionen

Hier finden Sie die Menupunkte der der Gruppe "Datei" im Menu des Pic-Editors beschrieben.



Bild speichern

<<u>Bild speichern</u>>

Bild speichern unter ... <Bild speichern unter ...>

< Zum Inhaltsverzeichnis >

Bild importieren

Symbol



Aufruf

Pic-Editor-Menu "Datei", Menupunkt "Bild importieren"

oder

Pic-Editor-Symbol-Leiste

Beschreibung

Diese Funktion öffnet ein Datei-Auswahl-Fenster, in welchem Sie Bilder als Bild-Objekte in ICE importieren können.

Wenn Sie in diesem Fenster ein Bild oder mehrere Bilder auswählen und Ihre Auswahl mit dem "Öffnen"-Button bestätigen, werden die ausgewählten Bilder in den aktuell geöffneten Ordner im ICE importiert.

In dieser Funktion stehen Ihnen nur die Bild- und verschlüsselte Bild-Objekt-Typen, welche mit ICE verknüpft sind (<<u>Objekt-Typen</u>>), für den Import in ICE zur Verfügung.

Die, in der ICE-Menu-Leiste und der ICE-Symbol-Leiste vorhandene "Objekt Importieren"-Funktion (< Objekt Importieren | Nahmen | N

Bild speichern

Symbol



Aufruf

Pic-Editor-Menu "Datei", Menupunkt "Bild speichern"

oder

Pic-Editor-Symbol-Leiste

oder

Pic-Editor-Kontextmenu "Bild speichern"

Beschreibung

Mit dieser Funktion speichern Sie das aktuell angezeigte Bild-Objekt im Pic-Editor.

Diese Funktion ist nur anwählbar, wenn das angezeigte Bild seit dem Öffnen bearbeitet wurde.

Bild speichern unter ...

Symbol



Aufruf

Pic-Editor-Menu "Datei", Menupunkt "Bild speichern unter ..."

oder

Pic-Editor-Symbol-Leiste

oder

Pic-Editor-Kontextmenu "Bild speichern unter ..."

Beschreibung

Mit dieser Funktion werden Sie in einem Datei-Speichern-Dialog aufgefordert, einen Namen und den gewünschten Speicher-Ordner für das zu speichernde Bild-Objekt einzugeben.

Wenn Sie einen Namen für das Bild-Objekt eingeben, sowie den Speicher-Ordner ausgewählt haben und anschließend den "Speichern"-Button anklicken, wird das aktuell angezeigte Bild-Objekt im Pic-Editor unter dem gewählten Namen in den ausgesuchten Speicher-Ordner gespeichert.



'Bearbeiten'-Funktionen

Hier finden Sie die Menupunkte der der Gruppe "Bearbeiten" im Menu des Pic-Editors beschrieben.













Links drehen

Symbol



Aufruf

Pic-Editor-Menu "Bearbeiten", Menupunkt "Links drehen"

oder

Pic-Editor-Symbol-Leiste

oder

Pic-Editor-Kontextmenu "Bearbeiten", Menupunkt "Links drehen"

Beschreibung

Diese Funktion dreht das angezeigte Bild mit jedem Ausführen um 90° entgegen dem Uhrzeigersinn.

<Zum Inhaltsverzeichnis>

Rechts drehen

Symbol



Aufruf

Pic-Editor-Menu "Bearbeiten", Menupunkt "Rechts drehen"

oder

Pic-Editor-Symbol-Leiste

oder

Pic-Editor-Kontextmenu "Bearbeiten", Menupunkt "Rechts drehen"

Beschreibung

Diese Funktion dreht das angezeigte Bild mit jedem Ausführen um 90° im Uhrzeigersinn.



Drehen um Winkel°

Symbol



(und dazugehörende Textbox zur Drehwinkel-Eingabe)

Aufruf

Pic-Editor-Menu "Bearbeiten", Menupunkt "Frei Drehen"

oder

Pic-Editor-Symbolleiste

oder

Pic-Editor-Kontextmenu "Bearbeiten", Menupunkt "Frei Drehen"

Beschreibung

Diese Funktion dreht das angezeigte Bild entsprechend der Eingabe in der dazugehörenden Textbox im Uhrzeigersinn um den eingegebenen Drehwinkel.

Das Drehen von Bildern mit Drehwinkeln <> 90° bringt technisch bedingte Verluste mit

Da der Zeitaufwand für das Berechnen und Beschneiden von gedrehten Bildern sehr zeitaufwendig ist (bei grossen Bildern bis zu 1 Minute und mehr) und der Zeitaufwand zur Berechnung stark von der gewünschten Qualität des gedrehten Bilds abhängt, können Sie in den ICE-Einstellungen im Tab "Pic Editor" die Qualitätsstufen der drei Einstellungen "Smoothing" (Weichheit), "Interpolation" und "Pixel-Offset" einstellen. Wobei jeweils "1" die geringste Qualität und die grösste wählbare Zahl die jeweils höchste Qualität repräsentiert.

Je kleiner die jeweiligen Werte, umso schneller wird das gedrehte Bild berechnet, aber umso schlechter ist die resultierende Qualität.

Je grösser der gewählte Wert, umso länger dauert die Berechnung des gedrehten Bilds, aber umso besser ist die Qualität des Ergebnisses.

Eingestellt werden können:

Smoothing 1-3 **Interpolation** 1-5 PixelOffset 1-4

Horizontal spiegeln

Symbol



Aufruf

Pic-Editor-Menu "Bearbeiten", Menupunkt "Horizontal spiegeln"

oder

Pic-Editor-Symbol-Leiste

oder

Pic-Editor-Kontextmenu "Bearbeiten", Menupunkt "Horizontal spiegeln"

Beschreibung

Diese Funktion spiegelt das angezeigte Bild um seine waagerechte (liegende) Achse.

Vertikal spiegeln

Symbol



Aufruf

Pic-Editor-Menu "Bearbeiten", Menupunkt "Vertikal spiegeln"

oder

Pic-Editor-Symbol-Leiste

oder

Pic-Editor-Kontextmenu "Bearbeiten", Menupunkt "Vertikal spiegeln"

Beschreibung

Diese Funktion spiegelt das angezeigte Bild um seine senkrechte (stehende) Achse.

Beschneiden

Symbol



Aufruf

Pic-Editor-Menu "Bearbeiten", Menupunkt "Beschneiden"

oder

Pic-Editor-Symbol-Leiste

oder

Pic-Editor-Kontextmenu "Bearbeiten", Menupunkt "Beschneiden"

Beschreibung

Mit dieser Funktion beschneiden Sie das angezeigte Bild auf die zuvor ausgewählte Bildfläche.

Diese Funktion ist nur anwählbar, wenn ein Auswahlrahmen den zu beschneidenden Bildbereich markiert.

<Zum Inhaltsverzeichnis>

'Bild'-Funktionen

Hier finden Sie die Menupunkte der der Gruppe "Bild" im Menu des Pic-Editors beschrieben.









Originalgröße

Symbol



Aufruf

Pic-Editor-Menu "Bild", Menupunkt "Originalgröße"

oder

Pic-Editor-Symbol-Leiste

oder

Pic-Editor-Kontextmenu "Bild", Menupunkt "Originalgröße"

Beschreibung

Diese Funktion zeigt das Bild-Objekt in dessen originalen Abmessungen. Ist das Bild-Objekt grösser, als die Anzeigefläche des Pic-Editors, so wird nur der obere linke Bereich des Bild-Objektes angezeigt.

Originalgröße (zentrieren)

Symbol



Aufruf

Pic-Editor-Menu "Bild", Menupunkt "Originalgröße (zentrieren)"

oder

Pic-Editor-Symbol-Leiste

oder

Pic-Editor-Kontextmenu "Bild", Menupunkt "Originalgröße (zentrieren)"

Beschreibung

Diese Funktion zeigt das Bild-Objekt in dessen originalen Abmessungen. Ist das Bild-Objekt grösser, als die Anzeigefläche des Pic-Editors, so wird das Bild zentriert und damit nur der mittlere Bereich des Bild-Objektes angezeigt.

Anzeigegröße (Verhältnis beibehalten)

Symbol



Aufruf

Pic-Editor-Menu "Bild", Menupunkt "Anzeigegröße (Verhältnis beibehalten)"

oder

Pic-Editor-Symbol-Leiste

oder

Pic-Editor-Kontextmenu "Bild", Menupunkt "Anzeigegröße (Verhältnis beibehalten)"

Beschreibung

Diese Funktion zeigt das Bild-Objekt an die Anzeigefläche des Pic-Editors angepasst und dehnt oder verkleinert das Original-Bild dafür so, dass die jeweils längste Seite an die Anzeigefläche des Pic-Editors und die kürzere Seite entsprechend im Bildverhältnis angepasst wird.

Anzeigegröße (Verhältnis ignorieren)

Symbol
Aufruf
Pic-Editor-Menu "Bild", Menupunkt "Anzeigegröße (Verhältnis ignorieren)"
oder
Pic-Editor-Symbol-Leiste
oder
Pic-Editor-Kontextmenu "Bild", Menupunkt "Anzeigegröße (Verhältnis ignorieren)"

Beschreibung

Diese Funktion zeigt das Bild-Objekt an die Anzeigefläche des Pic-Editors angepasst und dehnt oder verkleinert das Original-Bild dafür so, dass beide Seiten an die Anzeigefläche des Pic-Editors angepasst werden.

Dadurch kann das Bild verzerrt dargestellt werden

'Verschlüsselung'-Funktionen

Hier finden Sie die Menupunkte der der Gruppe "Verschlüsselung" im Menu des Pic-Editors beschrieben.



Objekt verschlüsseln entschlüsseln

<Objekt verschlüsseln / Objekt entschlüsseln>





Objekt verschlüsseln / Objekt entschlüsseln

Symbol









Aufruf

Pic-Editor-Menu "Verschlüsselung", Menupunkt "Objekt verschlüsseln"

oder

Pic-Editor-Symbol-Leiste

Beschreibung

Ver- oder Entschlüsselt das aktuell angezeigte Bild-Objekt mit dem in den ICE-Einstellungen im Tabulator "ICE" festgelegten Default-Crypt-Key (<Tabulator "ICE">) oder dem im Fenster "Objekt-Crypt-Key ändern" " (<Objekt-Crypt-Key ändern>) festgelegten Objekt-Crypt-Key.

Ein unverschlüsselt gespeichertes Bild-Objekt wird durch das oben gezeigte grüne Symbol angezeigt, während ein verschlüsselt gespeichertes Bild-Objekt mit dem obigen roten Symbol gekennzeichnet wird.

Anzeige des Verschlüsselungs-Symbols in der Symbol-Leiste bei aktivem Default-Crypt-Key für das aktuell angezeigte Objekt.

Ist für dieses Objekt der Default-Crypt-Key geladen, wird das Verschlüsselungs-Symbol in der Symbol-Leiste mit einem grauen Vorhängeschloss angezeigt. Dies informiert Sie darüber, dass der in den ICE-Einstellungen im Tabulator "ICE" festgelegte Default-Crypt-Key zur Verschlüsselung dieses Objekts verwendet wird.



"Objekt verschlüsseln"

Dieses Symbol wird bei einem unverschlüsselten Objekt angezeigt. Das Objekt wird bei jedem Öffnen unverschlüsselt angezeigt.

Bedienung:

Durch Anklicken dieses Symbols wird das angezeigte Objekt mit dem Default-Crypt-Key verschlüsselt gespeichert, aber entschlüsselt angezeigt.



"Objekt entschlüsseln"

Dieses Symbol wird bei einem, mit dem Default-Crypt-Key verschlüsselten Objekt angezeigt.

Das Objekt wird bei jedem Öffnen automatisch mit dem Default-Crypt-Key entschlüsselt angezeigt, bleibt aber als Datei verschlüsselt gespeichert.



ICE – Ideal Clipboard Expander

Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Bedienung:

Beim Anklicken dieses Symbols, wird das angezeigte Objekt mit dem Default-Crypt-Key entschlüsselt gespeichert und angezeigt.

Anzeige des Verschlüsselungs-Symbols in der Symbol-Leiste bei einem aktiven Objekt-Crypt-Key <> Default-Crypt-Key für das aktuell angezeigte Objekt.

Wurde für das aktuelle Objekt im Fenster "Objekt-Crypt-Key" ein anderer Objekt-Crypt-Key als der Default-Crypt-Key für das aktuell angezeigte Objekt geladen, wird in diesem Verschlüsselungs-Symbol in der Symbol-Leiste das Vorhängeschloss rot angezeigt.

Dieses Symbol informiert Sie darüber, dass ein anderer Objekt-Crypt-Key zum Entschlüsseln und Anzeigen des Objekts benötigt wird, als der in den ICE-Einstellungen im Tabulator "ICE" festgelegte Default-Crypt-Key, sobald Sie dieses Objekt mit dieser Funktion "Objekt verschlüsseln entschlüsseln" verschlüsseln.



"Objekt verschlüsseln"

Dieses Symbol wird bei unverschlüsseltem Objekt, aber im Fenster "Objekt Crypt-Key ändern" aktuell geändertem Objekt-Crypt-Key angezeigt.

Das Objekt wird bei jedem Öffnen unverschlüsselt angezeigt.

Wird das aktuelle Objekt aber in diesem Status durch Anklicken dieses Symbols verschlüsselt, wird der in dem Fenster "Objekt-Crypt-Key ändern" ausgewählte Objekt-Crypt-Key und nicht der Default-Crypt-Key zur Verschlüsselung eingesetzt.

Dieses Objekt kann dann bei erneuten Aufruf nur entschlüsselt angezeigt werden, wenn der zur Verschlüsselung des Objekts verwendete Objekt-Crypt-Key in dem Fenster "Objekt-Crypt-Key ändern" geladen wird.

Wählen Sie ohne das Objekt zu verschlüsseln ein anderes Objekt aus der Objektliste, wird die Zuordnung des Objekt-Crypt-Keys verworfen und für dieses Objekt wieder der Default-Crypt-Key als potentieller Verschlüsselungs-Key vorgegeben.

Bedienung

Verschlüsselt beim Anklicken das aktuell angezeigte Objekt mit dem Objekt Crypt-Key und speichert dieses Objekt mit dem Objekt Crypt-Key verschlüsselt ab.



"Objekt entschlüsseln"

Dieses Symbol wird bei einem verschlüsselten Objekt angezeigt, für dessen Verschlüsselung im Fenster "Objekt Crypt-Key ändern" ein Objekt-Crypt-Key gewählt wurde, der nicht dem Default-Crypt-Key entspricht.

Dieses Objekt kann bei erneuten Aufruf aus der Objektliste nur entschlüsselt angezeigt werden, wenn dazu der zur Verschlüsselung des Objekts verwendete Objekt-Crypt-Key in dem Fenster "Objekt-Crypt-Key ändern" geladen wird.

<Zum Inhaltsverzeichnis>



ICE – Ideal Clipboard Expander Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Sobald Sie dieses Objekt entschlüsseln und ein anderes Objekt aus der Objektliste auswählen, wird diesem Objekt wieder der Default-Crypt-Key für künftige Verschlüsselung zugeordnet.

Bedienung

Entschlüsselt beim Anklicken das aktuell angezeigte Objekt mit dem Objekt Crypt-Key und speichert das Objekt entschlüsselt.

Bei Fehlermeldung "Objekt ... kann nicht geöffnet werden - Grund: Verwendeter Crypt-Key passt nicht zu verschlüsseltem Objekt"

In diesem Fall wird beim Anklicken dieses Symbols das Fenster "Objekt Crypt-Key ändern" zur Auswahl eines passenden Objekt Crypt-Keys geöffnet. (<Objekt-Crypt-Key ändern>)

Objekt-Crypt-Key ändern

Symbol



Aufruf

Pic-Editor-Menu "Verschlüsselung", Menupunkt "Objekt-Crypt-Key ändern"

Beschreibung

Öffnet das "Objekt-Crypt-Key ändern"-Fenster. (<<u>Objekt-Crypt-Key ändern</u>>)

Nach dem Bestätigen der Objekt-Crypt-Key-Auswahl in diesem Fenster mit dem "OK"-Button wird das aktuell angezeigte HTML-Objekt mit dem, in diesem Fenster festgelegten Objekt-Crypt-Key verschlüsselt gespeichert, aber zugleich entschlüsselt angezeigt.

Bei der Auswahl eines Objekts in der Objektliste wird für das gewählte Objekt immer der Default-Crypt-Key aus den ICE-Einstellungen im Tabulator "ICE" (<<u>Tabulator "ICE"</u>>) als potentieller Objekt-Crypt-Key eingesetzt.

Der in diesem Fenster geladene Objekt-Crypt-Key gilt daher immer nur für das aktuell angezeigte Objekt.

Versuchen Sie ein, nicht mit dem Default-Crypt-Key, sondern mit einem anderen Objekt-Crypt-Key verschlüsseltes Objekt anzeigen zu lassen, erscheint eine Fehlermeldung, welche Sie darüber informiert, dass zum Entschlüsseln und Anzeigen dieses Objekts ein anderer Crypt-Key, als der Default-Objekt-Crypt-Key erforderlich ist.

Den anderen, zur Verschlüsselung des Objekts verwendeten Objekt-Crypt-Key müssen Sie dann in diesem Fenster "Objekt-Crypt-Key ändern" laden, um das Objekt im ICE entschlüsselt anzeigen zu können.

Wird in diesem Fenster ein Objekt-Crypt-Key für das angezeigte Objekt geladen, welcher nicht der Default-Crypt-Key ist, wird das Symbol, das unter "Objekt verschlüsseln entschlüsseln" beschrieben ist (< Objekt verschlüsseln / Objekt entschlüsseln verschlüsseln / Objekt entschlüsseln verschlüsseln / Objekt entschlüsseln / Objekt entschlüsseln verschlüsseln / Objekt entschlüsseln / Objekt

Damit werden Sie darüber informiert, dass künftig bei dem so verschlüsselten Objekt ein anderer Objekt-Crypt-Key zum Entschlüsseln und Anzeigen des Objekts benötigt wird, als der in den ICE-Einstellungen im Tabulator "ICE" festgelegte Default-Crypt-Key.

Anzeige des Verschlüsselungs-Symbols in der Symbol-Leiste bei geladenem Default-Crypt-Key für das aktuell angezeigte Objekt.

Wird in diesem Fenster der Default-Crypt-Key geladen, wird das Verschlüsselungs-Symbol in der Symbol-Leiste mit einem grauen Vorhängeschloss angezeigt.

Dies informiert Sie darüber, dass der in den ICE-Einstellungen im Tabulator "ICE" festgelegte Default-Crypt-Key zur Verschlüsselung dieses Objekts verwendet wird.



ICE – Ideal Clipboard Expander Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Bei einem unverschlüsselten Objekt.

Das Objekt wird bei jedem Öffnen angezeigt.

Bei einem, mit dem Default-Crypt-Key verschlüsselten Objekt.

Das Objekt wird bei jedem Öffnen automatisch mit dem Default-Crypt-Key entschlüsselt und angezeigt.

Anzeige des Verschlüsselungs-Symbols in der Symbol-Leiste bei einem geladenen Objekt-Crypt-Key <> Default-Crypt-Key für das aktuell angezeigte Objekt.

Wird in diesem Fenster ein Objekt-Crypt-Key für das angezeigte Objekt geladen, welcher nicht der Default-Crypt-Key ist, wird das Verschlüsselungs-Symbol in der Symbol-Leiste mit einem roten Vorhängeschloss angezeigt.

Damit werden Sie darüber informiert, dass künftig bei dem so verschlüsselten Objekt ein anderer Objekt-Crypt-Key zum Entschlüsseln und Anzeigen des Objekts benötigt wird, als der in den ICE-Einstellungen im Tabulator "ICE" festgelegte Default-Crypt-Key.

Dann müssen Sie bei jedem Öffnen des verschlüsselten Objekts in diesem Fenster den entsprechenden Objekt-Crypt-Key laden, um das Objekt entschlüsselt anzeigen zu können.

Bei unverschlüsseltem Objekt, aber geändertem Objekt-Crypt-Key. Das Objekt wird bei jedem Öffnen angezeigt.

Wird dieses Objekt aber in diesem Status verschlüsselt, wird der in diesem Fenster "Objekt-Crypt-Key ändern" ausgewählte Objekt-Crypt-Key und nicht der Default-Crypt-Key zur Verschlüsselung eingesetzt und dieses Objekt kann bei erneuten Aufruf nur entschlüsselt angezeigt werden, wenn dann der zur Verschlüsselung des Objekts verwendete Objekt-Crypt-Key in diesem Fenster "Objekt-Crypt-Key ändern" geladen wird.

Bei verschlüsseltem Objekt und geändertem Objekt-Crypt-Key Key (das Objekt wird im ICE automatisch entschlüsselt angezeigt).

Dieses Objekt kann aber bei erneuten Aufruf aus der Objektliste nur entschlüsselt angezeigt werden, wenn dann der zur Verschlüsselung des Objekts verwendete Objekt-Crypt-Key in diesem Fenster "Objekt-Crypt-Key ändern" geladen wird.

Webbrowser

Der Webbrowser ist im Prinzip ein eigenständiges Programm, welches im rechten Feld des Arbeitsbereichs von ICE fest integriert ist und hier angezeigt wird, wenn Sie im ICE eine Webseite, ein PDF-Dokument oder ein HTML-Objekt öffnen.

Wenn in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Text-Editor Links" (< <u>Tabulator "Text-Editor Links"</u>>) der interne Webbrowser als Standard-Browser für ICE eingestellt ist und Sie im ICE einen Web-Link öffnen, wird diese URL im ICE-Webbrowser geöffnet und angezeigt.

Dieser im ICE integrierte Webbrowser erhebt von dessen Funktionsumfang nicht den Anspruch, mit anderen professionellen Webbrowsern mithalten zu können - das ist auch gar nicht das Ziel.

Vielmehr sollen diese Editoren lediglich die grundlegenden und häufig benötigten Funktionen beinhalten, um die HTML- und PDF-Objekte, sowie Webseiten direkt im ICE anzeigen zu können, ohne dafür einen externen Webbrowser starten zu müssen.

Wenn Ihnen spezielle Funktionen in dem integrierten Webbrowser fehlen, können Sie hierfür mit einem Mausklick das Objekt in dem, von Ihnen zugeordneten externen Webbrowser öffnen.

<Zum Inhaltsverzeichnis>

Benutzeroberfläche

Die Benutzeroberfläche des Webbrowsers setzt sich wie bei den meisten Windows-Anwendungen aus verschiedenen Komponenten zusammen, welche im Aufbau und deren Anordnung oft vergleichbar sind.

Menu-Leiste

In der Menu-Leiste des Webbrowsers sind wie in vielen Windows-Anwendungen alle verfügbare Funktionen der Anwendung in Gruppen aufgeteilt und durch Auswahl der verschiedenen Menu-Titel und in deren Menu-Listen enthaltenen Menupunkten ausführbar.



ICE – Ideal Clipboard Expander Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Symbol-Leiste

Die Symbol-Leiste des Webbrowsers bietet wie in anderen Windows-Anwendungen einen One-Click-Schnellzugang zu den häufig benötigten Funktionen der Anwendung.

'HTML-Dokument ver-/Entschlüsseln'-Funktion



ınd



bzw.



und



<Objekt verschlüsseln / Objekt entschlüsseln>

'HTML-Objekt importieren'-Funktion



<HTML-Objekt importieren>

'Vorherige Seite'-Funktion



< Vorherige Seite >

'Nächste Seite'-Funktion



< Nächste Seite >

'Seite aktualisieren'-Funktonen



<Seite aktualisieren>

'Home-Seite aufrufen'-Funktionen



<Home-Seite aufrufen>

< Zum Inhaltsverzeichnis >

Seite 426



'Suchmaschine Seite aufrufen'-Funktionen



<Suchmaschinen-Seite aufrufen>

'Zoom vergrößern'-Funktionen



<Zoom vergrößern>

'Zoom verkleinern'-Funktionen



<Zoom verkleinern>

'Adresse aufrufen'-Funktionen



< Adresse aufrufen >

'Lesezeichen hinzufügen'-Funktion



<<u>Lesezeichen hinzufügen</u>>

Vorherige Seite

Symbol



Aufruf

Webbrowser-Symbol-Leiste

Beschreibung

Diese Funktion blättert in der Seiten-Chronik des Webbrowsers eine Seite zurück und zeigt diese an.



Nächste Seite

Symbol



Aufruf

Webbrowser-Symbol-Leiste

Beschreibung

Diese Funktion blättert in der Seiten-Chronik des Webbrowsers eine Seite vor und zeigt diese an.

<Zum Inhaltsverzeichnis>

Seite aktualisieren

Symbol



Aufruf

Webbrowser-Symbol-Leiste

Beschreibung

Diese Funktion lädt die aktuell angezeigte Webseite erneut und zeigt diese an.

Home-Seite aufrufen

Symbol



Aufruf

Webbrowser-Symbol-Leiste

Beschreibung

Diese Funktion ruft die, in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Webbrowser" (< <u>Tabulator</u> "<u>Webbrowser</u>">) gespeicherte Homepage auf und zeigt diese an.

< Zum Inhaltsverzeichnis >

Suchmaschinen-Seite aufrufen

Symbol



Aufruf

Webbrowser-Symbol-Leiste

Beschreibung

Diese Funktion ruft die, in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Webbrowser" (< <u>Tabulator</u> "Webbrowser" >) gespeicherte Suchmaschinen-Seite auf und zeigt diese an.

Zoom vergrößern

Symbol



Aufruf

Webbrowser-Menu "Zoom", Menupunkt "Zoom vergrößern"

oder

Webbrowser-Symbol-Leiste

Beschreibung

Vergrößert den Zoom-Faktor mit jedem Ausführen dieser Funktion um eine Stufe.

Hierbei wird nur die Anzeige der Anzeige im Webbrowser geändert, das eigentliche HTML-Objekt aber nicht geändert.

Zoom verkleinern

Symbol



Aufruf

Webbrowser-Menu "Zoom", Menupunkt "Zoom verkleinern"

oder

Webbrowser-Symbol-Leiste

Beschreibung

Verkleinert den Zoom-Faktor mit jedem Ausführen dieser Funktion um eine Stufe.

Hierbei wird nur die Anzeige der Anzeige im Webbrowser geändert, das eigentliche HTML-Objekt aber nicht geändert.



Adresse aufrufen

Symbol



Aufruf

Webbrowser-Symbol-Leiste

Beschreibung

Mit dieser Funktion können Sie die in der Adressleiste des Webbrowsers eingegebene Seite aufrufen und anzeigen lassen.

Lesezeichen hinzufügen

Symbol



Aufruf

Webbrowser-Menu "Lesezeichen", Menupunkt "Lesezeichen Hinzufügen"

oder

Webbrowser-Symbol-Leiste "Lesezeichen hinzufügen"

Beschreibung

Fügt in dem, in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Default-Ordner" (< Tabulator "Default-Ordner") festgelegten Ordner "Favoriten" die aktuell angezeigte Webseite bzw. das angezeigte HTML-Dokument oder das angezeigte PDF-Dokument als Lesezeichen in Form eines Text-Objektes hinzu.

In diesem Ordner können die Lesezeichen beliebig organisiert werden.



ICE – Ideal Clipboard Expander Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Arbeitsbereich

Der Arbeitsbereich des Webbrowsers ist die Webbrowser-Oberfläche, in welcher Sie Webseiten, PDF- und HTML-Objekte anzeigen lassen können.

Statusleiste

Die Statusleiste des Webbrowsers zeigt Ihnen den Ladezustand der aufgerufenen Webseite sowie den aktuell gewählten Zoom-Level an.

Webbrowser-Funktionen

Hier sind die Menu-Funktionen des Webbrowsers aufgelistet.

'Datei'-Funktionen

<'Datei'-Funktionen>

'Zoom'-Funktionen

<'Zoom'-Funktionen>

'Lesezeichen'-Funktonen

<'Lesezeichen'-Funktionen>

'Extras'-Funktionen

< <u>'Extras'-Funktionen</u>>

'Verschlüsselung'-Funktionen

<'Verschlüsselung'-Funktionen>

'Datei'-Funktionen

Hier finden Sie die Menupunkte der der Gruppe "Datei" im Menu des Webbrowsers beschrieben.



HTML-Dokument speichern unter ... < HTML-Dokument speichern unter ... >

HTML-Objekt importieren

Symbol



Aufruf

Webbrowser-Menu "Datei", Menupunkt "HTML-Objekt importieren"

Beschreibung

Diese Funktion öffnet ein Datei-Auswahl-Fenster, in welchem Sie HTML-Dokumente als HTML-Objekte in ICE importieren können.

Wenn Sie in diesem Fenster ein HTML-Dokument oder mehrere HTML-Dokumente auswählen und Ihre Auswahl mit dem "Öffnen"-Button bestätigen, werden die ausgewählten Bilder in den aktuell geöffneten Ordner im ICE importiert.

In dieser Funktion stehen Ihnen nur die HTML- und verschlüsselte HTML-Objekt-Typen, welche mit ICE verknüpft sind (<<u>Objekt-Typen</u>>), für den Import in ICE zur Verfügung.

Die, in der ICE-Menu-Leiste und der ICE-Symbol-Leiste vorhandene "Objekt Importieren"-Funktion (< Objekt Importieren) kann hingegen alle mit ICE verknüpften Objekt-Typen importieren.

HTML-Dokument speichern unter ...

Symbol



Aufruf

Webbrowser-Menu "Datei", Menupunkt "HTML-Dokument speichern unter ..."

Beschreibung

Mit dieser Funktion werden Sie in einem Datei-Speichern-Dialog aufgefordert, einen Namen und den gewünschten Speicher-Ordner für das zu speichernde HTML-Objekt einzugeben.

Wenn Sie einen Namen für das HTML-Objekt eingeben, sowie den Speicher-Ordner ausgewählt haben und anschließend den "Speichern"-Button anklicken, wird das aktuell im Webbrowser angezeigte HTML-Objekt unter dem gewählten Namen in den ausgesuchten Speicher-Ordner gespeichert.

'Zoom'-Funktionen

Hier finden Sie die Menupunkte der der Gruppe "Zoom" im Menu des Webbrowsers beschrieben.





Zoom vergrößern

Symbol



Aufruf

Webbrowser-Menu "Zoom", Menupunkt "Zoom vergrößern"

oder

Webbrowser-Symbol-Leiste

Beschreibung

Vergrößert den Zoom-Faktor mit jedem Ausführen dieser Funktion um eine Stufe.

Hierbei wird nur die Anzeige der Anzeige im Webbrowser geändert, das eigentliche HTML-Objekt aber nicht geändert.

Zoom verkleinern

Symbol



Aufruf

Webbrowser-Menu "Zoom", Menupunkt "Zoom verkleinern"

oder

Webbrowser-Symbol-Leiste

Beschreibung

Verkleinert den Zoom-Faktor mit jedem Ausführen dieser Funktion um eine Stufe.

Hierbei wird nur die Anzeige der Anzeige im Webbrowser geändert, das eigentliche HTML-Objekt aber nicht geändert.

'Lesezeichen'-Funktionen

Hier finden Sie die Menupunkte der der Gruppe "Lesezeichen" im Menu des Webbrowsers beschrieben.



Lesezeichen hinzufügen

Symbol



Aufruf

Webbrowser-Menu "Lesezeichen", Menupunkt "Lesezeichen Hinzufügen"

oder

Webbrowser-Symbol-Leiste "Lesezeichen hinzufügen"

Beschreibung

Fügt in dem, in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Default-Ordner" (< Tabulator "Default-Ordner") festgelegten Ordner "Favoriten" die aktuell angezeigte Webseite bzw. das angezeigte HTML-Dokument oder das angezeigte PDF-Dokument als Lesezeichen in Form eines Text-Objektes hinzu.

In diesem Ordner können die Lesezeichen beliebig organisiert werden.

Im Gegensatz zu den übrigen Objekten werden die, in diesem Ordner gespeicherte Lesezeichen bei einem Doppelklick auf deren Objektnamen immer in dem, im Tab "Text-Editor Links" (<<u>Tabulator "Text-Editor Links"</u>>) zugewiesenen Webbrowser geöffnet.

'Extras'-Funktionen

Hier finden Sie die Menupunkte der der Gruppe "Extras" im Menu des Webbrowsers beschrieben.





Seiten-Quelltext

Symbol



Aufruf

Webbrowser-Menu "Extras", Menupunkt "Seiten-Quelltext"

Beschreibung

Öffnet ein neues Text-Editor-Fenster und zeigt den Seiten-Quelltext des aktuell angezeigten HTML-Objekts bzw. der angezeigten Webseite an.

Developer-Tools

Symbol



Aufruf

Webbrowser-Menu "Extras", Menupunkt "Developer-Tools"

Beschreibung

Öffnet ein neues Dev-Tools-Fenster mit den CEF-Browser Developer-Tools.

'Verschlüsselung'-Funktionen

Hier finden Sie die Menupunkte der der Gruppe "Verschlüsselung" im Menu des Webbrowsers beschrieben.



Objekt verschlüsseln entschlüsseln

<Objekt verschlüsseln / Objekt entschlüsseln>





Objekt verschlüsseln / Objekt entschlüsseln

Symbol









Aufruf

Webbrowser-Menu "Verschlüsselung", Menupunkt "Objekt verschlüsseln"

oder

Webbrowser-Symbol-Leiste

Beschreibung

Ver- oder Entschlüsselt das aktuell angezeigte HTML-Objekt mit dem in den ICE-Einstellungen im Tabulator "ICE" festgelegten Default-Crypt-Key (<Tabulator "ICE">) oder dem im Fenster "Objekt-Crypt-Key ändern" " (<Objekt-Crypt-Key ändern>) festgelegten Objekt-Crypt-Key.

Ein unverschlüsselt gespeichertes HTML-Objekt wird durch das oben gezeigte grüne Symbol angezeigt, während ein verschlüsselt gespeichertes HTML-Objekt mit dem obigen roten Symbol gekennzeichnet wird.

Anzeige des Verschlüsselungs-Symbols in der Symbol-Leiste bei aktivem Default-Crypt-Key für das aktuell angezeigte Objekt.

Ist für dieses Objekt der Default-Crypt-Key geladen, wird das Verschlüsselungs-Symbol in der Symbol-Leiste mit einem grauen Vorhängeschloss angezeigt. Dies informiert Sie darüber, dass der in den ICE-Einstellungen im Tabulator "ICE" festgelegte Default-Crypt-Key zur Verschlüsselung dieses Objekts verwendet wird.



"Objekt verschlüsseln"

Dieses Symbol wird bei einem unverschlüsselten Objekt angezeigt. Das Objekt wird bei jedem Öffnen unverschlüsselt angezeigt.

Bedienung:

Durch Anklicken dieses Symbols wird das angezeigte Objekt mit dem Default-Crypt-Key verschlüsselt gespeichert, aber entschlüsselt angezeigt.



"Objekt entschlüsseln"

Dieses Symbol wird bei einem, mit dem Default-Crypt-Key verschlüsselten Objekt angezeigt.

Das Objekt wird bei jedem Öffnen automatisch mit dem Default-Crypt-Key entschlüsselt angezeigt, bleibt aber als Datei verschlüsselt gespeichert.



ICE – Ideal Clipboard Expander

Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Bedienung:

Beim Anklicken dieses Symbols, wird das angezeigte Objekt mit dem Default-Crypt-Key entschlüsselt gespeichert und angezeigt.

Anzeige des Verschlüsselungs-Symbols in der Symbol-Leiste bei einem aktiven Objekt-Crypt-Key <> Default-Crypt-Key für das aktuell angezeigte Objekt.

Wurde für das aktuelle Objekt im Fenster "Objekt-Crypt-Key" ein anderer Objekt-Crypt-Key als der Default-Crypt-Key für das aktuell angezeigte Objekt geladen, wird in diesem Verschlüsselungs-Symbol in der Symbol-Leiste das Vorhängeschloss rot angezeigt.

Dieses Symbol informiert Sie darüber, dass ein anderer Objekt-Crypt-Key zum Entschlüsseln und Anzeigen des Objekts benötigt wird, als der in den ICE-Einstellungen im Tabulator "ICE" festgelegte Default-Crypt-Key, sobald Sie dieses Objekt mit dieser Funktion "Objekt verschlüsseln entschlüsseln" verschlüsseln.



"Objekt verschlüsseln"

Dieses Symbol wird bei unverschlüsseltem Objekt, aber im Fenster "Objekt Crypt-Key ändern" aktuell geändertem Objekt-Crypt-Key angezeigt.

Das Objekt wird bei jedem Öffnen unverschlüsselt angezeigt.

Wird das aktuelle Objekt aber in diesem Status durch Anklicken dieses Symbols verschlüsselt, wird der in dem Fenster "Objekt-Crypt-Key ändern" ausgewählte Objekt-Crypt-Key und nicht der Default-Crypt-Key zur Verschlüsselung eingesetzt.

Dieses Objekt kann dann bei erneuten Aufruf nur entschlüsselt angezeigt werden, wenn der zur Verschlüsselung des Objekts verwendete Objekt-Crypt-Key in dem Fenster "Objekt-Crypt-Key ändern" geladen wird.

Wählen Sie ohne das Objekt zu verschlüsseln ein anderes Objekt aus der Objektliste, wird die Zuordnung des Objekt-Crypt-Keys verworfen und für dieses Objekt wieder der Default-Crypt-Key als potentieller Verschlüsselungs-Key vorgegeben.

Bedienung

Verschlüsselt beim Anklicken das aktuell angezeigte Objekt mit dem Objekt Crypt-Key und speichert dieses Objekt mit dem Objekt Crypt-Key verschlüsselt ab.



"Objekt entschlüsseln"

Dieses Symbol wird bei einem verschlüsselten Objekt angezeigt, für dessen Verschlüsselung im Fenster "Objekt Crypt-Key ändern" ein Objekt-Crypt-Key gewählt wurde, der nicht dem Default-Crypt-Key entspricht.

Dieses Objekt kann bei erneuten Aufruf aus der Objektliste nur entschlüsselt angezeigt werden, wenn dazu der zur Verschlüsselung des Objekts verwendete Objekt-Crypt-Key in dem Fenster "Objekt-Crypt-Key ändern" geladen wird.



ICE – Ideal Clipboard Expander Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Sobald Sie dieses Objekt entschlüsseln und ein anderes Objekt aus der Objektliste auswählen, wird diesem Objekt wieder der Default-Crypt-Key für künftige Verschlüsselung zugeordnet.

Bedienung

Entschlüsselt beim Anklicken das aktuell angezeigte Objekt mit dem Objekt Crypt-Key und speichert das Objekt entschlüsselt.

Bei Fehlermeldung "Objekt ... kann nicht geöffnet werden - Grund: Verwendeter Crypt-Key passt nicht zu verschlüsseltem Objekt"

In diesem Fall wird beim Anklicken dieses Symbols das Fenster "Objekt Crypt-Key ändern" zur Auswahl eines passenden Objekt Crypt-Keys geöffnet. (<Objekt-Crypt-Key ändern>)

Objekt-Crypt-Key ändern

Symbol



Aufruf

Webbrowser-Menu "Verschlüsselung", Menupunkt "Objekt-Crypt-Key ändern"

Beschreibung

Öffnet das "Objekt-Crypt-Key ändern"-Fenster. (<Objekt-Crypt-Key ändern>)

Nach dem Bestätigen der Objekt-Crypt-Key-Auswahl in diesem Fenster mit dem "OK"-Button wird das aktuell angezeigte HTML-Objekt mit dem, in diesem Fenster festgelegten Objekt-Crypt-Key verschlüsselt gespeichert, aber zugleich entschlüsselt angezeigt.

Bei der Auswahl eines Objekts in der Objektliste wird für das gewählte Objekt immer der Default-Crypt-Key aus den ICE-Einstellungen im Tabulator "ICE" (<<u>Tabulator "ICE"</u>>) als potentieller Objekt-Crypt-Key eingesetzt.

Der in diesem Fenster geladene Objekt-Crypt-Key gilt daher immer nur für das aktuell angezeigte Objekt.

Versuchen Sie ein, nicht mit dem Default-Crypt-Key, sondern mit einem anderen Objekt-Crypt-Key verschlüsseltes Objekt anzeigen zu lassen, erscheint eine Fehlermeldung, welche Sie darüber informiert, dass zum Entschlüsseln und Anzeigen dieses Objekts ein anderer Crypt-Key, als der Default-Objekt-Crypt-Key erforderlich ist.

Den anderen, zur Verschlüsselung des Objekts verwendeten Objekt-Crypt-Key müssen Sie dann in diesem Fenster "Objekt-Crypt-Key ändern" laden, um das Objekt im ICE entschlüsselt anzeigen zu können.

Wird in diesem Fenster ein Objekt-Crypt-Key für das angezeigte Objekt geladen, welcher nicht der Default-Crypt-Key ist, wird das Symbol, das unter "Objekt verschlüsseln entschlüsseln" beschrieben ist (< Objekt verschlüsseln / Objekt entschlüsseln vorhängeschloss angezeigt.

Damit werden Sie darüber informiert, dass künftig bei dem so verschlüsselten Objekt ein anderer Objekt-Crypt-Key zum Entschlüsseln und Anzeigen des Objekts benötigt wird, als der in den ICE-Einstellungen im Tabulator "ICE" festgelegte Default-Crypt-Key.

Anzeige des Verschlüsselungs-Symbols in der Symbol-Leiste bei geladenem Default-Crypt-Key für das aktuell angezeigte Objekt.

Wird in diesem Fenster der Default-Crypt-Key geladen, wird das Verschlüsselungs-Symbol in der Symbol-Leiste mit einem grauen Vorhängeschloss angezeigt.

Dies informiert Sie darüber, dass der in den ICE-Einstellungen im Tabulator "ICE" festgelegte Default-Crypt-Key zur Verschlüsselung dieses Objekts verwendet wird.



ICE – Ideal Clipboard Expander Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Bei einem unverschlüsselten Objekt. Das Objekt wird bei jedem Öffnen angezeigt.

Bei einem, mit dem Default-Crypt-Key verschlüsselten Objekt.

Das Objekt wird bei jedem Öffnen automatisch mit dem Default-Crypt-Key entschlüsselt und angezeigt.

Anzeige des Verschlüsselungs-Symbols in der Symbol-Leiste bei einem geladenen Objekt-Crypt-Key <> Default-Crypt-Key für das aktuell angezeigte Objekt.

Wird in diesem Fenster ein Objekt-Crypt-Key für das angezeigte Objekt geladen, welcher nicht der Default-Crypt-Key ist, wird das Verschlüsselungs-Symbol in der Symbol-Leiste mit einem roten Vorhängeschloss angezeigt.

Damit werden Sie darüber informiert, dass künftig bei dem so verschlüsselten Objekt ein anderer Objekt-Crypt-Key zum Entschlüsseln und Anzeigen des Objekts benötigt wird, als der in den ICE-Einstellungen im Tabulator "ICE" festgelegte Default-Crypt-Key.

Dann müssen Sie bei jedem Öffnen des verschlüsselten Objekts in diesem Fenster den entsprechenden Objekt-Crypt-Key laden, um das Objekt entschlüsselt anzeigen zu können.

Bei unverschlüsseltem Objekt, aber geändertem Objekt-Crypt-Key. Das Objekt wird bei jedem Öffnen angezeigt.

Wird dieses Objekt aber in diesem Status verschlüsselt, wird der in diesem Fenster "Objekt-Crypt-Key ändern" ausgewählte Objekt-Crypt-Key und nicht der Default-Crypt-Key zur Verschlüsselung eingesetzt und dieses Objekt kann bei erneuten Aufruf nur entschlüsselt angezeigt werden, wenn dann der zur Verschlüsselung des Objekts verwendete Objekt-Crypt-Key in diesem Fenster "Objekt-Crypt-Key ändern" geladen wird.

Bei verschlüsseltem Objekt und geändertem Objekt-Crypt-Key Key (das Objekt wird im ICE automatisch entschlüsselt angezeigt).

Dieses Objekt kann aber bei erneuten Aufruf aus der Objektliste nur entschlüsselt angezeigt werden, wenn dann der zur Verschlüsselung des Objekts verwendete Objekt-Crypt-Key in diesem Fenster "Objekt-Crypt-Key ändern" geladen wird.

Die Verschlüsselung im ICE

Zum Ver-/Entschlüsseln von Objekten wird der dazu verwendete Default-Crypt-Key (<<u>Default-Crypt-Key</u>>) bzw. Objekt-Crypt-Key (<<u>Objekt-Crypt-Key</u>>) zunächst mit einem weiteren - im ICE fest integrierten Key - verschlüsselt und mit diesem daraus generierten neuen Key das Objekt dann erst endgültig ver-/entschlüsseln.

Somit können diese Crypt-Keys nur im ICE benutzt werden, um damit die verschlüsselten Objekte zu entschlüsseln.

Also kann ohne ICE ein Objekt auch dann nicht entschlüsselt werden, wenn dem Angreifer der dazu gehörende Crypt-Key vorliegen sollte.

Am besten schützen Sie Ihre verschlüsselten Daten, wenn Sie den ICE-Start mit einem, in diesem Tabulator eingerichteten Programm-Passwort absichern, damit außer Ihnen selbst kein anderer Ihren installierten ICE benutzen kann und Ihre sensiblen Objekte verschlüsselt speichern.

Der Default-Crypt-Key wird neben anderen Einstellungen in den Settings von ICE (<<u>Gespeicherte Einstellungen</u>>) gespeichert. Dies aber nicht im Klartext, sondern hierbei wird der Default-Crypt-Key vor dem Speichern mit einem im ICE integrierten Schlüssel erneut verschlüsselt. Daher kann dieser Key nicht aus den Settings ausgelesen werden und ist somit bei Verlust nicht wiederherzustellen.

Ohne diesen Schlüssel sind aber alle Ihre damit verschlüsselten Objekte nicht mehr zu öffnen!

Default-Crypt-Key

Mit dem Default-Crypt-Key werden alle Ihre Objekte ver- und entschlüsselt, wenn Sie die Objekte mit der Funktion "Objekt ver-/entschlüsseln" ver- oder entschlüsseln (< Objekt verschlüsseln / Objekt entschlüsseln >).

Der Default-Crypt-Key kann in den ICE-Einstellungen im Tabulator "ICE" geändert werden (<<u>Tabulator "ICE"</u>>).

Geben Sie den Default-Crypt-Key zu Ihrer eigenen Sicherheit niemals aus der Hand (<<u>Wichtig! Erste Schritte</u>>).

Anzeige des Verschlüsselungs-Symbols in der Symbol-Leiste bei geladenem Default-Crypt-Key für das aktuell angezeigte Objekt.

Ist für dieses Objekt der Default-Crypt-Key geladen, wird das Verschlüsselungs-Symbol in der Symbol-Leiste mit einem grauen Vorhängeschloss angezeigt.

Dies informiert Sie darüber, dass der in den ICE-Einstellungen im Tabulator "ICE" festgelegte Default-Crypt-Key zur Verschlüsselung dieses Objekts verwendet wird.



"Objekt verschlüsseln"

Dieses Symbol wird bei einem unverschlüsselten Objekt angezeigt. Das Objekt wird bei jedem Öffnen unverschlüsselt angezeigt.

Bedienung:

Durch Anklicken dieses Symbols wird das angezeigte Objekt mit dem Default-Crypt-Key verschlüsselt gespeichert, aber entschlüsselt angezeigt.



ICE – Ideal Clipboard Expander Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage



"Objekt entschlüsseln"

Dieses Symbol wird bei einem, mit dem Default-Crypt-Key verschlüsselten Objekt angezeigt.

Das Objekt wird bei jedem Öffnen automatisch mit dem Default-Crypt-Key entschlüsselt angezeigt, bleibt aber als Datei verschlüsselt gespeichert.

Bedienung:

Beim Anklicken dieses Symbols, wird das angezeigte Objekt mit dem Default-Crypt-Key entschlüsselt gespeichert und angezeigt.

Objekt-Crypt-Key

Der Objekt-Crypt-Key dient zum Objektaustausch von verschlüsselten Objekten mit anderen ICE-Benutzern.

Diesen Key müssen Sie bei einem angezeigten Objekt explizit im Fenster "Objekt-Crypt-Key ändern" selektieren (< Objekt-Crypt-Key ändern).

Ein in diesem Fenster ausgewählter Objekt-Crypt-Key ver-/entschlüsselt jeweils nur das aktuell angezeigte Objekt.

Wird ein anderes Objekt aus der Objektliste ausgewählt, wechselt der Verschlüsselungs-Key automatisch wieder zum o.g. Default-Crypt-Key.

Anzeige des Verschlüsselungs-Symbols in der Symbol-Leiste bei einem geladenen Objekt-Crypt-Key <> Default-Crypt-Key für das aktuell angezeigte Objekt.

Wurde für das aktuelle Objekt im Fenster "Objekt-Crypt-Key" ein anderer Objekt-Crypt-Key als der Default-Crypt-Key für das aktuell angezeigte Objekt geladen, wird in diesem Verschlüsselungs-Symbol in der Symbol-Leiste das Vorhängeschloss rot angezeigt.

Dieses Symbol informiert Sie darüber, dass ein anderer Objekt-Crypt-Key zum Entschlüsseln und Anzeigen des Objekts benötigt wird, als der in den ICE-Einstellungen im Tabulator "ICE" festgelegte Default-Crypt-Key, sobald Sie dieses Objekt mit dieser Funktion "Objekt verschlüsseln entschlüsseln" verschlüsseln.



"Objekt verschlüsseln"

Dieses Symbol wird bei unverschlüsseltem Objekt, aber im Fenster "Objekt Crypt-Key ändern" aktuell geändertem Objekt-Crypt-Key angezeigt. Also wenn der Objekt-Crypt-Key <> Default-Crypt-Key ist.

Das Objekt wird unverschlüsselt angezeigt.

Wird das aktuelle Objekt aber in diesem Status durch Anklicken dieses Symbols verschlüsselt, wird der in dem Fenster "Objekt-Crypt-Key ändern" ausgewählte Objekt-Crypt-Key und nicht der Default-Crypt-Key zur Verschlüsselung eingesetzt.

Dieses Objekt kann dann bei erneuten Aufruf nur entschlüsselt angezeigt werden, wenn der zur Verschlüsselung des Objekts verwendete Objekt-Crypt-Key in dem Fenster "Objekt-Crypt-Key ändern" geladen wird.

Wählen Sie ohne das Objekt zu verschlüsseln ein anderes Objekt aus der Objektliste, wird die Zuordnung des Objekt-Crypt-Keys verworfen und für dieses

<Zum Inhaltsverzeichnis>



ICE – Ideal Clipboard Expander Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Objekt wieder der Default-Crypt-Key als potentieller Verschlüsselungs-Key vorgegeben.

Bedienung

Verschlüsselt beim Anklicken das aktuell angezeigte Objekt mit dem Objekt Crypt-Key und speichert dieses Objekt mit dem Objekt Crypt-Key verschlüsselt ab.



"Objekt entschlüsseln"

Dieses Symbol wird bei einem verschlüsselten Objekt angezeigt, für dessen Verschlüsselung im Fenster "Objekt Crypt-Key ändern" ein Objekt-Crypt-Key gewählt wurde, der nicht dem Default-Crypt-Key entspricht. Dieses Objekt kann bei erneuten Aufruf aus der Objektliste nur entschlüsselt angezeigt werden, wenn dazu der zur Verschlüsselung des Objekts verwendete Objekt-Crypt-Key in dem Fenster "Objekt-Crypt-Key ändern" geladen wird. Sobald Sie dieses Objekt entschlüsseln und anschließend ein anderes Objekt aus der Objektliste auswählen, wird diesem Objekt wieder der Default-Crypt-Key für künftige Verschlüsselung zugeordnet.

Bedienung

Entschlüsselt beim Anklicken das aktuell angezeigte Objekt mit dem ausgewählten Objekt Crypt-Key und speichert das Objekt entschlüsselt.

Bei angezeigter Fehlermeldung "Objekt ... kann nicht geöffnet werden - Grund: Verwendeter Crypt-Key passt nicht zu verschlüsseltem Objekt" In diesem Fall wird beim Anklicken dieses Symbols das Fenster "Objekt Crypt-Key ändern" zur Auswahl eines passenden Objekt Crypt-Keys geöffnet. (<Objekt-Crypt-Key ändern>)

Grundlegende Information zur Verschlüsselung von Objekten

Da zum Ver-/Entschlüsseln von Objekten der dazu verwendete Default- bzw. Objekt-Crypt-Key zunächst mit einem weiteren - im ICE fest integrierten Key - verschlüsselt und mit diesem daraus generierten neuen Key das Objekt dann erst endgültig ver-/entschlüsselt wird, kann der Default- bzw. Objekt-Crypt-Key nur im ICE benutzt werden, um damit die verschlüsselten Objekte zu entschlüsseln.

Somit kann ohne ICE ein Objekt auch dann nicht entschlüsselt werden, wenn einem Angreifer der dazu gehörende Objekt-Crypt-Key vorliegen sollte.

Am besten schützen Sie Ihre verschlüsselten Daten also, wenn Sie den ICE-Start mit einem, in den ICE-Einstellungen im Tabulator "ICE" eingerichteten Programm-Passwort absichern, damit Außer Ihnen selbst kein Dritter Ihren ICE benutzen kann.

Wenn Sie mit keinem anderen ICE-Benutzer per Mail oder über andere Wege verschlüsselte ICE-Objekte austauschen, brauchen Sie ICE im Regelfall nur nach der Erstinstallation einen neuen persönlichen Default-Crypt-Key erstellen zu lassen und können mit diesem alle Ihre ICE-Objekte verschlüsselt speichern.

Um aber mit anderen ICE-Benutzern verschlüsselte Objekte auszutauschen, dürfen diese zum Entschlüsseln der von Ihnen erhaltenen Objekte natürlich auf keinen Fall Ihren Default-Crypt-Key erhalten, um damit die ausgetauschten Objekte ver- und entschlüsseln zu können. Denn mit Ihrem persönlichen Default-Crypt-Key könnte jeder die, auf Ihrem PC damit verschlüsselten Objekte entschlüsselt anzeigen lassen.

<Zum Inhaltsverzeichnis>

Daher bietet ICE die Möglichkeit, beliebige Objekte mit einem anderen Objekt-Crypt-Key als dem Default-Crypt-Key zu ver- und entschlüsseln

Wollen Sie verschlüsselte Objekte mit anderen Personen austauschen, die ebenfalls ICE installiert haben, können Sie an einem sicheren Speicherort ein Verzeichnis z.B. "ICE-Schlüsselbund" anlegen und für jeden Ihrer Kontakte in diesem Verzeichnis mittels des Fensters "Objekt-Crypt-Key ändern" jeweils einen eigenen dafür neu erstellten Objekt-Crypt-Key zur verschlüsselten Kommunikation mit diesem Kontakt erstellen.

Inhalt dieses "Schlüsselbund"-Verzeichnisses ist dann z.B.:

- 1. "Mein persönliche Default-Cypt-Key.txt" (Ihr persönlicher Default-Crypt-Key aus den ICE-Einstellungen diesen dürfen Sie NIE WEITERGEBEN!)
- 2. "Crypt-Key Kommunikation mit Person A.txt"
- 3. "Crypt-Key Kommunikation mit Person B.txt" usw.

Sorgen Sie unbedingt dafür, dass dieses "Schlüsselbund"-Verzeichnis in Ihren Daten-Backups eingeschlossen ist! Denn ohne diese Crypt-Keys können Sie keine Objekte mehr entschlüsseln, welche mit einem dieser Crypt-Keys verschlüsselt wurden.

Verschlüsselter Objekt-Austausch mit anderen ICE-Benutzern

Wenn Sie nun diesen Personen den jeweiligen Kommunikations-Crypt-Key auf einem sicheren Weg übermitteln, können Sie Ihre, mit dem jeweiligen Objekt-Crypt-Key verschlüsselten Objekte bei korrektem Setting in den ICE-Eigenschaften im Tabulator "E-Mail" bequem direkt im ICE als Outlook E-Mail-Anlage (<<u>Tabulator "E-Mail"</u>>) an diese Personen senden.

Objekt mit einem anderen Objekt-Crypt-Key, als dem eigenen Default-Crypt-Key verschlüsseln

Öffnen Sie hierzu das zu sendende Objekt im ICE.

Anschließend klicken Sie im Editor-Menu "Verschlüsselung" den Menupunkt "Objekt-Crypt-Key ändern" an.

In dem sich nun öffnenden Fenster "Objekt-Crypt-Key ändern" erstellen Sie durch Anklicken des Buttons "Neuer Key ..." einen neuen Objekt-Crypt-Key, welchen Sie nur für den Datenaustausch mit einem Kommunikationspartner benutzen und speichern diesen in dem v.g. "ICE-Schlüsselbund"-Ordner.

Oder, falls Sie diesen Objekt-Crypt-Key bereits erstellt haben, laden Sie den, für die Kommunikation mit dem Empfänger erstellten Objekt-Crypt-Key aus dem oben genannten Ordner "ICE-Schlüsselbund" und bestätigen den Objekt-Crypt-Key-Wechsel mit dem "OK"-Button.

Nun wird das Objekt mit dem von Ihnen erhaltenen Crypt-Key verschlüsselt gespeichert und im ICE angezeigt.

Die erfolgte Verschlüsselung mit einem Objekt-Crypt-Key, welcher nicht der Default-Crypt-Key ist, erkennen Sie nun an dem roten Vorhängeschloss in dem Verschlüsselungs-Symbol in der Symbol-Leiste des Objekt-Editors.

Verschlüsseltes Objekt als E-Mail-Anlage senden

Wenn Sie Objekte bequem und direkt im ICE als Outlook-Mail-Anlagen versenden wollen, ist es erforderlich, in dem genannten ICE-Einstellungen-Tabulator "E-Mail" in der Gruppe "Objekt per E-Mail versenden" die Auswahl-Schaltfläche "Objekt als E-Mail-Anlage senden" zu aktivieren.

Aber natürlich können Sie das verschlüsselte Objekt auch auf herkömmlichen Weg als E-Mail-Anlage versenden.

TIP: Hierzu können Sie bei angezeigtem Objekt in der ICE-Statusleiste das Label "Objekt" mit der rechten Maustaste anklicken. Hierdurch wird der Objektpfad in die Zwischenablage kopiert und Sie können diesen Pfad einfach im "Anlage einfügen"-Fenster Ihres Mail-Programms einfügen und die Auswahl bestätigen. Damit wird das Objekt als Anlage zu der zu sendenden E-Mail hinzugefügt.

Nach dem Senden des Objekts können Sie dieses Objekt natürlich in Ihrem ICE wieder entschlüsseln oder mit Ihrem Default-Crypt-Key verschlüsseln.

<Zum Inhaltsverzeichnis> Seite 460

Empfangen eines Objekts per E-Mail und Importieren dieses Objekts in ICE

Der Empfänger muss dann nur das per E-Mail empfangene Objekt lokal speichern und dieses Objekt in seinen ICE importieren.

Zum Importieren von Objekten stehen im ICE verschiedene Möglichkeiten zur Verfügung:

- Direktes Speichern der Objekte im Mailprogramm in den gewünschten Ordner des ICE-Archivs.
- Per DragDrop, also das Ziehen der bereits lokal gespeicherten Objekte aus einem Datei-Browser (i.d.R. dem Windows-Explorer) in die Ordnerliste des ICE.
- Durch Kopieren der bereits lokal gespeicherten Objekte im Datei-Browser und Einfügen in der Ordner- oder Objektliste des ICE (Arbeitsbereich>)
- Mittels der ICE-Funktion "Objekt importieren" (< Objekt Importieren) der bereits lokal gespeicherten Objekte in den gewünschten Ordner des ICE-Archivs.

Verschlüsseltes Objekt im ICE aufrufen.

Beim Aufruf eines verschlüsselten Objekts, welches nicht mit dem eigenen Default-Crypt-Key verschlüsselt wurde, wird eine Fehlermeldung angezeigt, welche besagt, dass das betreffende Objekt nicht mit dem Default-Crypt-Key entschlüsselt angezeigt werden kann.

Dann muss der Empfänger im Editor-Menu "Verschlüsselung" der Menupunkt "Objekt-Crypt-Key ändern" anklicken.

In dem sich nun öffnenden Fenster "Objekt-Crypt-Key ändern" lädt der Empfänger nun den von Ihnen erhaltenen Objekt-Crypt-Key aus seinem oben genannten Ordner "ICE-Schlüsselbund" aus und bestätigt den Objekt-Crypt-Key-Wechsel mit dem "OK"-Button.

Nun wird das Objekt mit dem von Ihnen erhaltenen Crypt-Key entschlüsselt und im ICE des Empfängers angezeigt.

Verschlüsselte Kommunikation in beide Richtungen

Dieses Vorgehen funktioniert natürlich auch in der Gegenrichtung, wenn Sie verschlüsselte Objekte per E-Mail erhalten, welche mit demselben Kommunikations-Crypt-Key verschlüsselt wurden, den Sie für die Übersendung von Ihre verschlüsselten Objekt-E-Mail-Anlagen an Ihren Kommunikationspartner verwendet haben. Oder wenn Sie im Besitz des Objekt-Crypt-Keys sind, mit welchem der Absender das an Sie versendete Objekt verschlüsselt hat.

Dann können Sie die erhaltenen Objekte in ICE wie oben beschrieben in Ihren ICE importieren und öffnen.

Dabei erscheint jeweils eine Fehlermeldung, dass Ihr eigener Default-Crypt-Key nicht passt und das Objekt daher nicht entschlüsselt angezeigt werden kann. Nun öffnen Sie das "Objekt-Crypt-Key ändern"-Fenster in Ihrem ICE und laden hier den, für die Kommunikation mit dem Kommunikationspartner verwendeten bzw. den passenden Objekt-Crypt-Key.

Das betreffende Objekt wird nach dem Betätigen des "OK"-Buttons korrekt entschlüsselt in Ihrem ICE angezeigt.

<Zum Inhaltsverzeichnis> Seite 461

Der FileSystem-Watcher (FSW)

Der FileSystem-Watcher (FSW) kann mit minimaler CPU-Last konstant das jeweils aktuell geöffnete Archiv überwachen und in Echtzeit darauf reagieren, wenn ein Ordner oder ein Objekt im aktuell geöffneten ICE-Archiv geändert wird.

Überwacht werden alle Ordner im aktuell geöffneten Archiv, sowie alle Dateien im aktuell geöffneten Archiv, deren Datei-Endungen in den ICE-Einstellungen in dem <u>Tab "Datei-Typen"</u> als im ICE verwendbare Datei-Typen deklariert sind.

Eine solche Änderung kann entweder im ICE durch Sie selbst, ein anderes Programm auf Ihrem lokalen PC oder durch andere Netzwerk-Benutzer erfolgen, die ebenfalls gerade auf das von Ihnen angezeigte ICE-Archiv zugreifen.

Bei Änderungen an Objekten oder Ordnern im aktuell geöffneten ICE-Archiv durch Sie selbst, andere Anwendungen oder Netzwerk-Benutzer werden die Ordner- und Objektlisten automatisch aktualisiert, so dass Sie immer die aktuelle Verzeichnis- und Datei-Struktur im Archiv angezeigt bekommen.

Wird aber das aktuell von Ihnen geöffnete Objekt durch Datei-Operationen außerhalb von ICE geändert, werden Sie durch das unten beschriebene Warn-Auswahl-Fenster darüber informiert und müssen eine Auswahl treffen, wie mit diesem Datei-Konflikt umgegangen werden soll.

Aufruf

Ein-/Ausschalten des FileSystem-Watcher

In den ICE-Einstellungen im Tabulator "Sicherheitsfragen" können Sie mit der **Schaltfläche "Warnen bei Änderungen durch andere Anwendungen"** den FileSystem-Watcher ein- und ausschalten. (<Tabulator "Sicherheitsfragen">)

Alternativ dazu können Sie den FileSystem-Watcher auch durch Anklicken des LED-Symbols links in der Symbol-Leiste von ICE ein- und ausschalten.

Eingeschaltet

Der FileSystem-Watcher überwacht das aktuell angezeigte Archiv auf Änderungen

Ausgeschaltet

Der FileSystem-Watcher überwacht keine Änderungen am aktuell geöffneten Archiv.

Sie können dann aber immer noch manuell

- Die Ordnerliste (<Ordnerliste aktualisieren>)
- Die Objektliste (< Objektliste aktualisieren >) aktualisieren, um den aktuellen Inhalt der Ordner- und Objektlisten anzuzeigen.



ICE – Ideal Clipboard Expander

Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Statusanzeige des FileSystem-Watcher

Der Status des FSW wird durch eine "LED-Anzeige" links in der ICE-Symbol-Leiste angezeigt.

Hintergrundfarbe

Färbt sich der Hintergrund der "LED"-Anzeige" blau, haben Sie selbst Änderungen an dem geraden angezeigten Objekt vorgenommen und diese aber noch nicht gespeichert.

FileSystem-Watcher ausgeschaltet:



"LED" grau, Hintergrund transparent

Erscheint die "LED" grau, werden Sie nicht informiert, wenn andere Programme oder Netzwerk-Benutzer die Objekte im aktuell geöffneten Archiv ändern.

Der transparente Hintergrund zeigt Ihnen an, dass Sie das aktuell angezeigte Objekt nicht bearbeitet und nicht verändert haben.



"LED" grau, Hintergrund blau

Ist die "LED" grau, werden Sie nicht darüber informiert, wenn andere Programme oder Netzwerk-Benutzer die Objekte im aktuell geöffneten Archiv ändern.

Der blaue Hintergrund informiert Sie darüber, dass Sie selbst Änderungen an dem geraden angezeigten Objekt vorgenommen und diese aber noch nicht gespeichert haben.

Die blaue LED-Hintergrund-Farbe wechselt wieder zur grauen LED mit transparentem Hintergrund, sobald Sie Ihre Änderungen an dem aktuellen Objekt speichern oder ein anderes Objekt aus der Objektliste auswählen.

FileSystem-Watcher eingeschaltet:



"LED" grün, Hintergrund transparent

Solange durch den FSW keine Änderungen im Dateisystem des aktuell geöffneten Archivs detektiert werden, wird dies durch eine grüne "LED" angezeigt.

Der transparente Hintergrund zeigt Ihnen an, dass Sie das aktuell angezeigte Objekt nicht bearbeitet und nicht verändert haben.



"LED" grün, Hintergrund blau

Es wurden keine Änderungen durch Dritt-Anwendungen im Archiv erkannt, aber Sie haben selbst Änderungen an dem geraden angezeigten Objekt vorgenommen und diese noch nicht gespeichert.

< <u>Zum Inhaltsverzeichnis</u>>



ICE – Ideal Clipboard Expander Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

Die blaue LED-Hintergrund-Farbe wechselt wieder zur grünen LED mit transparentem Hintergrund, sobald Sie Ihre Änderungen an dem aktuellen Objekt speichern oder ein anderes Objekt aus der Objektliste auswählen.



"LED" gelb, Hintergrund transparent

Wenn sich diese "LED" gelb färbt, wurden soeben Ordner oder nicht aktuell angezeigte Objekte im aktuellen Archiv durch andere Anwendungen oder Netzwerk-Benutzer verändert. Die betreffenden Listen werden daher automatisch neu eingelesen und angezeigt.

Der transparente Hintergrund zeigt Ihnen an, dass Sie das aktuell angezeigte Objekt nicht bearbeitet und nicht verändert haben.

Die gelbe LED-Farbe wechselt wieder zur grünen LED, sobald Sie ein anderes Objekt aus der Objektliste auswählen.



"LED" gelb, Hintergrund blau

Es wurden soeben Ordner oder nicht aktuell angezeigte Objekte im aktuellen Archiv durch andere Anwendungen oder Netzwerk-Benutzer verändert. Die betreffenden Listen werden daher automatisch neu eingelesen und angezeigt. Der blaue Hintergrund signalisiert, dass Sie selbst Änderungen an dem geraden angezeigten Objekt vorgenommen und diese aber noch nicht gespeichert haben.

Die gelbe LED-Farbe wechselt wieder zur grünen LED, sobald Sie ein anderes Objekt aus der Objektliste auswählen.

Die blaue LED-Hintergrund-Farbe wechselt wieder zur gelben LED mit transparentem Hintergrund, sobald Sie Ihre Änderungen an dem aktuellen Objekt speichern.



"LED" rot, Hintergrund transparent

Wird diese "LED" rot, so wurde das aktuell angezeigte Objekt durch eine andere Anwendung / einen anderen Netzwerk-Benutzer geändert.

Dann müssen Sie in einem erscheinenden Warn-Auswahl-Fenster entscheiden, ob Sie:

- Ihre evtl. erfolgten Änderungen an dem Objekt in einer Objekt-Kopie mit automatisch hinzugefügtem Namenszusatz "(Kopie xx)" speichern,
- Die Fremdbearbeitung durch Ihre Objekt-Version überschreiben oder
- Ihre ggf. ausgeführten eigenen Bearbeitungen des Objekts verwerfen wollen.

Der transparente Hintergrund zeigt Ihnen an, dass Sie das aktuell angezeigte Objekt nicht bearbeitet und nicht verändert haben.

Die rote LED-Farbe wechselt wieder zur grünen LED, sobald Sie ein anderes Objekt aus der Objektliste auswählen.

<Zum Inhaltsverzeichnis>



ICE – Ideal Clipboard Expander Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage



"LED" rot, Hintergrund blau

Wird diese "LED" rot, so wurde das aktuell angezeigte Objekt durch eine andere Anwendung / einen anderen Netzwerk-Benutzer geändert. Und Sie haben selbst Änderungen an dem geraden angezeigten Objekt vorgenommen und diese aber noch nicht gespeichert.

Dann müssen Sie in einem erscheinenden Warn-Auswahl-Fenster entscheiden, ob Sie:

- Ihre evtl. erfolgten Änderungen an dem Objekt in einer Objekt-Kopie (mit automatisch hinzugefügtem Namenszusatz "(Kopie xx)") speichern,
- Die Fremdbearbeitung durch Ihre Objekt-Version überschreiben oder
- Ihre ggf. ausgeführten eigenen Bearbeitungen des Objekts verwerfen wollen.

Die rote LED-Farbe wechselt wieder zur grünen LED, sobald Sie ein anderes Objekt aus der Objektliste auswählen.

Die blaue LED-Hintergrund-Farbe wechselt wieder zum transparentem Hintergrund, sobald Sie Ihre Änderungen an dem aktuellen Objekt speichern.



Der Common-Reminders-Watcher (CRW)

Symbol:



27/4/



hzw



Aufruf:

Menu "ICE", Menupunkt: "Öffentliche Erinnerungen Watcher Ein/Aus"

oder

Symbolleiste: "Öffentliche Erinnerungen Watcher Ein/Aus"

Bedienung:

Schaltet den CRW (Common Reminders Watcher), also die Überwachung der öffentlichen Erinnerungen Ein/Aus.

- Wird das ausgegraute Symbol angezeigt, kann der CRW nicht aktiviert werden, da noch kein Gemeinsamer-Ordner-Pfad festgelegt wurde.
- Wenn das Öffentliche-Erinnerungen-Symbol angezeigt ist, ist der CRW aktiviert, die im gemeinsamen Ordner gespeicherte öffentliche Erinnerungen werden überwacht und bei Alarm-Auslösung angezeigt.
- Ist das Symbol mit einem roten "X" markiert, so ist der CRW deaktiviert es werden keine öffentlichen Erinnerungen angezeigt.

Beschreibung:

Der Common Reminders Watcher (CRW) - also das Überwachungsmodul für die Öffentlichen Erinnerungen - synchronisiert die öffentlichen Erinnerungen, welche auf verschiedenen ICE-Anwendungen (also auf verschiedenen PCs im Netzwerk), festgelegt wurden.

Öffentliche Erinnerungen werden im Gegensatz zu privaten Erinnerungen zum Auslösezeitpunkt auf allen im Netzwerk vorhandenen PCs angezeigt, die in deren ICE-Anwendungen denselben gemeinsamen Ordner eingestellt haben.

In diesem gemeinsamen Ordner befindet sich u.a. die Datenbank "ICE-Common_Reminders.ice", in welcher die öffentlichen Erinnerungen zentral gespeichert sind und auf die alle ICE-Bentzer im Netzwerk zugreifen können.

Wird auf einem PC eine <u>öffentliche Erinnerung</u> angelegt, so wird diese Erinnerung zum Auslösezeitpunkt auf allen PCs angezeigt, die in deren ICE-Anwendung den "Common Reminders Watcher" aktiviert haben und denselben gemeinsamen Ordner zugewiesen haben.

Wenn in einer ICE-Anwendung im <u>Tab "Sicherheitsfragen"</u> der ICE-Einstellungen die **Schaltfläche "Warnen bei Änderungen der öffentlichen Erinnerungen durch andere Benutzer (CRW - Common Reminders Watcher)"** aktiviert ist und ein anderer Benutzer auf seinem PC einen öffentlichen Termin ändert oder löscht, wird dadurch ein Konflikt zwischen der



ICE – Ideal Clipboard Expander Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

auf dem eigenen PC gespeicherten öffentlichen Erinnerung und der geänderten öffentlichen Erinnerung in der Datenbank im gemeinsamen Ordner ausgelöst. Daher wird der Benutzer dann durch ein Frage-Fenster auf diesen Status aufmerksam gemacht.

In diesem Fenster kann der Benutzer auswählen, ob er mit der öffentlichen Erinnerung von seinem ICE die, vom anderen Benutzer geänderte öffentliche Erinnerung in der Datenbank im gemeinsamen Ordner überschreiben will oder die Änderung des anderen Benutzers für seine ICE-Anwendung übernehmen will.

Wenn die Schaltfläche "Warnen bei Änderungen der öffentlichen Erinnerungen durch andere Benutzer (CRW - Common Reminders Watcher)" deaktiviert ist, werden von dem eigenen ICE ohne Nachfrage Änderungen der öffentlichen Erinnerungen durch Andere übernommen.

Diese Schaltfläche steht Ihnen nur zur Verfügung, wenn im ICE-Haupfenster der CRW (Öffentliche Erinnerungen Watcher) aktiviert ist.

Der Clipboard-Watcher

Der Clipboard-Watcher ist mit minimaler CPU-Last konstant aktiv und überwacht im Hintergrund die Änderungen in der Zwischenablage.

Wenn Sie in den ICE-Einstellungen im Tabulator "Import" (< Tabulator "Import") bei mindestens einem der fünf möglichen Zwischenablage-Formaten den Import in das ICE-Archiv aktiviert haben, erkennt der Clipboard-Watcher die Änderungen des Zwischenablage-Inhalts und ICE importiert den neuen Zwischenablage-Inhalt gemäß Ihrer gewählten Parameter im dem v.g. Tabulator "Import" in das ICE-Archiv.

Der Clipboard-Watcher kann nicht explizit ein- und ausgeschaltet werden, da dieser einen elementaren Bestandteil der Funktion von ICE darstellt.

Wenn Sie aber in dem o.g. ICE-Einstellungen Tab "Import" die Schaltfläche "Objekte aus Zwischenablage importieren" deaktivieren oder bei allen fünf Zwischenablage-Formaten in der jeweils oberen DropDown-Box "Keine Objekte archivieren" auswählen, importiert ICE keine Objekte aus der Zwischenablage.

Die Datei ,Codepages.ini"

Diese mit jedem Text-Editor einsehbare Text-Datei 'CodePages.ini' wird während der Installation von ICE in den Installationsordner der Anwendung gespeichert.

Dieser Installationsordner befindet sich:

Dieser Installationsordner befindet sich:

Bei "Alle Benutzer"-Installation in:

"C:\Program Files\ICE – Ideal Clipboard Expander"

Bei Installation "Aktueller Benutzer" in:

"C:\Users\%Benutzername%\AppData\Local\Programs\ICE - Ideal Clipboard Expander\"

Durch Änderung der Einträge dieser Datei können Sie beliebige CodePages zur Encoding-Auswahlbox im ICE hinzufügen.

Die Einträge in der Datei 'CodePages.ini' müssen folgendermassen aufgebaut sein:

Codepage, Name, Display-Name

Wobei gilt:

Codepage = numerische Angabe der Codepage

Name = Name der Codepage

Display-Name = Anzuzeigender Name für die Codepage

Nach einem Neustart von ICE können Sie die neu zu den ICE-Objekt-Typen hinzugefügte CodePages im Text- und RTF-Editor von ICE verwenden.

Die 'CodePages.ini'-Datei, welche im Auslieferungszustand von ICE mitgeliefert wird finden Sie hier (<<u>'CodePages.ini'</u>>).

Ändern Sie diese Datei nur, wenn Sie wirklich wissen, was Sie damit bewirken.

Legen Sie zur Vorsicht vor Änderungen an dieser Datei eine Sicherheitskopie der Datei ,CodePages.ini' an, damit Sie diese Datei bei Problemen jederzeit wieder auf den Auslieferungszustand setzen können.

< Zum Inhaltsverzeichnis >

ICE – Ideal Clipboard Expander

Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

CodePages.ini

```
' ICE - Encoding List
' Contains:
' Codepage, Name, Display-Name
' Top-Position (Default)
1252, Windows-1252, Western European (Windows) ASCII++
28591, iso-8859-1, Western European (ISO) ASCII+ANSI
65001, utf-8, Unicode (UTF-8)
20127, us-ascii, US-ASCII
' All
708, ASMO-708, Arabic (ASMO 708)
950, big5, Chinese Traditional (Big5)
866,cp866,Cyrillic (DOS)
875,cp875,IBM EBCDIC (Greek Modern)
21025,cp1025,IBM EBCDIC (Cyrillic Serb.-Bulgarian)
50221,csISO2022JP,Japanese (JIS-Allow 1 byte Kana)
720,DOS-720,Arabic (DOS)
862, DOS-862, Hebrew (DOS)
51936, EUC-CN, Chinese Simplified (EUC)
51932, euc-jp, Japanese (EUC)
20932, EUC-JP, Japanese (JIS 0208-1990, 0212-1990)
51949, euc-kr, Korean (EUC)
54936, GB18030, Chinese Simplified (GB18030)
936,gb2312,Chinese Simplified (GB2312)
52936, hz-gb-2312, Chinese Simplified (HZ)
20838, IBM-Thai, IBM EBCDIC (Thai)
37, IBM037, IBM EBCDIC (US-Canada)
858, IBM00858, OEM Multilingual Latin I
20924, IBM00924, IBM Latin-1
1047, IBM01047, IBM Latin-1
1140, IBM01140, IBM EBCDIC (US-Canada-Euro)
1141, IBM01141, IBM EBCDIC (Germany-Euro)
1142, IBM01142, IBM EBCDIC (Denmark-Norway-Euro)
1143, IBM01143, IBM EBCDIC (Finland-Sweden-Euro)
1144, IBM01144, IBM EBCDIC (Italy-Euro)
1145, IBM01145, IBM EBCDIC (Spain-Euro)
1146, IBM01146, IBM EBCDIC (UK-Euro)
1147, IBM01147, IBM EBCDIC (France-Euro)
1148, IBM01148, IBM EBCDIC (International-Euro)
1149, IBM01149, IBM EBCDIC (Icelandic-Euro)
20273, IBM273, IBM EBCDIC (Germany)
20277, IBM277, IBM EBCDIC (Denmark-Norway)
20278, IBM278, IBM EBCDIC (Finland-Sweden)
20280, IBM280, IBM EBCDIC (Italy)
20284, IBM284, IBM EBCDIC (Spain)
20285, IBM285, IBM EBCDIC (UK)
20290, IBM290, IBM EBCDIC (Japanese katakana)
20297, IBM297, IBM EBCDIC (France)
20420, IBM420, IBM EBCDIC (Arabic)
20423, IBM423, IBM EBCDIC (Greek)
20424, IBM424, IBM EBCDIC (Hebrew)
```



ICE - Ideal Clipboard Expander

Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

```
437, IBM437, OEM United States
500, IBM500, IBM EBCDIC (International)
737, ibm737, Greek (DOS)
775, ibm775, Baltic (DOS)
852, ibm852, Central European (DOS)
855, IBM855, OEM Cyrillic
857, ibm857, Turkish (DOS)
860, IBM860, Portuguese (DOS)
861, ibm861, Icelandic (DOS)
863, IBM863, French Canadian (DOS)
864, IBM864, Arabic (864)
865, IBM865, Nordic (DOS)
869, ibm869, Greek, Modern (DOS)
870, IBM870, IBM EBCDIC (Multilingual Latin-2)
20871, IBM871, IBM EBCDIC (Icelandic)
20880, IBM880, IBM EBCDIC (Cyrillic Russian)
20905, IBM905, IBM EBCDIC (Turkish)
1026, IBM1026, IBM EBCDIC (Turkish Latin-5)
50220, iso-2022-jp, Japanese (JIS)
50222, iso-2022-jp, Japanese (JIS-1Byte Kana-SO/SI)
50225, iso-2022-kr, Korean (ISO)
28591,iso-8859-1,Western European (ISO) ASCII+ANSI
28592, iso-8859-2, Central European (ISO) ASCII+ANSI
28593,iso-8859-3,Latin 3 (ISO) ASCII+ANSI
28594, iso-8859-4, Baltic (ISO) ASCII+ANSI
28595, iso-8859-5, Cyrillic (ISO) ASCII+ANSI
28596,iso-8859-6,Arabic (ISO) ASCII+ANSI
28597,iso-8859-7,Greek (ISO) ASCII+ANSI
28598,iso-8859-8,Hebrew (ISO-Visual) ASCII+ANSI
38598,iso-8859-8-i, Hebrew (ISO-Logical) ASCII+ANSI
28599, iso-8859-9, Turkish (ISO) ASCII+ANSI
28603, iso-8859-13, Estonian (ISO) ASCII+ANSI
28605, iso-8859-15, Latin 9 (ISO)
1361, Johab, Korean (Johab)
20866, koi8-r, Cyrillic (KOI8-R)
21866, koi8-u, Cyrillic (KOI8-U)
949,ks c 5601-1987,Korean
10000, macintosh, Western European (Mac)
932, shift_jis, Japanese (Shift-JIS)
1201, unicode FFFE, Unicode (Big endian)
20127, us-ascii, US-ASCII
1200, utf-16, Unicode
12000, utf-32, Unicode (UTF-32)
12001, utf-32BE, Unicode (UTF-32 Big endian)
65000, utf-7, Unicode (UTF-7)
65001, utf-8, Unicode (UTF-8)
874, windows - 874, Thai (Windows)
1250, windows-1250, Central European (Windows)
1251, windows - 1251, Cyrillic (Windows)
1252, Windows-1252, Western European (Windows) ANSI
1253, windows - 1253, Greek (Windows)
1254, windows - 1254, Turkish (Windows)
1255, windows - 1255, Hebrew (Windows)
1256, windows - 1256, Arabic (Windows)
1257, windows - 1257, Baltic (Windows)
```



ICE - Ideal Clipboard Expander

Die ultimative Erweiterung für die Windows Zwischenablage

```
1258, windows - 1258, Vietnamese (Windows)
20000,x-Chinese-CNS,Chinese Traditional (CNS)
20002,x-Chinese-Eten,Chinese Traditional (Eten)
20001,x-cp20001,TCA Taiwan
20003,x-cp20003,IBM5550 Taiwan
20004,x-cp20004,TeleText Taiwan
20005,x-cp20005,Wang Taiwan
20261,x-cp20261,T.61
20269, x-cp20269, ISO-6937
20936,x-cp20936,Chinese Simplified (GB2312-80)
20949, x-cp20949, Korean Wansung
50227,x-cp50227,Chinese Simplified (ISO-2022)
20833,x-EBCDIC-KoreanExtended,IBM EBCDIC
29001, x-Europa, Europa
20106, x-IA5-German, German (IA5)
20108, x-IA5-Norwegian, Norwegian (IA5)
20107, x-IA5-Swedish, Swedish (IA5)
20105,x-IA5,Western European (IA5)
57006,x-iscii-as,ISCII Assamese
57003,x-iscii-be,ISCII Bengali
57002,x-iscii-de,ISCII Devanagari
57010,x-iscii-gu,ISCII Gujarati
57008,x-iscii-ka,ISCII Kannada
57009,x-iscii-ma,ISCII Malayalam
57007,x-iscii-or,ISCII Oriya
57011,x-iscii-pa,ISCII Punjabi
57004,x-iscii-ta,ISCII Tamil
57005,x-iscii-te,ISCII Telugu
10004, x-mac-arabic, Arabic (Mac)
10029,x-mac-ce,Central European (Mac)
10008,x-mac-chinesesimp,Chin. Simplified(Mac)
10002, x-mac-chinesetrad, Chin. Traditional (Mac)
10082,x-mac-croatian,Croatian (Mac)
10007,x-mac-cyrillic,Cyrillic (Mac)
10006, x-mac-greek, Greek (Mac)
10005, x-mac-hebrew, Hebrew (Mac)
10079,x-mac-icelandic,Icelandic (Mac)
10001,x-mac-japanese, Japanese (Mac)
10003, x-mac-korean, Korean (Mac)
10010, x-mac-romanian, Romanian (Mac)
10021,x-mac-thai,Thai (Mac)
10081,x-mac-turkish,Turkish (Mac)
10017, x-mac-ukrainian, Ukrainian (Mac)
```

<Zum Inhaltsverzeichnis>

Seite 472

Anzeige 'Zuletzt aktives Fenster'

In der Symbolleiste (<<u>Symbolleiste</u>>) von ICE finden Sie rechts ein Textfeld, das Ihnen das zuletzt aktive Fenster anzeigt.

Diese Anzeige ist folgendermaßen aufgebaut:

"Fensterbesitzer | Fenstertitel"

An diese Fenster können Sie bei entsprechender Auswahl in den Objekt-Einstellungen im Tab "Senden-Parameter" (<<u>Tabulator 'Senden-Parameter'</u> >) bzw. manuell Objekte senden lassen.

Anzeige "Nur Admin" in dieser Textbox

Bei einigen Anwendungen kann der Fenster-Besitzer nicht ausgelesen werden, wenn Sie ICE nicht mit höheren Rechten (Administrator-Rechte) starten. In diesem Fall wird anstelle des Fensterbesitzers der Text "Nur Admin" angezeigt.

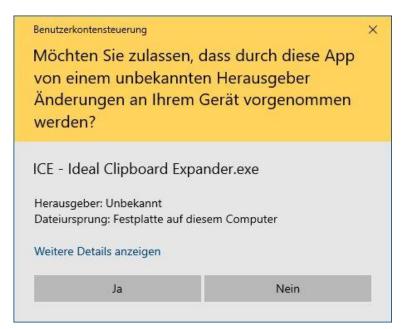
Das Senden von Objekt-Inhalten an solche Fenster ist nicht möglich.

Wollen Sie Objekte an diese Fenster senden, müssen Sie ICE also mit Administrator-Rechten starten.

ICE mit erhöhten Rechten starten

Hierzu müssen Sie in dem <u>Tab "ICE"</u> der ICE-Einstellungen die Schaltfläche "Mit erweiterten Rechten starten (Administrator Rechte)" aktivieren und dann ICE neu starten.

Bei jedem künftigen Start fragt ICE dann je nach Einstellungen Ihrer UAC (Benutzerkontensteuerung), ob Sie ICE ausführen wollen.



Diese Sicherheitsfrage erfolgt, da ICE nun mit erhöhten Rechten gestartet wird.

Nach dem Bestätigen dieser Frage mit dem "Ja"-Button werden im ICE alle Fenster mit Besitzer angezeigt und Sie können an alle Fenster Objekte senden.

DragDrop zwischen ICE und Dritt-Anwendungen

Im ICE können Sie je nach den <u>ICE-Einstellungen im Tab "Listen"</u> mittels DragDrop Ordner und Dateien in Dritt-Anwendungen wie z.B. dem Windows-Explorer kopieren bzw. verschieben.

Leider hat Microsoft diese DragDrop-Möglichkeit darauf beschränkt, dass DragDrop von Ordnern und Dateien nur zwischen zwei Anwendungen benutzt werden kann, welche entweder beide mit normalen Benutzerrechten oder erweiterten Administrator-Rechten gestartet sind.

So funktioniert das DragDrop leider nicht, wenn ICE mit erweiterten Rechten gestartet ist und dem Windows-Explorer, welcher immer nur mit normalen Rechten gestartet werden kann.

Wollen Sie bei einem ICE, der mit erweiterten Rechten gestartet ist und dem Windows-Explorer Ordner und Dateien verschieben oder kopieren, stossen Sie also an die Restriktionen seitens Microsoft.

Lösung:

Die einzige Lösung für dieses Problem ist in diesem Fall, dass Sie einen alternativen Windows-Explorer-Ersatz wie z.b. den sehr guten und umfangreichen "Q-Dir" (https://www.softwareok.de/?Download=Q-DIR) installieren und diesen mit erweiterten Rechten starten.

Mit einem solchen, mit erweiterten Rechten gestarteten Explorer-Ersatz können Sie dann Ordner und Dateien zwischen ICE und dieser Dritt-Anwendung austauschen, selbst, wenn ICE mit erweiterten Rechten gestartet ist.

<Zum Inhaltsverzeichnis>

Der Icon Cache

ICE kann einen sog. Icon-Cache verwenden, um die Dateien in den Archiven schneller anzeigen zu können.

1. Wenn die Nutzung des Icon-Caches aktiviert ist:

Beim Programmstart prüft ICE, ob eine unbeschädigte Icon-Cache-Datei vorhanden ist und lädt deren Inhalt in seinen Speicher.

Wenn die Datei des Icon-Caches nicht vorhanden oder beschädigt ist, baut ICE die Icon-Cache-Datei neu auf.

D.h. ICE liest aus jeder Datei, die in einem der Archive enthaltenen ist, das Icon ein und speichert dies in der Icon-Cache-Datei in einer Liste im Format:

Kompletter Dateipfad zur Datei 1, Datei-Icon 1 Kompletter Dateipfad zur Datei 2, Datei-Icon 2 Kompletter Dateipfad zur Datei 3, Datei-Icon 3 Kompletter Dateipfad zur Datei 5, Datei-Icon 4

Dieser Prozess kann etwas dauern und wird daher im Hintergrund ausgeführt. Ist dieser Hintergrund-Prozess abgeschlossen, liest ICE den Inhalt der neu erstellten Icon-Cache-Datei in seinen Speicher ein.

Öffnet der Benutzer dann einen Ordner in einem der ICE-Archive, werden hierbei die Dateinamen der Dateien, welche sich in dem Ordner befinden, in die Objektliste eingelesen.

Bei diesem Aufbau der Objektliste prüft ICE bei jeder eingelesenen Datei im Ordner, ob deren Dateipfad (mit Anhang "Datei-Icon") bereits in der in den Speicher eingelesenen Icon-Cache-Datei enthalten ist.

Prüfung:

- Ist in dem Icon-Cache-Speicher ein solcher Eintrag vorhanden, holt ICE sich das Icon direkt aus dem Icon-Cache-Speicher und zeigt dieses in der Objektliste links vom Dateinamen an.
- Findet ICE keinen entsprechenden Dateipfad in dem Icon-Cache-Speicher, liest ICE das Icon aus der Datei aus, extrahiert dieses Icon und fügt den Dateipfad mit angehängtem Datei-Icon zur Icon-Liste im Icon-Cache-Speicher hinzu.

Die Nutzung des Icon-Caches bewirkt ein wesentlich schnelleres Einlesen der Dateien in den Ordnern, da die Datei-Icons dann direkt aus dem Speicher geladen und in der Objektliste angezeigt werden.

2. Wenn die Nutzung des Icon-Caches deaktiviert ist:

Öffnet der Benutzer einen Ordner in einem der ICE-Archive, werden hierbei die Dateien, welche sich in dem Ordner befinden, in die Objektliste eingelesen.

Bei diesem Aufbau der Objektliste liest ICE bei jeder Datei im Ordner, deren Datei-Icon aus der Datei aus, extrahiert dieses Icon und zeigt dieses Icon in der Ordnerliste links neben dem Dateinamen an.

Hierbei muss ICE also bei jedem Ordnerwechsel die Datei-Icons erneut aus den, in dem Ordner enthaltenen Dateien auslesen, extrahieren und in der Ordnerliste anzeigen.

Dadurch dauert der Aufbau der Objektliste bei jedem Ordnerwechsel entsprechend länger.

Wenn der Benutzer Dateien umbenennt oder diese in einen anderen Ordner verschiebt, verbleiben die ursprüngliche Einträge der Dateien im Icon-Cache und für die umbenannten/verschobenen Dateien wird beim nächsten Einlesen der Dateien in die Objektliste jeweils ein neuer Eintrag in dem Icon-Cache erzeugt und deren Icon zum Dateipfad in den neuen Eintrag des Icon-Caches gespeichert.

Daher ist es empfehlenswert, nach grösseren Umbenenn- und/oder Verschiebe-Aktionen den Icon-Cache neu aufbauen zu lassen, um die beschriebenen verwaisten Einträge aus der Icon-Cache-Datei zu entfernen.